EX2.1

Parcours en profondeur d’abord.

EX3.1

getSons(int pos) : pos >=sons.size() ou pos<0;

setSOns( int pos) : pos >=sons.size() ou pos <0

removeLastSon(): sons.size=0;

EX3.2

Pour la fonction getSons, on peut retourner un pointeur vide au cas d’erreur.

EX3.3

On peut signaler les 3 erreurs par excepetion

EX4.2

On ne peut pas séparer Tree<int> en fichier.h et .cpp. le mécanisme de template c’est de créer une fonction pour chaque type de variable, donc il faut connaître à la fois le type de paramètre et la définition de la fonction, c’est à dire, la déclaration de la définition doivent dans la même fichier.