# 最短で学ぶReactとReduxの基礎から実 践まで

やまもとじゅん

Version 0.1, 2018/12/22

# 目次

1. 環境構築とHello world	
1.1. yarn のインストール	
1.2. ES2015でのHello world	
1.3. Eslint のインストール	
1.4. SCSS を使えるようにする	
1.5. Reactを使ったHello world	8
2. Reactの基礎	9
2.1. Component の作り方	9
2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達	
2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる	
2.4. ユーザーの入力情報を取得する	
3. Reactを使った実践的なWEBアプリケーションの作成	
3.1. 構成	
3.2. SearchForm コンポーネント	
3.3. GeocodeResultコンポーネント	
3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する.	
3.5. リファクタリング	
3.5. リファクタリング         4. Component のライフサイクル	
4. Component のライフサイクル	
4. Component のライフサイクル	
4. Component のライフサイクル 5. React Router 5.1. React Router のインストール	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする  5.4. getパラメータをアプリ内で利用する	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする  5.4. getパラメータをアプリ内で利用する  6. Redux	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする  5.4. getパラメータをアプリ内で利用する  6. Redux  6.1. ピュアな React の流れ	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする  5.4. getパラメータをアプリ内で利用する  6. Redux  6.1. ピュアな React の流れ  6.2. Flux	
4. Component のライフサイクル  5. React Router  5.1. React Router のインストール  5.2. メニューとページを作成する  5.3. History をPushする  5.4. getパラメータをアプリ内で利用する  6. Redux  6.1. ピュアな React の流れ  6.2. Flux  6.3. Redux	

# 1. 環境構築とHello world

# 1.1. yarn のインストール

### **1.1.1. yarn** とは

YarnはFacebook、Google、Exponent、Tildeによって開発された新しいJavaScriptパッケージマネージャー

- npm はインストールパッケージの速度および一貫性が不十分
- npmではパッケージがインストール時にコードを実行することを許可しているため、セキュリティー 上の問題がある

yarmインストール @yarnpkg.com

### 1.1.2. yarnでインストールするパッケージのバージョンについて

Udemyレクチャーが製作されたタイミングでの構成。

```
axios@0.16.2
babel-core@6.25.0
babel-loader@7.1.1
babel-preset-es2015@6.24.1
babel-preset-react@6.24.1
css-loader@0.28.4
extract-text-webpack-plugin@3.0.0
geolib@2.0.22
import-glob-loader@1.1.0
lodash@4.17.4
node-sass@4.5.3
prop-types@15.5.10
query-string@5.0.0
react@15.6.1
react-dom@15.6.1
react-google-maps@7.2.0
react-redux@5.0.6
react-router-dom@4.1.2
redux@3.7.2
redux-devtools@3.4.0
redux-devtools-extension@2.13.2
redux-thunk@2.2.0
sass-loader@6.0.6
style-loader@0.18.2
webpack@3.3.0
webpack-dev-server@2.5.1
eslint@3.19.0
eslint-config-airbnb@15.0.2
eslint-plugin-import@2.7.0
eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
eslint-plugin-react@7.1.0
```

### **1.1.3. yarn** をインストールする

paccage.json を作成

```
yarn -v
yarn init
```

#### 1.1.4. ES2015に必要なパッケージをインストールする

Udemyのコースが作成されたタイミングで利用されたバージョンを指定している

```
yarn add webpack@3.3.0
yarn add webpack-dev-server@2.5.1
yarn add babel-core@6.25.0
yarn add babel-loader@7.1.1
yarn add babel-preset-react@6.24.1
yarn add babel-preset-es2015@6.24.1
```

#### webpack-dev-server

開発サーバをローカルで動かすツール

#### bebel-\*

Javascript のトランスコンパイラ

#### babel-preset-react

リアクトをコンパイルするためのBabelプリセット

#### babel-preset-es2015

ES2015 で書かれたソースコードをコンパイルするためのBabelプリセット

# 1.2. ES2015でのHello world

↓webpack.config.js

```
var publidDir = __dirname + '/public';
module.exports = {
  entry: [
    './src/index.js'
  ],
  output: {
    path: publidDir,
    publicPath: '/',
    filename: 'bundle.js'
  },
  module: {
    loaders: [{
      exclude: /node_modules/,
      loader: 'babel-loader',
      query: {
        presets: ['react', 'es2015']
      }
   }]
  },
  resolve: {
    extensions: ['.js', '.jsx']
  },
  devServer: {
    historyApiFallback: true,
    contentBase: publidDir
 }
};
```

#### ↓public/index.js

#### ↓src/index.js

```
// とりあえず空
```

#### 1.2.1. 開発サーバを起動する

```
./node_modules/.bin/webpack-dev-server
```

ソースコードが変更されると、自動的にコンパイル、更新までを自動的に行ってくれる。 実際にはファイルの実体を生成しない。

webpack.config.js の publicPath + filename にアクセスがあったとき、コンパイル結果を返す

コマンドを登録する

↓package.jsonに追記

```
"scripts": {
    "start" : "./node_modules/.bin/webpack-dev-server"
},
```

起動

```
yarn run start
```

#### 1.2.2. ビルドを実行する

```
./node_modules/.bin/webpack
```

webpack.config.js の path + publicPath + filename にコンパイルしたファイルを生成する

### 1.3. Eslint のインストール

文法のチェックツール

```
yarn add eslint@3.19.0
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
```

#### **1.3.1.** 設定ファイルを作成する

```
./node_modules/.bin/eslint --init
```

**NOTE** 

./node\_modules/.bin/eslint --init を実行すると、./node\_modules/.bin/eslint の実行ファイルが消えてしまい、次の操作でNo such file or directoryのエラーが発生する init実行後に\$ yarn install を実行すると復活

```
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
yarn add eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
yarn add eslint-plugin-import@2.7.0
yarn add eslint-config-airbnb@15.0.2
yarn add circular-json@0.3.3
```

チェック

```
./node_modules/.bin/eslint src/index.js
```

Atomのパッケージと連携するとリアルタイムに検証してくれる

#### **1.3.2. Atom** のプラグイン

- es6-javascript
- intentions
- busy-signal
- linter
- linter-ui-default
- linter-eslint

NOTE インストール後はリフレッシュする

### 1.4. SCSS を使えるようにする

```
yarn add node-sass(@4.5.3)
yarn add style-loader@0.18.2
yarn add css-loader@0.28.4
yarn add sass-loader@6.0.6
yarn add import-glob-loader@1.1.0
yarn add extract-text-webpack-plugin@3.0.0
```

√webpack.config.js

```
const path = require('path');
const ExtractTextPlugin = require('extract-text-webpack-plugin');

const publidDir = path.join(__dirname, '/public');

module.exports = [
    {
       entry: [
```

```
'./src/index.js',
    ],
    output: {
      path: publidDir,
      publicPath: '/',
      filename: 'bundle.js',
   },
   module: {
      loaders: [{
        exclude: /node_modules/,
        loader: 'babel-loader',
        query: {
          presets: ['react', 'es2015'],
       },
     }],
    },
    resolve: {
      extensions: ['.js', '.jsx'],
   },
    devServer: {
      historyApiFallback: true,
      contentBase: publidDir,
   },
 },
 {
   entry: {
      style: './stylesheets/index.scss',
   },
    output: {
      path: publidDir,
      publicPath: '/',
      filename: 'bundle.css',
   },
   module: {
      loaders: [
        {
          test: /\.css$/,
          loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader' }),
        },
          test: /\.scss$/,
          loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader!sass-loader' }),
        },
     ],
   },
    plugins: [
      new ExtractTextPlugin('bundle.css'),
   ],
 },
```

];

scss のために追加された entry, output に合わせて....

 $\downarrow$ ./stylesheets/index.scss

```
/* 一旦空 */
```

↓./public/indexhtml に追記

```
<link rel="stylesheet" href="bundle.css">
```

# 1.5. Reactを使ったHello world

```
yarn add react@15.6.1
yarn add react-dom@15.6.1
```

↓src/index.js

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
ReactDom.render(<div>Hello React</div>, document.querySelector('.container'));
```

# 2. Reactの基礎

# 2.1. Component の作り方

 $\downarrow$ /src/index.js  $\rightarrow$  /src/index.jsx

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
import App from './components/app';

ReactDom.render(<App />, document.querySelector('.container'));
```

webpack.config.js  $\mathcal{O}$  /src/index.js  $\rightarrow$  /src/index.jsx

#### **2.1.1. ESLint** を設定する

Atom にJSXを解釈させるプラグインを追加 language-javascript-jsx

document 等にチェックエラーが入るが、ブラウザなのでOK、という設定 ↓.eslintrc.js に追加

```
"env": {
   "browser" : true
}
```

### 2.1.2. Functional Component

√/src/components/app.jsx

```
import React from 'react';
function App(props){
  return (<div>Hello App</div>);
}
export default App;
```

### 2.1.3. Class Component

√/src/components/app.jsx

```
import React, { Component } from 'react';

class App extends Component {
  render() {
    return (<div>Hello Component</div>);
  }
}

export default App;
```

# 2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達

ステートレスなコンポーネントを作ってみる ↓/src/components/greeting.jsx

```
import React, { PropTypes } from 'react';

function Greeting(props) {
  return (<div>Hi, {props.name}</div>);
}

Greeting.propTypes = {
  name: PropTypes.string.isRequired,
};

export default Greeting;
```

√/src/components/index.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';

class App extends Component {
  render() {
    return (<Greeting name="June" />);
  }
}

export default App;
```

# 2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handleMouseOver() {
    this.setState({
      name: 'Bob',
   });
  }
  handleMouseOut() {
    this.setState({
      name: 'Jhon',
   });
  }
  render() {
    return (
      <div
        onMouseOver={() => this.handleMouseOver()}
        onMouseOut={() => this.handleMouseOut()}
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
 }
}
export default App;
```

## 2.4. ユーザーの入力情報を取得する

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handleChangeName(name) {
    this.setState({
      name,
   });
  }
  render() {
    return (
      <div>
        <input
          type="text"
          value={this.state.name}
          onChange={e => this.handleChangeName(e.target.value)}
        />
        <button onClick={() => this.handleChangeName('Bob')}>Bob</button>
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
 }
}
export default App;
```

# **3. React**を使った実践的な**WEB**アプリケーション の作成

### 3.1. 構成





#### prace

入力された文字列

#### address

住所

lat

緯度

lng

経度

### **3.1.1. JSX**でも補完を効かせるAtomプラグイン

emet

keymap.cson (File > keymap...) に追記

'atom-text-editor[data-grammar="source js jsx"]':
 'tab': 'emmet:expand-abbreviation-with-tab'

### 3.1.2. ファイルの命名規則

キャメルケース( アッパーキャメルケース )としているサンプルが多いようなのでそれに合わせる app.jsx  $\rightarrow$  App.jsx (index.jsxからの参照も修正する)

# 3.2. SearchForm コンポーネント

 $\downarrow/component/SearchForm.jsx$ 

```
import React, { Component, PropTypes } from 'react';
class SearchForm extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      place: '大阪',
   };
  }
  handlePlaceChange(place) {
    this.setState({
      place,
   });
  }
  handleSubmit(e) {
    e.preventDefault();
    this.props.onSubmit(this.state.place);
  }
  render() {
    return (
      <form onSubmit={e => this.handleSubmit(e)}>
        <input
          type="text"
          value={this.state.place}
          onChange={e => this.handlePlaceChange(e.target.value)}
        <input type="submit" value="検索" />
      </form>
    );
 }
}
SearchForm.propTypes = {
  onSubmit: PropTypes.func.isRequired,
};
export default SearchForm;
```

√/component/App.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handlePlaceSubmit(place) {
    console.log(place);
  }
  render() {
    return (
      <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
    );
  }
}
export default App;
```

# 3.3. GeocodeResultコンポーネント

```
import React, { PropTypes } from 'react';
const GeocodeResult = ({ address, lat, lng }) => (
 くli>住所:{ address }
   経度:{ lng }
 );
GeocodeResult.propTypes = {
 address: PropTypes.string,
 lat: PropTypes.number,
 lng: PropTypes.number,
};
GeocodeResult.defaultProps = {
 address: '',
 lat: 0,
 lng: 0,
};
export default GeocodeResult;
```

↓/component/App.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';
class App extends Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {
     address: '',
     lat: 0,
     lng: 0,
   };
 }
 handlePlaceSubmit(place) {
   console.log(place);
 }
 render() {
    return (
     <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
        <GeocodeResult
          address={this.state.address}
          lat={this.state.lat}
         lng={this.state.lng}
       />
     </div>
   );
 }
}
export default App;
```

# 3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する

### 3.4.1. axios ライブラリを追加する

ブラウザや node.js で動く Promise ベースのHTTPクライアントである。REST-API を実行したいときなど、これを使うと実装が簡単にできる。

```
yarn add axios@0.16.2
```

### 3.4.2. Google Geocoding API

Google Geocoding API

```
エンドポイント
outputFormat
json or xml
パタメタ:address
```

住所

パラメタ:key

↓/component/App.jsx

APIキーが必須になった

```
import axios from 'axios';
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';
const GEOCODE_ENDPOINT = 'https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
class App extends Component {
 constructor(props) {
    super(props);
   this.state = {
      address: '',
      lat: 0,
     lng: 0,
   };
 }
 setErrorMessage(message) {
   this.setState({
      address: message,
      lat: 0,
     lng: 0,
   });
 handlePlaceSubmit(place) {
    axios
      .get(GEOCODE_ENDPOINT, {
       params: {
          key: GOOGLE_MAP_APIKEY,
          address: place,
       },
      })
      .then((results) => {
        const data = results.data;
```

```
const result = data.results[0];
       switch (data.status) {
         case 'OK': {
           const location = result.geometry.location;
           this.setState({
             address: result.formatted_address,
             lat: location.lat,
             lng: location.lng,
           });
           break;
         }
         case 'ZERO RESULTS': {
           this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
         }
         default: {
           this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
         }
       }
     })
      .catch((error) => {
       // console.log(error);
       this.setErrorMessage('通信に失敗しました');
     });
 }
 render() {
    return (
     <div>
       <h1>緯度経度検索</h1>
       <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
       <GeocodeResult
         address={this.state.address}
         lat={this.state.lat}
         lng={this.state.lng}
       />
     </div>
    );
 }
}
export default App;
```

### 3.4.3. Google Mapの導入

react-google-maps が無駄にややこしいので Static Map にした

√/components/Map.jsx

```
import React, { PropTypes } from 'react';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
const Map = ({ lat, lng, width, height, zoom }) => (
src={`https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=${lat},${lng}&size=${width}
}x${height}&zoom=${zoom}&key=${GOOGLE_MAP_APIKEY}`} alt="map" />
);
Map.propTypes = {
  lat: PropTypes.number,
  lng: PropTypes.number,
  width: PropTypes.number,
  height: PropTypes.number,
  zoom: PropTypes.number,
};
Map.defaultProps = {
  lat: 0,
  lng: 0,
  width: 400,
  height: 400,
  zoom: 18,
};
export default Map;
```

#### ↓/components/Apps.jsx の render 部分

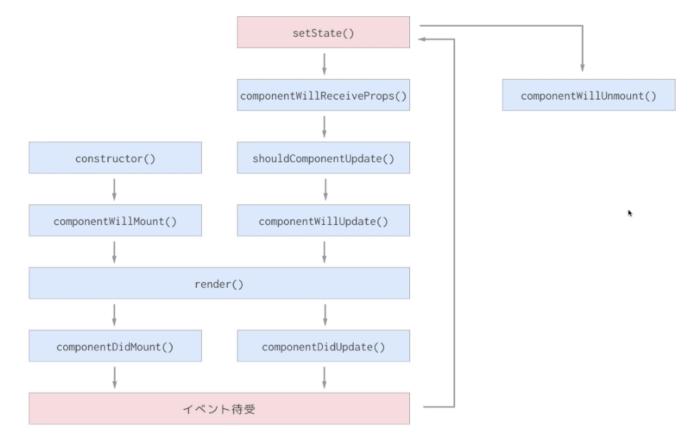
### 3.5. リファクタリング

- lat lng をまとめて location にする
- /src/components/App.jsx のややこしいトコを外だしして、シンプルに保つ

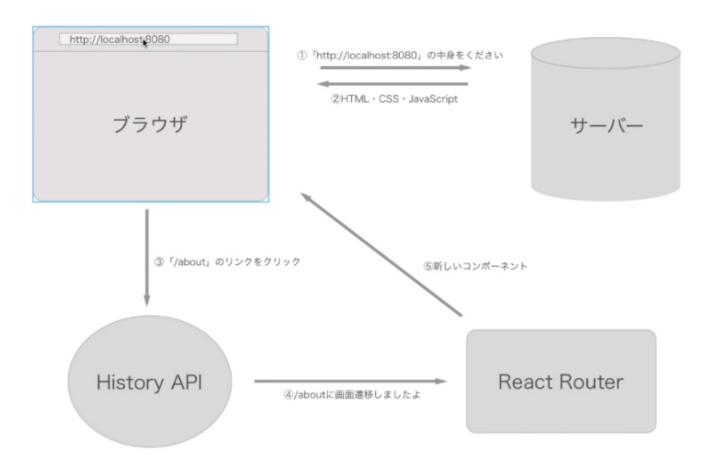
√/src/domain/Geocoder.js

```
import axios from 'axios';
const GEOCODE_ENDPOINT = 'https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
export const geocode = place =>
  axios
    .get(GEOCODE_ENDPOINT, {
      params: {
        key: GOOGLE_MAP_APIKEY,
        address: place,
      },
    })
    .then((results) => {
      const data = results.data;
      const status = data.status;
      const result = data.results[0];
      if (typeof result === 'undefined') {
        return { status };
      }
      const address = result.formatted_address;
      const location = result.geometry.location;
      return { status, address, location };
    });
export const staticMap = (location, width, height, zoom) =>
`https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=${location.lat},${location.lng}
&size=${width}x${height}&zoom=${zoom}&key=${GOOGLE_MAP_APIKEY}`;
```

# 4. Component のライフサイクル



# 5. React Router



### 5.1. React Router のインストール

yarn add react-router-dom@4.1.2

# 5.2. メニューとページを作成する

√/src/component/App.jsx

```
import React from 'react';
import {
 BrowserRouter as Router,
 Route,
 Link,
 Switch,
} from 'react-router-dom';
import SearchPage from './SearchPage';
import AboutPage from './AboutPage';
const App = () => (
 <Router>
   <div className="app">
     Link to="/">緯度経度検索
       <Link to="/about">About</Link>
     <Switch>
       <Route exact path="/" component={SearchPage} />
       <Route exact path="/about" component={AboutPage} />
     </Switch>
   </div>
 </Router>
);
export default App;
```

↓/src/components/SearchPage.jsx class SearchPage として切り出す

√/src/components/AboutPage.jsx

# 5.3. History をPushする

Route に追加されている props を利用する props.history がほぼ History API のラッパーになっている

- · props.history.go
- props.history.goBack
- props.history.goForward
- · props.history.push

↓/src/components/SearchPage.jsx

```
import PropTypes from 'prop-types';
...
handlePlaceSubmit(place) {
   this.props.history.push('/?query=${place}');
...
}
...
SearchPage.propTypes = {
   history: PropTypes.shape({ push: PropTypes.func }).isRequired,
};
```

# 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する

Route に追加されている props を利用する

• props.location.search

### 5.4.1. Key-Value を切り出すパッケージを読み込む

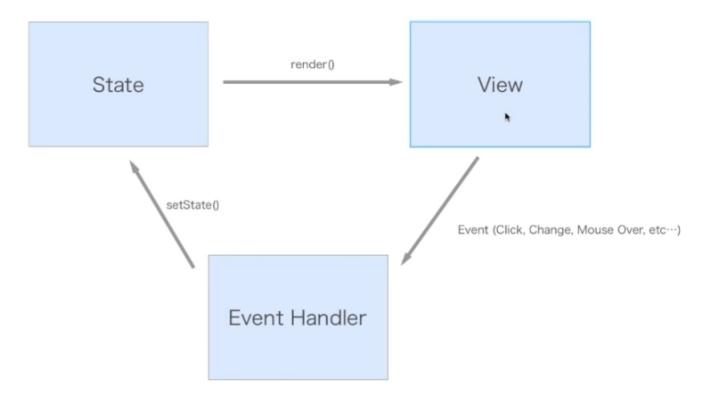
```
yarn add query-string@5.0.0
```

→例えば、Router で getパラメタ place を取り出す方法

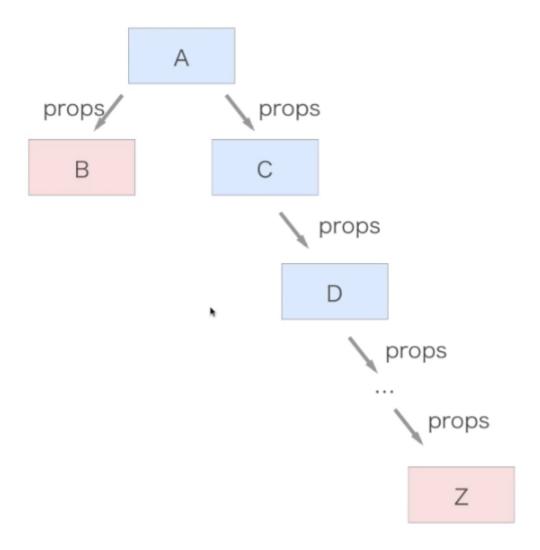
```
const params = queryString.parse(this.props.location.search);
const place = params.place;
```

# 6. Redux

# **6.1.** ピュアな **React** の流れ



### **6.1.1.** ピュアな **React**の問題



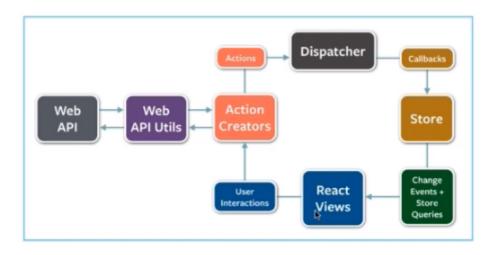
- 1. Z が持つステートを B で必要になったとき
- 2. A にステートを移動する
- 3. props で深く持ち回る必要が発生
- 4. メンテが大変になる

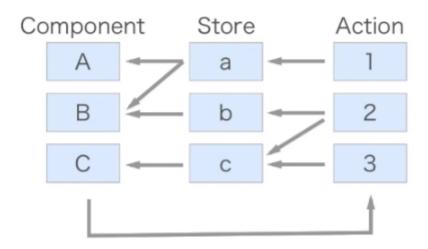
### **6.2. Flux**

特定のライブラリではなく、考え方

- Component
- Store
- Action

を分離することで、必要な個所のみのメンテが可能となる





### 6.3. Redux

Flux の考え方をライブラリとして実装したもの。

#### 6.3.1.3原則

#### Single source of truth

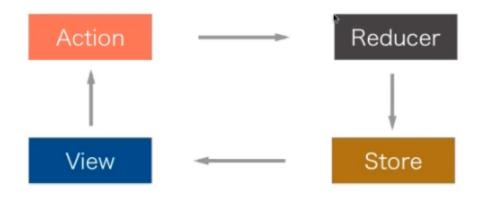
一つの Store に全てを管理させる

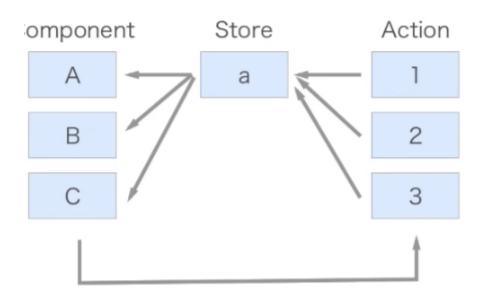
#### State is read-only

Action を発行して State を更新する

#### Changes are made with pure function

State の変更は、純粋関数 (pure function) を使う。この純粋関数の部分が **Reducer**。





NOTE 純粋関数:副作用を与えない、同じ引数を渡せば、同じ結果が得られる。

# **6.4. Redux** の導入

yarn add redux@3.7.2 yarn add react-redux@5.0.6

### **6.4.1.** index.jsx

- 1. redux の createStore を読み込む
- 2. Reducer を引数に Store を生成する
- 3. Store.getState() で State が取得できる
- 4. Store.subscribe(func) で State変更の購読ができる
- 5. Store.dispatch({ type: ACTION-TYPE, ...}) で State変更を発火する

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
import { createStore } from 'redux';
// import App from './components/App';
import SearchPage from './components/SearchPage';
import reducer from './reducers/';
const store = createStore(reducer);
const render = () => {
  const state = store.getState();
  ReactDom.render(
    <SearchPage
      place={state.place}
      history={history}
      location={location}
      onPlaceChange={place => store.dispatch({ type: 'CHANGE_PLACE', place })}
    />,
    document.querySelector('.container'),
  );
};
render();
store.subscribe(render);
```

↓/src/reducers/index.jsx Reducer 最小限の構成

```
export default (state = {
  place: 'Hoge',
}, action) => {
  switch (action.type) {
    case 'CHANGE_PLACE':
    return Object.assign({}, state, { place: action.place });
  default:
    return state;
}
};
```

WARNING

state を直接更新してはいけない(純粋関数ではなくなる)

#### **6.4.2.** それぞれのコンポーネントで**Store**を共有する

- トップレベルでStoreを作り、dispatch、subscribe している
- このままでは Props地獄 が発生する
- Store をすべてのComponentで共有するようにする

### 6.4.3. Presentational / Container component の分離

Presentational component と Container component でディレクトリを分けることが多い

表示のみに専念するPresentational componentとロジックのみに専念するContainer componentを分離することで、コンポーネントの再利用性を高めることができる

#### **Presentational component**

純粋にPropsをもらって、Domを返すだけの純粋関数(に近い)。 Plesentation(表示)に関することだけをする

#### **Container component**

StoreをSubscribeしてActionを発行したりする処理を行う。

### 6.5. Context を利用(簡素化)

- すべてのコンポーネントで StoreをSubscribe... はめんどくさい
- Context(Reactの機能) を利用して Store を共有する
  - 。 子コンポーネントに変数を伝播する仕組み
- ルートで Store を詰めるのを自動化する Provider (react-redux) を使う
- Subscribe、Action が必要な子コンポーネントでの自動化に conponent (react-redux) を使う

#### **6.5.1. Provider**に**State**を渡し、ルートをラップする

↓/src/index.jsx

### **6.5.2. Subscribe**、Action が必要なコンポーネントを conect でラップする

connext でコンポーネントに渡すpropを指示し、ラップして export する

#### mapStateToProps

props にマップするState値を割り当てる

#### mapDispatchToProps

props にマップするAction (dispatch) を割り当てる

↓/src/containers/SearchForm.jsx

```
import React from 'react';
import PropTypes from 'prop-types';
import { connect } from 'react-redux';
const mapStateToProps = state => ({
  place: state.place,
});
const mapDispatchToProps = dispatch => ({
  onPlaceChange: place => dispatch({ type: 'CHANGE_PLACE', place }),
});
const SearchForm = props => (
  <form onSubmit={e => props.onSubmit(e)}>
    <input
      type="text"
      value={props.place}
      onChange={e => props.onPlaceChange(e.target.value)}
    />
    <input type="submit" value="検索" />
  </form>
);
SearchForm.propTypes = {
  place: PropTypes.string.isRequired,
  onSubmit: PropTypes.func.isRequired,
  onPlaceChange: PropTypes.func.isRequired,
};
const ConnectedSearchForm = connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(SearchForm);
export default ConnectedSearchForm;
```

#### 6.5.3. Redux DevTools

ブラウザの Extention と連動するデバッグツール

```
yarn add redux-devtools@3.4.0
```

- Redux DevTools
- Redux DevTools Extension

createStore の末尾におまじないを追加する

```
window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ && window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__()
```

√/src/index.jsx

```
const store = createStore(
  reducer,
  window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ && window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__(),
);

ReactDom.render(
  <Provider store={store}>
...
```

ESLintエラーが出る(変数の前後にアンダーバーを付けるな) 例外として登録する .exlintrc.js

```
"env": {
   "browser" : true
},
   "rules": {
    "no-underscore-dangle" : [
        "error",
        { "allow": ["__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__"] }
   ]
}
...
```

### 6.5.4. Reducerの分割

combineReducers で 複数のReducer をまとめることができる

```
import { combineReducers } from 'redux';
const place = (state = '京都タワー', action) => {
 switch (action.type) {
   case 'CHANGE_PLACE':
     return action.place;
   default:
     return state;
 }
};
const geocodeResult = (
 state = {
    address: '日本、〒600-8216 京都府京都市下京区東塩小路町721-1',
   location: {
     lat: 34.9875441,
     lng: 135.7592164,
   },
 },
 action,
) => {
 switch (action.type) {
   case 'GEOCODE_FETCHE':
     return {
       address: action.address,
       location: action.location,
     };
   default:
     return state;
 }
};
export default combineReducers({
 place,
 geocodeResult,
});
```

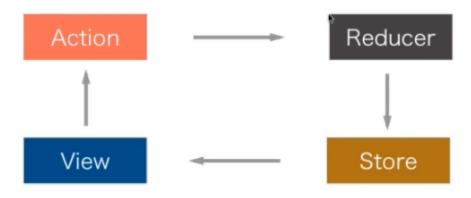
↓connectでの参照は、combineReducers でのKeyとなる

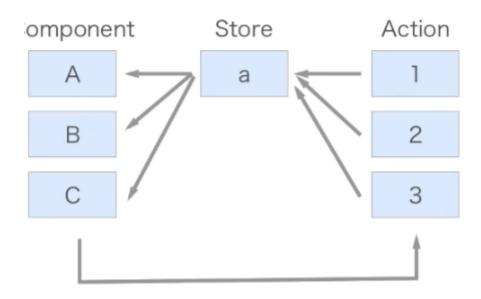
```
const mapStateToProps = state => ({
  address: state.geocodeResult.address,
  location: state.geocodeResult.location,
});
```

```
const mapStateToProps = state => ({
  place: state.place,
});
```

## 6.6. ビューとアクションを分割する

Component (View) に Action (ビジネスロジック) が含まれていたりすると、メンテナンス性が低下する。





役割の切り分け

### 6.6.1. Action Creater

- dispatch に渡している Key-Value が Action
- 別の関数に切り出すと Action Creater となる

↓place を受け取ってアクションを返す Action Creator

```
export const setPlace = place => ({ type: 'CHANGE_PLACE', place });
```

↓こういう書き方もできる

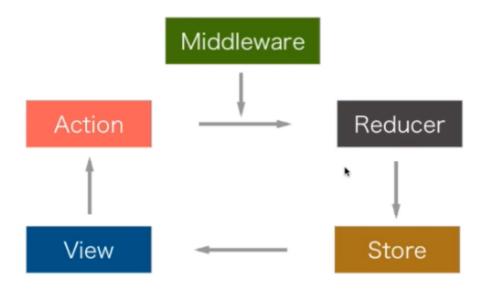
export const setPlace = place => dispatch => dispatch({ type: 'CHANGE\_PLACE', place
});

#### 6.6.2. Middleware を使う

非同期処理をどこに書くかという問題

Reducer は 新旧の状態から State を返却する同期処理の関数群である。だから、Reducerが実行される前の段階となる。 ==== Middleware とは Action と Reducer の間に割って入って処理を差し込む。

- 1. Store の dispatch が呼ばれ Action が発行される
- 2. それを検知して、Middleware が処理をする
- 3. 結果を Reducer に渡す



チェーンも可能

applyMiddleware([thunk, hoge]);

#### 6.6.3. thunk

ここでは thunk を使ってみる

redux-thunk@2.2.0

#### applyMiddleware で thunk を指定し、Store を作る

↓/sec/index.jsx : Redux DevTools を使わない場合

```
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux';
import thunk from 'redux-thunk';
....
const store = createStore(
  reducer,
  applyMiddleware(thunk),
);
```

↓/sec/index.jsx : Redux DevTools を使う場合 Redux DevTools Extension

```
redux-devtools-extension@2.13.2
```

```
import { composeWithDevTools } from 'redux-devtools-extension';
....
const store = createStore(
  reducer,
  composeWithDevTools(applyMiddleware(thunk)),
);
```

== https://ics.media/entry/16028