

## Класи

1. Розробити клас Трикутник, полями якого є довжини сторін. Клас повинен мати конструктор за замовчуванням та з параметрами, методи введення та виведення на екран, методи обчислення площі і периметру та метод перевірки коректності заданих сторін. Дані про кілька трикутників зчитати у масив та вивести трикутники, впорядковані за периметром. Знайти трикутник з найбільшою площею та вивести інформацію про нього.
2. Оголосити клас, що моделює кісточку доміно. Крім конструкторів та методів для введення і виведення, визначити метод обертання кісточки, метод перевірки, чи пасує одна кісточка до іншої. Утворити масив з 5 доміно, ввести їх з клавіатури, перевірити, чи утворюють вони правильну послідовність, знайти останнє доміно правильної послідовності. Вивести результат на екран.
3. Розробити клас Студент (прізвище, група, рейтинговий бал). Передбачити необхідні конструктори та методи, зокрема можливість додавання додаткових балів до рейтингу. Ввести дані про 10 студентів. Вивести інформацію про студентів, впорядкувавши їх за прізвищем, знайти найуспішнішого студента і вивести інформацію про нього, обчислити середній бал студентів заданої групи.