

DESARROLLO DE UN ENTORNO SIMULADO CON EL USO DE LA REALIDAD VIRTUAL PARA REDUCIR EL TRASTORNO DE ANSIEDAD

Juan Pablo Sánchez Sánchez - Ingeniería de sistemas y computación, Universidad de caldas, Manizales, Colombia
juan.1701711109@ucaldas.edu.co

INTRODUCCIÓN

El trastorno de ansiedad, es el trastorno más común y alrededor del mundo afecta a millones de personas, en los EE. UU afecta aproximadamente a 40 millones de adultos al año, pero solo 36,9% recibe algún tratamiento. (Błażej. C, 2020).



PREGUNTA

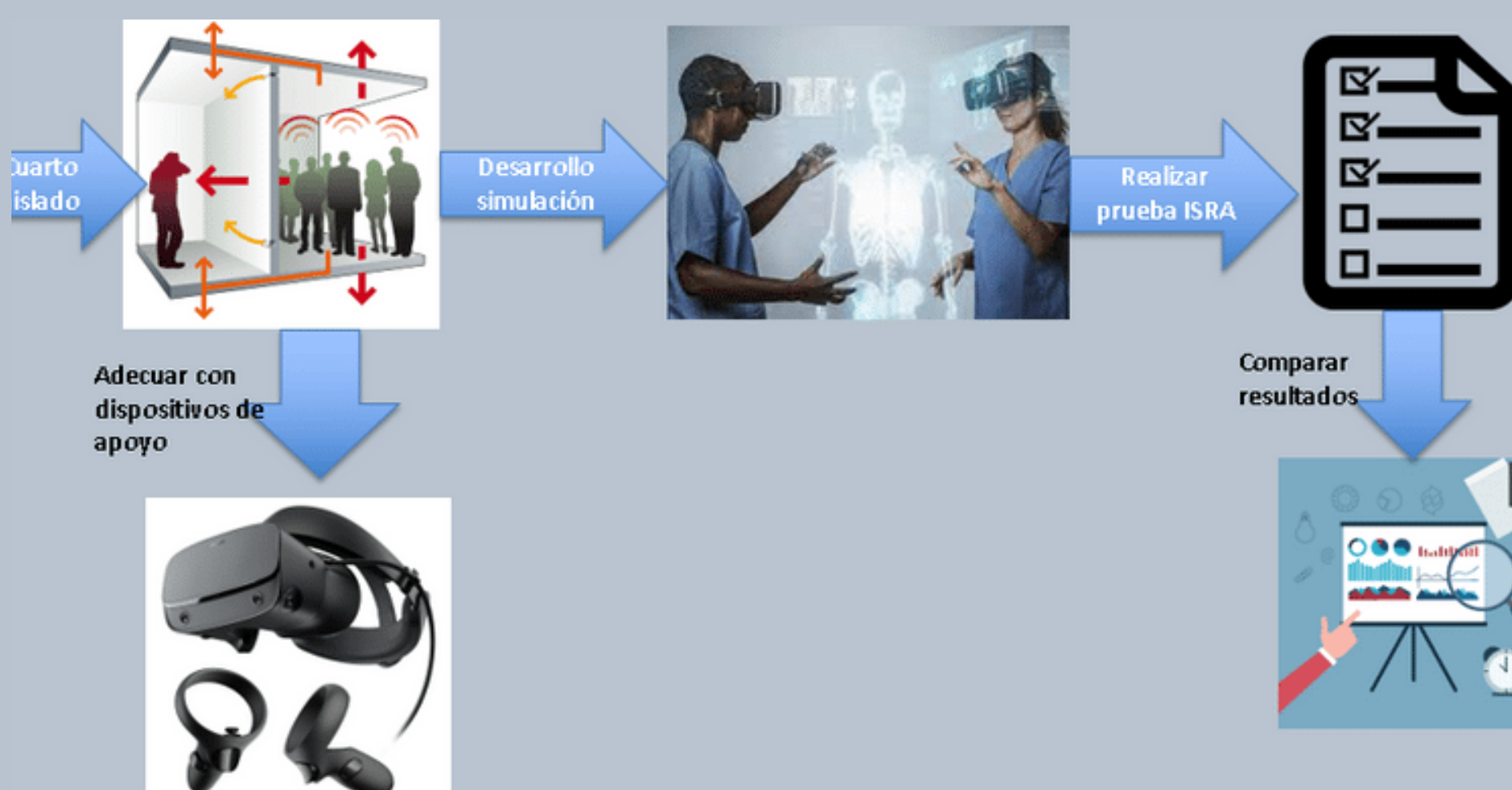
¿En que medida puede ser aplicada la realidad virtual como una alternativa de tratamiento del trastorno de ansiedad?

OBJETIVOS

Desarrollar un prototipo de sistema para ayudar a reducir el trastorno de ansiedad a través de la exposición mediante un ambiente simulado, usando dispositivos de realidad virtual que ayuden en la inmersión dentro de la simulación generada.



METODOLOGÍA



RESULTADOS ESPERADOS

- 1 Artículo presentando avances de la investigación
- 1 tramite de registro de software en Dirección Nacional de Derechos de Autor
- Formación de un estudiante de post-grado
- Presentación de resultados a la comunidad científica

