Desarrollo aplicación web para compraventa de repuestos o accesorios automotrices en la ciudad de Manizales

Luis Mauricio Rojas Serna; Rubén D. Cárdenas (Asesor); Fabio A. López (L. Semillero)

UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería Informática

Semillero de Investigación

CSIS FACULTAD DE INGENIERÍAS

Tecnología en Sistemas Informáticos

Universidad de Caldas
www.ucaldas.edu.co

Calle 65 No. 26 - 10 Tel: (57) (6) 878 15 00 Manizales, Colombia

RESUMEN

El proyecto tiene como objetivo Desarrollar la aplicación web para compraventa de repuestos o accesorios automotrices en la ciudad de Manizales "Rápido App repuestos". La metodología empleada corresponde a una investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo desarrollado en 4 fases: Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación. El resultado esperado es el desarrollo de un prototipo funcional de la aplicación para la compraventa de repuestos o accesorios automotrices. El resultado esperado es fortalecer la comercialización electrónica de los productos ofertados a través de la aplicación. El logro esperado es comercializar el prototipo del sistema.

Palabras clave: Aplicación Web, Compraventa web, Repuestos en Línea, Accesorios Automotrices web, Desarrollo de Software.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

¿Cómo Desarrollar la aplicación web para compraventa de repuestos o accesorios automotrices en la ciudad de Manizales "Rápido App repuestos"?

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar la aplicación web para compraventa de repuestos o accesorios automotrices en la ciudad de Manizales "Rápido Apprepuestos"

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- 1. Analizar los diferentes requerimientos técnicos necesarios en el desarrollo de una aplicación web para compraventa de repuestos y accesorios automotrices.
- 2. Diseñar un prototipo funcional de la aplicación web para compraventa de repuestos y accesorios automotrices en la ciudad de Manizales.
- 3. Implementar el diseño propuesto (con Wordpress y MySQL) que permita la comercialización y la compraventa de repuestos.
- 4. Evaluar el prototipo implementado para su puesta en marcha o comercialización.

MATERIALES Y MÉTODOS

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases:

Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación

Recursos utilizados Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp

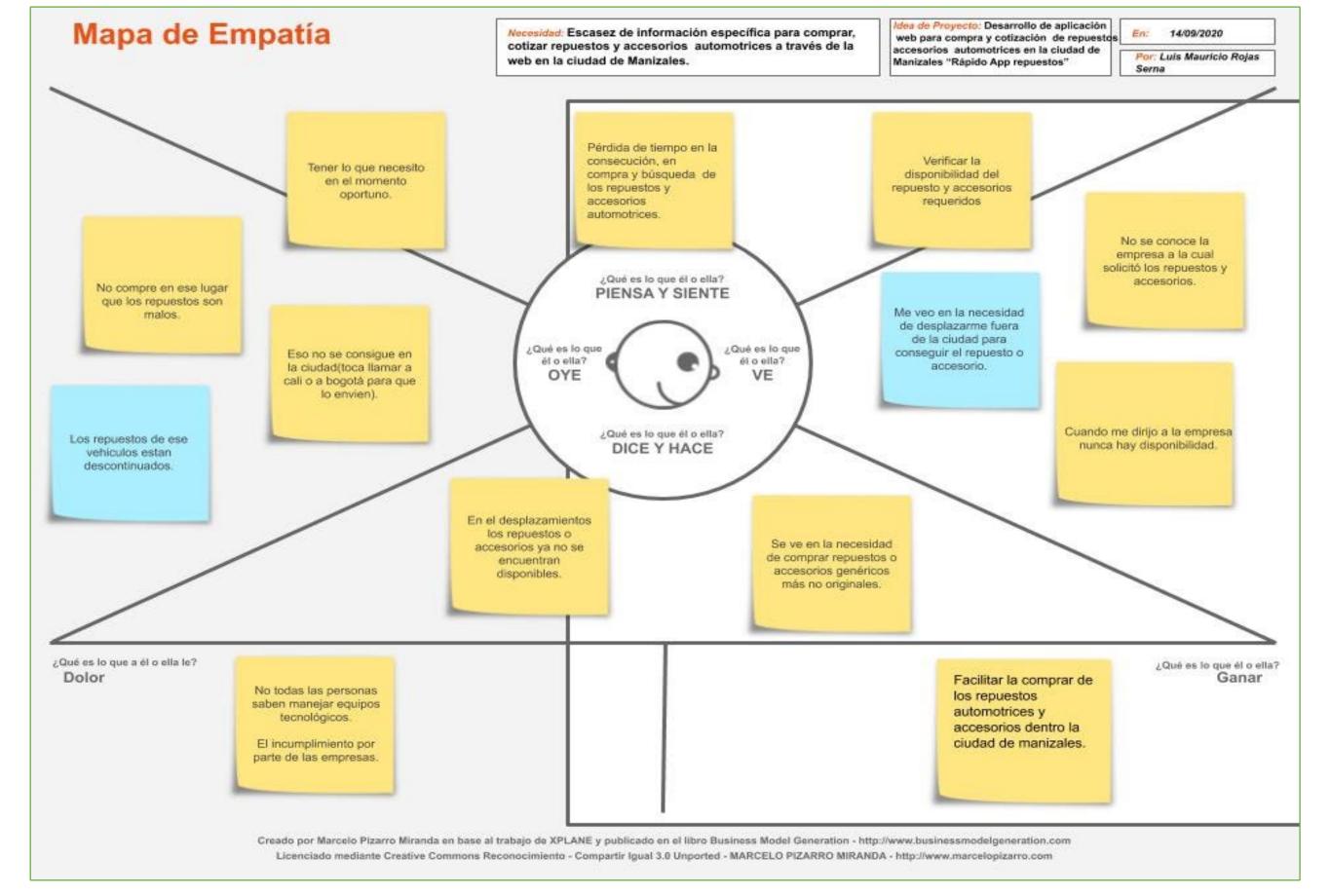


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

RESULTADOS ESPERADOS

Fortalecer la comercialización electrónica de los productos ofertados a través de la aplicación.



Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

REFERENCIAS

Alarcón Grande, J. N., & Chaves Parada, J. E. (2018). Desarrollo de una aplicación para el gremio de los motociclistas de la ciudad de Bogotá para la ubicación de servicio técnico mecánico ágil y confiable.

Cuenca León, C. A. (2018). Ventas por internet de repuestos y accesorios para autos en la parroquia Tarqui en la ciudad de Guayaquil.

Jama Toala, G. M., & Suarez Herrera, C. L. (2017). Propuesta tecnológica de una APP la localización de talleres mecánicos automotrices en la zona de La Autopista (Bachelor's thesis, Universidad de Guayaquil Facultad de Ciencias Administrativas).

Jordán Ortiz, J. E. (2013). Sistema de cotización automático de repuestos automotrices. Caso de estudio: Tecnova Internacional.

Moreno, I., Caballero, R., Galán, R., Matía, F., & Jiménez, A. (2009). La nariz electrónica: Estado del arte. *Revista Iberoamericana de Automática e Informática Industrial RIAI*, 6(3), 76-91.

CONCLUSIÓN

El logro esperado es comercializar el prototipo del sistema.