Реализация интерпретатора модельного языка

<u>Задача:</u> разработать и реализовать интерпретатор модельного языка программирования. Инструментальный язык - C++.

Этапы:

- лексический анализ
- синтаксический анализ
- семантический анализ
- генерация программы на внутреннем языке (ПОЛИЗ)
- интерпретация программы на внутреннем языке

Описание модельного языка:

```
P → program D<sub>1</sub>; B@
D1 \rightarrow var D\{,D\}
D \rightarrow I\{,I\}:[int \mid bool \mid real]
B \rightarrow begin S \{; S\} end
S \rightarrow I := E \mid \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{while } E \text{ do } S \mid B \mid \text{read}(I) \mid \text{write}(E) \mid \text{if } E \text{ then } S \mid
| repeat S until E | break
E \rightarrow E_1[=|<|>|<=|>=|!=|E_1|E_1
E1 \rightarrow T\{[+|-|\text{ or }] T\}
T \rightarrow F\{[*|/| and ]F\}
F \rightarrow I \mid N \mid L \mid V \mid not F \mid (E) \mid + F \mid - F
L → true | false
I \rightarrow C \mid IC \mid IR
|A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z
N \rightarrow R \{R\}
V \rightarrow X.Y
X \rightarrow R \{R\}
Y \rightarrow R \{R\}
R \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

Описание с помощью БНФ:

```
<программа> \rightarrow program <описания>; <операторные скобки>(a)
<oписания> \rightarrow var <oписание> \{ ,<oписание> \}
<описание> → <переменная> {, <переменная>} : <тип>
<тип> → int | bool | real
<операторные скобки> \rightarrow begin <оператор> \{; <оператор> \} end
<оператор> \rightarrow <переменная> := <выражение>
      | if <выражение> then <оператор> else <оператор>
      | while <выражение> do <оператор>
      | <операторные скобки>
      | read (<переменная>) | write(<выражение>)
       | if <выражение> then < оператор >
      | repeat < oператор> until < выражение>
      break
<выражение> \rightarrow <выражение1>[=|<|>|<=|>=|!=]<выражение1>|<выражение1>
<выражение1> \rightarrow <выражение2>\{[+|-| or ]<выражение2>\}
<выражение2> \rightarrow <константа> \{ [*|/| and ] <константа> \}
<константа> \rightarrow <строковая> | <целоцисленная> | <логическая> | <вещественная> |
       <логическая> \rightarrow true \mid false
<строковая> \rightarrow <литера> | <строковая> <литера> | <строковая> <цифра> | <
<литера> \rightarrowa|b|c|d|e|f|g|h|i|j|k|l|m|n|o|p|q|r|s|t|u|v|w|x|y|z|
              |A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z
<целоцисленная> \rightarrow <цифра> <цифра> 
<вещественная> → <целая часть>.<дробная часть>
<целая часть> \rightarrow <цифра> \{<цифра> \}
<дробная часть> \rightarrow <цифра> \{<цифра> \}
<цифра> \rightarrow0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

Семантика:

Любой идентификатор, используемый в программе, должен быть описан и только один раз.

Семантика операторов *if-then-else*, *while-do*, *repeat-until* как в Паскале, в выражении-условии допустим только логический тип; оператор *read* — оператор ввода значения переменной; *write* — оператор вывода значения выражения, указанного в круглых скобках. *Break* - оператор выхода из цикла.

Числовые константы записываются в десятичной системе счисления.

Набор операций и их старшинство:

not +— (логическое отрицание, унарные плюс и минус)

*/ and (умножение, деление, логическое умножение)

+- or (сложение, вычитание, логическое сложение)

<><=>==!= (операции отношения)

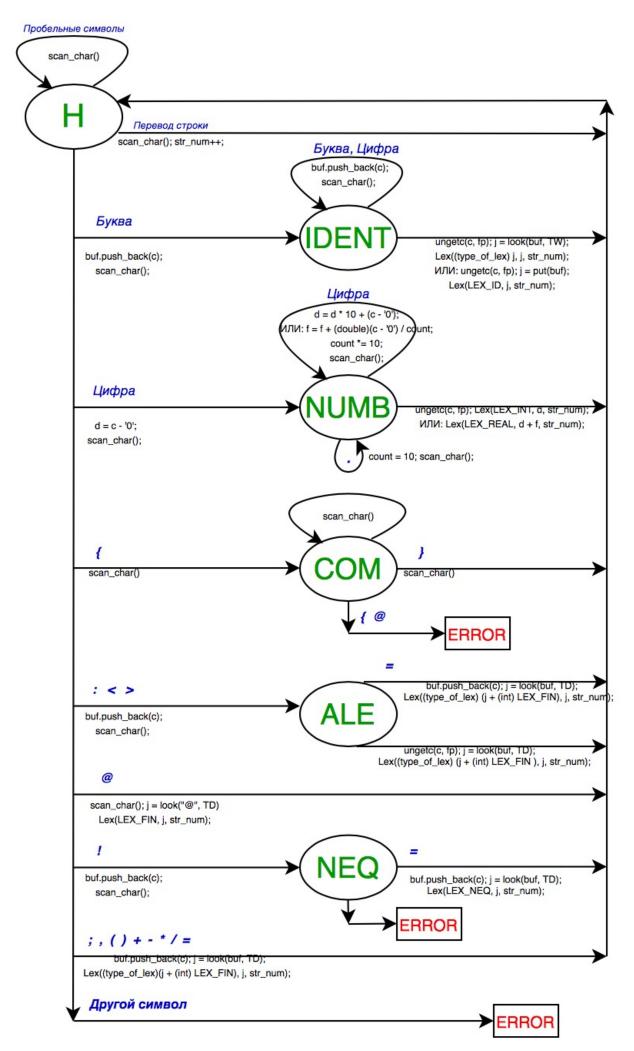
:= (присваивание)

Семантика операций общепринятая (семантика операции присваивания как в Паскале). Вычисления проводятся по обычной схеме: слева направо, вычисление всего выражения (как в Паскале).

Таблица типов в результате выполнения операций:

Операция	Тип Х	Тип Ү	Тип результата
+ - * /	int	int	int
+ - * /	int	real	real
+ - * /	real	int	real
+ - * /	real	real	real
унарный +	int	-	int
унарный -	real	-	real
<><=>==!=	int	int	bool
<><=>==!=	int	real	bool
<><=>==!=	real	int	bool
<><=>==!=	real	real	bool
and or	bool	bool	bool
not	bool	-	bool
:=	int	int	int
:=	int	real	int
:=	real	int	real
:=	real	real	real
:=	bool	bool	bool

<u>Конечный автомат</u> с действиями, лежащий в основе лексического анализатора модельного языка:



Исходный код программы Интерпретатора:

https://github.com/yanaredkina/Interpreter Project

Комплекты тестов:

https://github.com/yanaredkina/Interpreter Project

В А-тестах (корректные программы) проверяются:

test1 - деление и сравнение чисел, цикл REPEAT, оператор вывода WRITE;

test2 - операторы ввода/вывода, условный оператор, унарный минус;

test3 - вычисление чисел Фибоначчи;

test4 - цикл WHILE, оператор BREAK;

test5 - приведение типов в операторе присваивания и арифметических операциях.

В В-тестах (программы с ошибками) проверяются:

test1 - лексическая ошибка;

test2 - синтаксическая ошибка;

test3 - семантическая ошибка;

test4 - семантическая ошибка;

test5 - деление на ноль.