



中国科学技术大学

University of Science and Technology of China

# Mathematics Analysis B2

数学科学学院 张明波

mbzhang@ustc.edu.cn

2024年2月

創寰宇學府  
育天下英才  
嚴濟慈題  
一九八八年五月



## 第八章 空间解析几何

### § 8.1 向量与坐标系

### § 8.2 平面与直线

### § 8.3 二次曲面

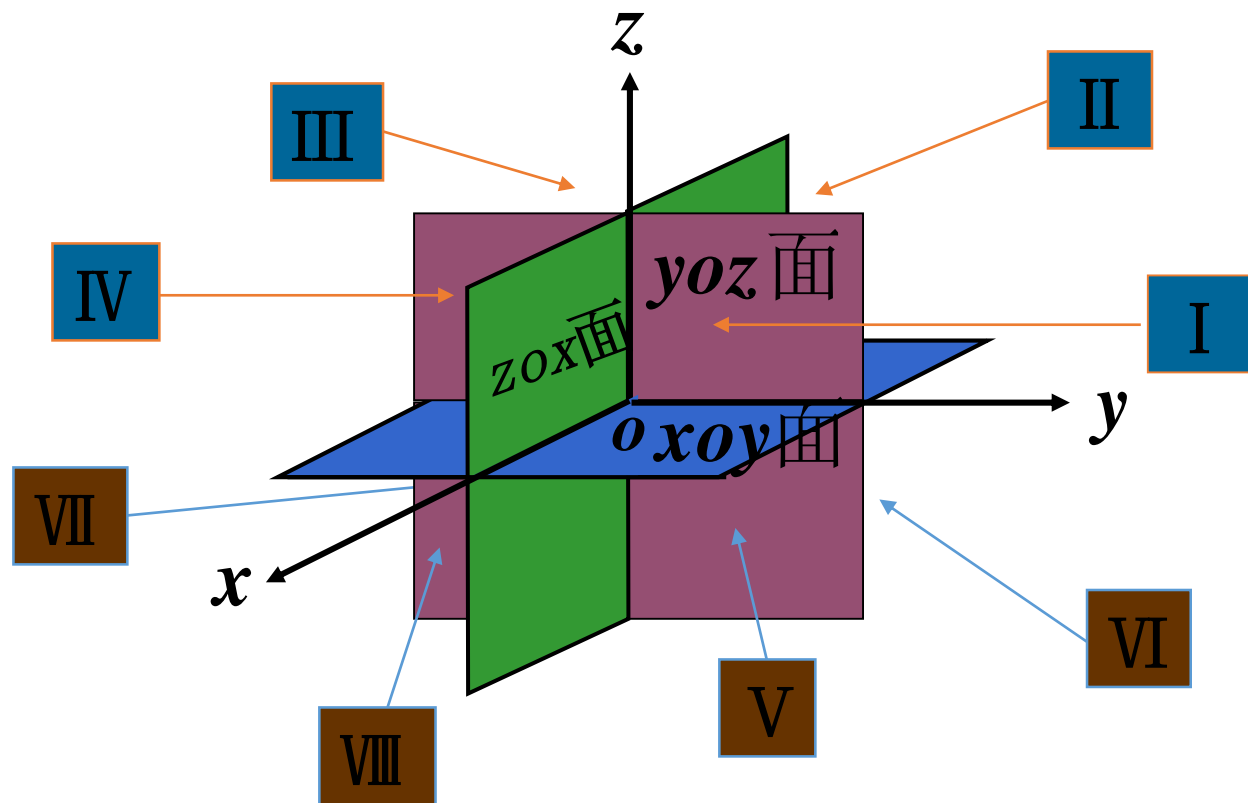
### § 8.4 坐标变换和常用坐标系

創寰宇學府  
育天下英才  
嚴濟慈題  
一九八八年五月

# 空间直角坐标系

过空间一定点 $O$ , 由三条互相垂直的数轴按右手规则组成一个空间直角坐标系.

- 坐标原点
- 坐标轴
- 坐标面
- 卦限(八个)



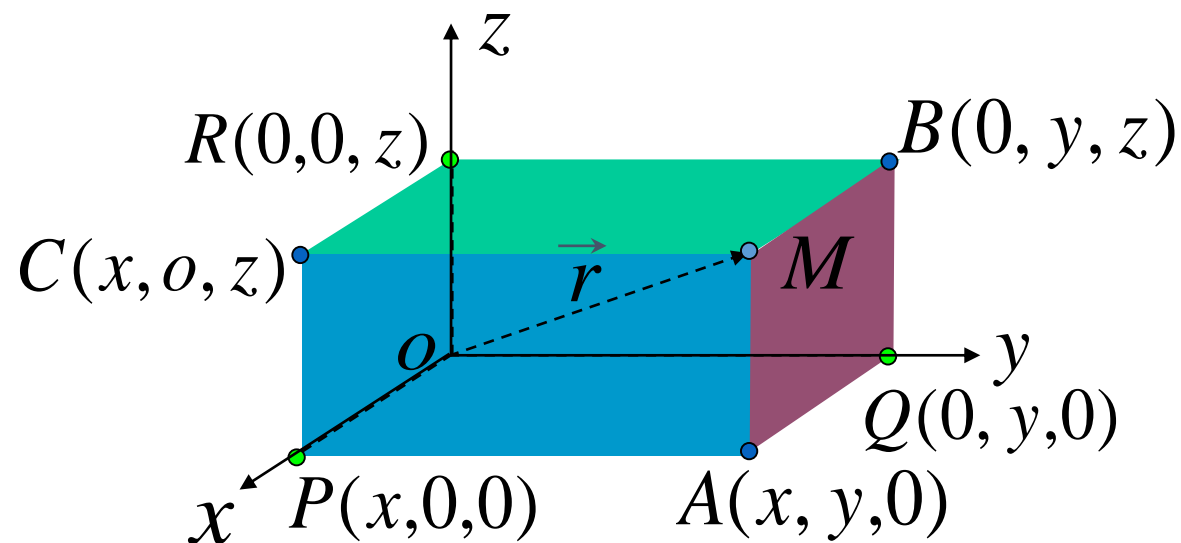
在直角坐标系下

点  $M \xleftrightarrow{1-1}$  有序数组  $(x, y, z) \xleftrightarrow{1-1}$  向径  $\vec{r}$   
(称为点  $M$  的坐标)

特殊点的坐标：

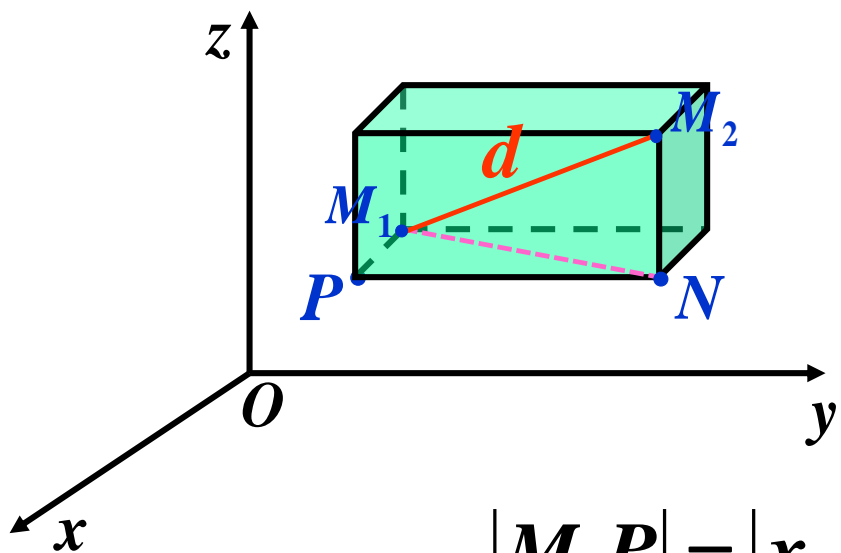
原点  $O(0,0,0)$ ； 坐标轴上的点  $P, Q, R$ ；

坐标面上的点  $A, B, C$



# 空间两点间点的距离

设 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 、 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间两点.  $d = |M_1M_2| = ?$



在直角三角形  $\triangle M_1NM_2$  和  $\triangle M_1PN$  中,

由勾股定理,  $d^2 = |M_1P|^2 + |PN|^2 + |NM_2|^2$

$$|M_1P| = |x_2 - x_1|, |PN| = |y_2 - y_1|, |NM_2| = |z_2 - z_1|$$

$$d = \sqrt{|M_1P|^2 + |PN|^2 + |NM_2|^2}$$

即:  $|M_1M_2| \triangleq \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \rightarrow$  空间两点间距离公式

例：在  $y$  轴上求与两点  $A(1,0,2)$  及  $B(3,1,1)$  等距离的点 .

解：设该点为  $(0, y, 0)$ . 由  $|MA| = |MB|$ ,

$$\sqrt{(1-0)^2 + (0-y)^2 + (2-0)^2} = \sqrt{(3-0)^2 + (1-y)^2 + (1-0)^2}$$

解得  $y = 3$ . 故所求点为  $M(0, 3, 0)$ .

思考：

- (1) 如何求在空间与  $A, B$  等距离之点的轨迹方程 ?
- (2) 如何求在  $XOY$  面上与  $A, B$  等距离之点的轨迹方程?

# 向量的概念

向量：既有大小，又有方向的量称为向量。（又称矢量）。

向量表示：有向线段  $\overrightarrow{M_1M_2}$ ，或  $\vec{a}$ ，或  $a$ 。

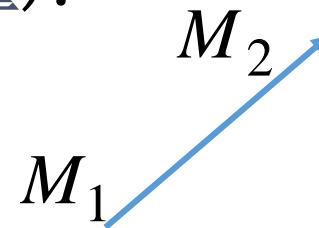
向量的模：向量的大小，记作  $|\overrightarrow{M_1M_2}|$ ，或  $|\vec{a}|$ ，或  $|a|$ 。

向径（矢径）：起点为原点的向量。

自由向量：与起点无关的向量。

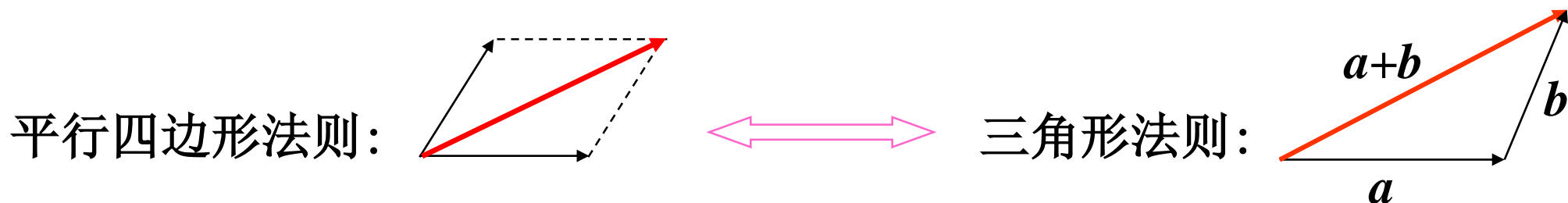
单位向量：模为 1 的向量。  $a$  的单位化： $\frac{a}{|a|}$ 。

零向量：模为 0 的向量，记作  $\vec{0}$ ，或 0。



# 向量的加法与数乘

## 1. 加法



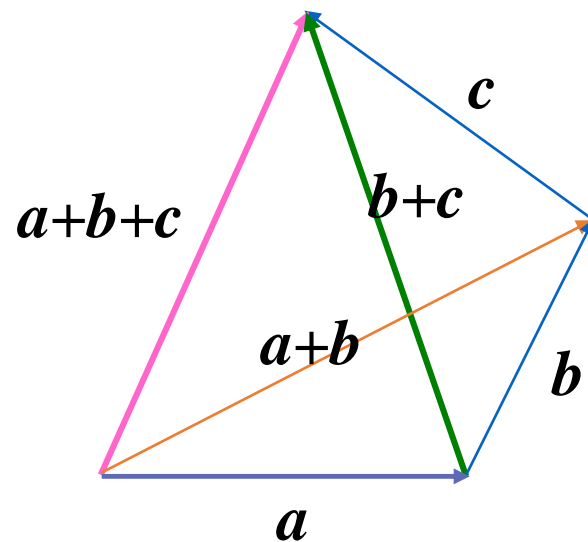
向量的加法满足：

交换律：  $a + b = b + a$

结合律：  $(a + b) + c = a + (b + c)$

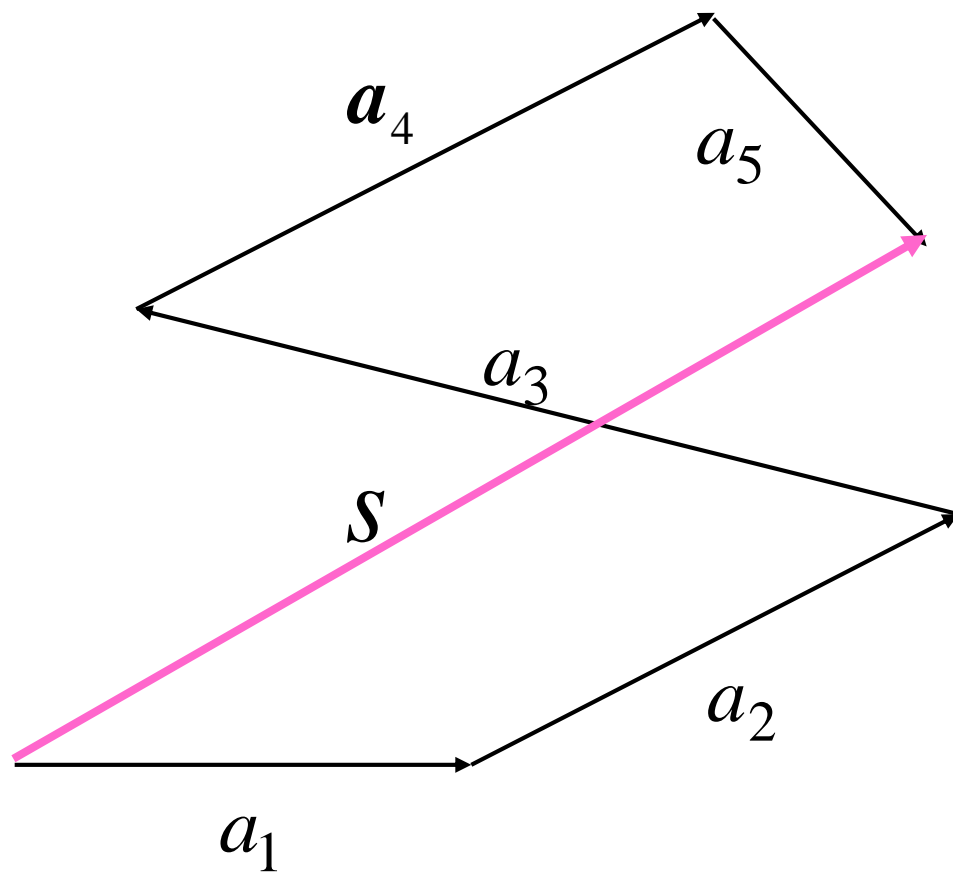
有零向量：  $a + \mathbf{0} = a$

有负向量：  $a + (-a) = \mathbf{0}$





三角形法则可推广到多个向量相加： $s = a_1 + a_2 + a_3 + a_4 + a_5$



## 2. 向量的数乘

$\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\boldsymbol{a}$  是向量. 定义  $\lambda \boldsymbol{a}$  是一个向量, 满足

$$\textcircled{1} \quad |\lambda \boldsymbol{a}| = |\lambda| |\boldsymbol{a}|$$

$$\textcircled{2} \quad \lambda \boldsymbol{a} \text{ 的方向}$$

当  $\lambda > 0$  时, 与  $\boldsymbol{a}$  同向;

当  $\lambda < 0$  时, 与  $\boldsymbol{a}$  反向;

数乘满足:

$$(1) \quad \lambda(\mu \boldsymbol{a}) = \mu(\lambda \boldsymbol{a}) = (\lambda \mu) \boldsymbol{a}$$

$$(2) \quad \lambda(\boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}) = \lambda \boldsymbol{a} + \lambda \boldsymbol{b}$$

$$(3) \quad (\lambda + \mu) \boldsymbol{a} = \lambda \boldsymbol{a} + \mu \boldsymbol{a}$$

$$(4) \quad \mathbf{1} \cdot \boldsymbol{a} = \boldsymbol{a}$$

# 向量的共线与共面

**定义：**一组向量，如果通过平移能使它们同处一条直线上，那么称它们是**共线**的；  
如果通过平移能使它们同处一个平面上，那么称它们是**共面**的.

向量  $a, b$  平行记为  $a \parallel b$ .

**注：**

- 零向量与任意一个向量共线；
- 共线的向量的方向要么相同，要么相反；
- 共线的向量也是共面的：任何两个向量一定是共面.

“共线” 和 “共面” 有下列代数描述：

**定理：**

1. 两个向量  $a, b$  共线，当且仅当存在**不全为零**的实数  $\lambda, \mu$  使得

$$\lambda a + \mu b = 0.$$

2. 三个向量  $a, b, c$  共面，当且仅当存在**不全为零**的实数  $\lambda, \mu, \gamma$  使得

$$\lambda a + \mu b + \gamma c = 0.$$

“共线” 或 “共面” 是一种具体的 “线性相关” .

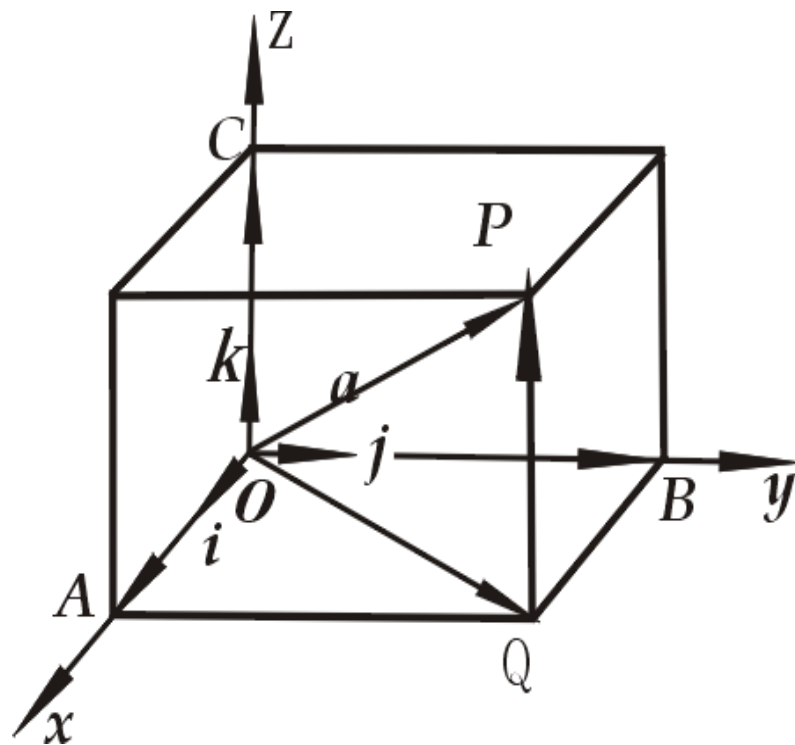
# 向量的坐标表示

在空间直角坐标系中, 起点在原点  $O$ , 终点为  $P$  的向量  $\overrightarrow{OP}$  称为点  $P$  的向径, 记为  $\boldsymbol{r}$  或  $\overrightarrow{OP}$ .

记单位向量:  $i, j, k$

$$\begin{aligned} \boldsymbol{a} = \overrightarrow{OP} &= \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{QP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} \\ &= xi + yj + zk \longleftrightarrow (x, y, z). \end{aligned}$$

称  $(x, y, z)$  为点  $P$  或向量  $\overrightarrow{OP}$  的坐标.



我们通常可将点、向径、坐标表示不加区分.  $P \longleftrightarrow \overrightarrow{OP} \longleftrightarrow (x, y, z)$

在单位直角坐标系下，设  $\mathbf{a} = (x_1, y_1, z_1), \mathbf{b} = (x_2, y_2, z_2)$ ，则：

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2).$$

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1).$$

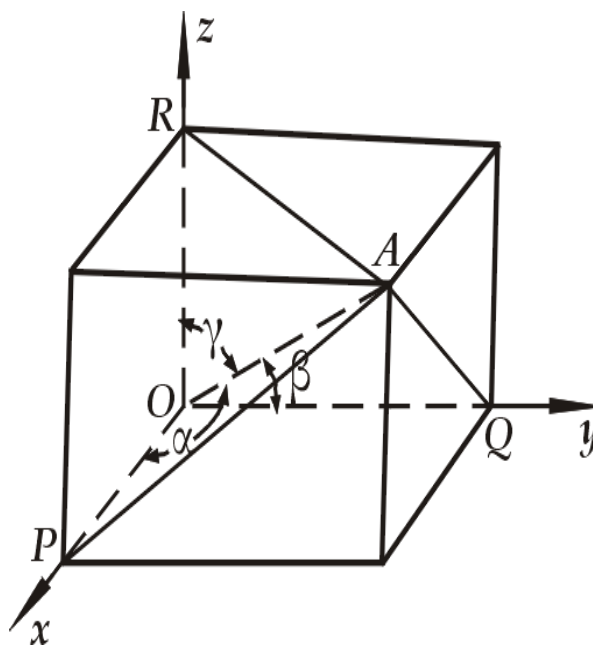
设  $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) = \overrightarrow{OA}$ ， $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$  称为  $\mathbf{a}$  的方向余弦。

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{a_y}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{a_z}{|\mathbf{a}|} = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}$$

$\alpha, \beta, \gamma$  分别为  $\overrightarrow{OA}$  与三个坐标轴正向的夹角。



$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

$$\frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

例：设  $a = (1, -1, 2)$ ，求  $a$  的方向余弦。

解：  $|a| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{6} \quad \therefore \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{6}}, \cos \beta = -\frac{1}{\sqrt{6}}, \cos \gamma = \frac{2}{\sqrt{6}}$

例：设向量  $a$  的两个方向余弦为  $\cos \alpha = \frac{1}{3}, \cos \beta = \frac{2}{3}$ ，又  $|a| = 6$ ，求向量  $a$  的坐标。

解：由  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$  得  $\cos \gamma = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta} = \pm \frac{2}{3}$ 。

$$\text{故 } a_x = |a| \cos \alpha = 6 \cdot \frac{1}{3} = 2; \quad a_y = |a| \cos \beta = 6 \cdot \frac{2}{3} = 4;$$

$$a_z = |a| \cos \gamma = 6 \cdot \left( \pm \frac{2}{3} \right) = \pm 4. \quad \text{即 } a = (2, 4, 4) \text{ 或 } a = (2, 4, -4).$$

# 向量的点乘 (数量积)

**定义：** 两向量  $a, b$  的模及其夹角余弦的乘积，称为向量的数量积，记为  $a \cdot b$ ，即

$$a \cdot b = |a||b|\cos(\hat{a, b})$$

**定理：** 数量积满足如下运算规律：

(1) 交换律：  $a \cdot b = b \cdot a$

(2) 分配律：  $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$

(3) 齐次性：  $(\lambda a) \cdot b = \lambda(a \cdot b) = a \cdot (\lambda b), \lambda \in \mathbb{R}.$

(4) 非负性：  $a \cdot a \geq 0$ ，且只有当  $a = 0$  时等号成立.

(5) Cauchy不等式：  $|a \cdot b| \leq |a| \cdot |b|.$



# 数量积的坐标表示

在单位直角坐标系下，设两向量

$$\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z) = b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}$$

则：  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \cdot (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k})$

$$= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad (\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1, \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} = 0)$$

注： 1.  $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0 \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0.$

2. 若  $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$ ，则  $|\mathbf{a}| = \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$

3. 两向量的夹角满足  $\cos(\hat{\mathbf{a}}, \mathbf{b}) = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$

**例：** 已知  $|\boldsymbol{a}|=2, |\boldsymbol{b}|=1, \angle(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})=\frac{\pi}{3}$ , 求  $(3\boldsymbol{a}+2\boldsymbol{b})\cdot(2\boldsymbol{a}-\boldsymbol{b})$ .

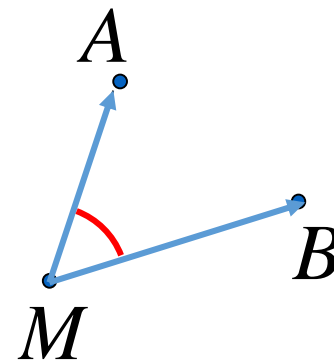
**解：**  $\boldsymbol{a}\cdot\boldsymbol{b}=|\boldsymbol{a}||\boldsymbol{b}|\cos\angle(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})=2\times 1\times\cos\frac{\pi}{3}=1$

$$\begin{aligned}\text{故 } (3\boldsymbol{a}+2\boldsymbol{b})\cdot(2\boldsymbol{a}-\boldsymbol{b}) &= 6\boldsymbol{a}\cdot\boldsymbol{a}-3\boldsymbol{a}\cdot\boldsymbol{b}+4\boldsymbol{b}\cdot\boldsymbol{a}-2\boldsymbol{b}\cdot\boldsymbol{b} \\ &= 6|\boldsymbol{a}|^2+\boldsymbol{a}\cdot\boldsymbol{b}-2|\boldsymbol{b}|^2=6\cdot 2^2+1-2\cdot 1^2=23\end{aligned}$$

**例：** 已知三点  $M(1,1,1), A(2,2,1), B(2,1,2)$ , 求  $\angle AMB$ .

**解：**  $\overrightarrow{MA}=(1, 1, 0), \overrightarrow{MB}=(1, 0, 1)$

$$\text{则 } \cos\angle AMB=\frac{\overrightarrow{MA}\cdot\overrightarrow{MB}}{|\overrightarrow{MA}||\overrightarrow{MB}|}=\frac{1+0+0}{\sqrt{2}\sqrt{2}}=\frac{1}{2}. \text{ 故 } \angle AMB=\frac{\pi}{3}.$$



# 向量的叉乘(向量积)

**定义:** 两向量  $a, b$  的**向量积**定义为  $|a||b|\sin(\overset{\wedge}{a}, b) n^\circ$ , 记作  $a \times b$ ; 其中  $n^\circ$  是同时垂直于  $a$  和  $b$  的单位向量, 其方向按从  $a$  到  $b$  的右手法则确定.

**定理:** 对任意向量  $a, b, c$  和实数  $\lambda$ , 有:

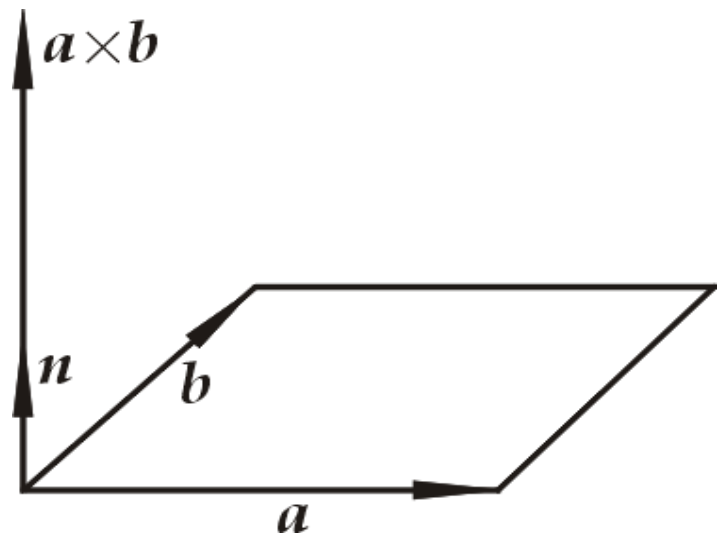
(1)  $a, b$  共线(平行)  $\Leftrightarrow a \times b = 0$ .

(2)  $a \times b = -b \times a$ .

(3)  $(\lambda a) \times b = \lambda(a \times b) = a \times (\lambda b)$ .

(4)  $a \times (b + c) = a \times b + a \times c$ .

(5)  $i \times j = k, j \times k = i, k \times i = j, i \times i = j \times j = k \times k = 0$ .



# 向量积的坐标表示

在单位直角坐标系下，设两向量

$$\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z) = b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}$$

则： $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \times (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k})$

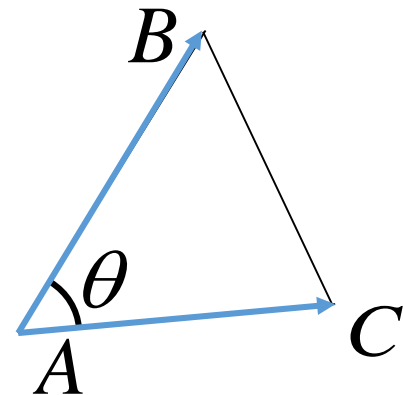
$$= (a_y b_z - a_z b_y, a_z b_x - a_x b_z, a_x b_y - a_y b_x) \triangleq \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}.$$

**注：**向量积通常被应用于求面积或与垂直相关的问题.

$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|$  为向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  张成的平行四边形的面积； $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  是  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  张成平面的一个法向量.

**例：** 已知三点  $A(1,2,3), B(3,4,5), C(2,4,7)$ , 求  $\Delta ABC$  的面积 .

**解：** 如图所示, 
$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} i & j & k \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \right|$$
$$= \frac{1}{2} |(4, -6, 2)| = \frac{1}{2} \sqrt{4^2 + (-6)^2 + 2^2} = \sqrt{14}$$



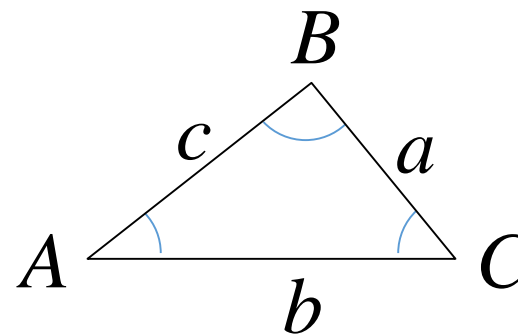
**问题：** 平面上两向量张成的平行四边形面积为?

设  $\mathbf{a} = (a_1, a_2)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2)$ , 则

$$S = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = |(a_1, a_2, 0) \times (b_1, b_2, 0)| = \left\| \begin{pmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & 0 \\ b_1 & b_2 & 0 \end{pmatrix} \right\| = |(0, 0, a_1 b_2 - a_2 b_1)| = \left\| \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix} \right\|.$$

练习：用向量方法证明正弦定理：

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$



例：已知  $\alpha = (-2, 3, -1)$ ,  $\beta = (1, -2, 1)$ , 求与  $\alpha, \beta$  垂直且满足  $\mathbf{c} \cdot \mathbf{d} = 8$  的向量  $\mathbf{c}$ ,  
其中  $\mathbf{d} = (2, 1, -7)$ .

解：  $\mathbf{n} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -2 & 3 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = (1, 1, 1)$ , 故可设  $\mathbf{c} = \lambda \mathbf{n}$ . 代入  $\mathbf{c} \cdot \mathbf{d} = 8$  得  $-4\lambda = 8$   
 $\Rightarrow \lambda = -2$ . 故  $\mathbf{c} = (-2, -2, -2)$ .

# 向量的混合积

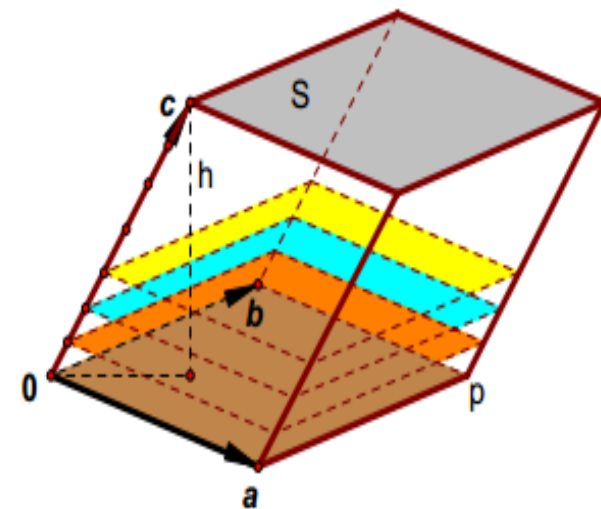
**定义：** 向量  $a, b, c$  的**混合积**定义为  $a \times b \cdot c$ ，简记为  $[abc]$ .

**几何意义：** 混合积  $a \times b \cdot c$  表示  $a, b, c$  张成的**平行六面体**的有向体积.

**定理：** 在**单位直角坐标系**下，设向量

$$\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z), \mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z), \mathbf{c} = (c_x, c_y, c_z).$$

$$\text{则 } [abc] = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$



## 混合积的性质:

$$(1). [abc] = [bca] = [cab] = -[bac] = -[cba] = -[acb];$$

$$(2). \text{向量 } a, b, c \text{ 共面} \Leftrightarrow [abc] = 0.$$

**例:** 已知一四面体的顶点  $A_k(x_k, y_k, z_k)$  ( $k=1, 2, 3, 4$ ), 求该四面体体积.

**解:** 已知四面体的体积等于以向量  $\overrightarrow{A_1A_2}, \overrightarrow{A_1A_3}, \overrightarrow{A_1A_4}$  为棱的平行六面体体积的  $\frac{1}{6}$ ,

$$\text{故 } V = \frac{1}{6} \left| [\overrightarrow{A_1A_2} \ \overrightarrow{A_1A_3} \ \overrightarrow{A_1A_4}] \right| = \frac{1}{6} \left| \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{6} \left| \begin{vmatrix} 1 & x_1 & y_1 & z_1 \\ 1 & x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & x_3 & y_3 & z_3 \\ 1 & x_4 & y_4 & z_4 \end{vmatrix} \right|$$



# 向量的运算小结

设在单位直角坐标系下,  $a = (a_x, a_y, a_z)$ ,  $b = (b_x, b_y, b_z)$ ,  $c = (c_x, c_y, c_z)$

## 1. 向量运算

加减:  $a \pm b = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$

数乘:  $\lambda a = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$

数量积:  $a \cdot b = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$

向量积:  $a \times b = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$

混合积:  $[a \ b \ c] = (a \times b) \cdot c = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$

## 向量特殊位置关系:

$$(1). \quad a // b \longleftrightarrow a \times b = \vec{0} \longleftrightarrow \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}$$

$$(2). \quad a \perp b \longleftrightarrow a \cdot b = 0 \longleftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

$$(3). \quad a, b, c \text{ 共面} \longleftrightarrow (a \times b) \cdot c = 0 \longleftrightarrow \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0$$

一些几何量的计算: 距离、夹角、面积、体积、垂线等.