

# Desarrollo Móvil y Web para Ayudar a Prevenir el Suicidio en Colombia

**Santiago Ramírez Pinilla**  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
Unicrsidad de Caldas, Manizales, Colombia  
santiago.1701223033@ucaldas.edu.co

## INTRODUCCIÓN

El suicidio es la tercera causa de muerte para los jóvenes de edades comprendidas entre los 15 y los 19 años<sup>1</sup>

La depresión ahora se reconoce como una de las principales causas de discapacidad, afectando a más de 300 millones de personas en todo el mundo, y en algunos casos lleva a los pensamientos suicidas<sup>2</sup>

Las intervenciones de prevención del suicidio son efectivas para prevenir suicidios completos e intentados y deben implementarse ampliamente<sup>3</sup>

Los juegos terapéuticos tienen potencial para ayudar a involucrar adolescentes con ansiedad y que conducen a reducciones clínicamente mensurables de los síntomas<sup>4</sup>

El objetivo es hacer que la tecnología sea una ayuda para el problema más que un agravante.

## Pregunta de la Investigación



Como el desarrollo de de una aplicación móvil y web nos ayudaría a prevenir y por lo tanto reducir las altas tasas de suicidio en Colombia?



### OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un modelo tecnológico para aportar a la prevención del suicidio



## METODOLOGÍA



### Entrevistas

Se entrevistara a profesionales de la salud mental, psiquiatras y psicólogos



### Herramientas

Autodiagnóstico, canales de comunicación y atención y videojuegos para el manejo de emociones



### Requerimientos

Se levantarán con la ayuda de profesionales de la salud ocupacional



### Artículo Científico

Se elaboraran y enviaran los Artículos



### Pruebas

Se usaran las herramientas: unit testing, unit test, SELENIUM y Jmeter



### Desarrollo

Se usara la metodología ÁgilUC. Este proceso combina los métodos ágiles y los estándares de calidad,



### Informe Final

Elaboración del informe final



## Resultados

### 01 Generación de nuevos conocimientos



### 02 Fortalecimiento de la comunidad científica de Colombia

02

### 03 Apropiación social de conocimiento



Ayudar para todas las personas con ideación suicida y/o depresión, por medio del: diagnóstico, información, canales de ayuda, ademas de ser un apoyo para todas las personas que estén vinculadas con estos casos.

04



1.OMS 2 de Septiembre ,2019

2.Lipari, R., Piscopo, K., & Kroutil, L. (2015). Suicidal thoughts and behavior among adults: Results from the 2014 National Survey on Drug Use and Health. National Survey on Drug Use and Health Data Review. Substance Abuse and Mental Health Services Administration. September.

3.Hofstra, E., van Nieuwenhuizen, C., Bakker, M., Özgül, D., Elfeddali, I., de Jong, S. J., & van der Feltz-Cornelis, C. M. (2020). Effectiveness of suicide prevention interventions: A systematic review and meta-analysis. General hospital psychiatry, 63, 127-140. <https://doi.org/10.1016/j.genhosppsych.2019.04.011>

4.Barnes, S., & Prescott, J. (2018). Empirical Evidence for the Outcomes of Therapeutic Video Games for Adolescents With Anxiety Disorders: Systematic Review. JMIR serious games, 6(1), e3. <https://doi.org/10.2196/games.9530>