

EXAMEN FINAL

Nombre : Yamil Saldaña

TEORIA

1.-DESCRIBA LAS VENTAJAS E UTILIZAR UNA BIBLIOTECA DE CLASES(DLL)

- > Si nuestro código es genérico, nos puede servir de utilidad para múltiples aplicaciones
- > Nos reduce el tamaño de los archivos ejecutables.
- > Si nuestro código tiene errores, es posible solucionar estos errores, distribuyendo una nueva versión de la biblioteca

2.-ENUNCIE LOS PASOS A SEGUIR PARA CREAR Y PUBLICAR UN REPOSITORIO EN GITHUB.COM

->PASOS PARA CREAR

- Debemos dirigirnos a <http://github.com>
- Debemos crear una cuenta y en ello nos pedirá usuario y contraseña también.
- Nos pedirá nuestro correo electrónico, luego nos enviará un Gmail y tenemos que confirmar.

PASOS PARA PUBLICAR UN REPOSITORIO

- En nuestro repositorio nos aparece una línea con letras azul que dice “cargando archivo existente”, le damos un clic ahí y nos aparece la opción de subir nuestro archivo una vez que hicimos eso debemos darle “confirmar cambios” y eso sería todo.

3.-EXPLICAR LAS DIFERENCIAS ENTRE ESTRUCTURA DE DATOS ESTATICA Y DINAMICA

- En las estructuras de datos estáticas ocupan un espacio en la memoria y estas se definen antes de que el programa se ejecute.

Se caracterizan porque ocupan una sola casilla de memoria, y una variable simple hace referencia a un único valor.

- En las estructuras de datos dinámicas no tienen limitaciones o restricciones en el tamaño de la memoria.

Mediante la utilización de punteros, es posible construir estructuras de datos dinámicas.

4.-MEDIANTE UN EJEMPLO Y GRAFICOS EXPLIQUE QUE SON PUNTERO

R.-en este ejemplo podemos ver que nuestro puntero está apuntando a un nodo ->donde “INICIO” esta guardado en la variable *P

