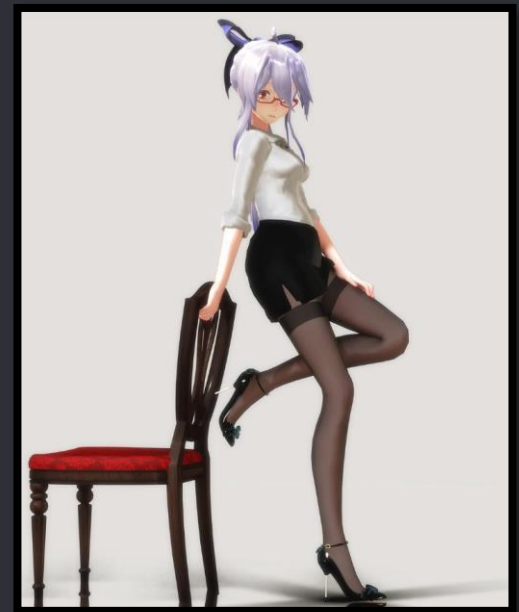


- Project Haku

MPY Productions

# • Quick Review

我們希望做出一款VR戀愛模擬器。



期初報告概念圖



嗨!  
我是 Haku !

很高興認識你 ♥



而你，

你是一名遊戲測試員

你暗戀可愛的上司 Haku 已久，但是不敢表達。

想辦法獲取她的芳心吧！

# ● 遊戲機制

- 不同場景有不同的 Objectives
- 有的場景要求你要送東西提升好感度
- 有的場景要求完成 Haku 要你做的事情
- ...

因應不同場景有不同的目標，  
我們設計出一套教學機制。

當你不知道要做什麼  
時，尋找iPad!





# 除此之外

我們花了不少心力處理細節

# ● 遊戲細節

## 動畫

場景建立  
物品建模  
拆UV  
處理 IK  
Layer Animator  
頭髮、裙子(穿透、跟  
著腳動、皺褶)  
呼吸/律動感  
表情、眨眼

## 美術

物體反射map  
法線/高度貼圖  
光照(Mixed GI)  
Light Probe  
Shader  
3D 表現 2D  
(Toon、Layer 打光)  
2D 美術製作  
音樂 Mixing

## 劇情

劇情上的隱喻  
教學提示  
目標提示  
目標隱喻  
製作團隊彩蛋  
製作團隊惡意  
Beta測試  
惡意破圖處理  
作品致敬

Camera處理：

畫面/音樂 Fade In/Out、場景自動面向正前方等等



# Live Demo

喝口咖啡，  
The show is about to begin.



# • Alternative Ending

- BTW, 好感度不夠高的情況下...
- ~~或是你看太多次胸部或是屁屁~~

