**Frokchen**

**1.Суть**

**Игра в жанре battle royale с примесью стратегии с видом от 3 его лица.**

**Игра против ботов(надеюсь они не будут тупить)**

**2.Механики**

**2.1 Общие механики**

**-Нанимать команду до 9 ботов**

**-Обыскивать сундуки**

**-Подберать предметы**

**-Стрельба и перемещение(бег, плаванье, ходьба, ходьба в преседе, прыжок**

**-Смерть, победа**

**-Инвентарь**

**-Внешний вид**

**2.2 Механики бота**

**-Ai Pathfinding**

**-Система оценки и выбора предметов**

**2.3 Механики игрока**

**-Возможность выбрать место спавна**

**- Прямое взаимодействие с предметами с помощью кнопок**

**3.Игровые сущности**

**-Сундук**

**-Дверь**

**-Мирный Бот**

**-Бот противник**

**-Бот противника**

**-Бот игрока**

**-Бот полицейский**

**-Игрок**

**-Предметы:**

**-оружие**

**-броня(жидкая)**

**-аптечка**

**-патроны**

**-граната**

**-валюта**

**4.Модели и текстура**

**-Сундук 1**

**-Дверь1**

**-Набор внешнего вида персонажей**

**-Модель полицейского**

**-Набор внешнего вида нанемаемых ботов**

**-набор моделий оружий**

**-Маленькая и большая модели брони**

**-Аптечка 1**

**-1 модель патронов с разными текстурами**

**-граната 1**

**-валюта1**

**5.SFX**