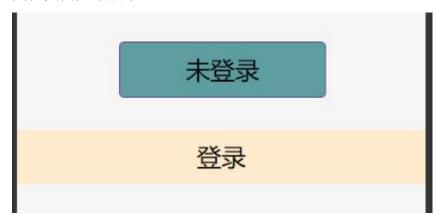
1. 需求和功能说明:

小程序默认是未登录状态,此时的文化传播和普法宣传功能都可以正常的使用, 其他页面如下所示



此时登录所在的区域可以点击,点击后就可以进入登录界面。

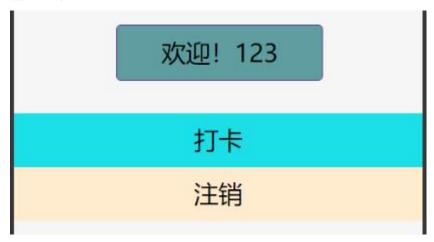
登录节目中手机号只保证了能够输入数字,且最长长度为 11,在点击登录按钮的时候还会从新检测手机号长度是否为 11,过长过短都会阻止登录;在密码栏限制长度为 15,且输入的时候不会直接显示字符。



如果输入信息出现错误,也会有相应的提升



输入的信息正确之后,就自动跳转到了其他页面,此时的效果就是登录后的效果



隐藏的打卡选项会暴露出来,且只出现一个注销按钮,上面的也会变成欢迎!+用户名的模式;点击注销,就会重新回到第一幅图的未登录状态。

点击注册按钮进入注册界面,手机号还是限制 **11** 位的数字,用户名和密码也都有长度上的限制。



如果都合法的话,手机号也没有被注册过,那么就会出现如下画面,在 2.5s 之后跳转到第一幅图的未登录的状态,可以使用新注册的账号登录。



在登录状态下点击打卡,进入打卡页面,打卡页面还没有进行美化,只是以文本的形式给出了上次打卡的时间和打卡的总次数



如果打卡 0 次,不会出现有效的月份和日期,点击打卡后,出现提示界面



如果今天还没打卡,那么会出现打卡成功,对应的数据发生改变,2.5s 后回到登录界面;如果已经打卡一次,那么会提示打卡失败,也会退回到登录界面



2. 技术实现说明

实现登录,注册,注销等功能;通过在小程序中通过 Mobx 实现全局数据共享,在不同的页面下调用相关数据的操作函数,来保证小程序的运行过程中的数据的共享;共享的数据包括当前用户的状态,用户名,唯一标识用户的号码等。访问数据库的操作都是在小程序的 js 代码中实现的,在某些逻辑中,使用 async 和 await 来规定异步操作的顺序,防止产生冲突;比如注册时现在数据库中查找是否使用过当前注册的号码,在查询结果得出后,才针对结果确定是否插入这个注册的数据到数据库中。

3. 产品实现说明

```
export const store = observable({
 isLogIn:false,
 userName:'',
 phone: '',
 changeStatus:action(function(){
   this.isLogIn=!this.isLogIn
 }),
 setName:action(function(name){
   this.userName=name
 }),
 setPhone:action(function(_phone){
   this.phone=_phone
 }),
 getPhone:action(function(){
   return this.phone
```

用来保存全局共享的变量

```
async register(){

let phone=this.data.phone
let pass=this.data.password
if(phone.length!=11){...
}
if(pass.length>15){...
}
var count=await db.collection('user').where({...
}).count()
if(count.total>0){...
}
else{...
}
```

实现注册的函数,保证了两次数据库访问的顺序防止发生错误。

测试用例的手机号和密码

1.

手机号: 12312312312

密码: 1111

2.

手机号: 18812511931

密码: 11111

小程序 ID: wx53182e4d0500fd02