

Lógica de Programação
Lista de Exercícios 1
Fluxograma e Pseudocódigo
Prof^a. Juliana

- 1) Desenhe um fluxograma para calcular e exibir a área de um triângulo. O programa deve solicitar como dados de entrada o tamanho da base e a altura do triângulo.
- 2) Elabore um algoritmo (fluxograma e pseudocódigo) para ler dois valores inteiros e efetuar as 4 operações básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) de A por B, apresentando ao final os quatro resultados obtidos.
- 3) Desenhe o fluxograma e escreva o algoritmo que efetua a leitura de um valor numérico, verifique se este valor é par ou ímpar e apresente o resultado dessa verificação na tela.
- 4) Elaborar o fluxograma e o algoritmo que lê um número e identifica se ele é positivo, negativo ou nulo.