

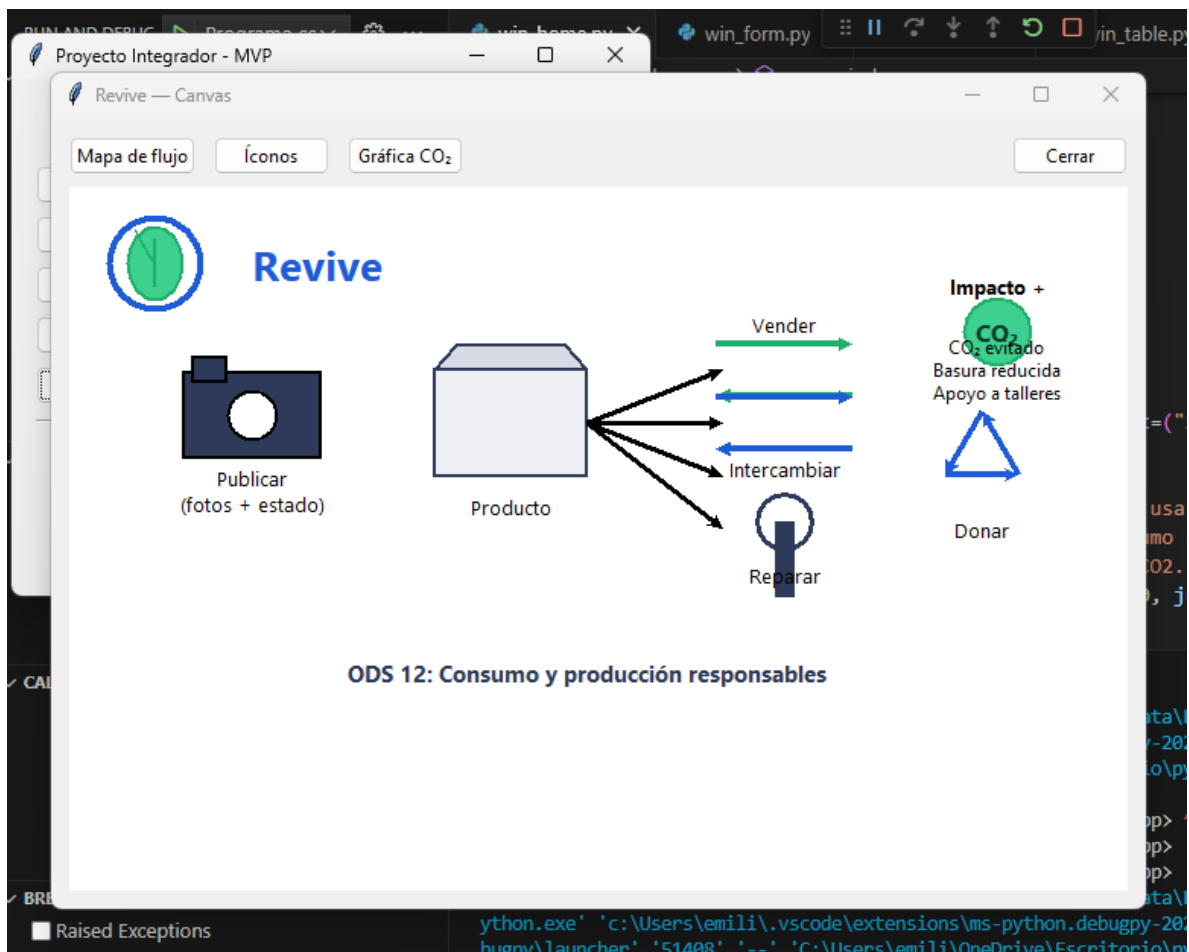
1. Ventana Asignada: **win_canvas.py**

Integrante que trabajo: **Paola Rodríguez**

2. Lista de cambios aplicados a la ventana:

Prácticamente se buscaba cambiar todo, en primera instancia quería poner el logo de la app y que solo lo mostrara pero hubo complicaciones y decidí mejor que con el mismo código generara un pequeño bosquejo de el logo, también agregue una visualización más grafica de en lo que se basa la app con pequeños dibujos y un diagrama que ejemplifica las posibilidades de usarla, como antes se veían reflejadas en el trabajo de mis compañeros en las listas y tablas, por ultimo unos breves mensajes ilustrados que muestran parte de la misión de este proyecto.

3. Captura de pantalla de la ventana en ejecución



4. Breve reflexión

Estos cambios sí apoyan la idea de Revive porque cuentan la historia de la app de forma cercana y directa: el bosquejo del logo da identidad, los dibujos y el diagrama muestran en segundos qué puedes hacer (subir, reparar, donar y/o intercambiar) y por qué importa cuidar el

planeta. Al verlo más visual, se entiende rápido, da confianza y anima a usar la app quiero pensar, por que termina siendo más claro, más humano y aspiro de más ganas de actuar responsablemente.