

Phases du Projet –
Vue d’Ensemble (18
mois = 3 semestres)

Phase 1 – MVP “Texte”

- Finalité de la phase

« On donne du texte → l'IA génère des user stories → elles apparaissent dans Trello. »

C'est une première preuve de valeur solide, déjà utilisable par des équipes.
- Contenu & objectifs

Développer le backend API de base

Définir un prompt engineering stable pour transformer un texte en user stories

Implémenter l'intégration Trello (OAuth + création cartes)

Concevoir la première interface Web (champ prompt → US générées → Trello)

Mettre en place le pipeline CI/CD, conteneurisation, et bases UX
- Sortie

Génération automatique de user stories

Création de cartes Trello via l'API
- Entrée

Prompt textuel uniquement
- Objectif principal

Construire un premier assistant fonctionnel basé uniquement sur du texte, afin de valider le concept et les briques essentielles.

Phase 2 – MVP “Fichier Audio”

- Objectif principal

Étendre le MVP pour accepter des fichiers audio et générer les user stories à partir de transcriptions.
- Entrée

Upload de fichiers audio (MP3 / WAV)
- Traitement

Transcription via Whisper API

Pipeline IA asynchrone (pas encore de mode temps réel)
- Sortie

User stories générées automatiquement à partir de la transcription

Cartes Trello correspondantes
- Contenu & objectifs

Développer le module de transcription

Créer un système d'upload fichier + suivi du traitement

Ajuster le pipeline NLP pour travailler à partir d'une conversation réelle

Améliorer la gestion des erreurs, du cache IA, et des doublons

Améliorer l'interface

Transcription visible

US associées

Validation + envoi Trello
- Finalité de la phase

Débloquer le vrai différenciateur du projet : l'application comprend une discussion et génère automatiquement les user stories.

C'est la première version qui reflète la vision finale du produit.

Phase 3 – Polissage “Temps Réel” & UX

- Finalité de la phase

Livrer une version mature, capable d'impressionner en démonstration : “L'outil écoute la réunion en direct, comprend la discussion, génère les user stories, les classe, et les envoie dans Trello.”

C'est la version qui doit convaincre les étudiants votants et les encadrants.
- Contenu & objectifs

Intégration du streaming audio

Amélioration UX : fluidité, clarté, vitesse

Reporting avancé : tableaux de bord, graphiques, exports

Optimisation IA

temps de latence

segmentation conversationnelle

détection d'intentions améliorée

Stabilisation et corrections finales pour la démonstration de fin d'année
- Nouvelles fonctionnalités clés

Transcription en temps réel

Génération continue d'US durant la conversation

Dashboards & reporting visuel (labels, membres, progression...)
- Entrée

Enregistrement direct via le navigateur (bouton “Start Recording”)
- Objectif principal

Atteindre une expérience fluide, professionnelle, proche d'un outil commercial.