

最短で学ぶReactとReduxの基礎から実践まで

やまもとじゅん

Version 0.1, 2018/12/22

目次

1. 環境構築とHello world	1
1.1. yarn のインストール	1
1.2. ES2015でのHello world	3
1.3. ESLint のインストール	5
1.4. SCSS を使えるようにする	6
1.5. Reactを使ったHello world	8
2. Reactの基礎	9
2.1. Component の作り方	9
2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達	10
2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる	10
2.4. ユーザーの入力情報を取得する	11
3. Reactを使った実践的なWEBアプリケーションの作成	13
3.1. 構成	13
3.2. SearchForm コンポーネント	14
3.3. GeocodeResultコンポーネント	16
3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する	18

1. 環境構築とHello world

1.1. yarn のインストール

1.1.1. yarn とは

YarnはFacebook、Google、Exponent、Tildeによって開発された新しいJavaScript/パッケージマネージャー

- npm はインストールパッケージの速度および一貫性が不十分
- npmではパッケージがインストール時にコードを実行することを許可しているため、セキュリティ上の問題がある

[yarmインストール @yarnpkg.com](https://yarnpkg.com)

1.1.2. yarnでインストールするパッケージのバージョンについて

```
axios@0.16.2
babel-core@6.25.0
babel-loader@7.1.1
babel-preset-es2015@6.24.1
babel-preset-react@6.24.1
css-loader@0.28.4
extract-text-webpack-plugin@3.0.0
geolib@2.0.22
import-glob-loader@1.1.0
lodash@4.17.4
node-sass@4.5.3
prop-types@15.5.10
query-string@5.0.0
react@15.6.1
react-dom@15.6.1
react-google-maps@7.2.0
react-redux@5.0.6
react-router-dom@4.1.2
redux@3.7.2
redux-devtools@3.4.0
redux-devtools-extension@2.13.2
redux-thunk@2.2.0
sass-loader@6.0.6
style-loader@0.18.2
webpack@3.3.0
webpack-dev-server@2.5.1
eslint@3.19.0
eslint-config-airbnb@15.0.2
eslint-plugin-import@2.7.0
eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
eslint-plugin-react@7.1.0
```

1.1.3. yarn をインストールする

package.json を作成

```
yarn -v
yarn init
```

1.1.4. ES2015に必要なパッケージをインストールする

Udemyのコースが作成されたタイミングで利用されたバージョンを指定している

```
yarn add webpack@3.3.0
yarn add webpack-dev-server@2.5.1
yarn add babel-core@6.25.0
yarn add babel-loader@7.1.1
yarn add babel-preset-react@6.24.1
yarn add babel-preset-es2015@6.24.1
```

webpack-dev-server

開発サーバをローカルで動かすツール

babel-*

Javascript のトランスコンパイラ

babel-preset-react

リアクトをコンパイルするためのBabelプリセット

babel-preset-es2015

ES2015 で書かれたソースコードをコンパイルするためのBabelプリセット

1.2. ES2015でのHello world

↓webpack.config.js

```

var publidDir = __dirname + '/public';
module.exports = {
  entry: [
    './src/index.js'
  ],
  output: {
    path: publidDir,
    publicPath: '/',
    filename: 'bundle.js'
  },
  module: {
    loaders: [{
      exclude: /node_modules/,
      loader: 'babel-loader',
      query: {
        presets: ['react', 'es2015']
      }
    }]
  },
  resolve: {
    extensions: ['.js', '.jsx']
  },
  devServer: {
    historyApiFallback: true,
    contentBase: publidDir
  }
};

```

↓public/index.js

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ja" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>udemy react</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      Hello World
    </div>
    <script src="bundle.js" charset="utf-8"></script>
  </body>
</html>

```

↓src/index.js

```
// とりあえず空
```

1.2.1. 開発サーバを起動する

```
./node_modules/.bin/webpack-dev-server
```

ソースコードが変更されると、自動的にコンパイル、更新までを自動的に行ってくれる。
実際にはファイルの実体を生成しない。

webpack.config.js の publicPath + filename にアクセスがあったとき、コンパイル結果を返す

コマンドを登録する

↓package.jsonに追記

```
"scripts": {  
  "start" : "./node_modules/.bin/webpack-dev-server"  
},
```

起動

```
yarn run start
```

1.2.2. ビルドを実行する

```
./node_modules/.bin/webpack
```

webpack.config.js の path + publicPath + filename にコンパイルしたファイルを生成する

1.3. Eslint のインストール

文法のチェックツール

```
yarn add eslint@3.19.0  
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
```

1.3.1. 設定ファイルを作成する

```
./node_modules/.bin/eslint --init
```

NOTE

./node_modules/.bin/eslint --init を実行すると、./node_modules/.bin/eslint の実行ファイルが消えてしまい、次の操作でNo such file or directoryのエラーが発生する
init実行後に\$ yarn install を実行すると復活

なんか足りないようなので以下を実行

```
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
yarn add eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
yarn add eslint-plugin-import@2.7.0
yarn add eslint-config-airbnb@15.0.2
yarn add circular-json@0.3.3
```

チェック

```
./node_modules/.bin/eslint src/index.js
```

Atomのパッケージと連携するとリアルタイムに検証してくれる

1.3.2. Atom のプラグイン

- es6-javascript
- intentions
- busy-signal
- linter
- linter-ui-default
- linter-eslint

NOTE | インストール後はリフレッシュする

1.4. SCSS を使えるようにする

```
yarn add node-sass@4.5.3
yarn add style-loader@0.18.2
yarn add css-loader@0.28.4
yarn add sass-loader@6.0.6
yarn add import-glob-loader@1.1.0
yarn add extract-text-webpack-plugin@3.0.0
```

↓webpack.config.js

```
const path = require('path');
const ExtractTextPlugin = require('extract-text-webpack-plugin');

const publicDir = path.join(__dirname, '/public');
module.exports = [
  {
    entry: [
```



```

    './src/index.js',
  ],
  output: {
    path: publidDir,
    publicPath: '/',
    filename: 'bundle.js',
  },
  module: {
    loaders: [{
      exclude: /node_modules/,
      loader: 'babel-loader',
      query: {
        presets: ['react', 'es2015'],
      },
    }],
  },
  resolve: {
    extensions: ['.js', '.jsx'],
  },
  devServer: {
    historyApiFallback: true,
    contentBase: publidDir,
  },
},
{
  entry: {
    style: './stylesheets/index.scss',
  },
  output: {
    path: publidDir,
    publicPath: '/',
    filename: 'bundle.css',
  },
  module: {
    loaders: [
      {
        test: /\.css$/,
        loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader' }),
      },
      {
        test: /\.scss$/,
        loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader!sass-loader' }),
      },
    ],
  },
  plugins: [
    new ExtractTextPlugin('bundle.css'),
  ],
},

```

```
];
```

scss のために追加された entry, output に合わせて....

↓./stylesheets/index.scss

```
/* 一旦空 */
```

↓./public/index.html に追記

```
<link rel="stylesheet" href="bundle.css">
```

1.5. Reactを使ったHello world

```
yarn add react@15.6.1  
yarn add react-dom@15.6.1
```

↓src/index.js

```
import React from 'react';  
import ReactDOM from 'react-dom';  
  
ReactDOM.render(<div>Hello React</div>, document.querySelector('.container'));
```

2. Reactの基礎

2.1. Component の作り方

↓/src/index.js → /src/index.jsx

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './components/app';

ReactDOM.render(<App />, document.querySelector('.container'));
```

webpack.config.js の /src/index.js → /src/index.jsx

2.1.1. ESLint を設定する

Atom にJSXを解釈させるプラグインを追加

language-javascript-jsx

document 等にチェックエラーが入るが、ブラウザなのでOK、という設定

↓.eslintrc.js に追加

```
"env": {
  "browser" : true
}
```

2.1.2. Functional Component

↓/src/components/app.jsx

```
import React from 'react';

function App(props){
  return (<div>Hello App</div>);
}

export default App;
```

2.1.3. Class Component

↓/src/components/app.jsx

```
import React, { Component } from 'react';

class App extends Component {
  render() {
    return (<div>Hello Component</div>);
  }
}

export default App;
```

2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達

ステートレスなコンポーネントを作ってみる

↓/src/components/greeting.jsx

```
import React, { PropTypes } from 'react';

function Greeting(props) {
  return (<div>Hi, {props.name}</div>);
}

Greeting.propTypes = {
  name: PropTypes.string.isRequired,
};

export default Greeting;
```

↓/src/components/index.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';

class App extends Component {
  render() {
    return (<Greeting name="June" />);
  }
}

export default App;
```

2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
    };
  }

  handleMouseOver() {
    this.setState({
      name: 'Bob',
    });
  }

  handleMouseOut() {
    this.setState({
      name: 'Jhon',
    });
  }

  render() {
    return (
      <div
        onMouseOver={() => this.handleMouseOver()}
        onMouseOut={() => this.handleMouseOut()}
      >
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
  }
}

export default App;
```

2.4. ユーザーの入力情報を取得する

```

import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
    };
  }

  handleChangeName(name) {
    this.setState({
      name,
    });
  }

  render() {
    return (
      <div>
        <input
          type="text"
          value={this.state.name}
          onChange={e => this.handleChangeName(e.target.value)}
        />
        <button onClick={() => this.handleChangeName('Bob')}>Bob</button>
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
  }
}

export default App;

```

3. Reactを使った実践的なWEBアプリケーションの作成

3.1. 構成



prace

入力された文字列

address

住所

lat

緯度

lng

経度

3.1.1. JSXでも補完を効かせるAtomプラグイン

emet

keymap.cson (File > keymap...) に追記

```
'atom-text-editor[data-grammar="source js jsx"]':  
  'tab': 'emmet:expand-abbreviation-with-tab'
```

3.1.2. ファイルの命名規則

キャメルケース（アッパーキャメルケース）としているサンプルが多いようなのでふおれに合わせる
app.jsx → App.jsx（index.jsxからの参照も修正する）

3.2. SearchForm コンポーネント

↓/component/SearchForm.jsx


```

import React, { Component, PropTypes } from 'react';

class SearchForm extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      place: '大阪',
    };
  }

  handlePlaceChange(place) {
    this.setState({
      place,
    });
  }

  handleSubmit(e) {
    e.preventDefault();
    this.props.onSubmit(this.state.place);
  }

  render() {
    return (
      <form onSubmit={e => this.handleSubmit(e)}>
        <input
          type="text"
          value={this.state.place}
          onChange={e => this.handlePlaceChange(e.target.value)}
        />
        <input type="submit" value="検索" />
      </form>
    );
  }
}

SearchForm.propTypes = {
  onSubmit: PropTypes.func.isRequired,
};

export default SearchForm;

```

↓/component/App.jsx

```

import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
    };
  }

  handlePlaceSubmit(place) {
    console.log(place);
  }

  render() {
    return (
      <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
      </div>
    );
  }
}

export default App;

```

3.3. GeocodeResultコンポーネント

```
import React, { PropTypes } from 'react';

const GeocodeResult = ({ address, lat, lng }) => (
  <ul className="geocode-result">
    <li>住所: { address }</li>
    <li>緯度: { lat }</li>
    <li>経度: { lng }</li>
  </ul>
);

GeocodeResult.propTypes = {
  address: PropTypes.string,
  lat: PropTypes.number,
  lng: PropTypes.number,
};

GeocodeResult.defaultProps = {
  address: '',
  lat: 0,
  lng: 0,
};

export default GeocodeResult;
```

↓/component/App.jsx

```

import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      address: '',
      lat: 0,
      lng: 0,
    };
  }

  handlePlaceSubmit(place) {
    console.log(place);
  }

  render() {
    return (
      <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
        <GeocodeResult
          address={this.state.address}
          lat={this.state.lat}
          lng={this.state.lng}
        />
      </div>
    );
  }
}

export default App;

```

3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する

3.4.1. axios ライブラリを追加する

ブラウザや node.js で動く Promise ベースのHTTPクライアントである。REST-API を実行したいときなど、これを使うと実装が簡単にできる。

```
yarn add axios@0.16.2
```

3.4.2. Google Geocoding API

[Google Geocoding API](#)

エンドポイント

`outputFormat`

outputFormat

json or xml

パタメタ:**address**

住所

パラメタ:**key**

APIキーが必須になった

↓/component/App.jsx

```
import axios from 'axios';
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';

const GEOCODE_ENDPOINT = 'https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINyZcjOFN4ChmBlhWaW0sKwkA4UQeHn4';

class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      address: '',
      lat: 0,
      lng: 0,
    };
  }

  setErrorMessage(message) {
    this.setState({
      address: message,
      lat: 0,
      lng: 0,
    });
  }

  handlePlaceSubmit(place) {
    axios
      .get(GEOCODE_ENDPOINT, {
        params: {
          key: GOOGLE_MAP_APIKEY,
          address: place,
        },
      })
      .then((results) => {
        const data = results.data;
```

```

const result = data.results[0];
switch (data.status) {
  case 'OK': {
    const location = result.geometry.location;
    this.setState({
      address: result.formatted_address,
      lat: location.lat,
      lng: location.lng,
    });
    break;
  }
  case 'ZERO_RESULTS': {
    this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
    break;
  }
  default: {
    this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
  }
}
})
.catch((error) => {
  // console.log(error);
  this.setErrorMessage('通信に失敗しました');
});
}

render() {
  return (
    <div>
      <h1>緯度経度検索</h1>
      <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
      <GeocodeResult
        address={this.state.address}
        lat={this.state.lat}
        lng={this.state.lng}
      />
    </div>
  );
}
}

export default App;

```

3.4.3. Google Mapの導入

react-google-maps が無駄にややこしいので Static Map にした

↓/components/Map.jsx

```

import React, { PropTypes } from 'react';

const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINyZcj0FN4ChmBlhWaW0sKwkA4UQeHn4';

const Map = ({ lat, lng, width, height, zoom }) => (
  <img
    src={`https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=${lat},${lng}&size=${width}x${height}&zoom=${zoom}&key=${GOOGLE_MAP_APIKEY}`} alt="map" />
);

Map.propTypes = {
  lat: PropTypes.number,
  lng: PropTypes.number,
  width: PropTypes.number,
  height: PropTypes.number,
  zoom: PropTypes.number,
};

Map.defaultProps = {
  lat: 0,
  lng: 0,
  width: 400,
  height: 400,
  zoom: 18,
};

export default Map;

```

↓/components/Apps.jsx の render 部分

```

render() {
  return (
    <div>
      <h1>緯度経度検索</h1>
      <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
      <GeocodeResult
        address={this.state.address}
        lat={this.state.lat}
        lng={this.state.lng}
      />
      <Map lat={this.state.lat} lng={this.state.lng} />
    </div>
  );
}

```