Convenciones de escritura de código

Nombres descriptivos: Es importante elegir nombres descriptivos para tus variables que indiquen claramente su propósito. Por ejemplo, en lugar de usar nombres como "x" o "y", utiliza nombres como "edad", "nombreUsuario", o "saldoCuenta".

PascalCase: En C#, es común utilizar el formato PascalCase para nombres de variables. Esto significa que el nombre de la variable debe comenzar con una letra mayúscula y usar mayúsculas para cada palabra subsiguiente. Ejemplo: nombreUsuario, saldoCuenta, numeroEmpleado.

Prefijos y sufijos: A veces, se usan prefijos o sufijos para indicar el tipo de variable. Por ejemplo, puedes usar "str" como prefijo para variables de tipo string, "int" para variables de tipo entero, "bool" para variables de tipo booleano, etc. Ejemplo: strNombre, intEdad, boolActivo.

Evitar nombres genéricos: Evita nombres genéricos como "temp", "data", "value", a menos que sean realmente necesarios y tengan un significado claro en el contexto.

Evitar nombres de una sola letra: A menos que la variable represente un índice de bucle (como i o j), evita usar nombres de una sola letra, ya que pueden ser poco descriptivos.

Usar camelCase para parámetros de método: Cuando definas parámetros de método, se recomienda utilizar camelCase en lugar de PascalCase. Ejemplo: void ImprimirMensaje(string mensaje).

Usar nombres significativos para constantes: Si defines constantes, utiliza nombres en mayúsculas y separa las palabras con guiones bajos. Ejemplo: const int MAX_EDAD = 100.

Evitar caracteres especiales: Evita el uso de caracteres especiales, espacios en blanco o acentos en los nombres de variables.

Usar singular para nombres de colecciones: Si una variable representa una colección de elementos, utiliza un nombre en singular. Ejemplo: List<string> usuarios en lugar de List<string> listaUsuarios.

Usar nombres que reflejen el ámbito de la variable: Si es posible, utiliza nombres que reflejen el ámbito de la variable, como contador, total, indice, etc.