# LEILÕES COM ORÇAMENTO

Yan Soares Couto

2017

Instituto de Matemática e Estatística

#### PROBLEMA - ENTRADA

### Dados:

- · Conjunto I de n participantes.
- · Conjunto J de k itens com um item falso  $j_0$ .
- · Preços mínimos  $r_j$  para todo  $j \in J$ .
- · Valorações  $v_{i,j}$  para todo  $(i,j) \in I \times J$ .
- · Preços máximos  $m_{i,j}$  para todo (i,j)  $\in I \times J.$

### Tal que:

- $\cdot r_{i_0} = 0$
- $\cdot \ m_{i,j_0} = \infty \ para \ todo \ i \in I.$
- ·  $v_{i,j_0} = 0$  para todo  $i \in I$ .

## PROBLEMA - SOLUÇÃO

Solução:  $(\mu,p)$  com  $\mu\in I\times J$  com cada  $i\in I$  aparecendo exatamente uma vez em  $\mu$ , e cada  $j\neq j_0$  no máximo uma vez, e  $p_j\geq 0$  para todo  $j\in J$ , e  $p_{j_0}=0$ .

Defina a utilidade de i  $\in$  I quando compra o item j  $\in$  J como

$$u_{i,j}(p_j) = \left\{ \begin{array}{ll} v_{i,j} - p_j & \text{se } p_j < m_{i,j} \\ -\infty & \text{se } p_j \geq m_{i,j} \end{array} \right.$$

Defina  $u_i = u_{i,j}(p_j)$  para j tal que  $(i,j) \in \mu$ . Se  $j = j_0$  dizemos que i não está emparelhado.

#### **PROBLEMA - PROPRIEDADES**

 $(\mu, p)$  é viável se  $u_i \ge 0$  para todo i e  $p_i \ge r_i$  para todo  $(i, j) \in \mu$ .

 $(\mu, p)$  é estável se  $u_i \ge u_{i,j}(p_j)$  para todo  $j \in J$ .

 $(\mu,p)$  é ótima se é estável e, para toda solução estável  $(\mu',p')$ , vale que  $u_i \geq u_i'$  para todo i.

#### **MODELANDO COMO GRAFOS**

Defina o grafo de melhores escolhas para preços p como  $G_p := (I \cup J, F_p)$ , onde  $(i, j) \in F_p$  sse  $u_{i,j}(p_j) \ge u_{i,j'}(p_{j'})$  para todo j'.

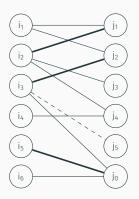
Defina o grafo de melhores escolhas viáveis para preços p como  $\tilde{G}_p := (I \cup J, \tilde{F}_p)$ , onde  $(i,j) \in \tilde{F}_p$  sse  $(i,j) \in F_p$  e  $p_j \ge r_j$ .

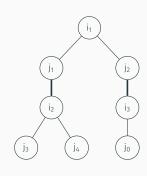
Considere  $\hat{\mu}:=\{(i,j)\in \mu\mid j\neq j_0\}$ . Note que  $\hat{\mu}$  é um emparelhamento nesses grafos. Um caminho alternante em  $\tilde{F}_p$  é um caminho que alterna entre arestas emparelhadas e não emparelhadas.

### ÁRVORE ALTERNANTE

Uma árvore alternante é uma árvore na qual cada caminho da raiz a uma folha é um caminho alternante. Tal árvore é maximal se não pode ser extendida.

Nesse caso, cada folha é o item falso, um item sem comprador, ou um participante cujas melhores escolhas viáveis já estão na árvore.







#### ALGORITMO - IDEIA GERAL

1. Começamos com  $(\mu, p) = (\emptyset, 0)$ .

- 2. Escolha i exposto, e encontre uma árvore alternante maximal em  $\tilde{\mathsf{G}}_p.$
- 3. Se  $j_0$  ou um item não comprado está na árvore, aumente o emparelhamento.
- 4. Caso contrário, aumente os pesos de  $F_p(T)$ , onde T são os participantes na árvore, e volte para o passo 2.

## ALGORITMO - AUMENTANDO PREÇOS

Aumentaremos todos os pesos em  $F_p(T)$  por  $\delta = min(\delta_{in}, \delta_{fsb}, \delta_{out})$ , onde

 $\delta_{\text{in}}$  é o mínimo que devemos aumentar para criar uma nova melhor escolha.

 $\delta_{\mathsf{fsb}}$  é o mínimo que devemos aumentar para tornar uma aresta de melhor escolha em viável.

 $\delta_{\rm out}$  é o mínimo que devemos aumentar para que uma aresta de melhor escolha de T saia do grafo.

### ALGORITMO - AUMENTANDO PREÇOS

Aumentaremos todos os pesos em  $F_p(T)$  por  $\delta = min(\delta_{in}, \delta_{fsb}, \delta_{out})$ , onde

 $\delta_{in}$  é o mínimo que devemos aumentar para criar uma nova melhor escolha.  $\delta_{in} = min\{u_i - v_{i,j} + p_j \mid i \in T, \ j \notin F_p(T), \ p_j < m_{i,j}\}$ 

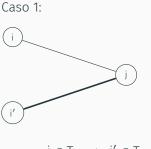
 $\delta_{fsb}$  é o mínimo que devemos aumentar para tornar uma aresta de melhor escolha em viável.  $\delta_{fsb} = min\{r_j - p_j \mid j \notin F_p(T)\}$ 

 $\delta_{\rm out}$  é o mínimo que devemos aumentar para que uma aresta de melhor escolha de T saia do grafo.

$$\delta_{out} = min\{m_{i,j} - p_j \mid i \in T, j \in F_p(i)\}$$

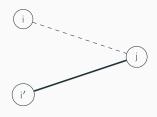
#### **ALGORITMO - EMPARELHAMENTOS**

Não existe item em  $F_{p}(T)$  emparelhado com participante fora de  $T_{\cdot}$ 



 $i \in T \implies i' \in T$ 

Caso 2:



 $i \in T \implies \bot$ 

### ALGORITMO - PSEUDOCÓDIGO

```
1: Inicialize (\mu, p) = (\emptyset, 0)
2: enquanto existe i<sub>0</sub> não emparelhado :
         Seja T e S o conjunto de participantes e itens de uma
3:
            árvore alternante máxima em \tilde{G}_n.
         enquanto todos j \in S estão emparelhados e j_0 \notin S:
4.
              Calcule \delta = \min(\delta_{in}, \delta_{fsh}, \delta_{out}).
 5.
              Faça p_i = p_j + \delta para todo j \in F_p(T).
6:
             \mu = \mu \cap F_{\rm p}
7.
             Seja T e S o conjunto de participantes e itens de uma
8:
                árvore alternante máxima em \tilde{G}_{p}.
        Aumente \mu usando o caminho alternante na árvore.
9:
10: devolve (\mu, p)
```

**Corretude.** O algoritmo termina e devolve uma solução viável e estável.

### ALGORITMO - PSEUDOCÓDIGO

```
1: Inicialize (\mu, p) = (\emptyset, 0)
2: enquanto existe i<sub>0</sub> não emparelhado :
         Seja T e S o conjunto de participantes e itens de uma
3:
            árvore alternante máxima em \tilde{G}_{p}.
         enquanto todos j \in S estão emparelhados e j_0 \notin S:
4.
              Calcule \delta = \min(\delta_{in}, \delta_{fsh}, \delta_{out}).
 5.
              Faça p_i = p_j + \delta para todo j \in F_p(T).
6:
             \mu = \mu \cap F_{\rm p}
7.
             Seja T e S o conjunto de participantes e itens de uma
8:
                árvore alternante máxima em \tilde{G}_{p}.
        Aumente \mu usando o caminho alternante na árvore.
9:
10: devolve (\mu, p)
```

**Corretude.** O algoritmo termina e devolve uma solução viável e estável. ✓

- 1. Uma árvore alternante maximal pode ser encontrada em  $\mathcal{O}(k^2)$ .
- 2. O laço externo consome tempo  $\mathcal{O}(nk^3)$ .
- 3. Se provarmos que sequências de atualizações do tipo  $\delta_{in}$  podem ser realizadas em tempo  $\mathcal{O}(k^2)$ , a complexidade do laço interno fica  $\mathcal{O}(nk^3)$ .

- 1. Uma árvore alternante maximal pode ser encontrada em  $\mathcal{O}(k^2)$ .  $\checkmark$
- 2. O laço externo consome tempo  $\mathcal{O}(nk^3)$ .
- 3. Se provarmos que sequências de atualizações do tipo  $\delta_{in}$  podem ser realizadas em tempo  $\mathcal{O}(k^2)$ , a complexidade do laço interno fica  $\mathcal{O}(nk^3)$ .

- 1. Uma árvore alternante maximal pode ser encontrada em  $\mathcal{O}(k^2)$ .  $\checkmark$
- 2. O laço externo consome tempo  $\mathcal{O}(nk^3)$ .  $\checkmark$
- 3. Se provarmos que sequências de atualizações do tipo  $\delta_{in}$  podem ser realizadas em tempo  $\mathcal{O}(k^2)$ , a complexidade do laço interno fica  $\mathcal{O}(nk^3)$ .

- 1. Uma árvore alternante maximal pode ser encontrada em  $\mathcal{O}(k^2)$ .  $\checkmark$
- 2. O laço externo consome tempo  $\mathcal{O}(nk^3)$ .  $\checkmark$
- 3. Se provarmos que sequências de atualizações do tipo  $\delta_{in}$  podem ser realizadas em tempo  $\mathcal{O}(k^2)$ , a complexidade do laço interno fica  $\mathcal{O}(nk^3)$ .  $\checkmark$

# ALGORITMO - ATUALIZAÇÕES $\delta_{\mathsf{in}}$

Vamos manter os seguintes valores calculados durante o procedimento:

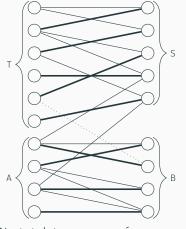
- ·  $u_i := \max\{u_{i,j}(p_j) \mid j \in F_p(T)\}$  para todo  $i \in T$ .
- $\cdot \ \gamma_j^{\mathsf{in}} \coloneqq \mathsf{min}\{u_i v_{i,j} + p_j \mid i \in T, \ p_j < m_{i,j}\} \ \mathsf{para} \ \mathsf{todo} \ j \notin F_p(T).$
- $\cdot \ \gamma_j^{fsb} \coloneqq r_j p_j \ \text{para todo} \ j \in F_p(T) \setminus \tilde{F}_p(T).$
- $\cdot \ \gamma_i^{out} := \min\{m_{i,j} p_j \mid j \in F_p(i)\} \text{ para todo } i \in T.$

Note que  $\delta_{in} = \min\{\gamma_j^{in} \mid j \notin F_p(T)\}$  e o análogo para  $\delta_{fsb}$  e  $\delta_{out}$ .

Com estes valores calculados, conseguimos calcular  $\delta$  em  $\mathcal{O}(k)$ .

#### ALGORITMO - ADICIONANDO ARESTAS

Podemos fazer o algoritmo da árvore alternante maximal aos poucos com complexidade total  $\mathcal{O}(k^2)$ .



## Atualizações:

- ·  $u_i$  em T:  $\mathcal{O}(|T|)$ .
- ·  $\gamma^{\text{in}}$  em B:  $\mathcal{O}(|\mathsf{B}|(|\mathsf{T}|+|\mathsf{A}|))$ .
- ·  $\gamma^{\text{in}}$  em S:  $\mathcal{O}(|S||A|)$ .
- $\cdot \gamma^{\text{fsb}}$ :  $\mathcal{O}(|S| + |B|)$ .
- ·  $\gamma^{\text{out}}$  em A:  $\mathcal{O}(|\mathsf{A}|(|\mathsf{S}|+|\mathsf{B}|))$ .
- ·  $\gamma^{\text{out}}$  em T:  $\mathcal{O}(|\mathsf{T}||\mathsf{B}|)$ .

No total, temos um número constante de operações por par em  $S \times T$ , e assim complexidade  $\mathcal{O}(k^2)$ .

#### **RESULTADOS**

**Provamos:** O algoritmo discutido encontra uma solução viável e estável em tempo  $\mathcal{O}(nk^3)$ .

Teorema. A solução devolvida pelo algoritmo é ótima.

**Exemplo.** Nenhum algoritmo para resolver o problema é à prova de estratégia.

**Teorema.** O algoritmo também pode ser usado para resolver o problema se a função de utilidade for  $u_{i,j}(p_j) = v_{i,j} - c_i c_j p_j$ .

Dados  $\hat{v}$ ,  $\hat{m}$  e  $\hat{r}$ . Encontre  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  que siga as restrições do problema original, exceto que  $\hat{u}_{i,j}(\hat{p}_j) = \hat{v}_{i,j} - c_i c_j \hat{p}_j$ .

Defina v, m e r tal que  $v_{i,j} = \frac{\widehat{v}_{i,j}}{c_i}$ ,  $m_{i,j} = \widehat{m}_{i,j}c_j$  e  $r_j = \widehat{r}_jc_j$ . Seja  $(\mu, p)$  uma solução para o problema, e considere  $(\widehat{\mu}, \widehat{p})$ , onde  $\widehat{\mu} = \mu$  e  $\widehat{p}_j = \frac{p_j}{c_j}$ .

Se  $(\mu, p)$  é viável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Se  $(\mu, p)$  é estável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Se  $(\mu, p)$  é ótima então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Dados  $\hat{\mathbf{v}}$ ,  $\hat{\mathbf{m}}$  e  $\hat{\mathbf{r}}$ . Encontre  $(\hat{\mu}, \hat{\mathbf{p}})$  que siga as restrições do problema original, exceto que  $\hat{\mathbf{u}}_{i,j}(\hat{\mathbf{p}}_j) = \hat{\mathbf{v}}_{i,j} - c_i c_j \hat{\mathbf{p}}_j$ .

Defina v, m e r tal que  $v_{i,j} = \frac{\widehat{v}_{i,j}}{c_i}$ ,  $m_{i,j} = \widehat{m}_{i,j}c_j$  e  $r_j = \widehat{r}_jc_j$ . Seja  $(\mu, p)$  uma solução para o problema, e considere  $(\widehat{\mu}, \widehat{p})$ , onde  $\widehat{\mu} = \mu$  e  $\widehat{p}_j = \frac{p_j}{c_j}$ .

Se  $(\mu, p)$  é viável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

Se  $(\mu, p)$  é estável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Se  $(\mu, p)$  é ótima então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Dados  $\hat{\mathbf{v}}$ ,  $\hat{\mathbf{m}}$  e  $\hat{\mathbf{r}}$ . Encontre  $(\hat{\mu}, \hat{\mathbf{p}})$  que siga as restrições do problema original, exceto que  $\hat{\mathbf{u}}_{i,j}(\hat{\mathbf{p}}_j) = \hat{\mathbf{v}}_{i,j} - c_i c_j \hat{\mathbf{p}}_j$ .

Defina v, m e r tal que  $v_{i,j} = \frac{\hat{v}_{i,j}}{c_i}$ ,  $m_{i,j} = \hat{m}_{i,j}c_j$  e  $r_j = \hat{r}_jc_j$ . Seja  $(\mu,p)$  uma solução para o problema, e considere  $(\hat{\mu},\hat{p})$ , onde  $\hat{\mu} = \mu$  e  $\hat{p}_j = \frac{p_j}{c_j}$ .

Se  $(\mu, p)$  é viável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

Se  $(\mu, p)$  é estável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

Se  $(\mu, p)$  é ótima então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.

Dados  $\hat{v}$ ,  $\hat{m}$  e  $\hat{r}$ . Encontre  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  que siga as restrições do problema original, exceto que  $\hat{u}_{i,j}(\hat{p}_j) = \hat{v}_{i,j} - c_i c_j \hat{p}_j$ .

Defina v, m e r tal que  $v_{i,j} = \frac{\hat{v}_{i,j}}{c_i}$ ,  $m_{i,j} = \hat{m}_{i,j}c_j$  e  $r_j = \hat{r}_jc_j$ . Seja  $(\mu,p)$  uma solução para o problema, e considere  $(\hat{\mu},\hat{p})$ , onde  $\hat{\mu} = \mu$  e  $\hat{p}_j = \frac{p_j}{c_j}$ .

Se  $(\mu, p)$  é viável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

Se  $(\mu, p)$  é estável então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

Se  $(\mu, p)$  é ótima então  $(\hat{\mu}, \hat{p})$  também é.  $\checkmark$ 

