

EDU

CSDN学院 IT实战派

Vue全家桶基础+实战高仿美团外卖App

Vuex

@董秀玲

| Vuex

Vuex 是一个专为 Vue.js 应用程序开发的状态管理模式。它采用集中式存储管理应用的所有组件的状态，并以相应的规则保证状态以一种可预测的方式发生变化。

- 网站：<https://router.vuejs.org/zh-cn/>

- 安装：`npm install vuex --save`

| State

■ store.state.xx

■ mapState

Mutation

更改 Vuex 的 store 中的状态的唯一方法是提交 mutation。Vuex 中的 mutation 非常类似于事件：每个 mutation 都有一个字符串的 **事件类型 (type)** 和一个 **回调函数 (handler)**。这个回调函数就是我们实际进行状态更改的地方，并且它会接受 state 作为第一个参数：

- `store.commit('xx')`
- `mapMutations()`

| Getter

就像计算属性一样，getter 的返回值会根据它的依赖被缓存起来，且只有当它的依赖值发生了改变才会被重新计算。

- `store.getters.xx`
- `mapGetters()`

| Action

Action 类似于 mutation，不同在于：

Action 提交的是 mutation，而不是直接变更状态。

Action 可以包含任意异步操作。

触发Action的方式：

- `store.dispatch('xx')`
- `mapActions()`

Module

由于使用单一状态树，应用的所有状态会集中到一个比较大的对象。当应用变得非常复杂时，store 对象就有可能变得相当臃肿。为了解决以上问题，Vuex 允许我们将 store 分割成**模块 (module)**。每个模块拥有自己的 state、mutation、action、getter、甚至是嵌套子模块——从上至下进行同样方式的分割

- `store.state.moduleA.xx`
- `getters['moduleA/xx']`
- `dispatch('moduleA/xx')`
- `commit('moduleA/xx')`