

Desarrollo de aplicativo móvil “ServiApp” para servicios logísticos motorizados en área urbana, rural de Caldas.

Jefren Stewar Diaz Hernandez; Rubén D. Cárdenas (Asesor) - (L. Semillero)
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informatica Informática.

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar un aplicativo móvil “ServiApp” para servicios logísticos motorizados en área urbana y rural de Caldas.** La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación.** El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema en versión beta** para aplicarlo en el futuro en otros departamentos. El logro esperado es **comercializar el aplicativo móvil.**

Palabras clave

Desarrollo Móvil, Envíos, Compras, Rural , Urbano.

1 Planteamiento del problema

¿Cómo desarrollar un aplicativo móvil “ServiApp” para servicios logísticos motorizados en área urbana y rural de Caldas?

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar un aplicativo móvil “ServiApp” para servicios logísticos motorizados en área urbana y rural de Caldas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** los diferentes **requerimientos técnicos sobre los servicios logísticos y de transporte en caldas.**
2. **Diseñar** un prototipo **funcional del aplicativo móvil para** su implementación.
3. **Implementar** el diseño propuesto que brinde servicio logístico motorizado en el área local y urbana de caldas.
4. **Evaluar** el aplicativo móvil implementado para su puesta en marcha y ajustes pertinentes.

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**
Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp.**

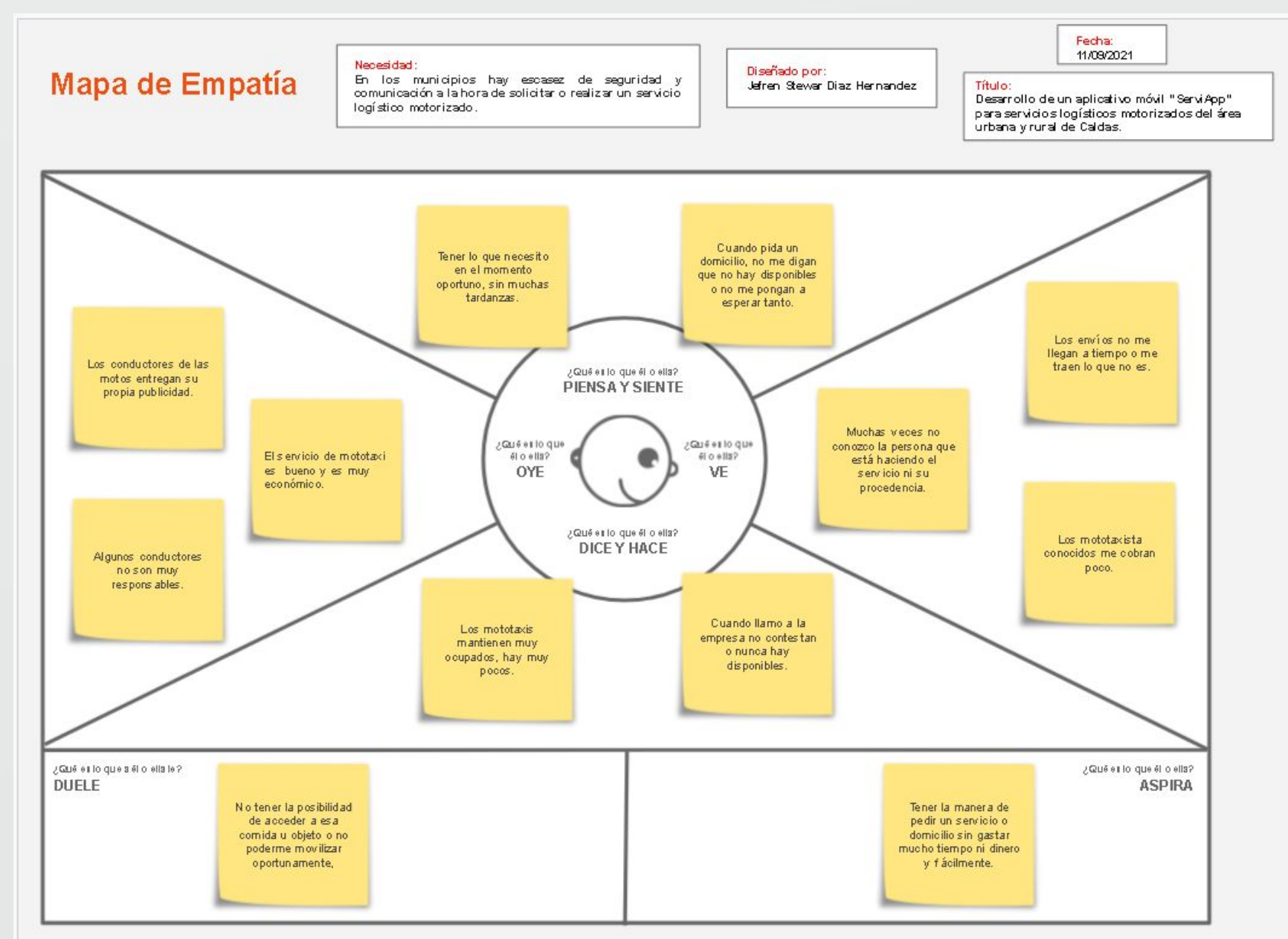


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional del sistema en versión beta** para aplicarlo en el futuro en otros departamentos.

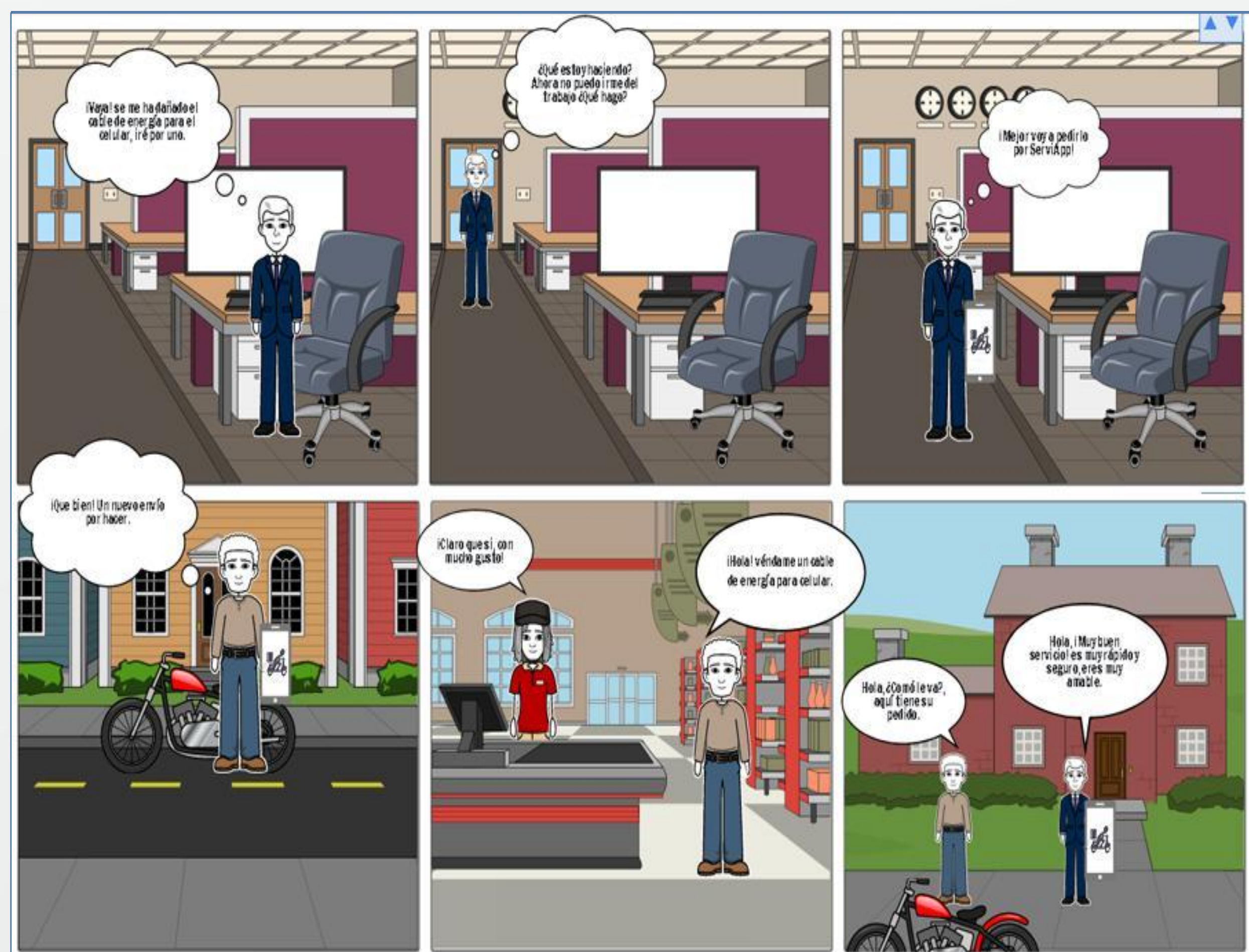


Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

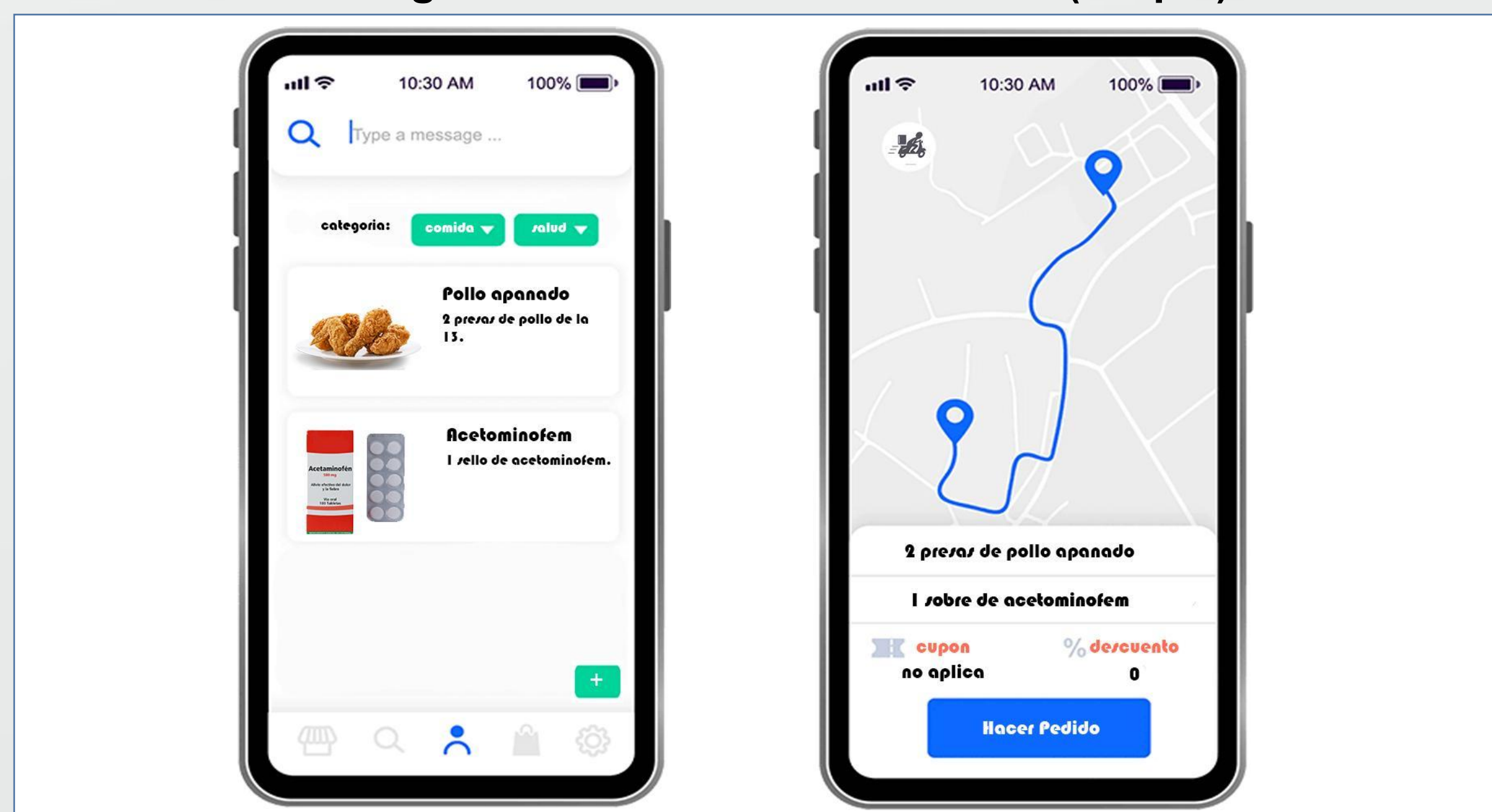


Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5 Referencias

- Rodríguez Mejía, J., Ramírez Yepes, N., & Arias Gómez, A. (2018). Estudio de viabilidad para la creación de una app para compra de víveres on line en la ciudad de Cali.
- Coronado Velásquez, E. I., Sandino Balladares, J. A., & Suárez Ortiz, Y. R. (2019). Desarrollo de una aplicación móvil en android 4.1+ aplicada a contrataciones de transporte de carga terrestre en Nicaragua, elaborada en el periodo enero a diciembre del 2018 (Doctoral dissertation).
- Peláez Noguera, S. (2020). Modos de transporte eléctricos y logística urbana. Aplicación al caso de Valencia.
- Martín Castañeda, O., & Méndez Herrera, J. F. (2016). Diseñar estrategias para el desarrollo del departamento de mensajería de Coodicarga SAS en la zona centro de Bogotá.
- Pérez Leones, K. (2019). Estudio y análisis del protocolo de mensajería avanzado en el internet de las cosas para aplicación en el campo de la domótica.