

APLIKASI MEDIA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
(PAUD)

GURU PAUD APPS

ALL IN ONE EDUCATION

1 Apps For All

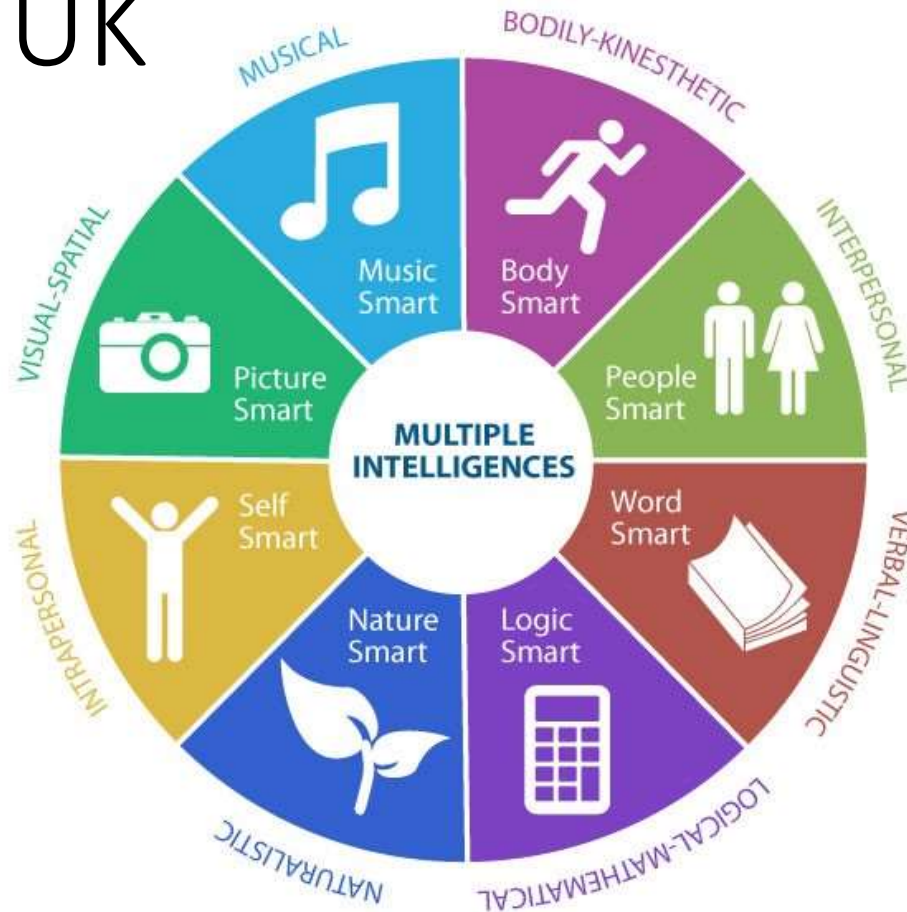
PERMASALAHAN

- Wabah COVID-19 membuat banyak kegiatan publik beralih dengan pusat aktivitas utamanya berada di rumah. Situasi ini merupakan realitas baru yang juga dialami dunia pendidikan utamanya terjadi pada pengajaran Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD).
- Mau tidak mau, suka atau tidak, semua pihak mulai guru, orangtua, dan murid harus siap menjalani kehidupan baru (*new normal*) lewat pendekatan belajar menggunakan teknologi informasi dan media elektronik agar proses pengajaran dapat berlangsung dengan baik. Pada konteks yang lain, semua pihak diharapkan tetap bisa optimal menjalankan peran barunya dalam proses belajar-mengajar di masa pandemi ini.

TUJUAN/ MANFAAT/ KEUNGGULAN

- Mempermudah pembelajaran anak.
- Sebagai media ajar interaktif.
- Dengan menggunakan media/ APLIKASI PEMBELAJARAN diharapkan mampu mengembangkan kemampuan kognitif anak, karena media ini dapat menampilkan berbagai macam gambar atau animasi maupun suara yang di senangi dan mudah diingat oleh anak, sehingga mampu menarik minat anak dalam mengikuti kegiatan belajar. Sebagai contoh binatang, ketika gambar gajah ditekan, akan membunyikan rekaman suara gajah
- Menggunakan teknologi TTS (Teks To Speak) sebagai guru pembimbing/ pengajar.
- Menggunakan teknologi text OCR (Optical Character Recognition) untuk membaca cerita/ dongeng

MENGENAL KECERDASAN MAJEMUK



CARA BELAJAR ANAK USIA DINI

BAGAIMANA ANAK USIA DINI BELAJAR?

Anak adalah pembelajar yang aktif

Anak belajar dengan melakukan sesuatu

Anak belajar melalui inderanya

Anak belajar dengan membuat kesalahan dan mencoba pendekatan yang berbeda

Anak belajar melalui benda konkret dan orang-orang yang berhubungan dengannya

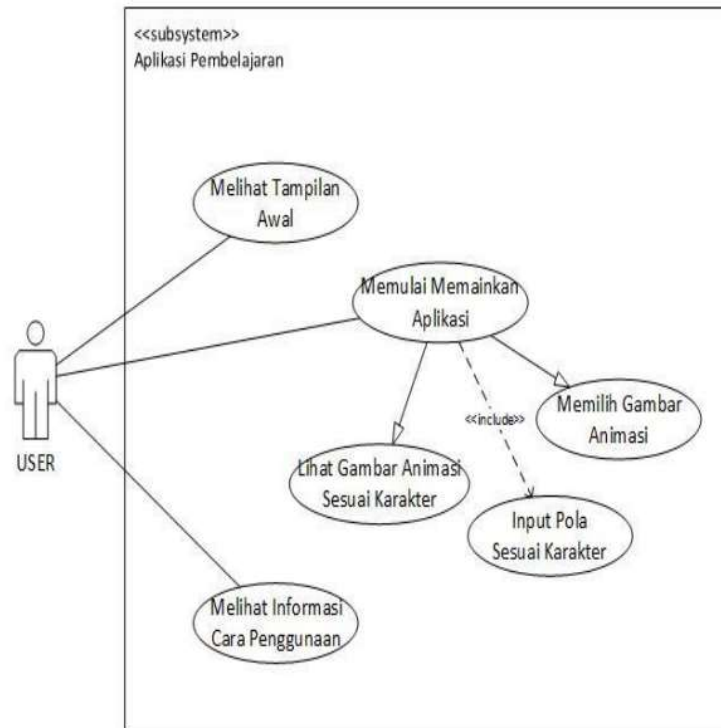
Anak belajar melalui meniru

Anak belajar melalui beragam pengalaman

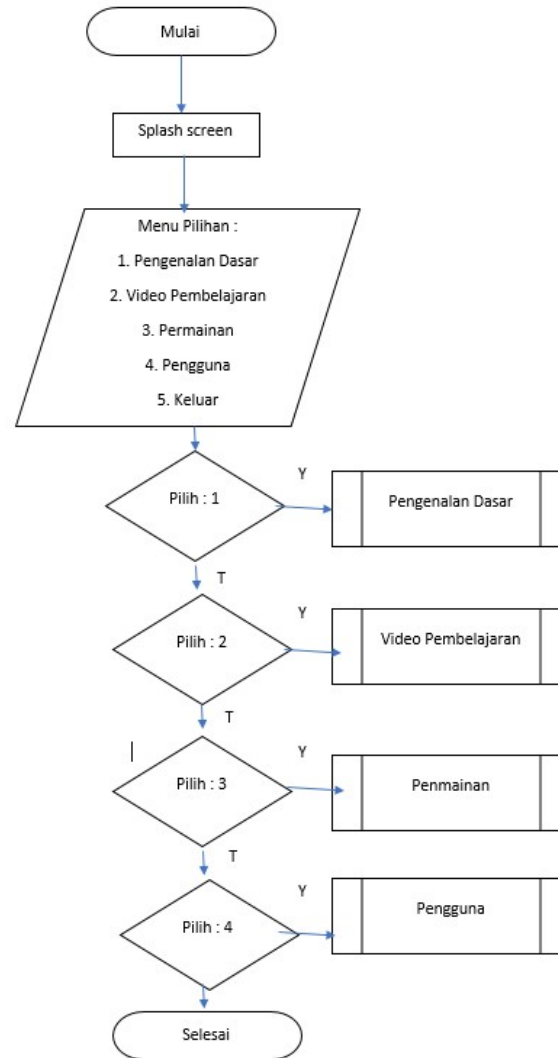
ALL IN ONE

- Pengenalan Dasar
- Video Pembelajaran
- Permainan
- User Pengguna
- Membaca
- Buah
- Sayur
- Transportasi
- Hewan
- Tubuh
- Benda
- Warna
- Bentuk
- Elektronik
- Profesi
- Rambu
- Huruf
- Angka
- Hijiayah
- Menggambar
- Mewarnai
- DLL

USE CASE DIAGRAM



FLOW CHART



DFD

- Tidak Menggunakan Database

RANCANGAN DATABASE

- Tidak Menggunakan Database

CARA PENGGUNAAN APLIKASI

- Install GuruPAUDApps.apk
- Klik/ Jalankan aplikasi GuruPAUDApps
- Pilih Menu Yang Tersedia, untuk mengeluarkan suara, klik pada gambar atau icon speaker

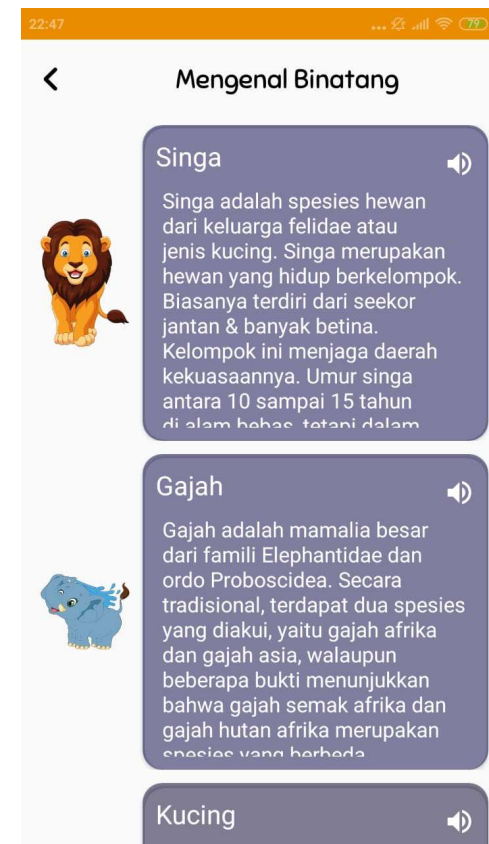
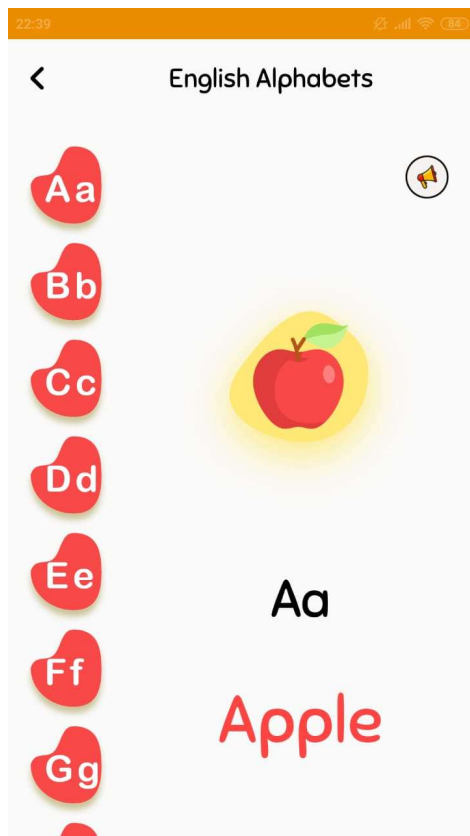
PENGEMBANGAN APLIKASI

- MEMBUAT HALAMAN PENGGUNA, UNTUK MENCATAT LOG AKTIVITAS SEBAGAI REPORT DAN STATISTIK
- MENAMBAHKAN/ UPDATE MODUL-MODUL DENGAN KATEGORI BARU
- MELENGKAPI DATA DAN REAL PICTURE DAN GAMBAR CARTOON DENGAN PERTIMBANGAN MEMORY
- MENAMBAHKAN BAHASA ASING, SEPERTI BAHASA INGGRIS, DLL
- MELENGKAPI PANDUAN APLIKASI

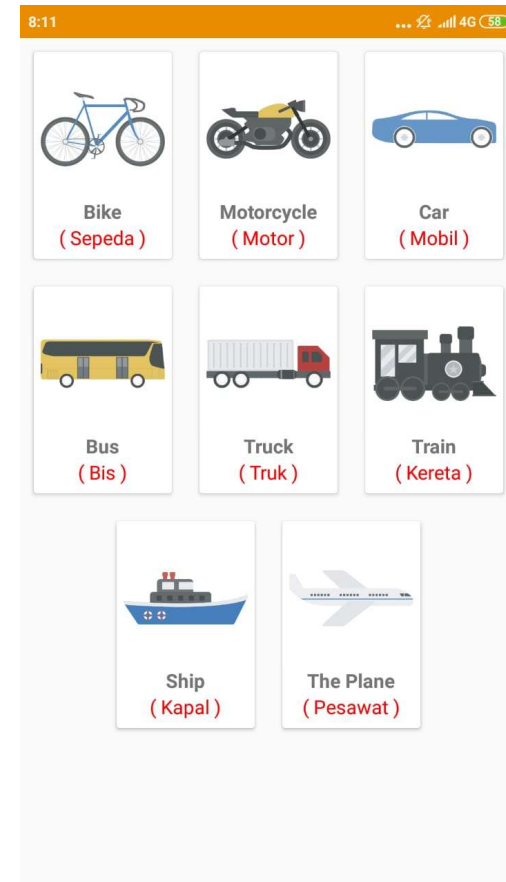
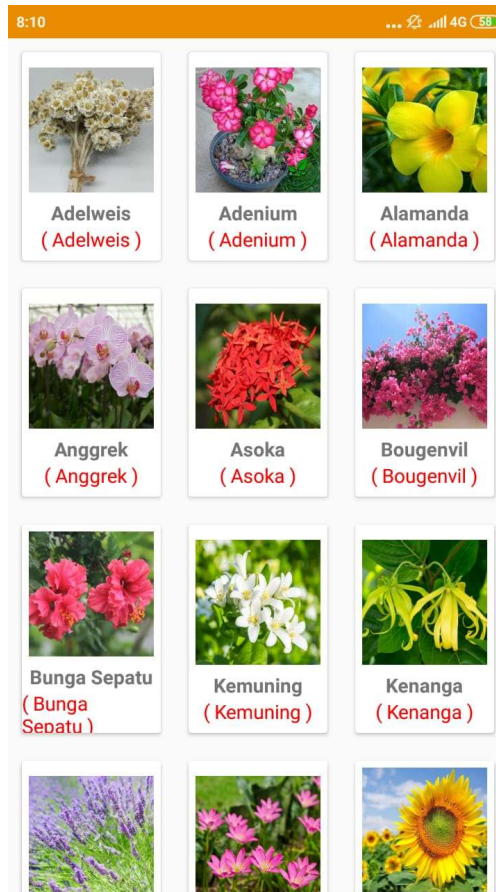
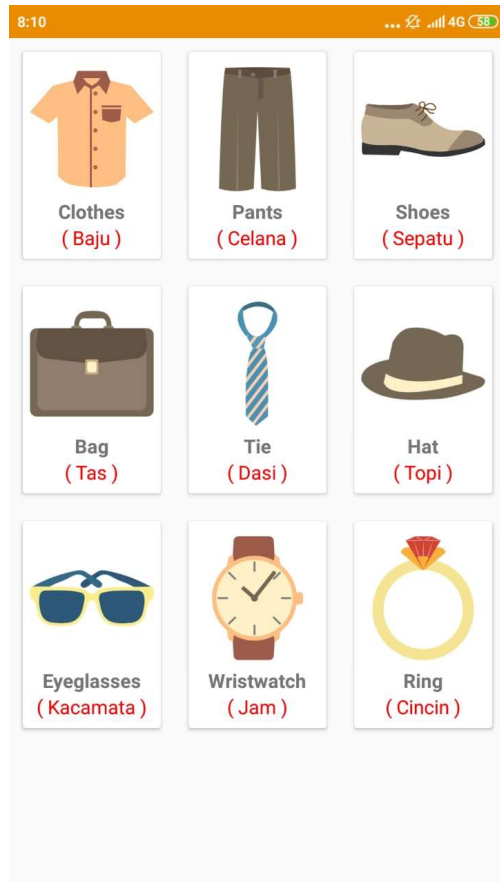
CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI



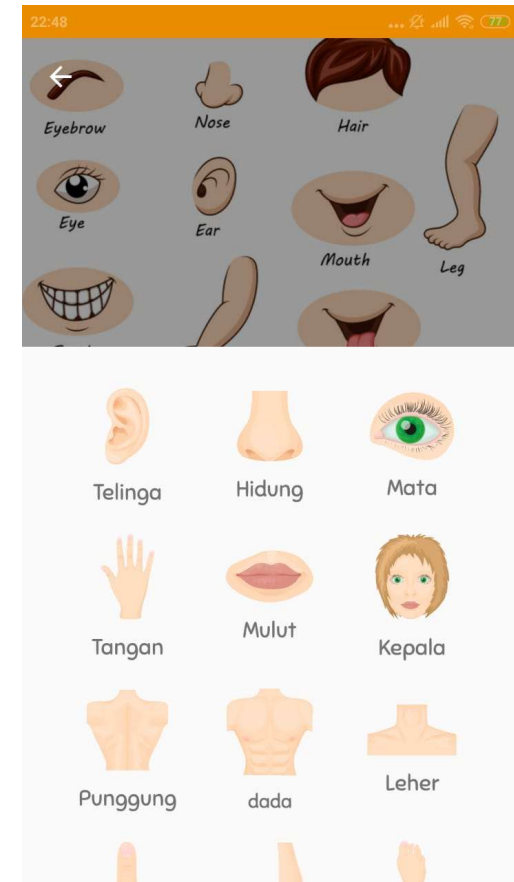
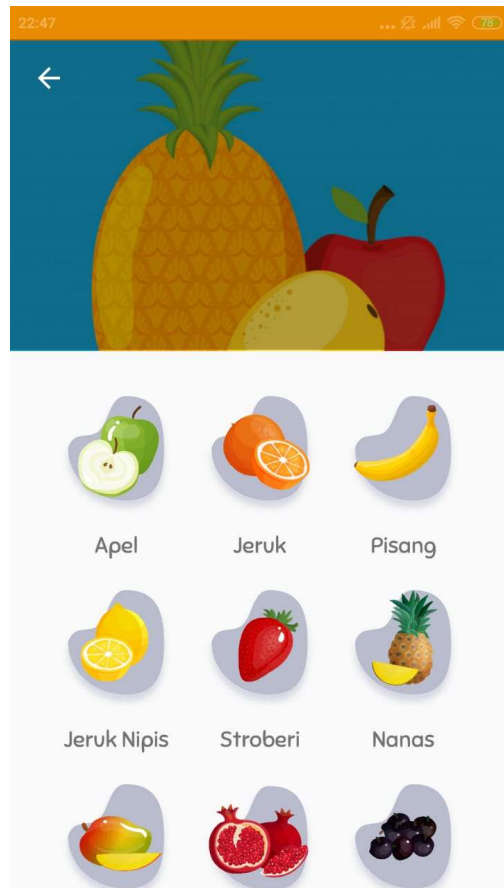
CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI



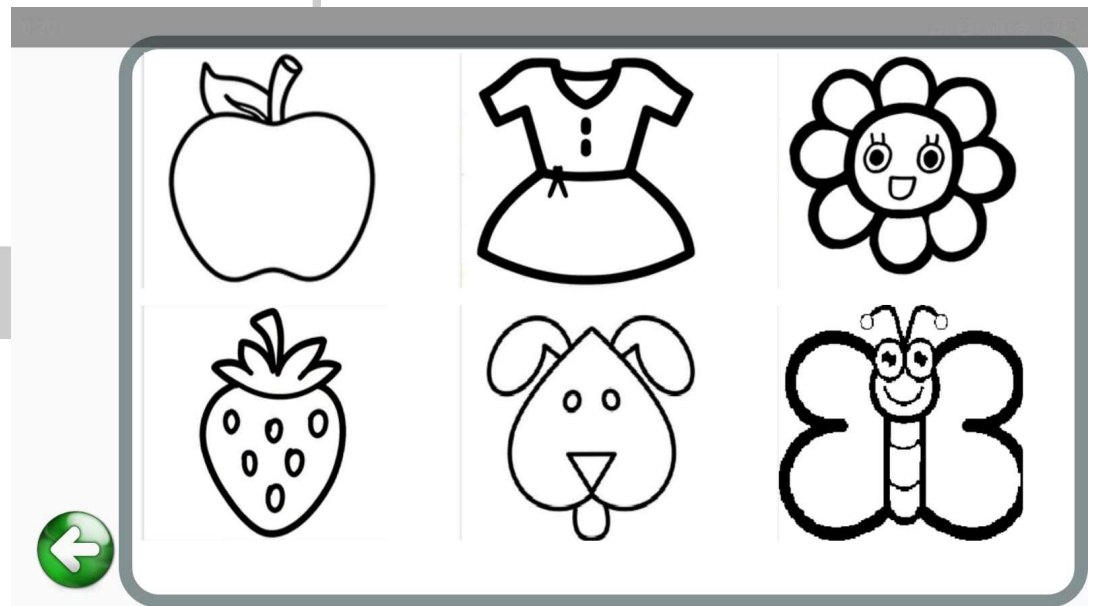
CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI



CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI



CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI



CONTOH SCREENSHOOT APLIKASI

