



Chargeon



@Yan38000 @gitWilhelm



Tech stack





Pourquoi ?



Runtime javascript largement démocratisé dans le milieu du développement web avec un écosystème très développé par le node package manager (npm).



Une des raisons de notre choix envers javascript, permet une cohérence des données garantie pendant le développement et fournit un intellisense qui permet d'améliorer le workflow.



Framework très généraliste permettant un développement plus rapide sur les opérations classiques dans le développement de solution web, tel que le routage et la construction des réponses



Base de donnée no-SQL, non relationnelle, fonctionnant en JSON.

Ayant peu d'avantage à tirer d'une base relationnelle, le choix a été fait de garder la structure du projet simple, dans un seul langage, gérant les requêtes avec mongoose et travaillant en format JSON tout du long.



Pourquoi ?

EJS

Un outil utile pour appeler les pages HTML depuis Node.js

Gulp

Gulp.js est un toolKit utilisé pour l'automatisation des tâches répétitives dans le développement web, comme la minification, concaténation, tests unitaires, optimisation, etc.



SASS contient toutes les fonctionnalités de CSS. L'écriture avec sass est mieux organisée, plus lisible, moins répétitive.



Pour le versionnage, la plateforme gitHub nous permet en parallèle d'organiser notre Kanban.



Diagramme d'utilisation

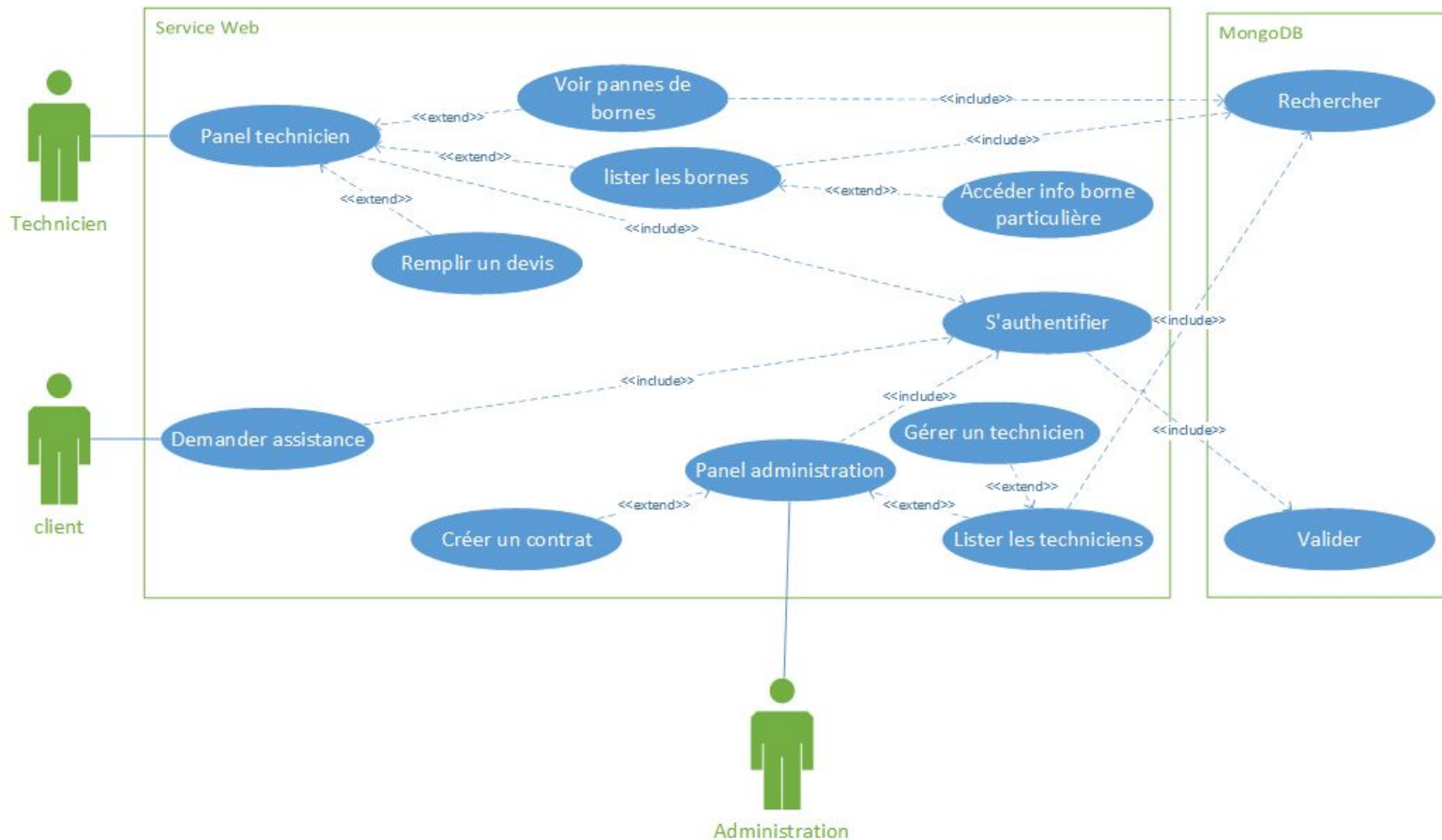
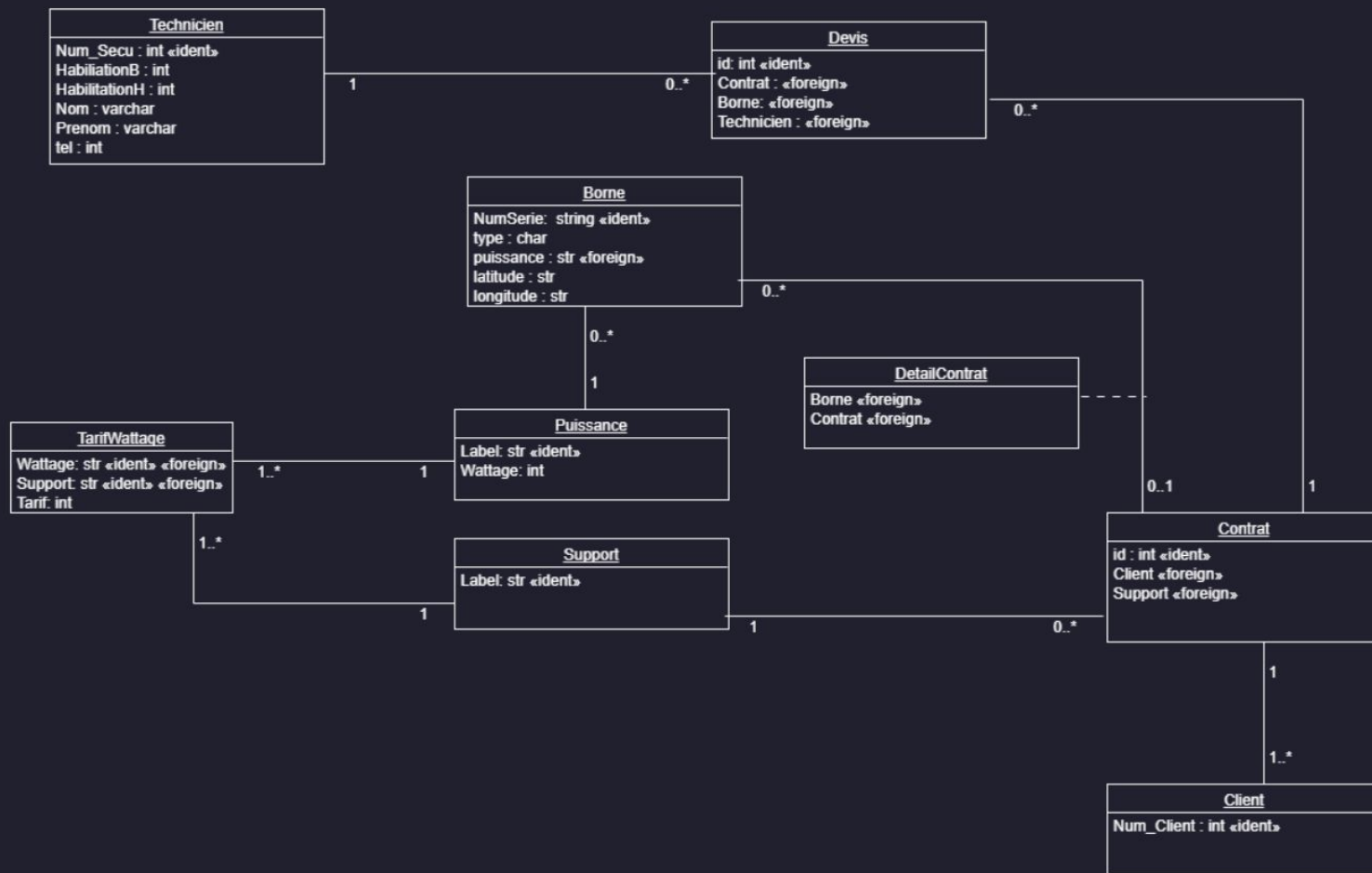


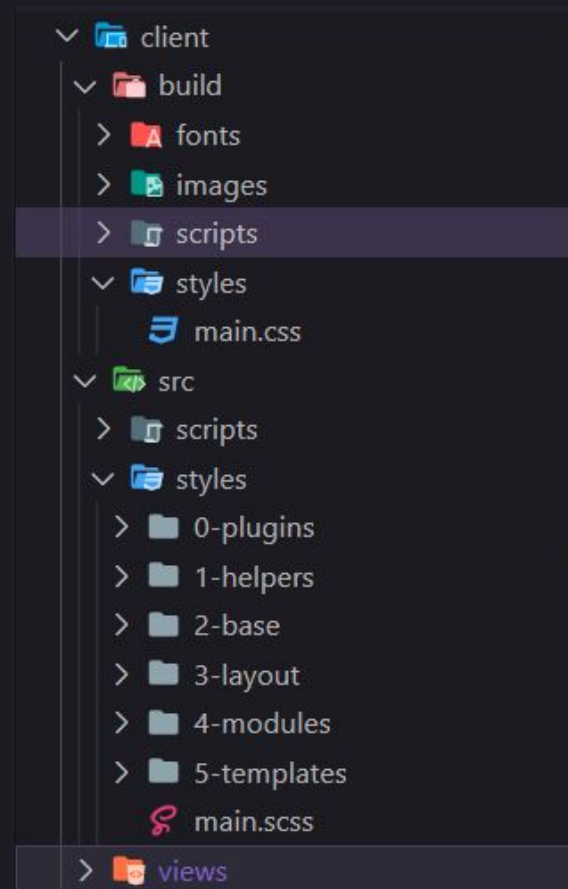
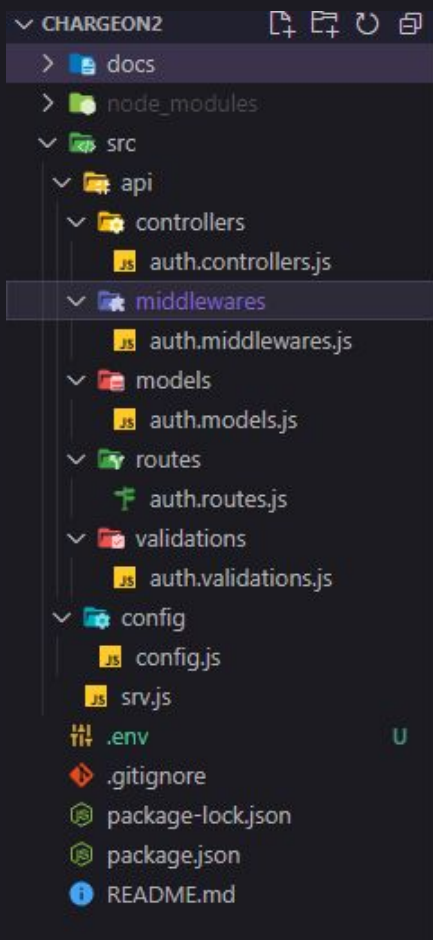


Diagramme de classe





Architecture du projet



PANNES

[illegible]

[illegible]

