

Segundo Avance

En este segundo avance implemente ya el código dividido en “.h” y en el main, este proyecto es una ligera interpretación a grandes rasgos sobre una simulación de gestión de una papelería para llevar un mejor control de esta, donde permite que se pueda ingresar información sobre productos, proveedores y facturas, y luego muestra esta información en la consola.

En este entregable los requisitos fueron (desglosare en cada uno lo hecho en el código):

- Emplear de manera correcta el concepto de Herencia: Las clases “Producto”, “Proveedor”, y “Factura” heredan de “Base”, lo que me permitió reutilizar el atributo id
- Emplear de manera correcta los modificadores de acceso: Los atributos están definidos como “private” o “protected” para poder asegurarme que esto no podrá ser modificado y los métodos “public” son los que si podrán ser modificados.
- Emplear de manera correcta la sobrecarga y sobreescritura de métodos: La clase “Base” define un método que es getId(), este sirve para que en las clases “Proveedor” y “Factura” sobrescriban el método “mostrarInfo()” el cual ese método sirve para dar información mas específica de la clase.

Las clases implementadas fueron:

* Base: Esta la quise emplear desde ahorita para que en la tercera entrega se me pueda facilitar mas emplear de manera directa las clases de polimorfismo ya que con esta implementación desde ahorita podemos poner en la otra entrega los tipos de objetos de manera mas uniforme a través de los punteros o referencias a la clase base.

* Producto: Este representa un producto en la papelería, con un nombre, precio y su respectivo identificador.

* Proveedor: Esta clase es un identificador de un proveedor de productos para la papelería, implementando el nombre de dicho proveedor para saber con quien fue adquirida la mercancía.

* Factura: Es una factura de compra, que va asociada al cliente, contiene una lista de productos y el total de la compra hecha.

*Inventario: Esta clase gestiona una lista de productos disponibles en la papelería.

*Papelería: Esta es la clase principal la cual se encarga de gestionar todas las operaciones relacionadas con la papelería, como agregar productos, proveedores y facturas, y mostrar la información de la papelería etc...

*Main: Esta función es la que manda a llamar todo lo cual sirve para pedirte que ingreses el número de productos, proveedores y facturas que se desea agregar a la papelería.