

DESARROLLO SISTEMA INFORMÁTICO “BLUE PARKING” PARA CONTROL DE ZONAS AZULES MANIZALES

Jhon Edison Sánchez Cortés; Rubén D. Cárdenas (Asesor); Fabio A. López (L. Semillero)
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar el Sistema Informático “BLUE PARKING” para control de Zonas Azules Manizales**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema** que permita realizar para el control de las Zonas Azules Manizales. El logro

Palabras clave **Realizar el prototipo** del sistema.

Sistema Informático, zonas azules, control de parqueo, desarrollo web,

1 Planteamiento del problema

La Necesidad identificada es la inexistencia de un sistema Informático para el control de la información de las Zonas Azules existentes en Manizales, la Pregunta de Investigación ¿**Cómo desarrollar un Sistema Informático “BLUE PARKING” para control de Zonas Azules Manizales?**

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar un Sistema Informático “BLUE PARKING” para control de Zonas Azules Manizales

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** los diferentes **requerimientos técnicos, logísticos y legales** para **diseñar la aplicación**.
2. **Diseñar** un prototipo **funcional** de aplicación móvil el control de las Zonas Azules Manizales
3. **Implementar** el diseño propuesto que sea factible de comercialización.
4. **Evaluar** la aplicación implementada para realizar los ajustes pertinentes.

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**

Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp**

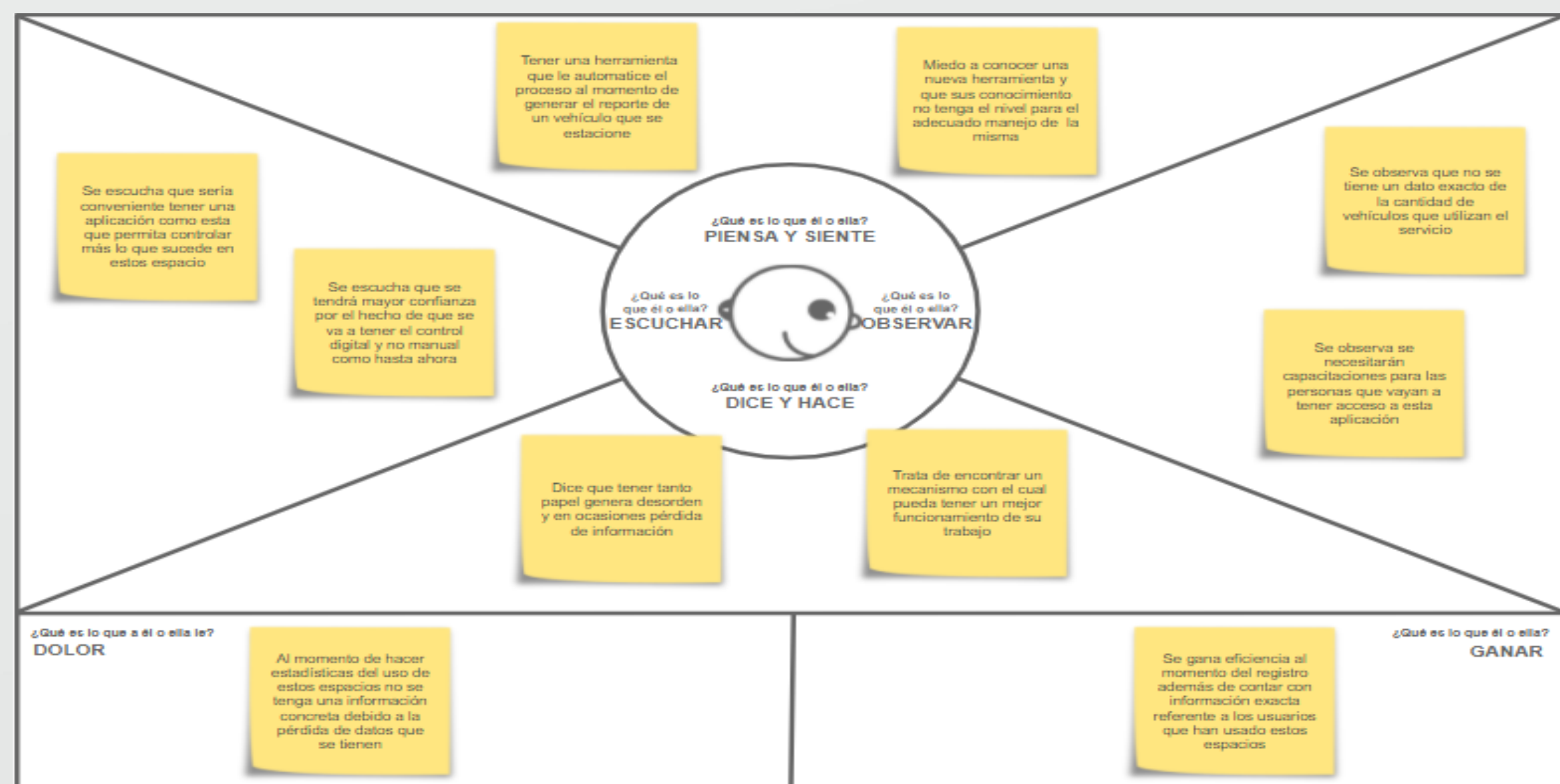


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

4 Resultados esperados

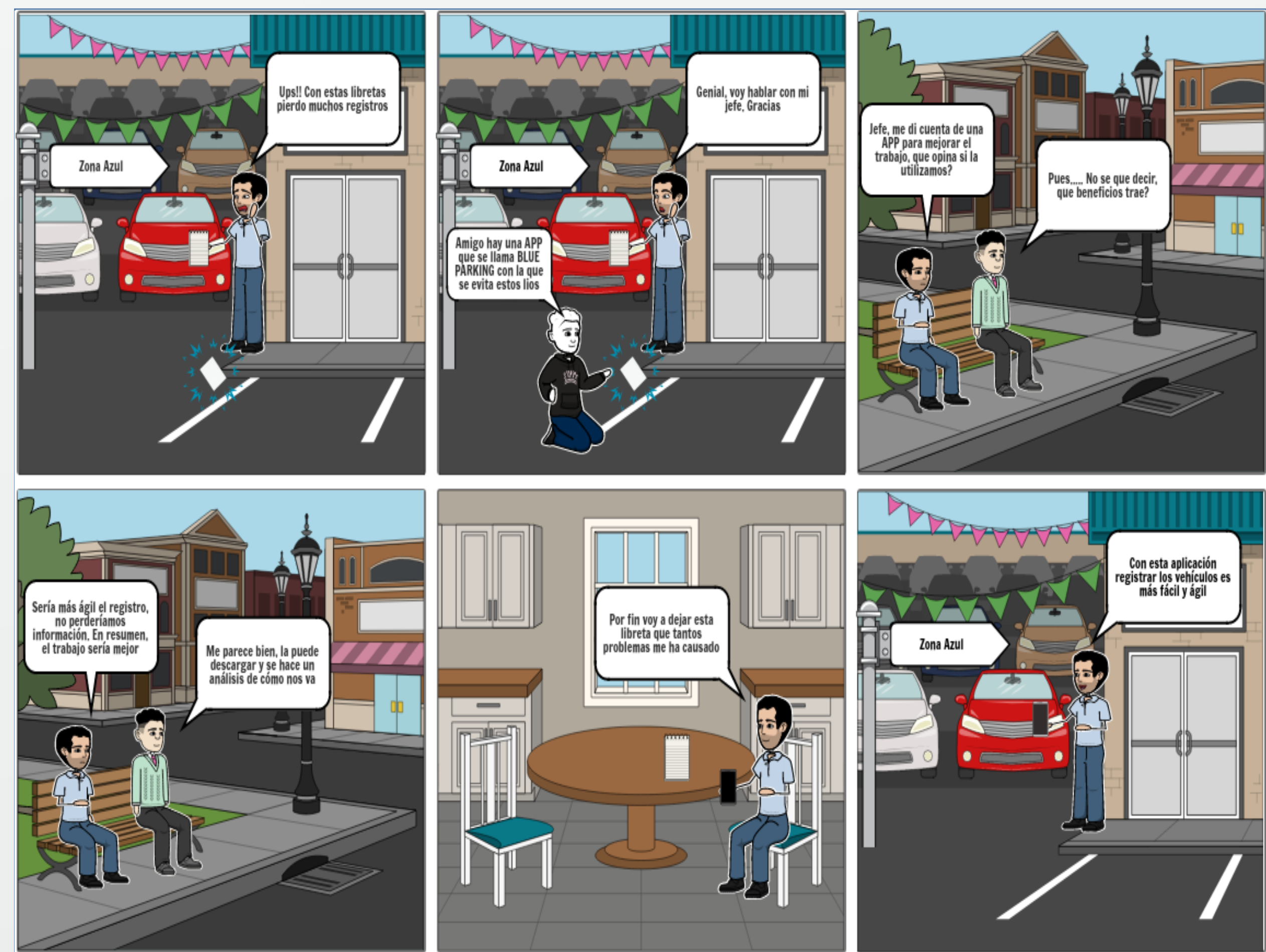


Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

The prototype sketch shows a mobile app interface for 'BLUE PARKING'. It includes the following fields and buttons:

- Header: BLUE PARKING
- Form fields: Fecha, Hora, Placa, Usuario.
- Buttons: Entrada, Salida.

Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5 Referencias

- López Álava, F. A., & Vergara Andrade, S. P. (2019). Sistema informático de control de ingreso y salida de vehículos mediante detección y reconocimiento de placas (Bachelor's thesis, Calcuta: ESPAM MFL).
- Silva Poveda, R. F. (2019). Desarrollo de un prototipo de sistema distribuido que muestre la disponibilidad de parqueo en la Facultad de Ingeniería Eléctrica y Electrónica mediante envío de notificaciones en tiempo real (Bachelor's thesis, Quito, 2019.).
- Ovalle Díaz, E. Y., & Chacón Umaña, E. A. Implementación de un prototipo de aplicación web para el trámite de solicitud-uso del parqueadero en la Universidad Distrital Francisco José de Caldas Facultad de Ingeniería. Guayaquil (Bachelor's thesis, Universidad de Guayaquil. Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas. Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.).
- Ortiz Vera, K. C., & Salazar Acosta, J. D. (2019). Diseño de un sistema de gestión, monitoreo y reserva de espacios en estacionamientos públicos o privados a través de la aplicación móvil Incorporando machine learning y OpenCV en la gestión (Doctoral dissertation, Universidad de Guayaquil. Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas. Carrera de Ingeniería en Networking y Telecomunicaciones).

Semillero de Investigación