



Yamila Ramos

Estudiante de Ingeniería en Sistemas

Estudiante con formación en **Diseño Gráfico** y **Desarrollo Web**, manejo herramientas como **Adobe Illustrator, Photoshop** y **Figma**. Destaco por mi **creatividad, proactividad** y **atención al detalle** en el desarrollo de piezas gráficas coherentes con la identidad visual de cada marca. Busco incorporarme a un entorno **dinámico** que valore la **innovación**, donde pueda aportar mi mirada creativa y convertir ideas en experiencias visuales efectivas y atractivas.

✉ ramosyamila64@gmail.com

☎ 11 3012-8515

🌐 linkedin.com/in/yamila-ramos

🐙 yamilaramos.github.io

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas de Información. Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

03/2024 - Presente

Desarrollo Web Full Stack

Educación IT | Fundación Pescar (Formación en HTML, CSS, JavaScript, GIT, GitHub, MongoDB, Node.js, React.js)

06/2023 - 12/2023

EXPERIENCIA LABORAL

Dirección de Eventos de Graduados UTN FRBA - Pasante administrativo

03/2024 - 03/2025

Medrano, CABA.

Tareas realizadas:

- Coordiné asistentes vía telefónica y mail.
- Gestioné itinerarios, coordinación logística y organización de eventos institucionales.
- Atendí y orienté a graduados, docentes y familiares durante las ceremonias de graduación.
- **Aptitudes:** Microsoft Excel. Resolución de problemas. Comunicación efectiva. Trabajo en equipo en entornos dinámicos.

PROYECTOS INDEPENDIENTES

Marketing Digital | Diseño Gráfico "Light Studio"

Desarrollo de identidad visual y material promocional de una agencia ficticia de Marketing con un cliente real. Carpeta con todo el material producido durante la cursada, incluye publicaciones para redes (carruseles, videos, historias), credenciales, folletos y tarjeta de presentación.

Diseño de Interfaz y experiencia de usuario "Hydrangea"

Aplicación Móvil de catálogo de flores en Figma. Esquemas de página en papel y digital. Prototipado de baja y alta fidelidad. Pruebas de usabilidad con usuarios, incorporando feedback para optimizar la navegación. Elaboración de [Case Study](#).

Diseño Web Responsivo "Soplo de vida"

Sitio (Web-Mobile) para un refugio de animales en adopción. Desarrollo de un sistema de componentes reutilizables en Figma para mantener la coherencia visual y eficiencia en la iteración del diseño.

HABILIDADES TÉCNICAS

Diseño gráfico: Canva, Figma, AdobeXD, Photoshop, Illustrator, Adobe Express y Acrobat.

Gestión autónoma de proyectos: Microsoft Office (Excel, Word, PowerPoint), Trello, Notion, Google Drive.

Análisis de datos: Excel avanzado, SQL, Python (Pandas, NumPy, Matplotlib), IBM Cognos.

CAPACITACIONES

Desarrollo Web con Wordpress [Escuela Da Vinci] (01/2026 - Presente)

- Desarrollo de sitios web desde cero utilizando **HTML5, CSS3** y **JavaScript**, aplicando buenas prácticas de semántica y estructura.
- Creación de interfaces web **responsive** optimizadas para distintos dispositivos. Implementación de estilos, layouts y componentes visuales con **Bootstrap**, priorizando el rendimiento.
- Uso y gestión de **WordPress** para la publicación y mantenimiento de sitios web.

Marketing Digital [Centro de Formación Profesional de Pilar] (06/2025 - 12/2025)

- Colaboración en la producción de materiales promocionales y gestión de contenido digital
- Diseño de piezas para **redes sociales** (Instagram, TikTok, Facebook) orientadas a distintos públicos.
- Planificación de **estrategias y campañas digitales** alineadas a la identidad de marca.

Diseñador Gráfico [Adobe - Coursera] (06/2025 - 08/2025)

- Manejo de **Illustrator, Photoshop, Acrobat y Adobe Express** para la creación de piezas gráficas.
- Diseño de contenidos **multiplataforma**: videos, infografías y presentaciones.
- Creación de piezas visuales alineadas a tendencias de diseño y criterios de accesibilidad.

Diseño de interfaz y experiencia de usuario [Google - Coursera] (08/2023 - 01/2024)

- Aplicación de **Design Thinking**, ideación (Crazy Eight) y estudios de usabilidad. Creación de personas, mapas de recorrido de usuario y auditoría competitiva.
- Diseño de interfaces en **Figma**: componentes, tipografía, iconografía y sistemas de diseño
- Desarrollo de **prototipos de baja y alta fidelidad** e iteración basada en feedback.

IDIOMAS

Inglés (B2)
Competencia oral y escrita

