

Exercice Héritage

Comme dans l'exercice précédent (composer et namespaces), créer un projet composer.

- Créez une classe **abstraite** `Entity\Personne`
 - comprenant les attributs suivants dans un Namespace Entity:
 - Nom
 - Prenom
 - Adresse
 - Code postal
 - Pays
 - Societe
 - les accesseurs et mutateurs correspondants
 - une méthode **abstraite** qui retourne un résumé des informations de l'objet
 - `resume()`
- Etendre la classe `Personne` avec 2 classes filles:
 - `Entity\Etudiant`
 - qui comportera les propriétés supplémentaires suivantes:
 - Cours Suivis (array)
 - Niveau (string)
 - date d'inscription (DateTime)
 - `Entity\Enseignant`
 - qui comportera les propriétés supplémentaires suivantes:
 - Cours Donnés (array)
 - Entrée en service (DateTime)
 - Ancienneté (int)
- Ajouter la **méthode magique `toString`** à `Enseignant` et `Etudiant`
- Créez une **interface « affichable »**
 - ajouter les méthodes d'affichage souhaitées
 - `afficheTableau`
 - retournera les données de l'objet dans un tableau (nom attribut ; valeur)
 - `afficheLigne`
 - retourne les données de l'objet en string tel que : attribut1, attribut2, ...
- **Les classes `Etudiant` et `Enseignant` doivent implémenter l'interface `affichable`**
- Créez une classe **abstraite** `Manager\EntityManager`
 - qui comprendra les méthodes communes à la gestion de toutes les entités déclarées en **méthodes abstraites (CRUD)**
 - qui contiendra un attribut **static** reprenant la chaîne de caractère correspondant aux paramètres de connexion à la base de donnée pour PDO (exemple : « mysql,root,root »)
 - Ajouter une méthode **statique** qui retourne l'attribut précédent
- Créez des classes filles de l'entity manager
 - de sorte à pouvoir gérer les spécificités de `Etudiant` et `Enseignant`
 - `Manager\EnseignantManager`
 - `Manager\EtudiantManager`

Affichage :

1. Afficher les résumés de Etudiant et Enseignant en bouclant sur un tableau d'objets avec la méthode resume
2. Afficher un Etudiant et un Enseignant avec echo \$monobjet ;
3. Afficher un etudiant en faisant appel à afficheTableau et afficheLigne
4. Afficher un enseignant en faisant appel à afficheTableau et afficheLigne
5. faites le CRUD sur un Etudiant