

APELLIDO Y NOMBRE : FALCON LIZANO YAMIL JOSE

CODIGO:18190303

GRUPO:G1

CURSO:PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

1)Describir 3 paradigmas de programación y dar ejemplos

Paradigma orientado a objetos:clases , paquetes

Paradigma procedimental:procedimientos, funciones

Paradigma secuencial:estructurado, repetición

2)Diferencia entre i++ y ++i y dar ejemplo

La diferencia es que en i++ ejecuta la instrucción y luego la incrementa

Mientras que en ++i incrementa el valor y luego ejecuta la instrucción

ejm

```
var x = 1;  
var y = x++; // y = 1, x = 2  
var z = ++x; // z = 3, x = 3
```

3)Completar el cuadro con la prioridad

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	4	(exp)	1
-- var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
Var --	2	&&	5

4)Responder las siguientes preguntas y dar ejemplos

a)Que significa un casting en programación

un casting es la conversión entre tipos de variables primitivas por ejm

float a= 5.5f

int x = (int) a

b)Que es una función y procedimiento

Una función se define como un proceso que recibe valores de entrada

Por ejm podemos poner un código con una función suma

Un procedimiento se puede asimilar a una función que puede retornar más de un valor mediante el uso de parámetros por referencia

Por ejm podemos hacer procedimientos los cuales nos den algunas instrucciones

c)¿ Que quiere decir sobrecarga de operadores?

La sobrecarga de operadores es uno de los mecanismos que nos permite ampliar las capacidades de los lenguajes de programación orientados a objetos