

Atajos de teclado esenciales.

1. cmd + c / cmd + v / cmd + x



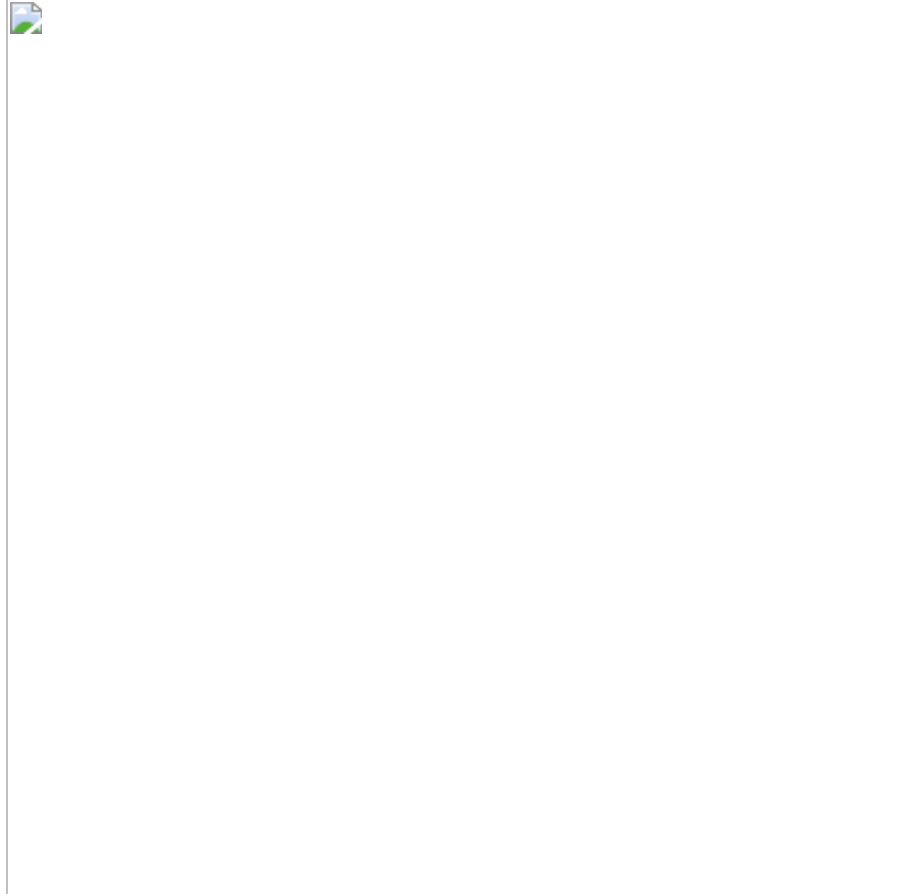
2. En caso de querer comentar una o varias líneas de nuestro código, podemos usar esta combinación del teclado (cmd + shift + 7)



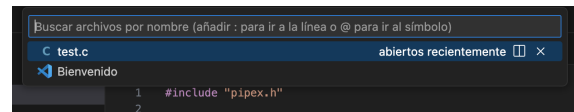
```
int cmd_count(char *s, char c)
{
    int i;
    // int count;
    // int count;
    // int count;
    // int count;
```







3. Al usar el comando **cmd + p**, abriremos una barra de búsqueda para buscar un archivo específico.



4. Para buscar un texto en específico dentro del archivo abierto, podemos hacerlo usando **cmd + f**.
Aunque si trabajamos con varios archivos, una manera más fácil y rápida para

buscar en todos los archivos del proyecto a la vez, podemos hacerlo usando **cmd + shift + f**



```
> int Aa ab 1 de 6
1 #include "pipex.h"
2
3 int cmd_count(char *s, char c)
4 {
5     int i;
6     // int count;
7     // int count;
8     // int count;
9     // int count;
10 }
```



```
> int Aa ab *
12 resultados en 2 archivos - Abrir en el editor
C test copy.c 6
int cmd_count(char *s, char c)
int i;
// int count;
// int count;
// int count;
// int count;
C test.c 6
int cmd_count(char *s, char c)
int i;
```

5. Las tabulaciones son muy importantes, por lo que usando simplemente **tab** podemos mover una o varias líneas de nuestro código. También hay la posibilidad de eliminar esas tabulaciones, y para ello usaremos **shift + tab** y podremos tener un código más legible.



```
int cmd_count(char *s, char c)
{
    int i;
    // int count;
    // int count;
    // int count;
    // int count;
```

6. Con **cmd + n** podemos abrir un nuevo archivo dentro de la ruta en la que estemos trabajando.



7. Si estamos cambiando el código y estamos en medio de la línea o simplemente queremos escribir una línea debajo de la actual, simplemente usando **cmd + enter**, nuestro cursor va a colocarse justo debajo y podemos seguir escribiendo nuevas líneas.

