最短で学ぶReactとReduxの基礎から実 践まで

やまもとじゅん

Version 0.1, 2018/12/22

目次

	. 環境構築とHello world	2
	1.1. yarn のインストール	2
	1.2. ES2015でのHello world	4
	1.3. Eslint のインストール	6
	1.4. SCSS を使えるようにする	7
	1.5. Reactを使ったHello world	9
2.	. Reactの基礎	. 10
	2.1. Component の作り方	. 10
	2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達	. 11
	2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる	. 11
	2.4. ユーザーの入力情報を取得する	. 12
3.	. Reactを使った実践的なWEBアプリケーションの作成	. 14
	3.1. 構成	. 14
	3.2. SearchForm コンポーネント	. 15
	3.3. GeocodeResultコンポーネント	. 17
	3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する	. 19
	3.5. リファクタリング	
4.		. 23
	3.5. リファクタリング	. 23 . 24
	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル	. 23 . 24 . 25
	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router	. 23 . 24 . 25 . 25
	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール	. 23 . 24 . 25 . 25
	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する	. 23 . 24 . 25 . 25 . 25
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする	. 23 . 24 . 25 . 25 . 25 . 26
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する	. 23. 24. 25. 25. 25. 26. 27. 28
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する . Redux	. 23. 24. 25. 25. 26. 27. 28. 28
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する . Redux 6.1. ピュアな React の流れ	. 23 . 24 . 25 . 25 . 25 . 26 . 27 . 28 . 28
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する . Redux 6.1. ピュアな React の流れ 6.2. Flux	. 23 . 24 . 25 . 25 . 25 . 26 . 27 . 28 . 29
5.	3.5. リファクタリング . Component のライフサイクル . React Router 5.1. React Router のインストール 5.2. メニューとページを作成する 5.3. History をPushする 5.4. getパラメータをアプリ内で利用する . Redux 6.1. ピュアな React の流れ 6.2. Flux 6.3. Redux	. 23 . 24 . 25 . 25 . 25 . 26 . 27 . 28 . 28 . 29 . 30

最短で学ぶReactとReduxの基礎から実践まで@Udemyの学習メモです。

- 環境の構築: yarn、ES2015(ES6)、ESLint、SCSS、Webpack、Atom
- ピュアな React をスクラッチで描き起こし、学ぶ
- React Router を使った SPA
- Redux, Middleware, Redux DevTools

WARNING

現在配布されているパッケージ群では、うまくい行かないケースが多々ある yarn 等を利用して、指示されている当時のバージョンを利用したい。 最新コードではどうなるか、別途調べたい。

- 学習コード
- 成果SAP

1. 環境構築とHello world

1.1. yarn のインストール

1.1.1. yarn とは

YarnはFacebook、Google、Exponent、Tildeによって開発された新しいJavaScriptパッケージマネージャー

- npm はインストールパッケージの速度および一貫性が不十分
- npmではパッケージがインストール時にコードを実行することを許可しているため、セキュリティー 上の問題がある

yarmインストール @yarnpkg.com

1.1.2. yarnでインストールするパッケージのバージョンについて

Udemyレクチャーが製作されたタイミングでの構成。

```
axios@0.16.2
babel-core@6.25.0
babel-loader@7.1.1
babel-preset-es2015@6.24.1
babel-preset-react@6.24.1
css-loader@0.28.4
extract-text-webpack-plugin@3.0.0
geolib@2.0.22
import-glob-loader@1.1.0
lodash@4.17.4
node-sass@4.5.3
prop-types@15.5.10
query-string@5.0.0
react@15.6.1
react-dom@15.6.1
react-google-maps@7.2.0
react-redux@5.0.6
react-router-dom@4.1.2
redux@3.7.2
redux-devtools@3.4.0
redux-devtools-extension@2.13.2
redux-thunk@2.2.0
sass-loader@6.0.6
style-loader@0.18.2
webpack@3.3.0
webpack-dev-server@2.5.1
eslint@3.19.0
eslint-config-airbnb@15.0.2
eslint-plugin-import@2.7.0
eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
eslint-plugin-react@7.1.0
```

1.1.3. yarn をインストールする

paccage.json を作成

```
yarn -v
yarn init
```

1.1.4. ES2015に必要なパッケージをインストールする

Udemyのコースが作成されたタイミングで利用されたバージョンを指定している

```
yarn add webpack@3.3.0
yarn add webpack-dev-server@2.5.1
yarn add babel-core@6.25.0
yarn add babel-loader@7.1.1
yarn add babel-preset-react@6.24.1
yarn add babel-preset-es2015@6.24.1
```

webpack-dev-server

開発サーバをローカルで動かすツール

bebel-*

Javascript のトランスコンパイラ

babel-preset-react

リアクトをコンパイルするためのBabelプリセット

babel-preset-es2015

ES2015 で書かれたソースコードをコンパイルするためのBabelプリセット

1.2. ES2015でのHello world

↓webpack.config.js

```
var publidDir = __dirname + '/public';
module.exports = {
  entry: [
    './src/index.js'
  ],
  output: {
    path: publidDir,
    publicPath: '/',
    filename: 'bundle.js'
  },
  module: {
    loaders: [{
      exclude: /node_modules/,
      loader: 'babel-loader',
      query: {
        presets: ['react', 'es2015']
      }
   }]
  },
  resolve: {
    extensions: ['.js', '.jsx']
 },
  devServer: {
    historyApiFallback: true,
    contentBase: publidDir
 }
};
```

↓public/index.js

↓src/index.js

```
// とりあえず空
```

1.2.1. 開発サーバを起動する

```
./node_modules/.bin/webpack-dev-server
```

ソースコードが変更されると、自動的にコンパイル、更新までを自動的に行ってくれる。 実際にはファイルの実体を生成しない。

webpack.config.js の publicPath + filename にアクセスがあったとき、コンパイル結果を返す

コマンドを登録する

↓package.jsonに追記

```
"scripts": {
    "start" : "./node_modules/.bin/webpack-dev-server"
},
```

起動

```
yarn run start
```

1.2.2. ビルドを実行する

```
./node_modules/.bin/webpack
```

webpack.config.js の path + publicPath + filename にコンパイルしたファイルを生成する

1.3. Eslint のインストール

文法のチェックツール

```
yarn add eslint@3.19.0
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
```

1.3.1. 設定ファイルを作成する

```
./node_modules/.bin/eslint --init
```

NOTE

./node_modules/.bin/eslint --init を実行すると、./node_modules/.bin/eslint の実行ファイルが消えてしまい、次の操作でNo such file or directoryのエラーが発生する init実行後に\$ yarn install を実行すると復活

```
yarn add eslint-plugin-react@7.1.0
yarn add eslint-plugin-jsx-a11y@5.1.1
yarn add eslint-plugin-import@2.7.0
yarn add eslint-config-airbnb@15.0.2
yarn add circular-json@0.3.3
```

チェック

```
./node_modules/.bin/eslint src/index.js
```

Atomのパッケージと連携するとリアルタイムに検証してくれる

1.3.2. Atom のプラグイン

- es6-javascript
- intentions
- busy-signal
- linter
- linter-ui-default
- linter-eslint

NOTE インストール後はリフレッシュする

1.4. SCSS を使えるようにする

```
yarn add node-sass(@4.5.3)
yarn add style-loader@0.18.2
yarn add css-loader@0.28.4
yarn add sass-loader@6.0.6
yarn add import-glob-loader@1.1.0
yarn add extract-text-webpack-plugin@3.0.0
```

↓webpack.config.js

```
const path = require('path');
const ExtractTextPlugin = require('extract-text-webpack-plugin');

const publidDir = path.join(__dirname, '/public');

module.exports = [
    {
       entry: [
```

```
'./src/index.js',
    ],
    output: {
      path: publidDir,
      publicPath: '/',
      filename: 'bundle.js',
   },
   module: {
      loaders: [{
        exclude: /node_modules/,
        loader: 'babel-loader',
        query: {
          presets: ['react', 'es2015'],
       },
     }],
    },
    resolve: {
      extensions: ['.js', '.jsx'],
   },
    devServer: {
      historyApiFallback: true,
      contentBase: publidDir,
   },
 },
 {
   entry: {
      style: './stylesheets/index.scss',
   },
    output: {
      path: publidDir,
      publicPath: '/',
      filename: 'bundle.css',
   },
   module: {
      loaders: [
        {
          test: /\.css$/,
          loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader' }),
        },
          test: /\.scss$/,
          loader: ExtractTextPlugin.extract({ fallback: 'style-loader', use: 'css-
loader!sass-loader' }),
        },
     ],
   },
    plugins: [
      new ExtractTextPlugin('bundle.css'),
   ],
 },
```

];

scss のために追加された entry, output に合わせて....

 \downarrow ./stylesheets/index.scss

```
/* 一旦空 */
```

↓./public/indexhtml に追記

```
<link rel="stylesheet" href="bundle.css">
```

1.5. Reactを使ったHello world

```
yarn add react@15.6.1
yarn add react-dom@15.6.1
```

↓src/index.js

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
ReactDom.render(<div>Hello React</div>, document.querySelector('.container'));
```

2. Reactの基礎

2.1. Component の作り方

 \downarrow /src/index.js \rightarrow /src/index.jsx

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
import App from './components/app';

ReactDom.render(<App />, document.querySelector('.container'));
```

webpack.config.js \mathcal{O} /src/index.js \rightarrow /src/index.jsx

2.1.1. ESLint を設定する

Atom にJSXを解釈させるプラグインを追加 language-javascript-jsx

document 等にチェックエラーが入るが、ブラウザなのでOK、という設定 ↓.eslintrc.js に追加

```
"env": {
   "browser" : true
}
```

2.1.2. Functional Component

√/src/components/app.jsx

```
import React from 'react';
function App(props){
  return (<div>Hello App</div>);
}
export default App;
```

2.1.3. Class Component

√/src/components/app.jsx

```
import React, { Component } from 'react';

class App extends Component {
  render() {
    return (<div>Hello Component</div>);
  }
}
export default App;
```

2.2. propsを用いたcomponent間の情報伝達

ステートレスなコンポーネントを作ってみる ↓/src/components/greeting.jsx

```
import React, { PropTypes } from 'react';

function Greeting(props) {
   return (<div>Hi, {props.name}</div>);
}

Greeting.propTypes = {
   name: PropTypes.string.isRequired,
};

export default Greeting;
```

√/src/components/index.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';

class App extends Component {
  render() {
    return (<Greeting name="June" />);
  }
}

export default App;
```

2.3. stateを用いてcomponentに状態を持たせる

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handleMouseOver() {
    this.setState({
      name: 'Bob',
   });
  }
  handleMouseOut() {
    this.setState({
      name: 'Jhon',
   });
  }
  render() {
    return (
      <div
        onMouseOver={() => this.handleMouseOver()}
        onMouseOut={() => this.handleMouseOut()}
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
 }
}
export default App;
```

2.4. ユーザーの入力情報を取得する

```
import React, { Component } from 'react';
import Greeting from './greeting';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handleChangeName(name) {
    this.setState({
      name,
   });
  }
  render() {
    return (
      <div>
        <input
          type="text"
          value={this.state.name}
          onChange={e => this.handleChangeName(e.target.value)}
        />
        <button onClick={() => this.handleChangeName('Bob')}>Bob</button>
        <Greeting name={this.state.name} />
      </div>
    );
 }
}
export default App;
```

3. Reactを使った実践的な**WEB**アプリケーション の作成

3.1. 構成





prace

入力された文字列

address

住所

lat

緯度

lng

経度

3.1.1. JSXでも補完を効かせるAtomプラグイン

emet

keymap.cson (File > keymap...) に追記

'atom-text-editor[data-grammar="source js jsx"]':
 'tab': 'emmet:expand-abbreviation-with-tab'

3.1.2. ファイルの命名規則

キャメルケース(アッパーキャメルケース)としているサンプルが多いようなのでそれに合わせる app.jsx \rightarrow App.jsx (index.jsxからの参照も修正する)

3.2. SearchForm コンポーネント

 $\downarrow/component/SearchForm.jsx$

```
import React, { Component, PropTypes } from 'react';
class SearchForm extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      place: '大阪',
   };
  }
  handlePlaceChange(place) {
    this.setState({
      place,
   });
  handleSubmit(e) {
    e.preventDefault();
    this.props.onSubmit(this.state.place);
  }
  render() {
    return (
      <form onSubmit={e => this.handleSubmit(e)}>
        <input
          type="text"
          value={this.state.place}
          onChange={e => this.handlePlaceChange(e.target.value)}
        <input type="submit" value="検索" />
      </form>
    );
 }
}
SearchForm.propTypes = {
  onSubmit: PropTypes.func.isRequired,
};
export default SearchForm;
```

↓/component/App.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
class App extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {
      name: 'Jhon',
   };
  }
  handlePlaceSubmit(place) {
    console.log(place);
  }
  render() {
    return (
      <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
    );
  }
}
export default App;
```

3.3. GeocodeResultコンポーネント

```
import React, { PropTypes } from 'react';
const GeocodeResult = ({ address, lat, lng }) => (
 全li>住所:{ address }
   | at | 
   経度:{ lng }
 );
GeocodeResult.propTypes = {
 address: PropTypes.string,
 lat: PropTypes.number,
 lng: PropTypes.number,
};
GeocodeResult.defaultProps = {
 address: '',
 lat: 0,
 lng: 0,
};
export default GeocodeResult;
```

↓/component/App.jsx

```
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';
class App extends Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {
     address: '',
     lat: 0,
     lng: 0,
   };
 }
 handlePlaceSubmit(place) {
   console.log(place);
 }
 render() {
    return (
     <div>
        <h1>緯度経度検索</h1>
        <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
        <GeocodeResult
          address={this.state.address}
          lat={this.state.lat}
         lng={this.state.lng}
       />
     </div>
   );
 }
}
export default App;
```

3.4. Google Geocoding API に問い合わせ、結果を表示する

3.4.1. axios ライブラリを追加する

ブラウザや node.js で動く Promise ベースのHTTPクライアントである。REST-API を実行したいときなど、これを使うと実装が簡単にできる。

```
yarn add axios@0.16.2
```

3.4.2. Google Geocoding API

Google Geocoding API

エンドポイント outputFormat outputFormat json or xml パタメタ:address 住所 パラメタ:key APIキーが必須になった

√/component/App.jsx

```
import axios from 'axios';
import React, { Component } from 'react';
import SearchForm from './SearchForm';
import GeocodeResult from './GeocodeResult';
const GEOCODE_ENDPOINT = 'https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
class App extends Component {
 constructor(props) {
    super(props);
   this.state = {
      address: '',
      lat: 0,
     lng: 0,
   };
 }
 setErrorMessage(message) {
   this.setState({
      address: message,
     lat: 0,
     lng: 0,
   });
 handlePlaceSubmit(place) {
    axios
      .get(GEOCODE_ENDPOINT, {
       params: {
          key: GOOGLE_MAP_APIKEY,
          address: place,
       },
      })
      .then((results) => {
        const data = results.data;
```

```
const result = data.results[0];
       switch (data.status) {
         case 'OK': {
           const location = result.geometry.location;
           this.setState({
             address: result.formatted_address,
             lat: location.lat,
             lng: location.lng,
           });
           break;
         }
         case 'ZERO RESULTS': {
           this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
         }
         default: {
           this.setErrorMessage('結果が見つかりませんでした');
         }
       }
     })
      .catch((error) => {
       // console.log(error);
       this.setErrorMessage('通信に失敗しました');
     });
 }
 render() {
    return (
     <div>
       <h1>緯度経度検索</h1>
       <SearchForm onSubmit={place => this.handlePlaceSubmit(place)} />
       <GeocodeResult
         address={this.state.address}
         lat={this.state.lat}
         lng={this.state.lng}
       />
     </div>
    );
 }
}
export default App;
```

3.4.3. Google Mapの導入

react-google-maps が無駄にややこしいので Static Map にした

√/components/Map.jsx

```
import React, { PropTypes } from 'react';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
const Map = ({ lat, lng, width, height, zoom }) => (
src={`https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=${lat},${lng}&size=${width}
}x${height}&zoom=${zoom}&key=${GOOGLE_MAP_APIKEY}`} alt="map" />
);
Map.propTypes = {
  lat: PropTypes.number,
  lng: PropTypes.number,
  width: PropTypes.number,
  height: PropTypes.number,
  zoom: PropTypes.number,
};
Map.defaultProps = {
  lat: 0,
  lng: 0,
  width: 400,
  height: 400,
  zoom: 18,
};
export default Map;
```

↓/components/Apps.jsx の render 部分

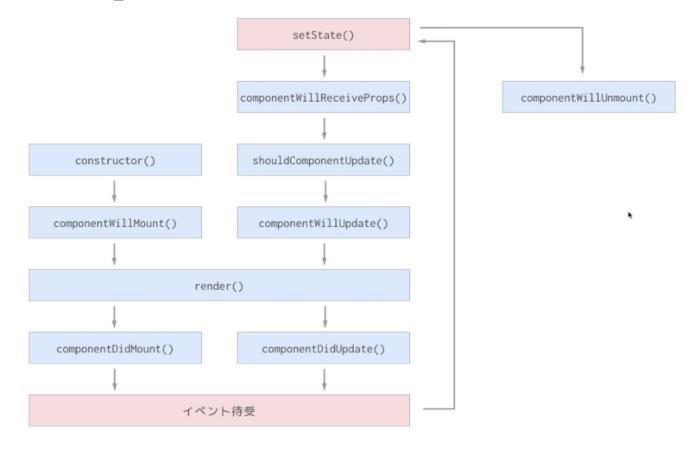
3.5. リファクタリング

- lat lng をまとめて location にする
- /src/components/App.jsx のややこしいトコを外だしして、シンプルに保つ

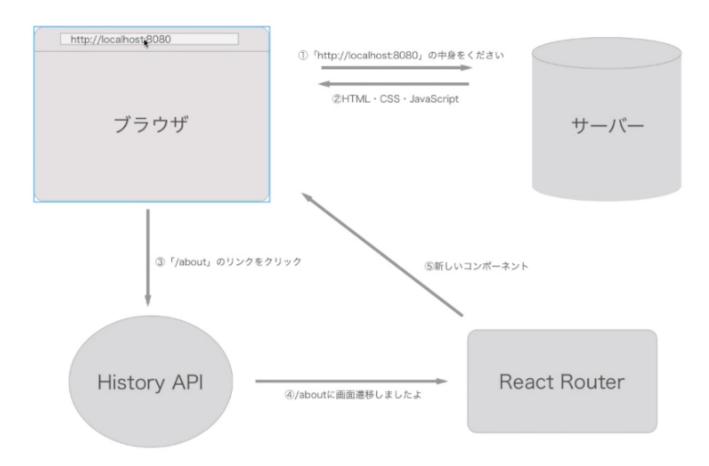
√/src/domain/Geocoder.js

```
import axios from 'axios';
const GEOCODE_ENDPOINT = 'https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json';
const GOOGLE_MAP_APIKEY = 'AIzaSyCINYzcjOFN4ChmBlhWaWOsKwkA4UQeHn4';
export const geocode = place =>
  axios
    .get(GEOCODE_ENDPOINT, {
      params: {
        key: GOOGLE_MAP_APIKEY,
        address: place,
      },
    })
    .then((results) => {
      const data = results.data;
      const status = data.status;
      const result = data.results[0];
      if (typeof result === 'undefined') {
        return { status };
      }
      const address = result.formatted_address;
      const location = result.geometry.location;
      return { status, address, location };
    });
export const staticMap = (location, width, height, zoom) =>
`https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=${location.lat},${location.lng}
&size=${width}x${height}&zoom=${zoom}&key=${GOOGLE_MAP_APIKEY}`;
```

4. Component のライフサイクル



5. React Router



5.1. React Router のインストール

yarn add react-router-dom@4.1.2

5.2. メニューとページを作成する

√/src/component/App.jsx

```
import React from 'react';
import {
 BrowserRouter as Router,
 Route,
 Link,
 Switch,
} from 'react-router-dom';
import SearchPage from './SearchPage';
import AboutPage from './AboutPage';
const App = () => (
 <Router>
   <div className="app">
     Link to="/">緯度経度検索
       <Link to="/about">About</Link>
     <Switch>
       <Route exact path="/" component={SearchPage} />
       <Route exact path="/about" component={AboutPage} />
     </Switch>
   </div>
 </Router>
);
export default App;
```

↓/src/components/SearchPage.jsx class SearchPage として切り出す

√/src/components/AboutPage.jsx

5.3. History をPushする

Route に追加されている props を利用する props.history がほぼ History API のラッパーになっている

- · props.history.go
- props.history.goBack
- props.history.goForward
- · props.history.push

√/src/components/SearchPage.jsx

```
import PropTypes from 'prop-types';
...
handlePlaceSubmit(place) {
   this.props.history.push(`/?query=${place}`);
...
}
...
SearchPage.propTypes = {
   history: PropTypes.shape({ push: PropTypes.func }).isRequired,
};
```

5.4. getパラメータをアプリ内で利用する

Route に追加されている props を利用する

• props.location.search

5.4.1. Key-Value を切り出すパッケージを読み込む

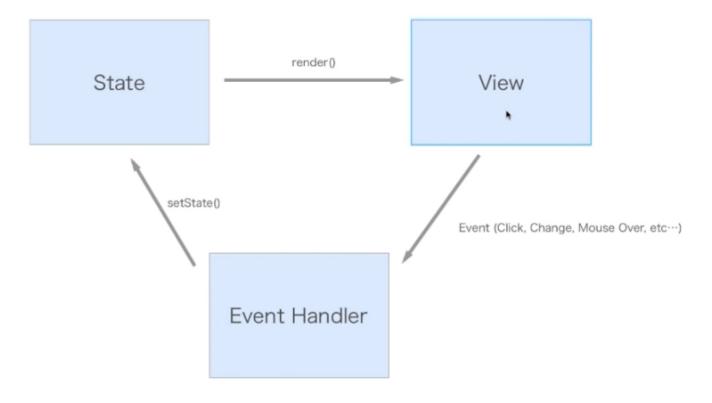
```
yarn add query-string@5.0.0
```

→例えば、Router で getパラメタ place を取り出す方法

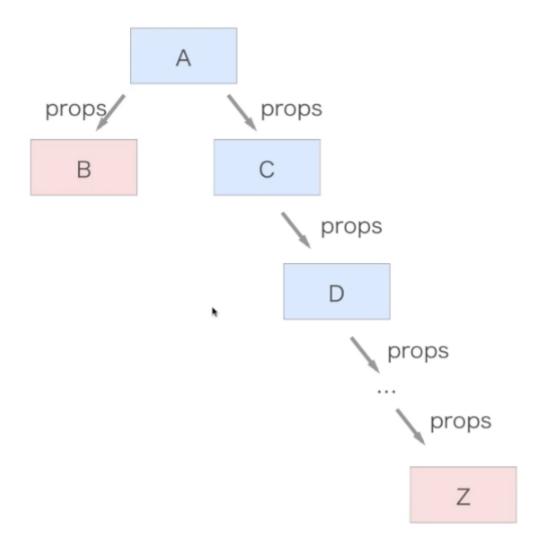
```
const params = queryString.parse(this.props.location.search);
const place = params.place;
```

6. Redux

6.1. ピュアな **React** の流れ



6.1.1. ピュアな **React**の問題



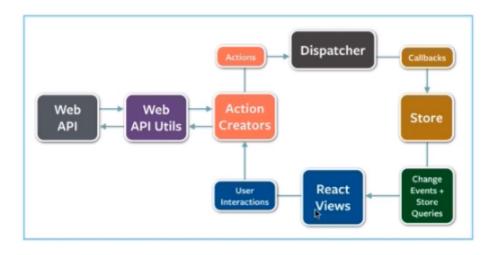
- 1. Z が持つステートを B で必要になったとき
- 2. A にステートを移動する
- 3. props で深く持ち回る必要が発生
- 4. メンテが大変になる

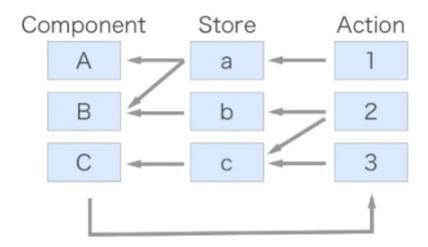
6.2. Flux

特定のライブラリではなく、考え方

- Component
- Store
- Action

を分離することで、必要な個所のみのメンテが可能となる





6.3. Redux

Flux の考え方をライブラリとして実装したもの。

6.3.1.3原則

Single source of truth

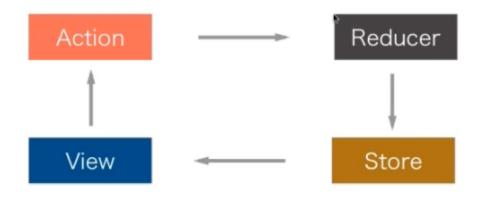
一つの Store に全てを管理させる

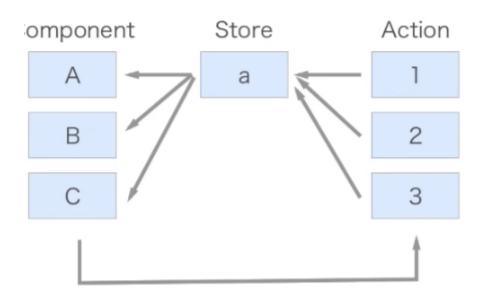
State is read-only

Action を発行して State を更新する

Changes are made with pure function

State の変更は、純粋関数 (pure function) を使う。この純粋関数の部分が **Reducer**。





NOTE 純粋関数:副作用を与えない、同じ引数を渡せば、同じ結果が得られる。

6.4. Redux の導入

yarn add redux@3.7.2 yarn add react-redux@5.0.6

6.4.1. index.jsx

- 1. redux の createStore を読み込む
- 2. Reducer を引数に Store を生成する
- 3. Store.getState() で State が取得できる
- 4. Store.subscribe(func) で State変更の購読ができる
- 5. Store.dispatch({ type: ACTION-TYPE, ...}) で State変更を発火する

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
import { createStore } from 'redux';
// import App from './components/App';
import SearchPage from './components/SearchPage';
import reducer from './reducers/';
const store = createStore(reducer);
const render = () => {
  const state = store.getState();
  ReactDom.render(
    <SearchPage
      place={state.place}
      history={history}
      location={location}
      onPlaceChange={place => store.dispatch({ type: 'CHANGE_PLACE', place })}
    />,
    document.querySelector('.container'),
  );
};
render();
store.subscribe(render);
```

↓/src/reducers/index.jsx Reducer 最小限の構成

```
export default (state = {
  place: 'Hoge',
}, action) => {
  switch (action.type) {
    case 'CHANGE_PLACE':
      return Object.assign({}, state, { place: action.place });
    default:
      return state;
  }
};
```

WARNING

state を直接更新してはいけない(純粋関数ではなくなる)

6.4.2. それぞれのコンポーネントで**Store**を共有する

- トップレベルでStoreを作り、dispatch、subscribe している
- このままでは Props地獄 が発生する
- Store をすべてのComponentで共有するようにする

6.4.3. Presentational / Container component の分離

Presentational component と Container component でディレクトリを分けることが多い

表示のみに専念するPresentational componentとロジックのみに専念するContainer componentを分離することで、コンポーネントの再利用性を高めることができる

Presentational component

純粋にPropsをもらって、Domを返すだけの純粋関数(に近い)。 Plesentation(表示)に関することだけをする

Container component

StoreをSubscribeしてActionを発行したりする処理を行う。

6.5. Context を利用(簡素化)

- すべてのコンポーネントで StoreをSubscribe... はめんどくさい
- Context(Reactの機能) を利用して Store を共有する
 - 。 子コンポーネントに変数を伝播する仕組み
- ルートで Store を詰めるのを自動化する Provider (react-redux) を使う
- Subscribe、Action が必要な子コンポーネントでの自動化に conponent (react-redux) を使う

6.5.1. Providerに**State**を渡し、ルートをラップする

↓/src/index.jsx

```
import React from 'react';
import ReactDom from 'react-dom';
import { createStore } from 'redux';
import { Provider } from 'react-redux';

import SearchPage from './containers/SearchPage';
import reducer from './reducers/';

ReactDom.render(
    <Provider store={createStore(reducer)}>
         <SearchPage
         history={history}
         location={location}
         />
         </Provider>,
         document.querySelector('.container'),
);
```

6.5.2. Subscribe、Action が必要なコンポーネントを conect でラップする

connext でコンポーネントに渡すpropを指示し、ラップして export する

mapStateToProps

props にマップするState値を割り当てる

mapDispatchToProps

props にマップするAction (dispatch) を割り当てる

↓/src/containers/SearchForm.jsx

```
import React from 'react';
import PropTypes from 'prop-types';
import { connect } from 'react-redux';
const mapStateToProps = state => ({
  place: state.place,
});
const mapDispatchToProps = dispatch => ({
  onPlaceChange: place => dispatch({ type: 'CHANGE_PLACE', place }),
});
const SearchForm = props => (
  <form onSubmit={e => props.onSubmit(e)}>
    <input
      type="text"
      value={props.place}
      onChange={e => props.onPlaceChange(e.target.value)}
    />
    <input type="submit" value="検索" />
  </form>
);
SearchForm.propTypes = {
  place: PropTypes.string.isRequired,
  onSubmit: PropTypes.func.isRequired,
  onPlaceChange: PropTypes.func.isRequired,
};
const ConnectedSearchForm = connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(SearchForm);
export default ConnectedSearchForm;
```

6.5.3. Redux DevTools

ブラウザの Extention と連動するデバッグツール

```
yarn add redux-devtools@3.4.0
```

- Redux DevTools
- Redux DevTools Extension

createStore の末尾におまじないを追加する

```
window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ && window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__()
```

√/src/index.jsx

```
const store = createStore(
  reducer,
  window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__ && window.__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__(),
);

ReactDom.render(
  <Provider store={store}>
...
```

ESLintエラーが出る(変数の前後にアンダーバーを付けるな) 例外として登録する .exlintrc.js

```
"env": {
   "browser" : true
},
   "rules": {
    "no-underscore-dangle" : [
        "error",
        { "allow": ["__REDUX_DEVTOOLS_EXTENSION__"] }
   ]
}
...
```

6.5.4. Reducerの分割

combineReducers で 複数のReducer をまとめることができる

```
import { combineReducers } from 'redux';
const place = (state = '京都タワー', action) => {
 switch (action.type) {
   case 'CHANGE_PLACE':
     return action.place;
   default:
     return state;
 }
};
const geocodeResult = (
 state = {
    address: '日本、〒600-8216 京都府京都市下京区東塩小路町721-1',
   location: {
     lat: 34.9875441,
     lng: 135.7592164,
   },
 },
 action,
) => {
 switch (action.type) {
   case 'GEOCODE_FETCHE':
     return {
       address: action.address,
       location: action.location,
     };
   default:
     return state;
 }
};
export default combineReducers({
 place,
 geocodeResult,
});
```

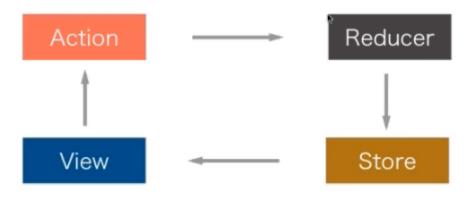
↓connectでの参照は、combineReducers でのKeyとなる

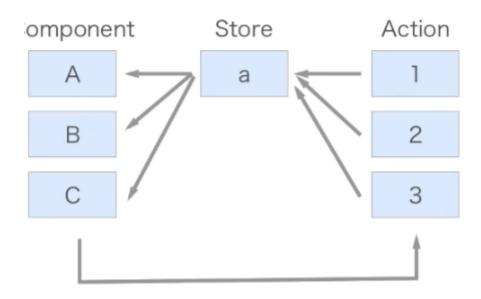
```
const mapStateToProps = state => ({
  address: state.geocodeResult.address,
  location: state.geocodeResult.location,
});
```

```
const mapStateToProps = state => ({
  place: state.place,
});
```

6.6. ビューとアクションを分割する

Component (View) に Action (ビジネスロジック) が含まれていたりすると、メンテナンス性が低下する。





役割の切り分け

6.6.1. Action Creater

- dispatch に渡している Key-Value が Action
- 別の関数に切り出すと Action Creater となる

↓place を受け取ってアクションを返す Action Creator

```
export const setPlace = place => ({ type: 'CHANGE_PLACE', place });
```

↓こういう書き方もできる

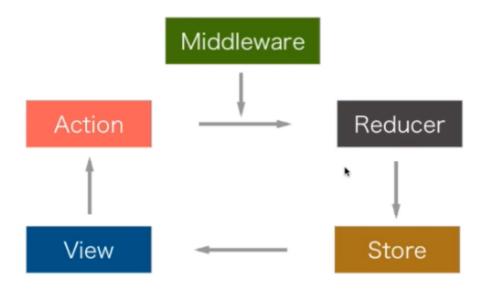
export const setPlace = place => dispatch => dispatch({ type: 'CHANGE_PLACE', place
});

6.6.2. Middleware を使う

非同期処理をどこに書くかという問題

Reducer は 新旧の状態から State を返却する同期処理の関数群である。だから、Reducerが実行される前の段階となる。 ==== Middleware とは Action と Reducer の間に割って入って処理を差し込む。

- 1. Store の dispatch が呼ばれ Action が発行される
- 2. それを検知して、Middleware が処理をする
- 3. 結果を Reducer に渡す



チェーンも可能

applyMiddleware([thunk, hoge]);

6.6.3. thunk

ここでは thunk を使ってみる

redux-thunk@2.2.0

applyMiddleware で **thunk** を指定し、**Store** を作る

↓/sec/index.jsx : Redux DevTools を使わない場合

```
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux';
import thunk from 'redux-thunk';
....
const store = createStore(
  reducer,
  applyMiddleware(thunk),
);
```

↓/sec/index.jsx : Redux DevTools を使う場合 Redux DevTools Extension

```
redux-devtools-extension@2.13.2
```

```
import { composeWithDevTools } from 'redux-devtools-extension';
....
const store = createStore(
  reducer,
  composeWithDevTools(applyMiddleware(thunk)),
);
```

You Might Not Need Redux

Redux じゃなくていいんじゃない? オブジェクトを排除して、全部関数型でやろうぜ、というのが Redux の趣向 めんどくさい面もあるので、必要がなければ使わない方がいい

== https://ics.media/entry/16028