

# DESARROLLO APLICACIÓN PARA CUIDADO DE MASCOTAS EN MANIZALES CON SERVICIOS Y ASESORÍAS PROFESIONALES ESPECIALIZADAS INTEGRADAS

Jean Paul Cifuentes Franco; Rubén D. Cárdenas (Asesor); Fabio A. López (L. Semillero)  
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Tecnología en Sistemas Informáticos

## Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar una aplicación para el cuidado y control de mascotas en Manizales que integren de servicios y asesorías profesionales especializadas**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental** con un **enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema con** prototipo funcional del sistema **que permita realizar el cuidado de mascotas con servicios y asesorías profesionales especializadas integradas**. El logro esperado es **comercializar el prototipo** del sistema.

## Palabras clave

Sistema Informático, mascotas, servicios especializados, desarrollo de software, asesorías profesionales.

## 1 Planteamiento del problema

La Necesidad identificada es la inexistencia de aplicaciones para el cuidado y control de mascotas en Manizales que integren de servicios y asesorías profesionales especializadas, la Pregunta de Investigación ¿Cómo desarrollar una aplicación para el cuidado y control de mascotas en Manizales que integren de servicios y asesorías profesionales especializadas?

## 2 Objetivos

**OBJETIVO GENERAL:**  
**Desarrollar una aplicación para el cuidado y control de mascotas en Manizales que integren de servicios y asesorías profesionales especializadas.**

- OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**
1. Analizar los diferentes requerimientos técnicos, logísticos y legales para diseñar la aplicación.
  2. Diseñar un prototipo funcional de aplicación móvil para el cuidado de mascotas con servicios y asesorías profesionales especializadas integradas.
  3. Implementar el diseño propuesto que sea factible de comercialización.
  4. Evaluar la aplicación implementada para realizar los ajustes pertinentes.

## 3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**  
Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp**

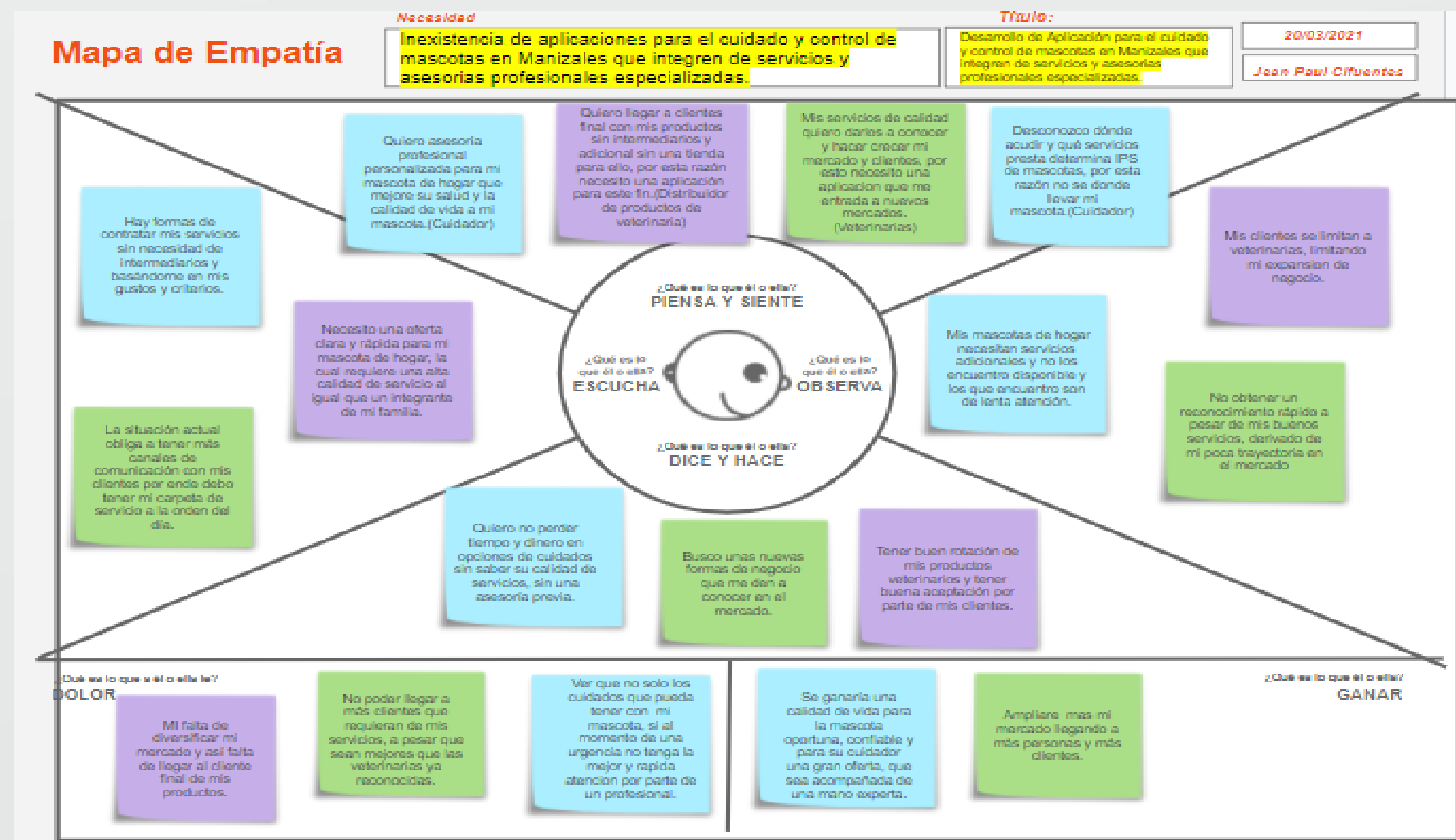


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

## 4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional del sistema** que permita realizar el cuidado de mascotas con servicios y asesorías profesionales especializadas integradas.



Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

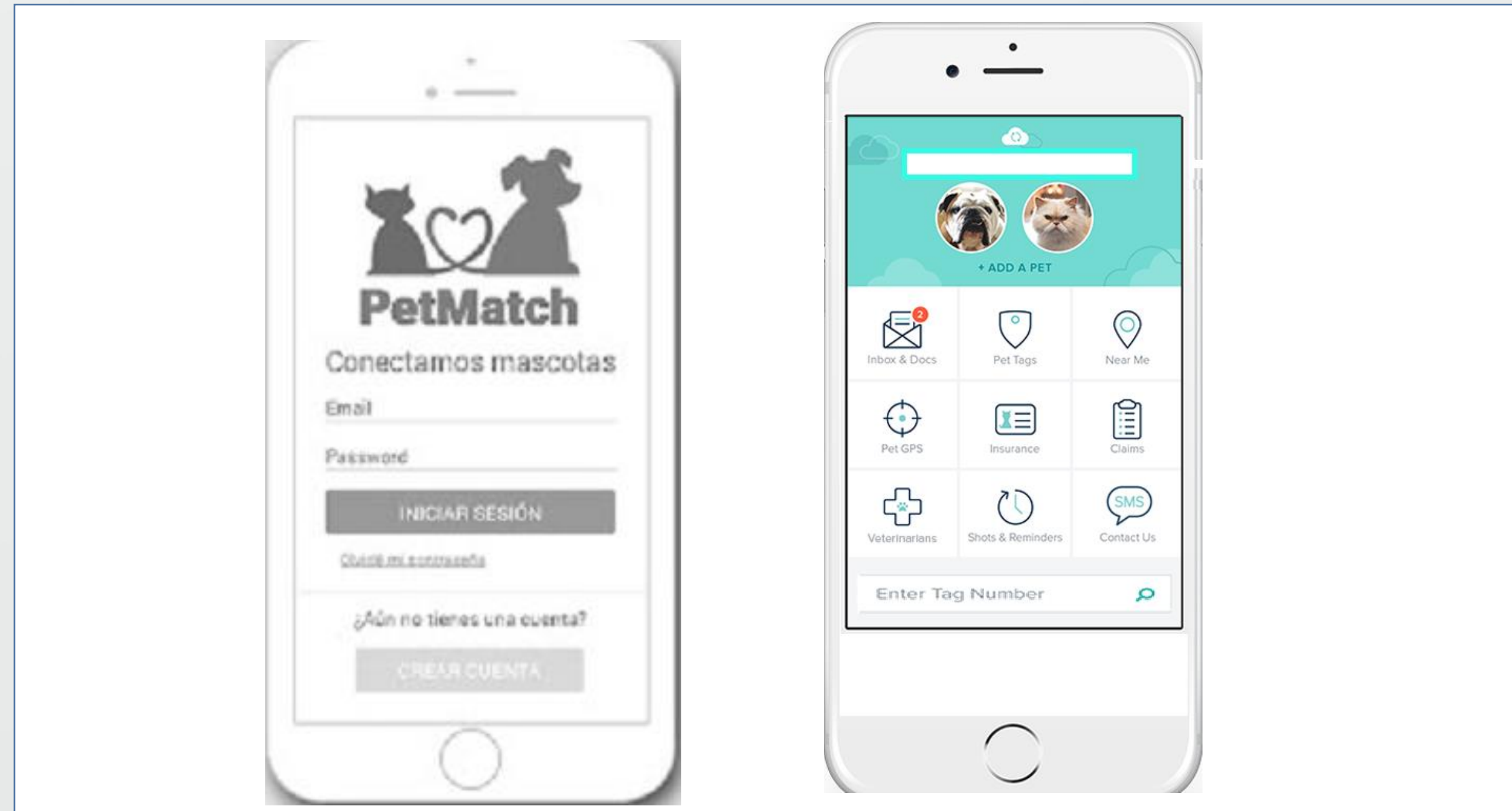


Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

## 5 Referencias

Las referencias de las Fichas Bibliográficas