

IIC2026

Visualización de Información

Alessio Bellino
(2024 - 2 / Clase 09)

HTML / CSS / JavaScript / SVG

Equipo de Acompañamiento y Orientación Estudiantil

Dirección de Pregrado, Escuela de Ingeniería UC

orientaciondipre.ing@uc.cl



Salud estudiantil: En Campus San Joaquín: En oficinas de Salud y Bienestar Estudiantil, ubicadas en el 3° piso del Hall Universitario.

<https://saludestudiantil.uc.cl/>

A horizontal banner for the Student Health and Well-being service. It features a green background with a collage of smiling students. The banner includes the university's logo and name on the left, a navigation bar with links to 'Desarrollo Estudiantil', 'Salud Estudiantil', and 'Deportes UC', and a central section with the title 'SALUD Y BIENESTAR ESTUDIANTEL' and a sub-header 'NUEVO CONVENIO DE SALUD: nuevos servicios y cobertura para ti'. On the far left, there is a sidebar with a clock icon and the text 'Pide Hora', followed by three service categories: 'Atención dental', 'Atención médica', and 'Atención salud mental', each with a corresponding icon. Navigation arrows are visible at the bottom of the banner.

 **PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE**

SALUD Y BIENESTAR ESTUDIANTEL

 [Desarrollo Estudiantil](#) [Salud Estudiantil](#) [Deportes UC](#)

 **Pide Hora**

-  **Atención dental**
-  **Atención médica**
-  **Atención salud mental**

SALUD Y BIENESTAR ESTUDIANTEL

 **NUEVO CONVENIO DE SALUD:**
nuevos servicios y cobertura para ti

¿Tienen los grupos?

Inscribirse en Canvas

IIC2026-1 > Personas > Grupos

2024 Segundo Semestre

Página de Inicio
Anuncios
Tareas
Foros de discusión
Calificaciones
Personas
Páginas
Archivos
Programa del curso
Competencias
Rúbricas
Evaluaciones
Módulos
BigBlueButton
Colaboraciones
Chat
Nuevas analíticas
Bancos de ítems
Bibliografía
Libro de Calificaciones
Microsoft OneDrive

Todos Grupo proyecto + Conjunto de grupos

+ Importar + Grupo

Estos grupos permiten la inscripción automática. [?](#)
Los grupos están limitados a un número de 3 miembros.

Estudiantes no asignados (38)

Buscar usuarios

Grupos (46)

▶ Grupo proyecto 1	2/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 2	2/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 3	Completo 3/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 4	Completo 3/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 5	Completo 3/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 6	Completo 3/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 7	Completo 3/3 estudiantes	⋮
▶ Grupo proyecto 8	Completo	⋮

Encuesta temprana

Es útil responderla



[Inicio](#) [Resultados ▾](#) [Gestionar cursos](#)

[Profesor](#) [Alessio Bellino ▾](#) [español ▾](#)

Seguimiento a la tasa de respuesta

2024 - Segundo Semestre - Evaluación Temprana de Cursos ETC

Respuestas/Inscripciones



Respuestas diarias



Web y visualización

1. Web como Medio de Comunicación Masiva

El web es una plataforma que permite la difusión masiva de visualizaciones de información, llegando a audiencias globales de manera instantánea y sin barreras geográficas, lo que amplifica el impacto y el alcance de los datos presentados.

2. Interactividad

Las visualizaciones en web ofrecen interactividad, permitiendo a los usuarios explorar los datos según sus intereses, realizar comparaciones, filtrar información y obtener insights personalizados, lo que enriquece la comprensión y el análisis de la información.

3. Actualización en Tiempo Real

La capacidad del web para integrar datos en tiempo real es crucial para áreas donde la información cambia rápidamente. Esto asegura que las visualizaciones reflejen los datos más recientes, manteniéndolas siempre relevantes y precisas.

Los “ingredientes” de la Web

1. HTML (HyperText Markup Language)

Estructura del Contenido: Define la estructura básica de una página web, organizando elementos como encabezados, párrafos, imágenes, y enlaces.

2. CSS (Cascading Style Sheets)

Estilo Visual: Controla la apariencia visual de los elementos HTML, incluyendo colores, fuentes, márgenes, y disposición en la página.

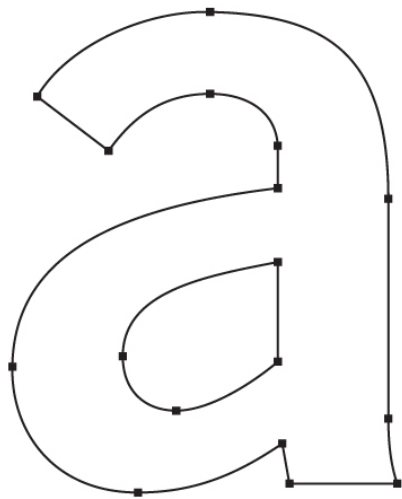
3. JavaScript

Interactividad: Añade comportamiento dinámico a las páginas web, permitiendo acciones como clics, animaciones, y validaciones de formularios.

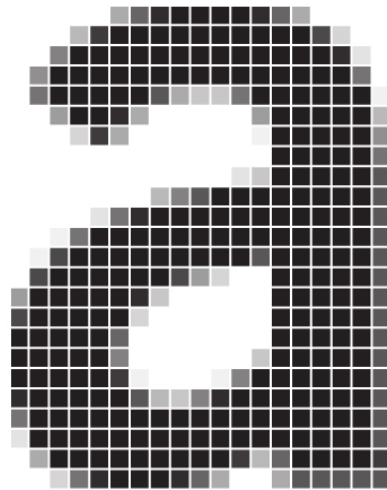
4. SVG (Scalable Vector Graphics)

Imágenes Vectoriales: Se utiliza para representar imágenes mediante formas definidas a través de parámetros numéricos en lugar de un conjunto de píxeles, lo que evita la pérdida de calidad al escalar, siendo ideal para gráficos, íconos y diagramas.

Vector versus raster



VECTOR



RASTER

Número de habitantes por estado

- Usando “div” para crear barras

Número de habitantes por estado

- Usando “div” para crear barras
- Destacando un estado

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M
- Mejorar factor data-ink ratio
 - Barra sutil con puntito al final con “circle” in SVG

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M
- Mejorar factor data-ink ratio
 - Barra sutil con puntito al final con “circle” in SVG
- Resaltar estado manualmente

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M
- Mejorar factor data-ink ratio
 - Barra sutil con puntito al final con “circle” in SVG
- Resaltar estado manualmente
- Resaltar estado con el número más grande de habitantes dinámicamente

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M
- Mejorar factor data-ink ratio
 - Barra sutil con puntito al final con “circle” in SVG
- ~~Resaltar estado manualmente~~
- Resaltar estado con el número más grande de habitantes dinámicamente
- Crear gráficos dinámicamente haciendo clic en una región geográfica

Número de habitantes por estado

- Usando “rect” en SVG para crear barras
- Agregar nombre estado con “text” in SVG
- Agregar número de habitantes con otro “text” in SVG
- Formatear número de habitantes como ej. 15.4M
- Mejorar factor data-ink ratio
 - Barra sutil con puntito al final con “circle” in SVG
- ~~Resaltar estado manualmente~~
- Resaltar estado con el número más grande de habitantes dinámicamente
- Crear gráficos dinámicamente haciendo clic en una región geográfica (evento)
- Ver número de habitantes pasando el mouse sobre las barras (evento)

IIC2026

Visualización de Información

Alessio Bellino
(2024 - 2 / Clase 09)