

## DESARROLLO TIENDA EN LÍNEA (ON-LINE) DE VENTA DE COMPONENTES PARA COMPUTADORES EN COLOMBIA

Gewralds Braook Betancourt Montoya; Rubén D. Cárdenas (Asesor); Fabio A. López (L. Semillero)  
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

### Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar una Tienda en línea (on-line) de venta de componentes para computadores en Colombia**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental** con un **enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema** que permita realizar una **Tienda en línea (on-line) de venta de componentes para computadores en Colombia**. El logro esperado es **comercializar el prototipo** del sistema.

### Palabras clave

Aplicación web, Tienda en Línea, comercio electrónico, desarrollo de software, componentes para Computadores

#### 1 Planteamiento del problema

La Necesidad identificada es la escasez de tiendas en Línea especializadas en la venta de componentes para computadores en Colombia, la Pregunta de Investigación **¿Cómo desarrollar una Tienda en línea (on-line) de venta de componentes para computadores en Colombia?**

#### 2 Objetivos

##### OBJETIVO GENERAL:

**Desarrollar una Tienda en línea (on-line) de venta de componentes para computadores en Colombia**

##### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Analizar** los diferentes requerimientos técnicos, logísticos y legales para diseñar la aplicación.
- Diseñar** un prototipo funcional de aplicación móvil para realizar una Tienda en línea (on-line) de venta de componentes para computadores
- Implementar** el diseño propuesto que sea factible de comercialización.
- Evaluar** la aplicación implementada para realizar los ajustes pertinentes.

#### 3 Metodología

**Investigación Experimental** con **enfoque analítico y descriptivo** desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**

Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp**

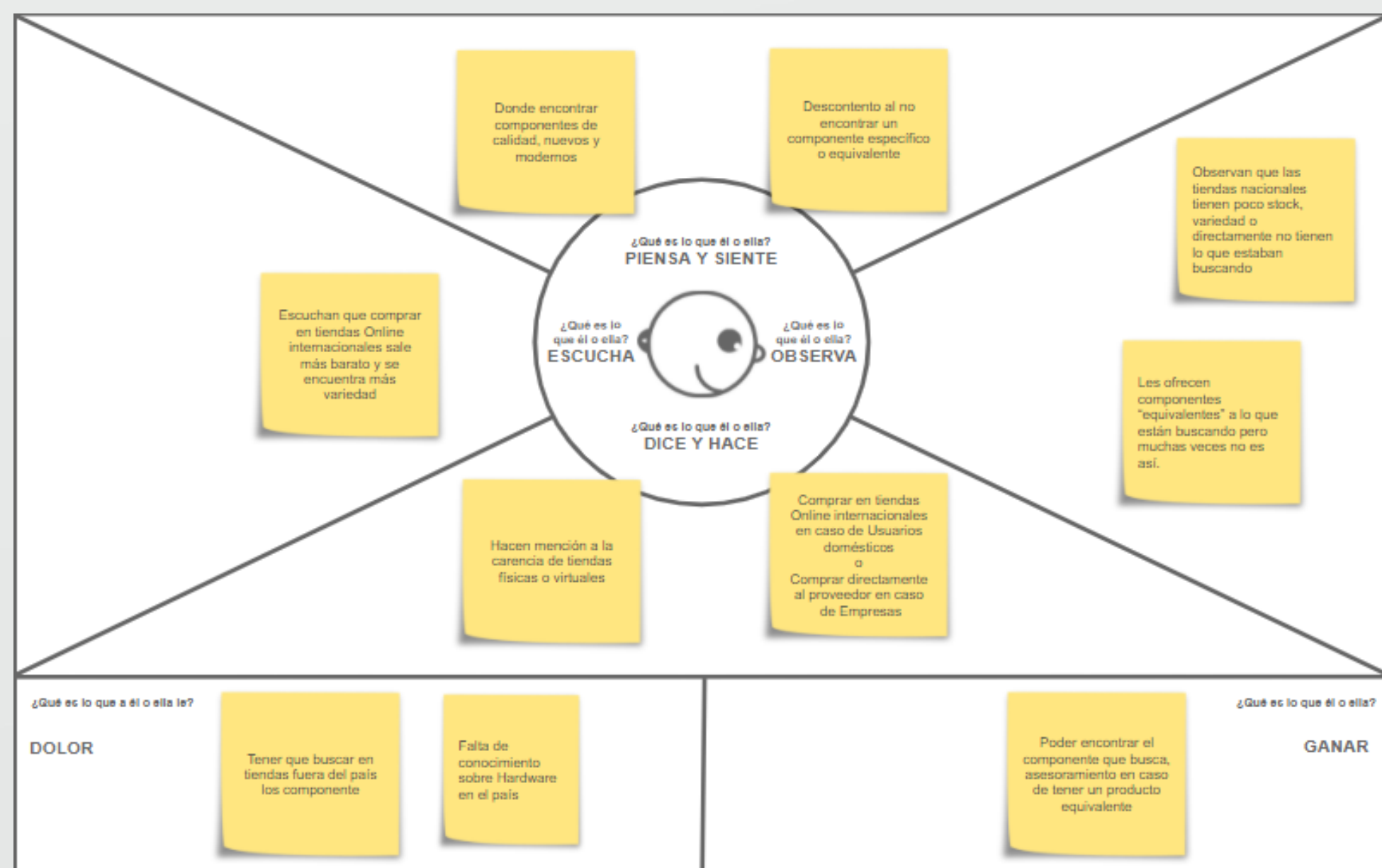


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

#### 4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional del sistema** que permita la **venta de componentes para computadores en Colombia**

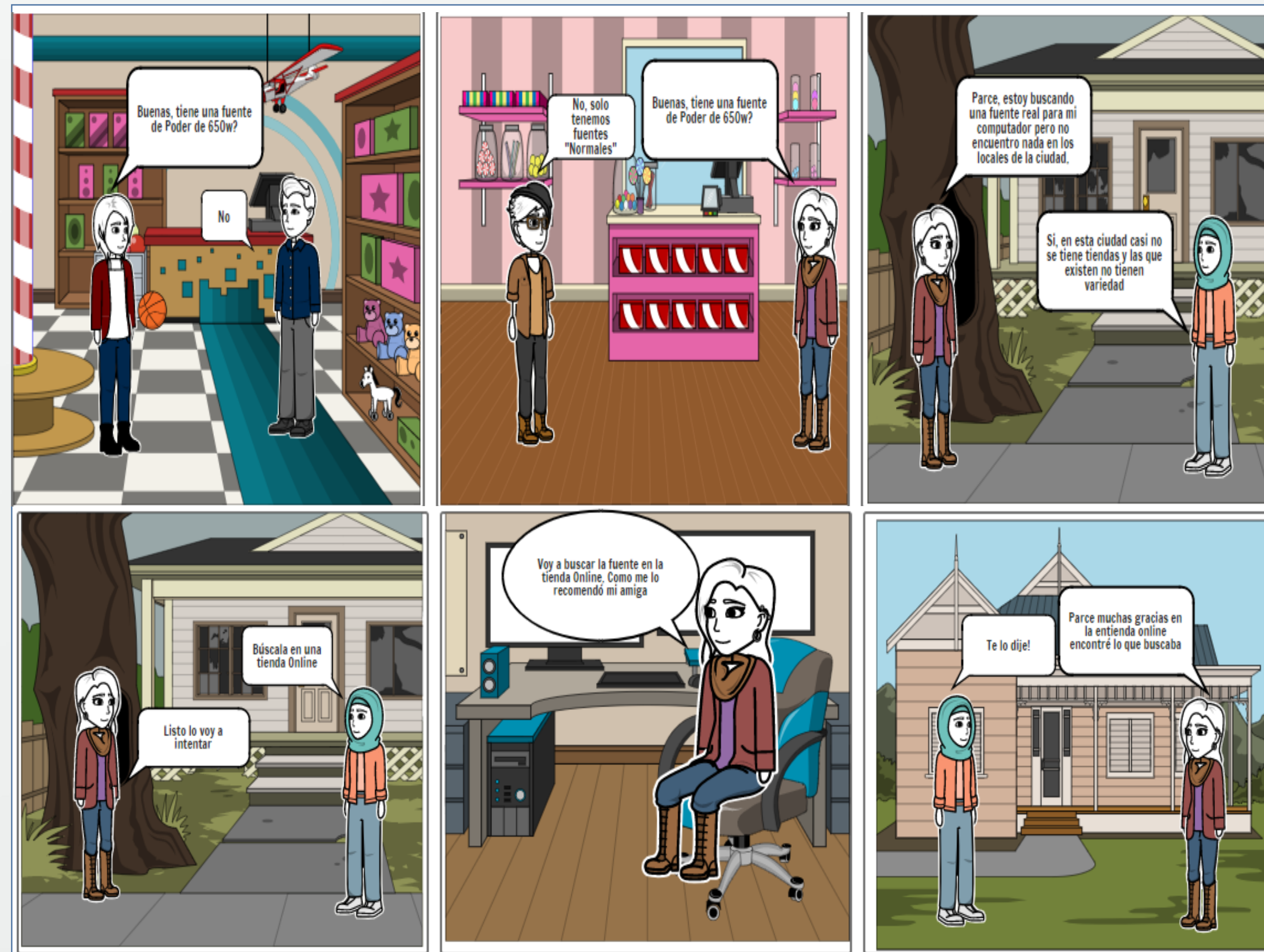


Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

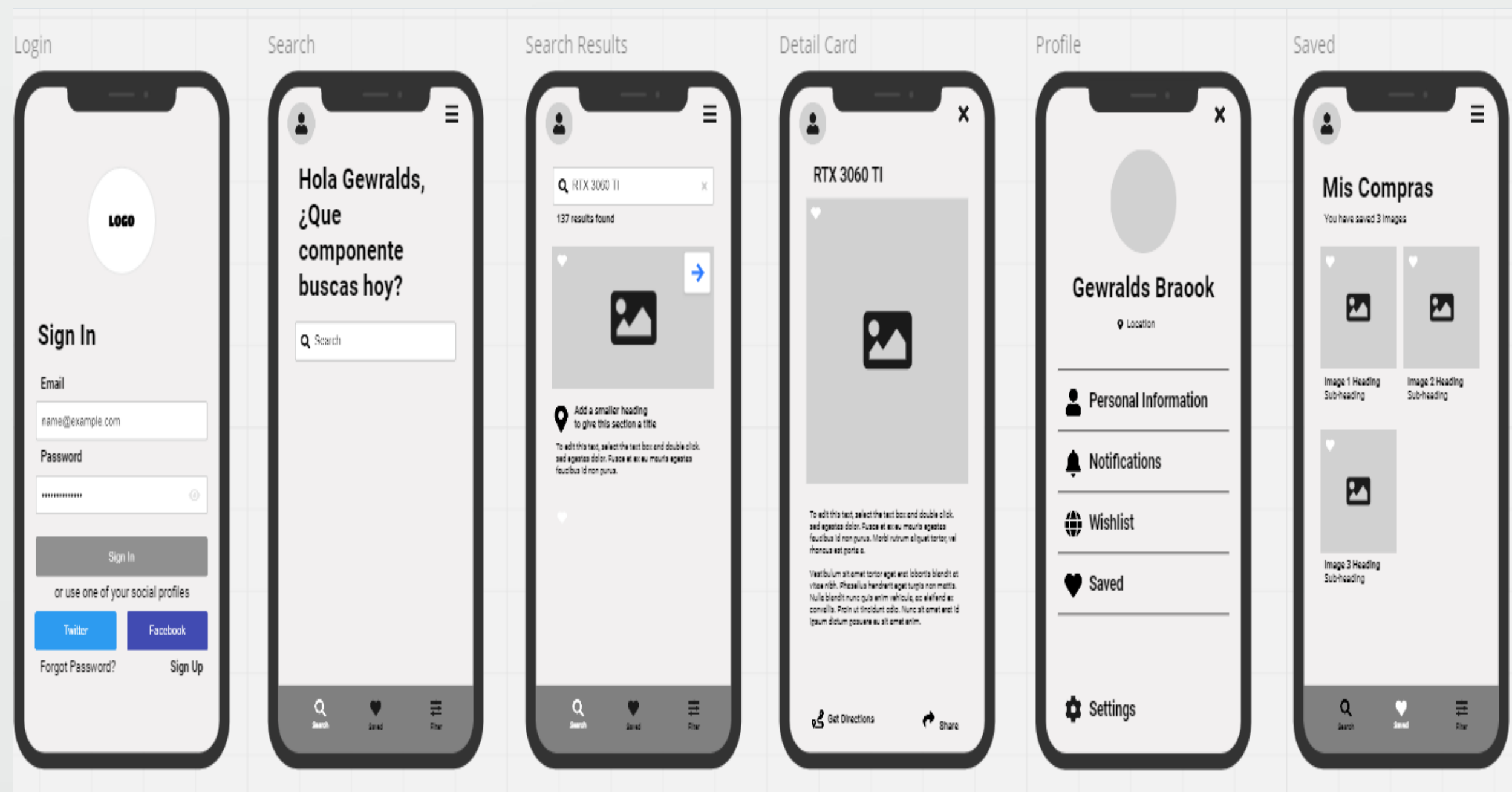


Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

#### 5 Referencias

- Salcedo Obaco, B. E. (2019). DISEÑO DE UN PORTAL WEB PARA PUBLICIDAD DE SOPORTE TÉCNICO DE SOFTWARE Y VENTA DE EQUIPOS TECNOLÓGICOS PARA LA EMPRESA COMPUTER SALCEDO SA (Bachelor's thesis, Instituto Superior Tecnológico Bolivariano de Tecnología.).
- Vásquez, R. A. D., Espinoza, J. L. A., & Alcívar, G. C. I. (2019). SISTEMA EXPERTO DE REQUERIMIENTOS Y COMPATIBILIDAD SOBRE ENSAMBLAJE DE COMPUTADORAS. Investigación Operacional, 40(5), 644-651.
- Vega, J. W. (2020). Plan de negocio para la creación de una tienda online de artículos tecnológicos (Master's thesis, Universidad EAN).
- Vera Sánchez, I. J. (2019). PROPUESTA DE DISEÑO DE VENTAS ON-LINE EN EL ÁREA COMERCIAL PARA CLIENTES CORPORATIVOS DE DISTRIBUIDORA COMPUSHOP SA DEL CANTÓN GUAYAQUIL (Bachelor's thesis, Instituto Superior Tecnológico Bolivariano de Tecnología.).

**Semillero de Investigación**



**TecSis**

**Tecnología en Sistemas Informáticos**

