|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN TEKNIK DAN VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS KERJA**  ***( WORK SHEET )***  4820 | | |
| **KOD DAN NAMA NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | |
| **KOD ,NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU02/WA1- INTEPRET APPLICATION MODULE DEVELOPMENT REQUIREMMENT** | |
| **NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN TAJUK KURSUS** | KPD 1013 INTRODUCTION TO APPLICATION SYSTEM DEVELOPMENT | |
| **NO.DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K2 REPRESENT THE PROCESS USING UNIFIED MODELLING LANGUAGE | |
| **NO. KOD KSKV** | KPD1013/K(4/8) | Muka Surat : 1 Drp : 8 |
| **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C02/K(8/51) |

**TAJUK/***TITLE* **:**

**BINA STATE DIAGRAM**

**TUJUAN PEMBELAJARAN/***INSTRUCTIONAL AIMS* **:**

Pelatih – pelatih mesti boleh :

1. Kenal pasti jenis Unified Modelling Language (UML) – State Diagram
2. Bina State Diagram

**ARAHAN/** *INSTRUCTION :*

Anda diminta untuk melakarkan tiga gambarajah UML yang telah dipelajari berkaitan dengan **Sistem Peminjaman Barang** iaitu:

1. *State diagram*

Anda dikehendaki menggunakan perisian Microsoft Word bagi melakar gambarajah UML tersebut. Namakan fail tersebut mengikut format berikut : **UML DIAGRAM - <NAMA>** Simpan hasil kerja anda di dalam pen drive. Seterusnya cetak gambarajah UML untuk tujuan pemarkahan.

**LUKISAN. DATA DAN JADUAL/** *DRAWING, DATA AND TABLE: Tiada*

**PERALATAN, PERKAKASAN DAN BAHAN /** *TOOLS, EQUIPMENTS AND MATERIALS*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BIL** | **PERALATAN / PERKAKASAN** | **UKURAN** | **KUANTITI**  **(Bahan:Calon)** |
| 1 | Komputer | - | 1:1 |
| 2 | Perisian Microsoft Word | - | 1:1 |
| 3 | *Pendrive* / Cakera Padat | - | 1:1 |
| 4 | Kertas A4 putih bercop rasmi kolej | - | 1:1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **LANGKAH KERJA*/STEPS*** | **BUTIRAN KERJA*/DETAILS*** |
| * Menggunakan perisian Microsoft Word untuk melakar rajah State Diagram   1.Kenal pasti UML –  *State Diagram* | **SIKAP, KESELAMATAN DAN PERSEKITARAN/**  *ATTITUDE, SAFETY AND ENVIRONMENTAL* **:**   * Pelatih mestilah sentiasa mematuhi peraturan dalam makmal komputer seperti yang telah ditetapkan. * Pelatih mestilah menghidupkan dan mematikan komputer dengan langkah yang betul. * Hasil kerja mestilah memastikan hasil kerja disimpan dalam medium yang ditentukan oleh pensyarah dengan selamat. * Pelatih dilarang menyalin hasil kerja pelatih lain semasa melaksanakan kertas kerja ini. * Anda diminta untuk melakarkan tiga gambarajah UML yang telah dipelajari berkaitan dengan ***Sistem* Peminjaman Barang** iaitu:  1. *State Diagram* 2. Mulakan perisian Microsoft Word   Buka perisian Microsoft Office :*Start > All Program > Microsoft Office > Microsoft Word*  C:\Users\User\Desktop\WIM\BAHAN SEMAKAN WIM IPG BANGI OGOS 2019\BAHAN SEMAKAN WIM IPG BANGI OGOS 2019\10.WIM YANG PERLU PEMURNIAN\KVKS KPD 1013\WIM KPD 1013\06. KERTAS KERJA\snap\kk1.PNG |
| **LANGKAH KERJA*/STEPS*** | **BUTIRAN KERJA*/DETAILS*** |
| 2. Bina State Diagram   * Membina titik Awal * Anak panah 1 (Event) | * Bina ruang untuk *class*  dengan menggunakan fungsi *ribbon* ”insert”>shapes>bulatan. Kemudian warnakan warna hitam        * Seterusnya, isikan bentuk tersebut dengan warna hitam * Bina ruang untuk *class*  dengan menggunakan fungsi *ribbon* ”insert”>shapes>anak panah * Kemudian hubungkan dengan bentuk bulatan hitam tadi * Insert > shape > arrow |

|  |  |
| --- | --- |
| **LANGKAH KERJA*/STEPS*** | **BUTIRAN KERJA*/DETAILS*** |
| Membina state 1  Anak panah 2 (event)  State ke 2 | * Tuliskan di atas anak panah,, * Bina ruang untuk *class*  dengan menggunakan fungsi *ribbon* ”insert”>shapes> rounded rectangle> kemudian tuliskan memeriksa, memeriksa keadaan barang. |
| **LANGKAH KERJA*/STEPS*** | **BUTIRAN KERJA*/DETAILS*** |
| Anak panah 3 (event)  State ke 3  Titik akhir  Anak panah yang ke- 4 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **LANGKAH KERJA*/STEPS*** | **BUTIRAN KERJA*/DETAILS*** |
| Event Iteration  Event Iteration | * Ulang langkah membina anak panah |

**SENARAI SEMAK*/CHECK LIST* :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bil**  ***No.*** | **Tahap Pencapaian / *Level of Achievement*** | **Terima /**  ***Accepted*** | **Tidak**  **Terima / *Not Accepted*** | **Catatan/**  ***Remark*** |

* **PROSES KERJA/*WORK PROCESS***
* Kenal pasti jenis UML – State Diagram
* Bina rajah State Diagram

**B. HASIL KERJA/*END RESULT -*** **PRODUK/PERKHIDMATAN/KEPUTUSAN**

* Rajah State Diagram telah dihasilkan

1. **SIKAP/ *ATTITUDE***
   * + Mematuhi etika penggunaan komputer
     + Menepati masa
2. **KESELAMATAN & PERSEKITARAN / *SAFETY & ENVIRONMENTAL***

* Kaedah kerja mengikut prosedur serta

menitikberatkan keselamatan kerja.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | .................................................. ....................................................  (Tandatangan dan Nama Pelatih ) (Tandatangan dan Nama PP ) *Trainee’s Name and Signature Instructor’s Name and Signature*  Tarikh /Date : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Tarikh/ Date: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  | |