Magíster en Ingeniería Informática

Escuela Ingeniería Informática 2019-1

Asignatura : Enfoques de Desarrollo de Software y Lenguajes de Modelado

Profesor : Broderick Crawford Labrín

Sala : **IBC 2-1**

Fecha	Actividad y/o Contenido	Observación
Sáb. 6 abril 10 hrs	Introducción	
	Motivación	
	Prueba Diagnóstico	
	(Competencias de salida)	
Vie. 26 abril 19 hrs	Control 1	
	Enfoques de desarrollo	
Sáb. 4 mayo 10 hrs	Control 2	
•	UML	
Vie. 17 mayo 19 hrs	Avance Proyecto (Informe escrito	
	y presentación)	
Sáb. 25 mayo 10 hrs	Control 3	
-	UML	
Sáb. 8 junio 10 hrs		
Sáb. 15 junio 10 hrs	Entrega Final Proyecto (Informe	
-	escrito y presentación)	

Nota Proyecto 40% (Avance 20% y Final 20%)

Nota Controles 60%

Bibliografía de la Asignatura:

- Ingeniería del Software, Ian Sommerville, 7ma Edición, 2005, Pearson Educación.
- Utilización de UML, Perdita Stevens, 2da Edición, 2007, Pearson-Addison Wesley.

Bibliografía para las Evaluaciones (Controles):

- Control Nº 1: Capítulos 4 y 17, Ingeniería del Software, Ian Sommerville.
- Control Nº 2: Capítulos 5 al 8, Utilización de UML, Perdita Stevens.
- *Control Nº3*: Capítulos 7 al 10, El Lenguaje Unificado de Modelado, Guía del Usuario, Rumbaugh.

Material disponible en Secretaría de Postgrado y en

http://www.inf.ucv.cl/~bcrawford/

 $\underline{EnfoquesDeDesarrolloDeSwYLenguajesDeModelado}$