



DESARROLLO APLICACION MOVIL PARA ADMINISTRAR EL PROCESO DE RECOLECCION EN LAS BASURAS DE RIOSUCIO CALDAS.

Sergio Alejandro Cardona Patiño; Rubén D. Cárdenas (Asesor); Fabio A. López (L. Semillero)
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar una Aplicación móvil para administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema que permita realizar la administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas**. El logro esperado es **comercializar el prototipo** del sistema.

Palabras clave

Aplicación móvil, Gestión de basuras, recolección de basuras, desarrollo de software, administración de basuras

1 Planteamiento del problema

La Necesidad identificada es **la ausencia de una aplicación móvil que permita administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas**, la Pregunta de Investigación **¿desarrollar una Aplicación móvil para administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas?**

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar una Aplicación móvil para administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** los diferentes **requerimientos técnicos, logísticos y legales para diseñar la aplicación.**
2. **Diseñar** un prototipo **funcional** de aplicación móvil **para administrar el proceso de recolección en las basuras de Riosucio Caldas.**
3. **Implementar** el diseño propuesto que **sea factible de comercialización.**
4. **Evaluar** la aplicación implementada **para realizar los ajustes pertinentes.**

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo

desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**
Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp**

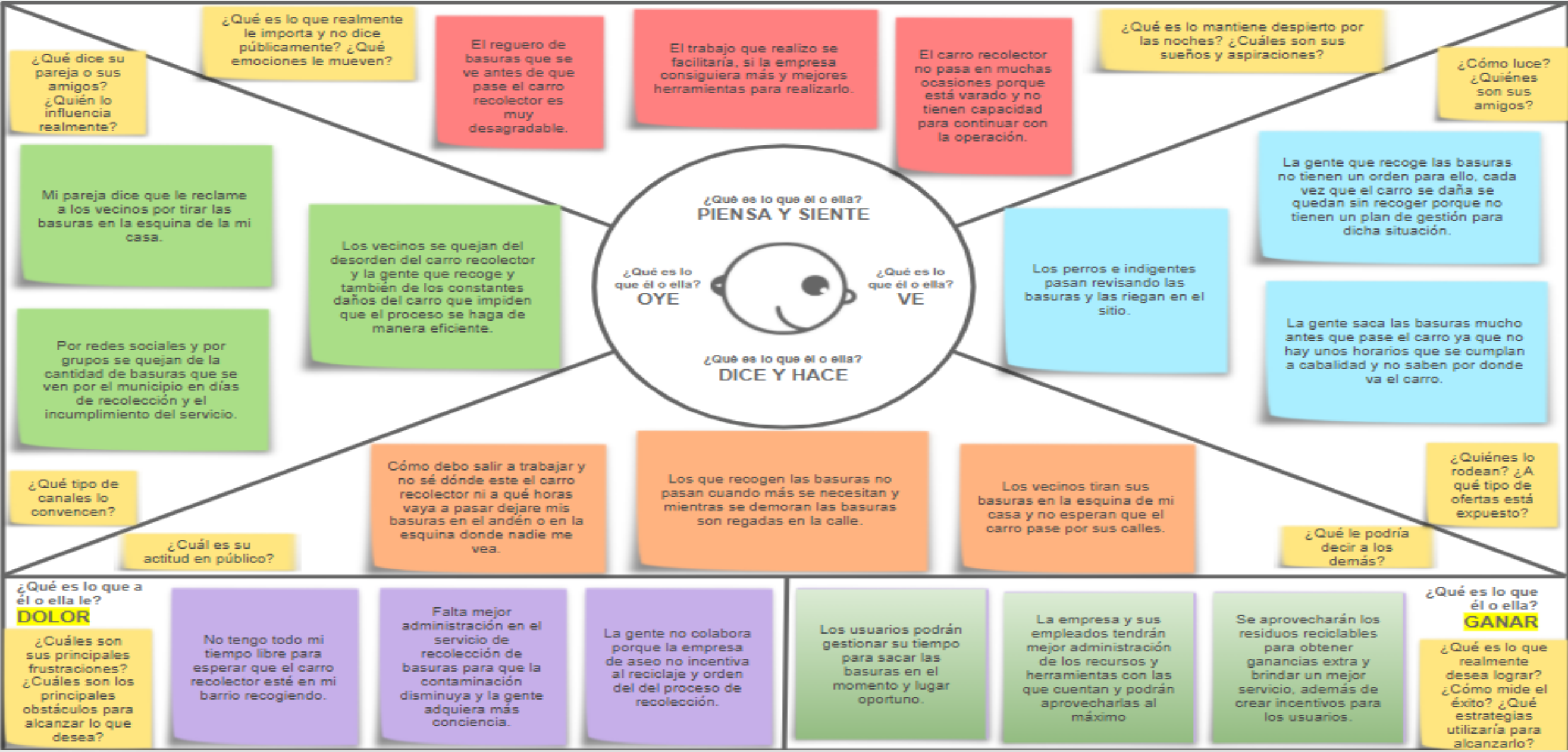


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional del sistema que permita administrar el proceso de recolección de residuos solidos.**



Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

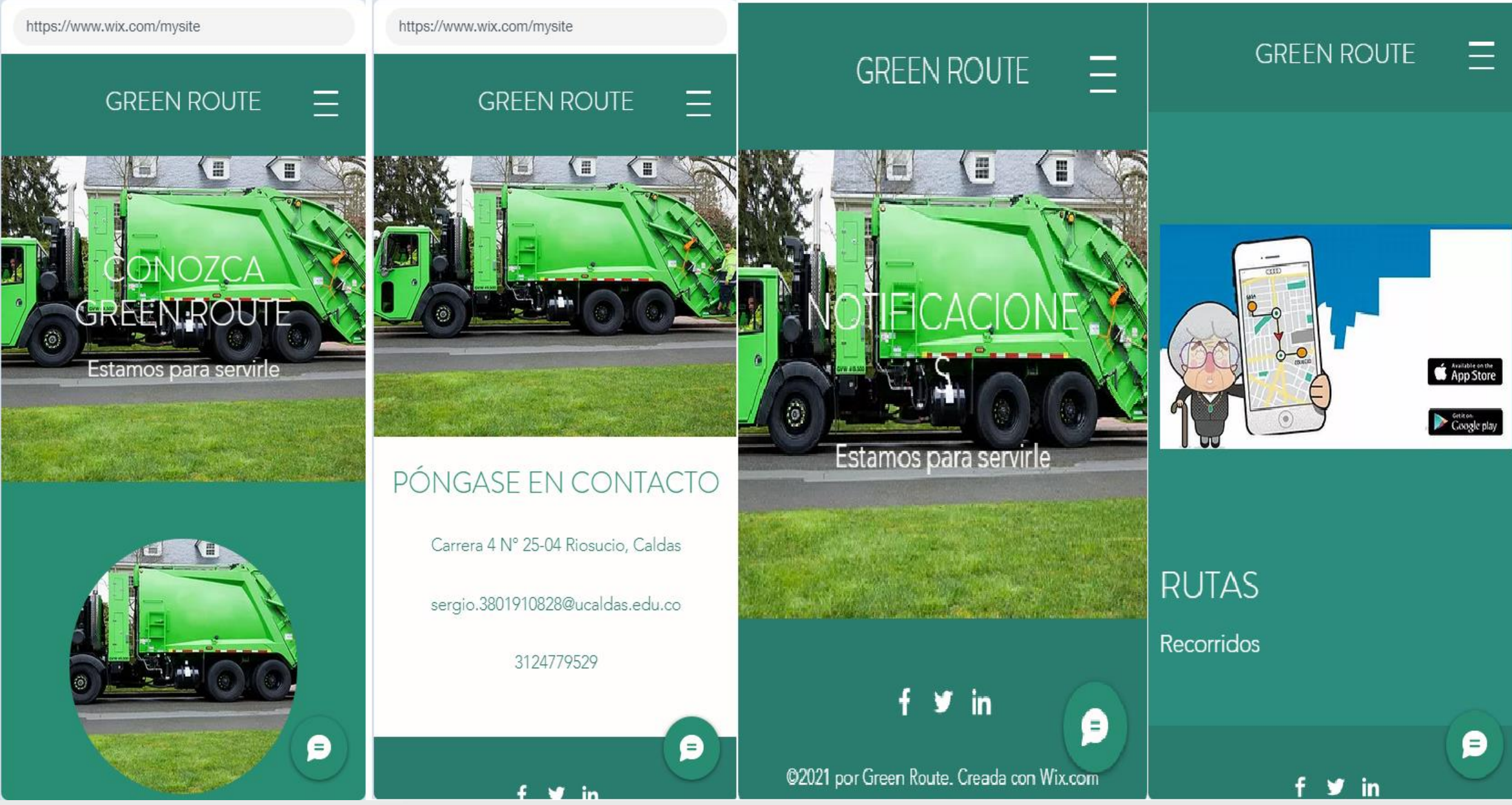


Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5 Referencias

Martínez Juyar, A. F., & Córdoba Bermúdez, C. A. (2019). Prototipo de aplicación móvil enfocado en el proceso de recolección de materiales reciclables en la localidad de Teusaquillo.

Gómez, M. J. C., Vazquez, L. Y. P., Bravo, M. J. M. H., & Reyna, M. R. H. Desarrollo de una aplicación móvil para el control de una flotilla vehicular de recolección de residuos sólidos urbanos.

Marín Ticllas, E. S., & Mio Sandoval, J. C. (2019). Aplicación móvil basado en Android para el proceso de recolección de residuos sólidos en la Municipalidad Distrital de Carabayllo.

Zambrano Zambrano, C. A., & Alcivar Pazmiño, J. K. (2020). Aplicación móvil multiplataforma de notificación de rutas de recolección de desechos del GADM Chone (Bachelor's thesis, Calceta: ESPAM MFL).