

Tercer Avance

En este tercer entregable hubo unas ligeras modificaciones, las cuales fueron el uso del polimorfismo en el código, los cambios que hice fueron:

Usar `shared_ptr` en la clase de Papelería para poder manejar automáticamente la memoria de los objetos que se almacenan en Papelería.

Otro aspecto fue el uso de punteros a Base, como lo mencione en el entregable anterior tuve que crear esa clase desde el principio para poder aplicar el polimorfismo en mi código y que se me pudiera facilitar esta entrega desde el principio lo que hace es permitir manejar de manera mas eficiente y polimórficamente diferentes tipos de objetos (Producto, Proveedor, Factura).

Y como ultimo punto el uso de `make_shared` y lo que hace es crear instancias de Producto, Proveedor, y Factura, para que luego las podamos agregar a Papelería.