



- 实验报告如有雷同,雷同各方当次实验成绩均以 0 分计。
- 2. 当次小组成员成绩只计学号、姓名登录在下表中的。

院系	数据科学与计算机学院	班 级 周一班		组长	曾妮	
学号	<u>16340011</u>	<u>16340013</u>	<u>16340041</u>			
学生	<u> </u>	曾翔	<u>陈亚楠</u>			
实验分工						

3. 在规定时间内未上交实验报告的,不得以其他方式补交,当次成绩按 0 分 计。

4. 实验报告文件以 PDF 格式提交。

【实验题目】跨交换机实现 VLAN

【实验目的】理解跨交换机之间 VLAN 的特点。使在同一 VLAN 里的计算机系统能跨交换机进行相互通信、而在不同 VLAN 里的计算机系统不能进行相互通信。

【实验内容】(1)完成实验教材第 6 章实验 6-2 的实验(p172)。

- (2)完成本章习题 6 的练习 9(p217),用 Wireshark 进行抓包的时候注意 截图,分析实验结果。
- (3)跨交换机实现 VLAN 通信时,思考不用 Trunk 模式且也能进行跨交换机 VLAN 通信的替代方法,并进行实验验证。

【实验要求】一些重要信息比如 VLAN 信息需给出截图,注意实验步骤的前后对比!

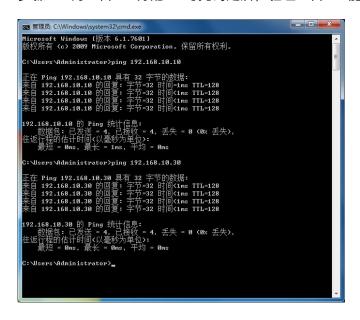
【实验记录】(如有实验拓扑,要求自行画出拓扑图,并表明 VLAN 以及相关接口。)

### 实验内容 (1):

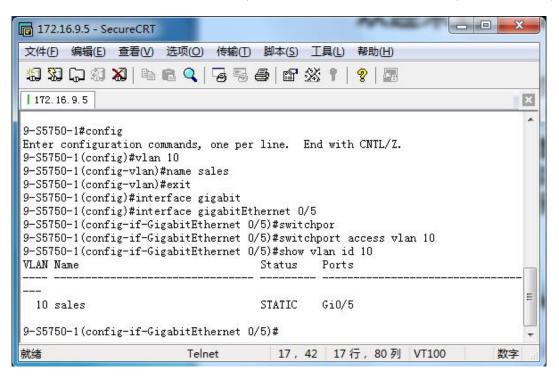


实验教材第六章实验 6-2, 拓扑图如书上 P172 所示。

步骤 1: 为三台 PC 分配 IP 与掩码之后,验证三台 PC 能够两两 ping 通

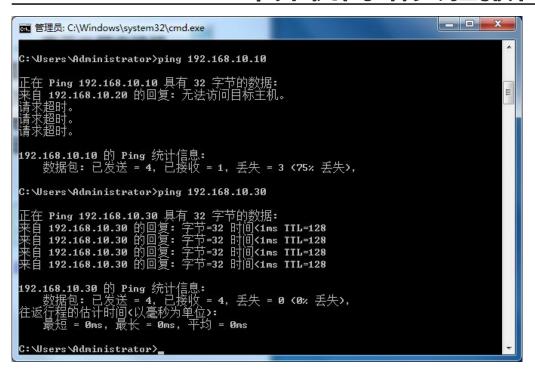


步骤 2: 在交换机 A 上创建了 VLAN10, 并将端口 0/5 划分到 VLAN10 中, 查看 VLAN10, 得到



可以看到端口 0/5 已经被划分到 VLAN10 中了,此时检查三台 PC 的连通情况

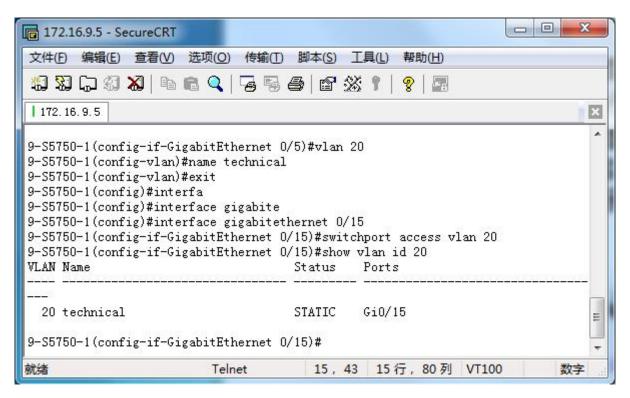




可以看到 PC2 能与 PC3 连通,不能与 PC1 连通。

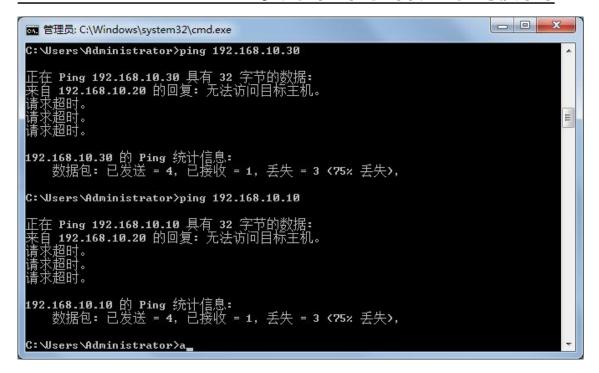
#### 步骤 3:

在交换机 A 上创建了 VLAN20, 并将端口 0/15 划分到 VLAN20 中, 查看 VLAN20, 得到



此时再检查三台 PC 的连通情况:

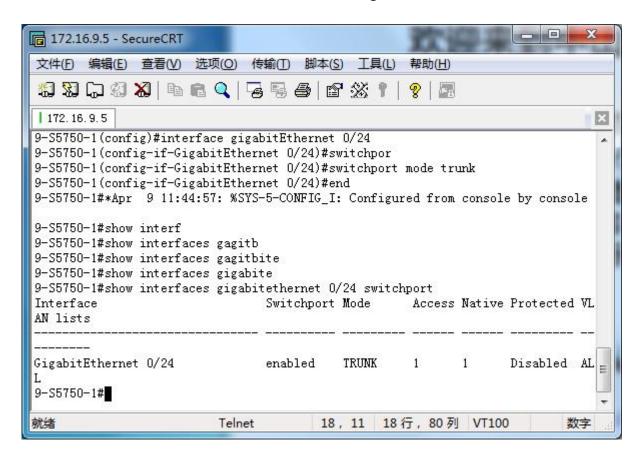




发现三台 PC 都不能连通。

#### 步骤 4:

将交换机 A 与交换机 B 相连的端口(端口 24)定义为 TagVLAN 模式。



信息显示:端口 0/24 已打开 (Enabled 表示已经打开),模式为 trunk。



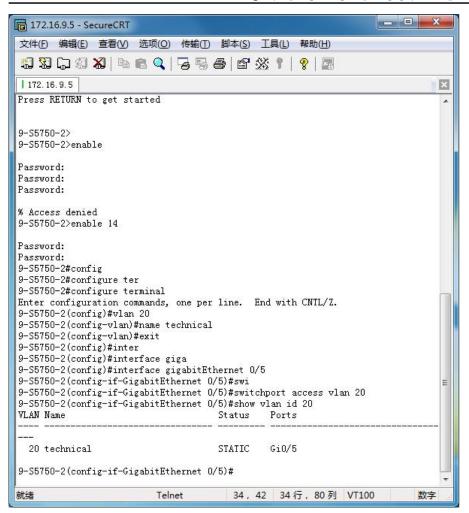
验证测试: 检查三台 PC 的连通情况:



此时三台 PC 还是不能连通。

步骤 5: 在交换机 B 上创建了 VLAN20, 并将端口 0/5 划分到 VLAN20 中, 查看 VLAN20, 得到





### 检查三台 PC 的连通情况:

```
C:\Users\Administrator\ping 192.168.18.28

正在 Ping 192.168.18.20 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.18.10 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
记忆送 = 4,已接收 = 1,丢失 = 3 <75x 丢失〉,

C:\Users\Administrator\ping 192.168.10.30

正在 Ping 192.168.10.30 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.10 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
记忆 = 4,已接收 = 1,丢失 = 3 <75x 丢失〉,

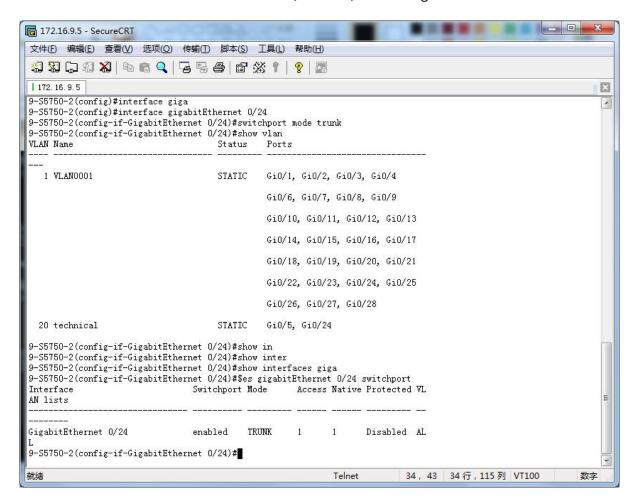
C:\Users\Administrator\ping 192.168.10.30

正在 Ping 192.168.10.10 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
记忆 = 1, 三头 = 3 <75x 丢失〉,

C:\Users\Administrator\_=
```



步骤 6: 将交换机 B 与交换机 A 相连的端口(端口 24)定义为 TagVLAN 模式。



### 步骤7:

```
C: VIsers Administrator ping 192.168.10.10

正在 Ping 192.168.10.10 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.30 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。

192.168.10.10 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4, 已接收 = 1, 丢失 = 3 〈75% 丢失〉,

C: VIsers Administrator ping 192.168.10.20

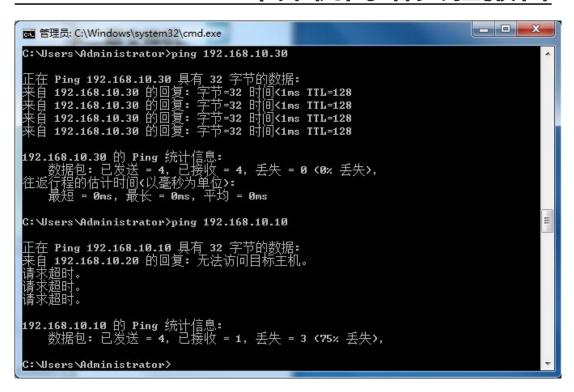
正在 Ping 192.168.10.20 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.20 的回复:字节=32 时间=1ms TIL=128
来自 192.168.10.20 的回复:字节=32 时间<1ms TIL=128

192.168.10.20 的 Ping 统计信息:数据包:已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 〈0% 丢失〉,

往返行程的估计时间<以毫秒为单位:最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms

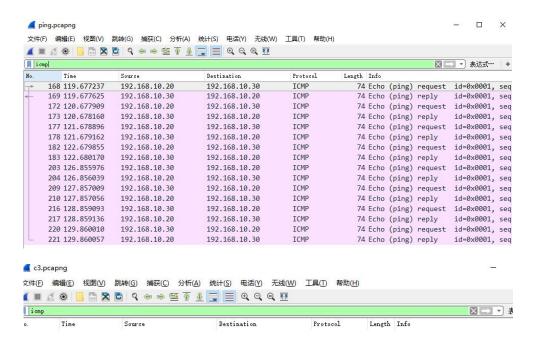
C: VIsers Administrator >
```





可以看到 PC2 与 PC3 之间能互相通信, PC1 与 PC3 之间不能互相通信。

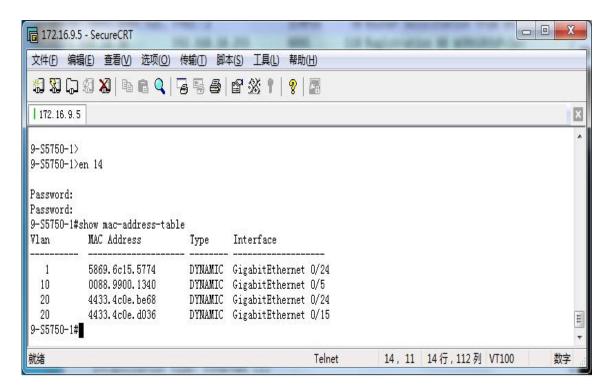
可以检测到 PC2、PC3 的 ICMP 包,没有检测到 PC1ICMP 包。

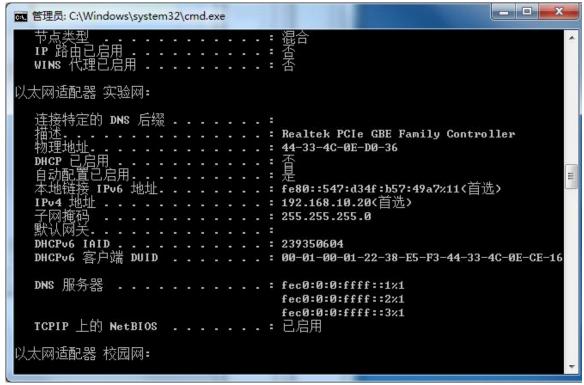




大部分网卡默认配置为自动识别数据包中的 vlan tag 信息,并将其去除再送给上层应用,因此按照默

认配置,wireshark 无法抓取到数据包中的 vlan tag 信息。





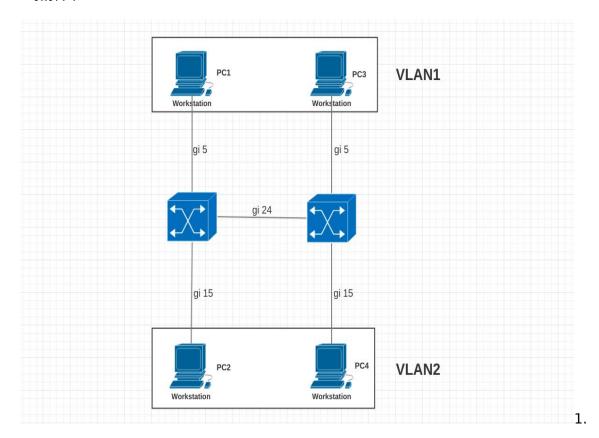
MAC 地址是相同的。

实验达到了预期目标。



### 实验内容(2)

### 1.拓扑图:



### 2.按照上图连接实验设备:

- ①配置电脑的 IP、掩码;
- ②在交换机上 1 上创建 VLAN1, 并将端口 0/5 划分到 VLAN1 中,将端口 0/15 划分到 VLAN2,将端口 0/24 端口定义为 TagVLAN;
- ③在交换机上 2 上创建 VLAN2, 并将端口 0/5 划分到 VLAN1 中,将端口 0/15 划分到 VLAN2,将端口 0/24 端口定义为 TagVLAN;

### 然后测试试验网连通性:

PC4 ping PC2 (可连通), PC4 ping PC1、PC3 (不可连通):



```
C: Users Administrator > ping 192.168.10.10

正在 Ping 192.168.10.10 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.40 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。

192.168.10.10 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 1, 丢失 = 3 〈75½ 丢失〉,

C: Users Administrator > ping 192.168.10.20

正在 Ping 192.168.10.20 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=128
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.10.20 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 〈8½ 丢失〉,
往返行程的估计时间、以毫秒为单位〉:
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms

C: Users Administrator > ping 192.168.10.30

正在 Ping 192.168.10.30 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.40 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
```

### PC1 ping PC3 (可连通), PC1 ping PC2、PC4 (不可连通):

```
C:\Users\Administrator\ping 192.168.10.20

正在 Ping 192.168.10.20 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.10 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。

192.168.10.20 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 1, 丢失 = 3 (75% 丢失),

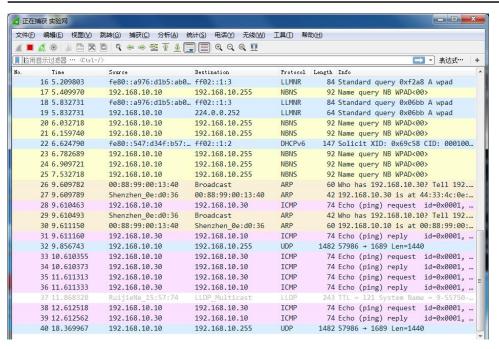
C:\Users\Administrator\ping 192.168.10.30

正在 Ping 192.168.10.30 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.30 的回复: 字节-32 时间(ins TIL-128 在 192.168.10.30 的回复: 字节-32 时间(ins TIL-128 来自 192.168.10.30 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。

G:\Users\Administrator\ping 192.168.10.40

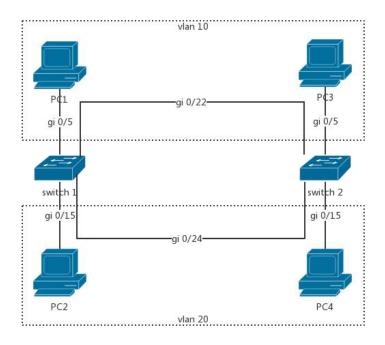
正在 Ping 192.168.10.40 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.10 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
```





无法捕获到,可以通过启用网卡 802.1q 功能或者修改注册表的方法捕获含有 VLAN ID 的报文。

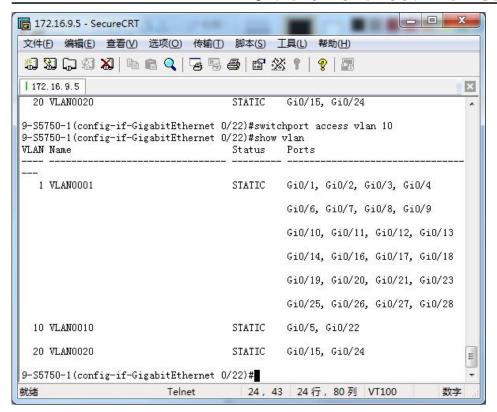
### 实验内容(3)



如图所示,基本连接与实验(2)相似,由于不能使用 trunk 模式,我们将利用两个线来来连通两个交换机,其中 0/22 端口加入 vlan10,0/24 端口加入 vlan20,这样,PC1 和 PC3 就能通过 0/22 这条线连通,PC2 和 PC4 通过 0/24 端口的这条线连通。

交换机 vlan 设置如下:





注: 做完上面的实验(2)后,0/24端口的模式为 trunk,我们查看了其他端口的模式,将 0/24端口的模式改为 access,这样就不需要一键清后从头开始实验(3)。同时,合理使用 no 命令也能在某些步骤出错时及时更正过来。

PC4 只能 ping 通 PC2:



```
C: Wsers Administrator>ping 192.168.10.10
正在 Ping 192.168.10.10 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.40 的回复: 无法访问目标主机。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
192.168.10.10 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 1,丢失 = 3 <75% 丢失>,
C: Wsers Administrator>ping 192.168.10.20
正在 Ping 192.168.10.20 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=128
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.10.20 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
192.168.10.20 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms, 最长 = 1ms, 平均 = 0ms
C: Wsers Administrator>ping 192.168.10.30
正在 Ping 192.168.10.30 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.10.40 的回复: 无法访问目标主机。
清泉超时。
请求超时。
请求超时。
192.168.10.30 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 1, 丢失 = 3 <75% 丢失>,
```

#### PC1pingPC3 时,双方的抓包:

4 *实验	The state of the s									
文件(F)		链(G) 捕获(C) 分析(A)		f(Y) 无线(W)	I具(I)	帮助(出)				
		a 🗢 👄 鼞 🖺	. 📱 📳 🔍	Q Q I						
icmp	)									
No.	Time	Source	Destinati	n	Protoc	ol Length Info	0.0			0/
-	5 2.077716	192.168.10.10	192.168	.10.30	ICMP	74 Echo	(ping) request	id=0x0001, seq	=78/19968, ttl=128	(reply in 8)
←-	8 2.078935	192.168.10.30	192.168		ICMP		(ping) reply		=78/19968, ttl=128	,
	10 3.077670	192.168.10.10	192.168		ICMP				=79/20224, ttl=128	
	11 3.078385	192.168.10.30	192.168		ICMP		(ping) reply		=79/20224, ttl=128	
	12 4.078618	192.168.10.10	192.168		ICMP		., .,		=80/20480, ttl=128	
	13 4.079377	192.168.10.30	192.168		ICMP		(ping) reply		=80/20480, ttl=128	
	14 5.079759	192.168.10.10	192.168		ICMP				=81/20736, ttl=128	
	15 5.080685	192.168.10.30	192.168	.10.10	ICMP	74 Echo	(ping) reply	1d=0x0001, seq	=81/20736, ttl=128	(request in 14)
	28 9.610463	192.168.10.	10	192.168.1	0 20	ICMP	74 5-6-	/	id=0x0001,	
						ARP		., .,	10? Tell 192	
	29 9.610493	Shenzhen_0e		Broadcast	70					
1	30 9.611150	00:88:99:00		Shenzhen					00:88:99:00:	
	31 9.611160	192.168.10.		192.168.1		ICMP		(ping) reply	id=0x0001,	
	32 9.856743	192.168.10.	10	192.168.1	10.255	UDP	1482 57986	→ 1689 Len=14	40	
	33 10.610355	192.168.10.	10	192.168.1	10.30	ICMP	74 Echo	(ping) request	id=0x0001,	
	34 10.610373	192.168.10.	30	192.168.3	10.10	ICMP	74 Echo	(ping) reply	id=0x0001,	
	35 11.611313	192.168.10.	10	192.168.3	10.30	ICMP	74 Echo	(ping) request	id=0x0001,	
	36 11.611333	192.168.10.	30	192.168.1	10.10	ICMP	74 Echo	(ping) reply	id=0x0001,	
	37 11.868328	RuijieNe 15	:57:74	LLDP Mult	ticast	LLDP	243 TTL =	121 System Nam	me = 9-55750	
	38 12.612518			192.168.1		ICMP		(ping) request		
	39 12.612562	192.168.10.	30	192.168.1	10.10	ICMP		(ping) reply	id=0x0001,	
	40 18.369967			192.168.1		UDP		→ 1689 Len=14		
	40 10.505507	172.100.10.	10	172.100		ODI	1402 37300	1005 [[1-14	10	



本次实验完成后,请根据组员在实验中的贡献,请实事求是,自评在实验中应得的分数。(按百

分制)

学号	学生	自评分