title: "認知行動科学実験1:認知科学のためのプログラミング"

collection: teaching type: "Lecture"

permalink: /teaching/cog-beh-ku

venue: "京都大学, 総人" date: 2022-04-13

location: "Kyoto, Japan"

認知行動科学実験1(京大) に関する情報を提供します。

お知らせ

6/3/2022

サイトを公開しました。今後、授業の進捗に合わせて更新していきます。 URL https://yamhiroki.github.io/teaching/cog-beh-ku

授業内容

認知科学実験を行うためのMATLABプログラミングを学びます。そのために、下記の教科書で基本を学びつつ、実際の認知科学 実験のソースコードを解読します。

- 教科書 心理のためのMATLABチュートリアル
- お手本 M. Aly & Nicholas B. Turk-Browne (2016) Attention promotes episodic encoding by stabilizing hippocampal representations

実験2(Nバック課題)の実験制御(視覚刺激呈示、被験者反応取得、眼球運動・fMRI測定との同期)と被験者反応の基礎的な解析(ヒット率、フォールスアラーム率、反応時間等)を理解します。

ソースコードと実行例, 論文含む

デモ動画

課題提出・質問

Googleフォームで受け付けます。

講義

補足Rと心理統計に関する資料

- R言語がほんのさわりだけになってしまう可能性が高いです。心理統計も含めて自学自習に適したサイトを紹介しておきます。
 - R for Data Science
 - Statistical Thinking for the 21st Century
 - Statistical Methods for Behavioral and Social Sciences
 - course book

第1回

• 認知科学実験の作り方

デモを通じてお手本研究の刺激呈示の流れを把握します。保存された実験結果のファイルを見ながら、刺激呈示と結果解析のプログラミングに何が必要か考えます。

MATLAB基礎1

教科書にそって、実際に手を動かしてプログラミングします。

第0回 授業日まで

PC環境の整備等

GNU Octave

最新のバージョン(7.1.0)をインストールしておいて下さい。

- お好みのエディター(VS Code, Atom, サクラエディタ等)も少なくとも一つインストールしておいてください。
- Octave Onlineに一度アクセスして、1+1が計算できるか確認しておいてください。