

PetSpot

Dispensador de alimento automatizado para mascotas usando RFID

Marcela Henao Montoya - diana.171521022@ucaldas.edu.co

Universidad de Caldas, Manizales, Colombia

PROBLEMA

- Las mascotas son un integrante más de la familia. “En Colombia Seis de cada 10 hogares tienen una mascota” [1], siendo los más comunes los perros y gatos.
- Por estudio, trabajo, y viajes, las mascotas deben permanecer solas varios horas al día.
- Esto genera dificultades en los horarios de alimentación



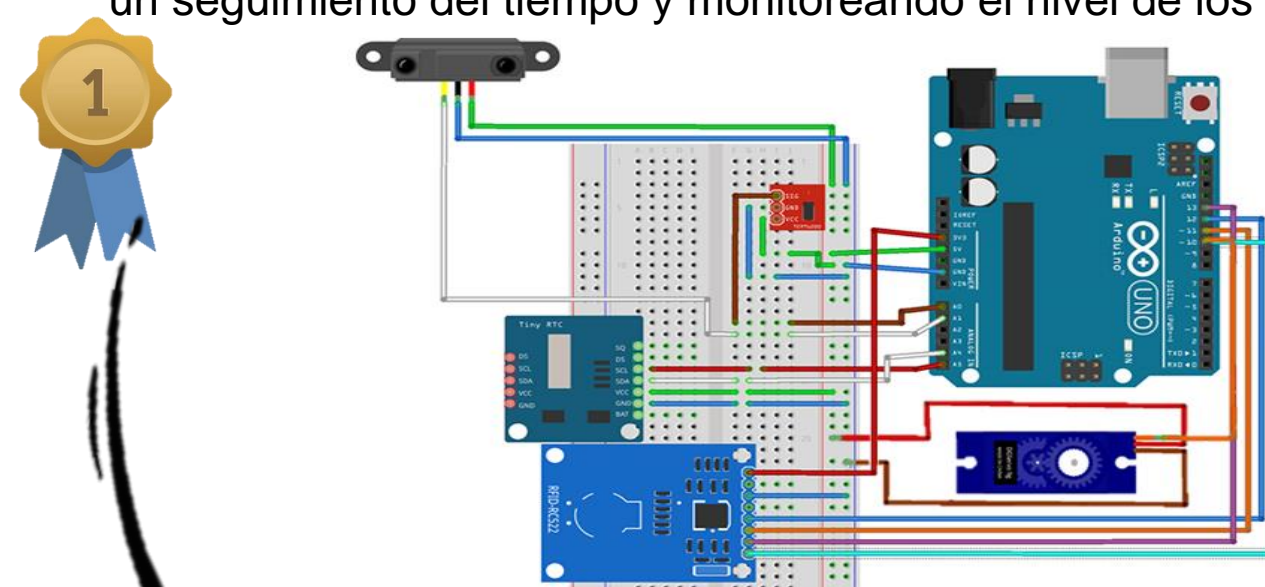
Enfermedades como: Desnutrición, alergias, diarreas, gastritis, obesidad.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un dispensador automatizado de alimento para mascotas usando la tecnología RFID.

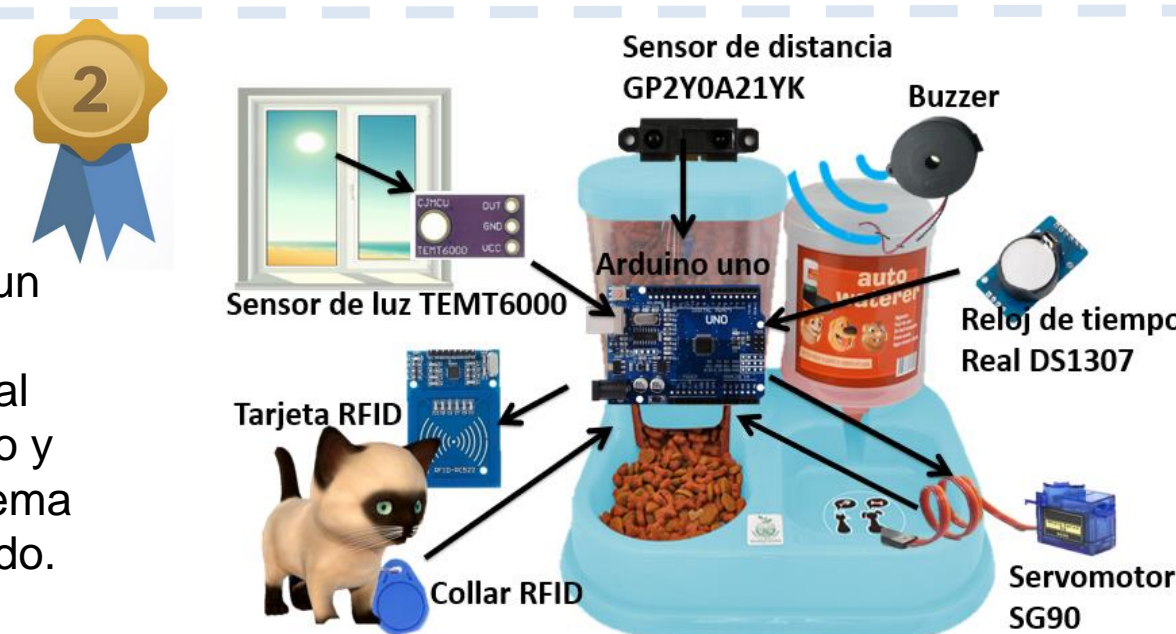
OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Desarrollar un sistema micro controlado con identificación por radio frecuencia, stand alone, para administrar las porciones en horarios oportunos, realizando un seguimiento del tiempo y monitoreando el nivel de los alimentos.



METODOLOGÍA

Implementar un aplicativo computacional para monitoreo y control del sistema micro controlado.

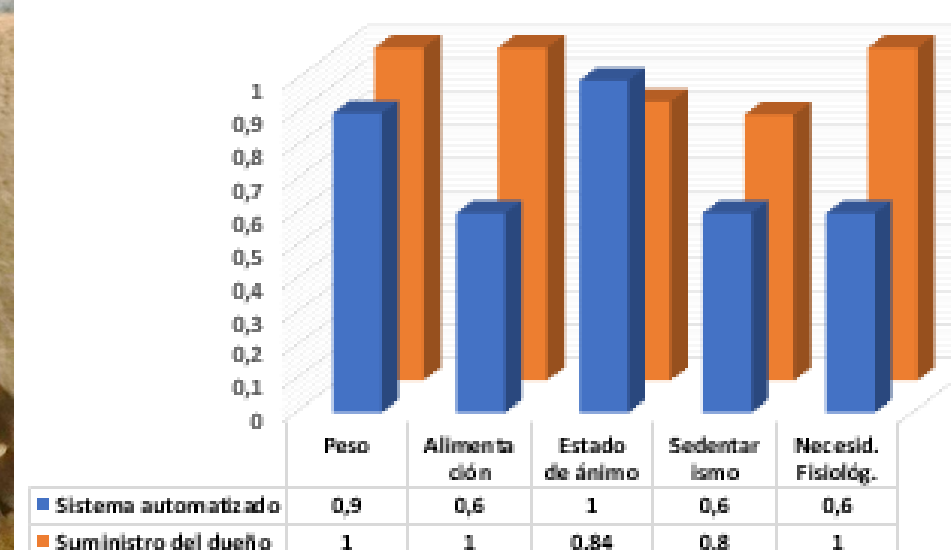


Comparar los resultados de tiempo y suministro de porciones de alimento de mascotas entre el sistema computacional desarrollado versus el suministro del dueño

RESULTADOS



Sistema computacional desarrollado VS Suministro del dueño



CONCLUSIONES

El control del tiempo y la dosis de porciones en las mascotas



en las mascotas.

Gastos en la compra de alimentos

El estado de ánimo de la mascota.

El sedentarismo.



Necesidades fisiológicas.

REFERENCIAS

[1]. Brandstrat. (2019, 18 febrero). Seis de cada 10 hogares del país tienen mascota. Larepublica.co. Disponible en: <https://www.larepublica.co/consumo/seis-de-cada-10-hogares-del-pais-tienen-mascota-segun-brandstrat-2829114>. [Visitada en febrero de 2021].