

Service Computing

Principle, Technology and Architecture for building effitive, elastic and solid services on cloud

应用容器化

1、概述

将 go 开发的 web 应用容器化。

任务目标

1. 使用单台服务器，使用 docker 部署 go web 应用
2. 掌握 docker 的简单操作
3. 学会使用 dockerfile 构建服务容器
4. 学会使用 docker-compose 部署应用

2、项目容器化实践

1. 这个是一个团队项目，团队规模不限（建议 6 人以内）
 - 使用上一次作业 github 组织
 - 将数据库改为 mysql
 - 提供 dockerfile 和 stack.yml 文件
2. 项目需要至少提供 3 个容器
 - 前端服务容器（Nodejs）
 - 后端服务容器（Go）
 - 数据库容器（Mysql）
3. 提交物
 - 每个小组一个实验报告
 - 提交时间，一周

Service Computing maintained by [pmlpml](#)

本站总访问量次，本站访客数人次，本文总阅读量次

Published with [GitHub Pages](#)