

## TP2: “Req. Agiles – User Stories y Estimaciones”

Caso: DeliverEat!

### Listado de actores:

- Cliente
- Comercio Adherido
- Cadete

### Listado de User Stories:

- Registrar usuario por Facebook
- Registrar usuario por Google
- Registrar usuario por Email
- Iniciar sesión
- Registrar pedido a comercio adherido
- Registrar pedido de lo que sea
- Consultar producto de comercio adherido
- Agregar producto al carrito
- Modificar producto del carrito
- Quitar producto del carrito
- Notificar a comercio
- Notificar a cadete preparación del pedido
- Filtrar por comercio adherido
- Visualizar estado del pedido
- Visualizar seguimiento del cadete
- Cerrar sesión
- Notificar entrega del pedido

US canónica: Registrar usuario por email

Estimación: 1

Justificación de estimación:

- Complejidad: Baja. Presenta pocos campos y pocas validaciones.
- Esfuerzo: Bajo. Al tener pocos campos y validaciones, el desarrollo, diseño y las pruebas asociadas requieren de pocas horas de esfuerzo.
- Incertidumbre: Nula. No hay duda en cuanto requerimiento de negocio y aspectos técnicos.

Registrar pedido a comercio adherido	5
Como cliente quiero realizar un pedido a un comercio adherido para recibir los productos en mi domicilio	
Criterio de aceptación: <ul style="list-style-type: none"><li>• Se debe indicar calle, numero, ciudad y referencia de manera opcional</li><li>• Se debe seleccionar la forma de pago: en efectivo o tarjeta de crédito/debito</li><li>• Si selecciona en efectivo debe indicar el monto</li><li>• El monto debe ser mayor a cero, formato numérico</li></ul>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si selecciona pagar en tarjeta debe ingresar número de tarjeta, CVC, nombre y apellido del titular y fecha de vencimiento</li> <li>• Debe elegir cuando recibirlo: cuanto antes o una fecha de recepción</li> <li>• El carrito debe tener al menos un producto</li> </ul>
<p>Prueba de usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo “lo antes posible” (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con tarjeta “lo antes posible” (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando la fecha/hora de entrega (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con el carrito vacío (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta inválida (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta de crédito MasterCard (pasa)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla)</li> <li>• Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando una fecha/hora de entrega no válida (falla)</li> </ul>

Justificación de estimación:

- Complejidad: Alta. Requiere de varios campos a completar y validaciones, además de realizar transacciones mediante tarjeta.
- Esfuerzo: Alto. El desarrollo de transacciones, validar varios campos y realizar las pruebas asociadas requiere de varias horas.
- Incertidumbre: Alto. Hay una alta incertidumbre de cómo implementar la conexión con la interfaz de la tarjeta y como se debe trabajar con esta.