

Создать класс пользователя, использовать enum для ролей, анонимный класс для действий и исключения для проверки возраста.

Шаги задания

1. Создать enum UserRole

- Значения: ADMIN, MODERATOR, USER
- Можно добавить метод, если хотите расширить функционал

2. Создать класс User

- Поля:
 - String username
 - UserRole role
 - int age
- Конструктор для всех полей
- Методы:
 - getUsername()
 - getRole()
 - getAge()
 - checkAge() – выбрасывает IllegalArgumentException, если возраст меньше 18

3. Создать интерфейс Action

```
interface Action {  
    void execute(User user);  
}
```

4. В методе main

1. Создать несколько пользователей с разными ролями и возрастами
2. Создать анонимный класс, реализующий Action, который:
 - вызывает checkAge()
 - выводит сообщение в зависимости от роли пользователя
3. Вызвать метод execute для каждого пользователя
4. Обработать возможные исключения внутри анонимного класса через try-catch

Пример ожидаемого поведения:

- USER младше 18 – вывод ошибки возраста
- MODERATOR старше 18 – вывод типа "обычный пользователь" ну или ваша фантазия
- ADMIN старше 18 – вывод "имеет права администратора" ну или ваша фантазия