多人在线协作智能视频剪辑App

一、项目背景

1.1 背景介绍

随着移动互联网的发展和5G的逐渐普及,短视频已成为互联网用户最主要的消费内容类型之一。在发布一个短视频作品之前,作者需要对 拍摄的短视频素材进行剪辑,使其内容足够精炼、简短。从而更容易在短视频平台上获得平台的推荐以及观看者的喜爱。

目前市面上的视频编辑软件存在两个可以优化的功能点:

- 视频剪辑过程中,同一个视频通常需要频繁的将剪辑中的视频导出,让其他人再编辑或审阅,即需要多人协作编辑
- 视频剪辑过程中,根据视频中人物的对话进行裁剪,从而让视频内容、语音更加精炼简洁,即需要通过对文本的删减来裁剪视频内容 综上我们可以研发一款,既可以自动依据视频中人物对话的信息(即文本)对视频进行智能裁剪,同时又支持多人在线协同的视频编辑工 具。这也是我们本次希望研发的App的核心功能。

1.2 预期用户

该App的目标用户是短视频内容生产者,主要面向需要对教学视频进行编辑的学校老师、需要剪辑采访视频的学校活动组织者等。期望通过这款App提升视频剪辑效率。

二、项目描述

2.1 产品定义

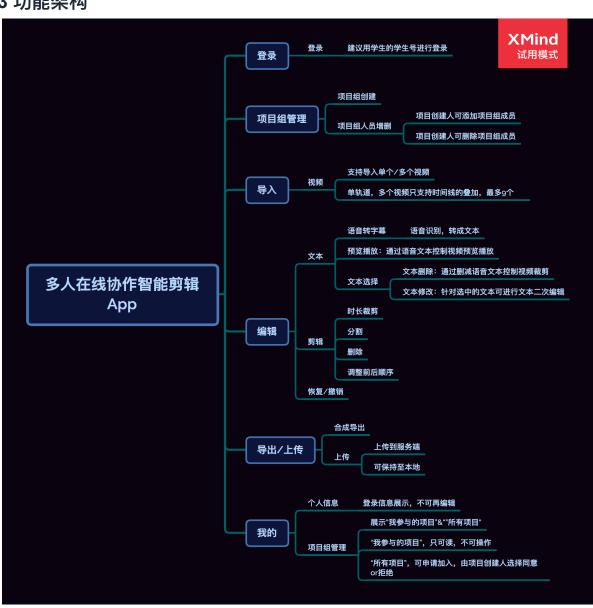
一款多人在线协同的视频编辑器,通过集成快手提供的编辑SDK和语音识别SDK,实现视频导入、编辑、语音转文本等能力,适用于老师 们的教学、活动组织者的采访等视频制作。

2.2 产品特色

● 多人协作: 多人在线协同视频编辑

• 文本控制视频时长: 通过对文本的删减来裁剪视频

2.3 功能架构



2.4 产品交互

2.4.1 登录&首页

功能模块	功能描述	优先级	原型
登录	直接使用实验平台的Oauth登陆(原型未修改)	P0	多人协同在线智能编辑器 学生号: 请输入你的学生号 密码: 请输入你的学生号密码 登录
	登录后默认进入"首页-创作" 1.点击"开始创作" 1) 弹框提醒"创建项目组",包含"项目名称"&"项目成员" 2) 项目名称,可定义输入 3) 项目成员,通过用户名邀请,即输入一个用户名,即可添加,支持添加多人(原型未修改) 4) 项目权限,有私密、公开两种,支持单选,只有公开的项目可以在「我的-所有项目」中可见、可申请(原型未修改) 5) 项目创建完成后,直接跳到"导入"页 2."项目" 2. 没有项目时显示"暂无项目"、有项目时展示项目 5 1) 项目icon,后端维护一批icon,创建项目时随机分配 2) 项目名称、项目人数、更多、锁住/开锁	P0	
首页-创作	原型: ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	创作 ※	项目

ᡱ

创作

☆

ᡱ

... △

ᡱ

项目名称3 项目人数:x人

创作

ᡱ

创作

默认进入"创作"

- 1.点击视频封面 1
- 1) 进入"编辑"页面
- 2) 若检测到服务端有更新的资源数据,弹框提醒更新 7, 若不更新,则无法进入 当前项目(这里"更新的资源数据"是当前编辑状态文件,不是视频)
- 2."更多"2、弹框3
- 1) 项目名称,可再次修改
- 点击,弹框直接进行修改5
- 2) 项目成员,可增删,增删后当前项目在相应同学的项目里可见 or 不可见增加项目管理权限: 创建者、协作者,创建者: 可操作; 协作者: 只读,可编辑工程本身,可在「项目成员」处 标注这两种身份

点击"x"可删除已添加的成员,弹框提醒,是否确定删除该成员(省略效果图) 点击,弹框增加新成员,单击下拉选择想要添加的新成员 6 (按照字母排序排列同 学姓名),可一次添加多人

3) 项目删除, 可删除当前项目

创作者,可以删除项目;协作者,收到删除项目提醒,文案:该项目已被创建者删除,点击"我知道了"

点击, 弹框提醒, 是否确定删除该项目(省略效果图)

3.项目锁住/解锁4

- 1) 无人编辑时,项目处于"解锁"状态
- 2) 只要有一人在编辑, 其他项目组的成员均处于"锁住"状态, "锁住"时可查看

4.查看 8

首页-创作

- 1) 点击"查看"按钮、进入项目"预览播放页" 9
- 2)点击"X",关闭并回到"首页-创作"页
- 3) 点击"刷新"按钮10, 更新最新操作
- 4) 点击"导出" 10, 可导出当前视频

原型:





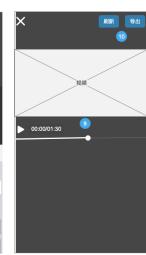




P0

P1





- 1.个人信息,只读,不支持修改 1
- 2.项目管理
- 1) 我参与的项目,此处只展示,不可点击 2

1.项目管理

- 1) 所有项目,可点击"申请加入",待项目创建人同意;若已经在某项目,"申请加入"不可点击 3
- 2) 项目创建人收到申请时,弹框提醒 4 同意后,在"我参与的项目"及"创作-项目"模块都会展示该项目

原型:

首页-我的



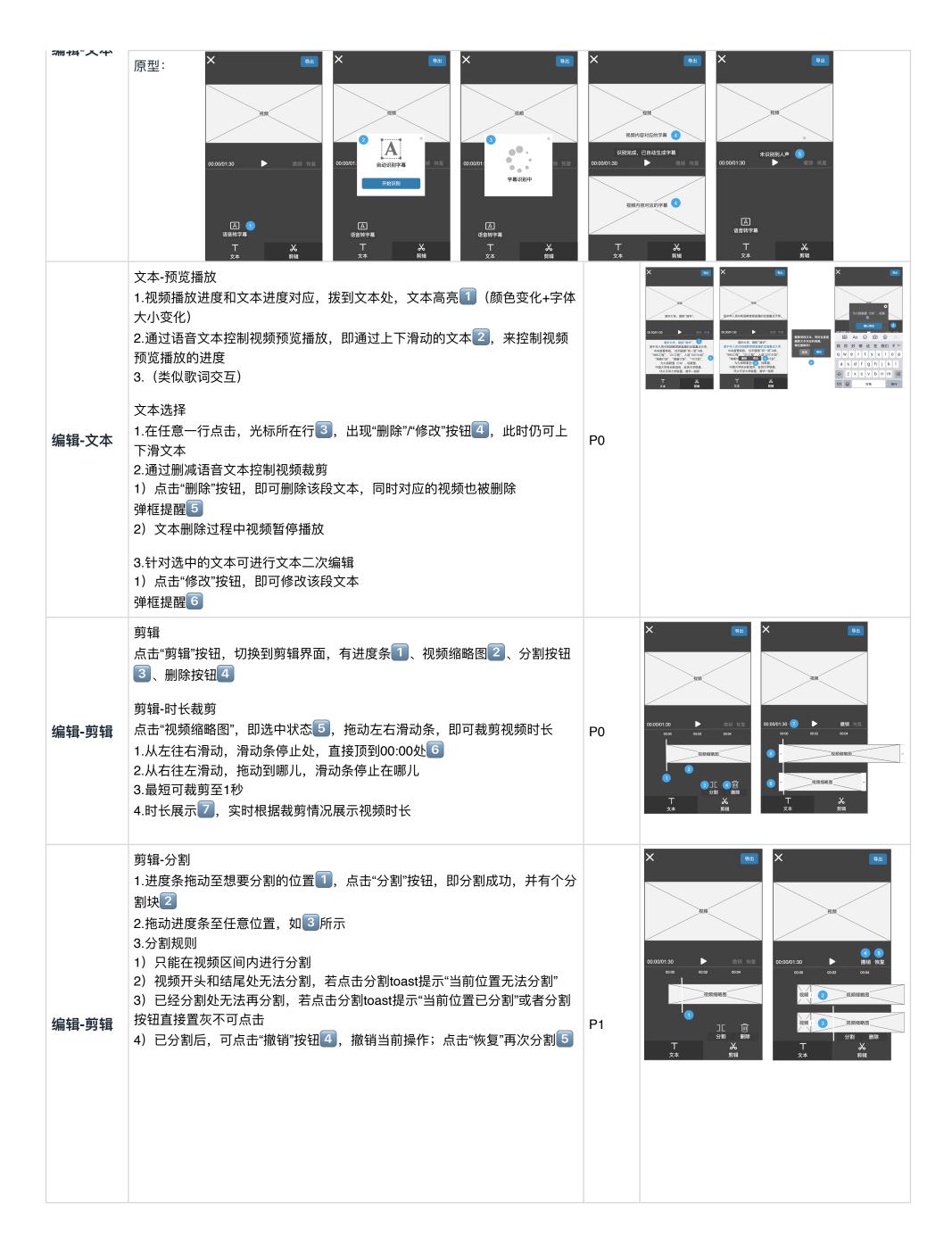




P0

2.4.2 导入&编辑

功能模块	功能描述	优先级	原型
导入	1.点击"开始创作" 1,进入相册 1)点击"x" 2,即返回,直接回到"首页" 2)"添加"按钮 3,默认不可点击 3)只支持导入视频,对相册素材进行筛选,过滤出视频,支持单个视频导入,也支持多个导入,上限9个,若超过9个toast提醒"最多支持导入9个视频"		
	2.视频选择,选择想要导入的视频 1) "添加"按钮 4 变成可点击状态,并显示添加的视频个数 2) 视频变成选中状态 5 ,再次点击可取消选择 3) 被选择的视频按照选择先后顺序依次展示,"删除"按钮 6 可删除被选中的视频 3) 点击"添加"弹框显示 6 ,导入上传完成后,直接跳转到"剪辑"页面。 3.视频预览 1) 点击写有"视频"字样的视频,均可以预览播放 7 2) 视频预览播放,可"返回";可"选中",选中后,"添加"的视频个数+1 8;也可在该页面直接点击"添加"按钮	P0	
	原型:	(A) (A) (A)	程類 程類 現類
编辑	导入视频后,默认在如第一张图页面 1.点击"X"回到"首页",并默认在本地保存当前操作 2."导出"按钮2 3.时长3,展示00:00(播放进度)/01:30(视频总时长) 4.播放/暂停4,进来默认暂停,点击可播放8 5.撤销/恢复,默认不可点击,做了一些编辑操作后,变成可点击状态9 6.默认展示"文本"&"语音转字幕"6,剪辑7	P0	○0.00/01:30 ★ 機類 恢复 ○0.00/01:30 ★ 機類 恢复 ○0.00/01:30 I 撤销 恢复 ③ 4 6 Image: Control of the part of
编辑 -∵★	文本-语音转字幕 1.点击"语音转字幕" 1,出现「开始识别」的弹框 2.点击"开始识别",出现「字幕识别中」的弹框 3.识别成功后 1)toast提醒"识别完成,已自动生成字幕" 2)字幕直接显示在视频上 4,同时所有文本展示在"视频内容对应的字幕"区域 4.识别未成功 1)没有人声,toast提醒"未识别到人声" 5 2)识别失败,toast提醒"识别失败,请重新尝试"	P0	





2.4.3 保存并退出&导出

功能模块	功能描述		
	1.点击"保存并退出" 1,即保存本次操作 2.点击"导出" 2,到视频导出页面 3 1)视频导出进度展示 3 2)点击"X" 5时,有弹框 6,可点击"停止" or "继续导出",点击停止,回到该模块第一页;点击继续导出,停留在该页继续导出 3)导出完成后,toast提醒"导出完成",并回到"首页-创作"	P0	
导出/上传	原型: (

2.5 同步机制

- 1.编辑者编辑视频时,是否实时进行数据同步?
- 否。未点击"保存并退出"之前均是针对本地视频进行操作;
- 2.编辑者何时触发数据同步:

当前编辑者点击"保存并退出"时。将项目配置信息上传至服务器。相当于"版本提交"。

3.参与者何时从服务端拉取最新项目信息:

参与者在首页-创作,点击"查看"进入预览播放页面时。

参与者在首页-创作,点击"项目",开始进行视频编辑时。

- 4.数据同步都需要同步哪些数据:
- 1) 创建者创建项目时:上传视频原始文件到服务器。
- 2)参与者加入项目时:从服务器下载视频原始文件。
- 3) 触发数据同步时,上传项目配置信息(一个很长的字符串)
- 4) 拉取最新项目信息时,下载项目配置信息(一个很长的字符串)

三、技术方案

3.1 功能模块

3.1.1 账户管理

- 利用实验平台的 OAuth 校验用户登录;
- 维护用户名、头像和参与的项目等个人信息;

3.1.2 UI

- 创作界面
 - 创建项目组: 指定项目名称、通过用户名邀请成员、规定项目权限
 - 展示所有参与的项目: icon、名称、人数、更多操作、锁、预览
 - 项目组更多操作:修改项目名称、增删成员、删除项目、注意标注和区分不同项目管理权限
 - 锁:某一用户编辑时,其他用户均处于上锁状态,上锁时仍可预览
 - 预览:播放当前状态的视频、刷新按钮请求同步、导出视频
- 编辑界面
 - 导入: 从本地导入视频、限制导入视频数量、支持预览
 - 剪辑: 视频预览, 根据时长裁剪、分割、调整先后顺序、删除, 操作可以撤销
 - 文本编辑: 语音转字幕、包含文本的预览播放、利用文本对视频进行编辑
 - 保存、上传和退出:保存当前操作,导出当前视频,退出前询问是否保存
- 我的界面
 - 展示个人信息
 - 项目广场:展示个人加入的项目,展示所有 public 的项目、可以申请加入

3.1.3 可选功能

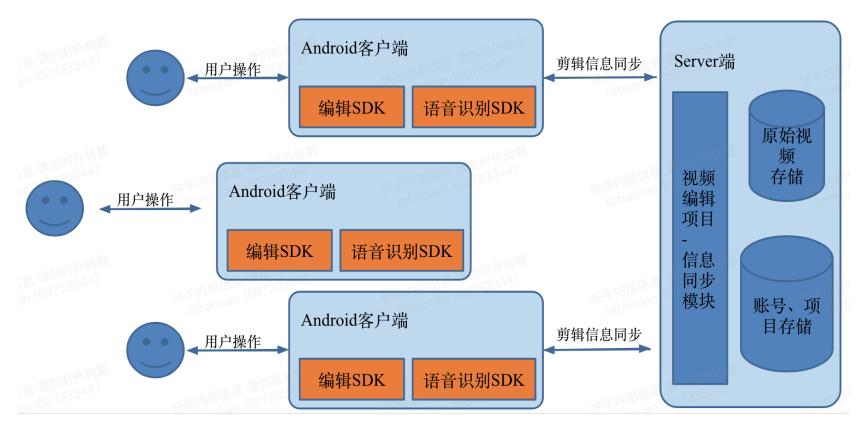
- 用户可以对视频片段的区间进行微调,从而在语音识别不够准确的时候依然可以完成视频剪辑工作
- 维护版本信息,用户可以查看以往不同版本的剪辑结果
- 并不等到最终剪辑完成后再与服务器同步,而是采用长连接的方式,对用户的每个操作进行同步,从而在其他用户端可以实时查看剪辑进展
- 允许多人同时写, 实现真正意义上的多人在线协作
- 将实时弹窗改成信息队列,实现更加便捷、易用的事务处理

3.1.4 客户端性能

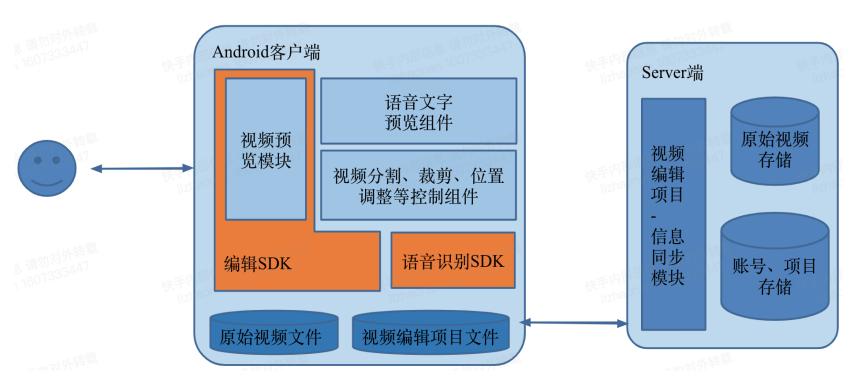
- 当用户1在自己的手机上剪辑视频并上传后,用户2可以在另一部手机上看到剪辑后的效果。同步delay速度不超过2秒钟
- 当用户长时间无操作时,服务器应解除该用户对锁的占用,并将其强制退出剪辑界面

3.2 软件体系架构

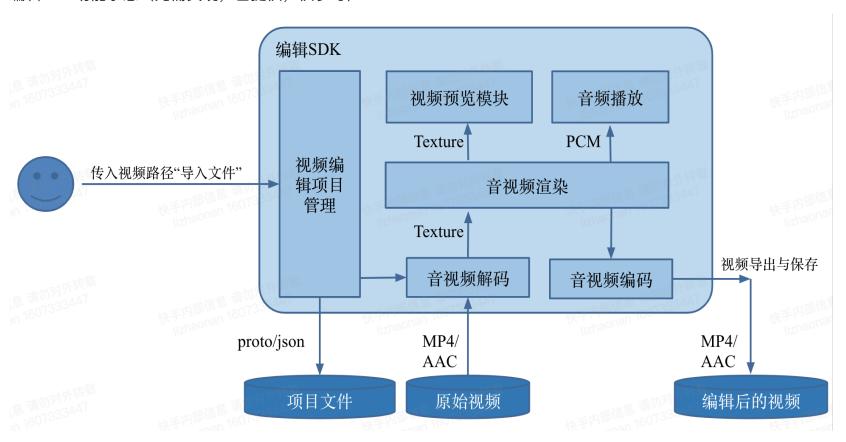
• 软件体系架构



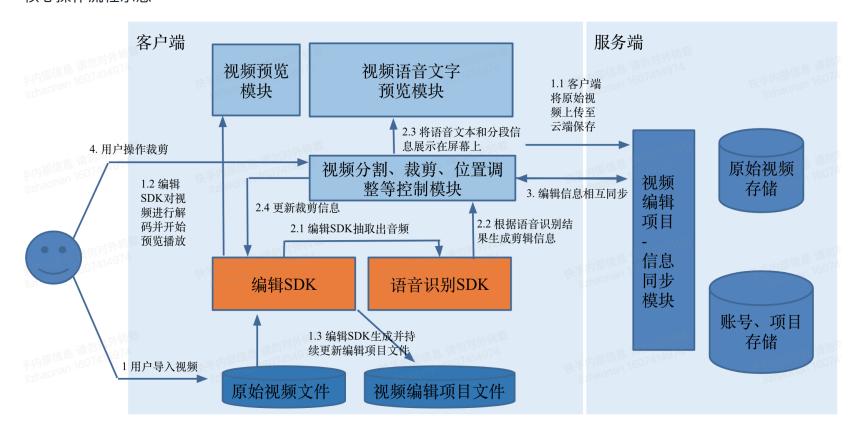
● 客户端/服务端分工示意



• 编辑SDK功能示意(无需实现,已提供,供参考)



• 核心操作流程示意



3.3 软件运行环境

客户端软件为Android App, Server端环境可由开发者选择

3.4 软件开发

安卓客户端建议使用Android Studio进行开发;

Server端软件开发的具体编程语言、数据库、开发框架可由开发者选择;

3.5 其他

● 编辑SDK

- 由快手提供:快手提供编辑SDK的短期使用授权以及接口文档
- SDK与文档预计可在2021年2月中旬准备好并提供给课程使用

● 语音识别SDK

- 由快手提供:快手提供语音识别SDK的短期使用授权以及接口文档
- SDK与文档预计可在2021年2月中旬准备好并提供给课程使用

3.6 非功能需求

- 使用 git 进行良好的版本控制;使用 issue 等进行高效的过程管理
- 项目代码风格良好,逻辑清晰,注释完整,便于维护和扩展
- 实现充分的单元测试、集成测试,并以文档的形式,对测试的过程和结果加以说明
- 编写详细的项目文档,内容包括不限于开发、部署、维护、接口,以方便后续工作的开展

四、联系方式

● 指导老师: 李山山

助教: 牛骁

○ 电话/微信: 18811309838

○ 邮箱: nx17@mails.tsinghua.edu.cn

• 助教: 刘畅

○ 电话: 17740538561

○ 邮箱: <u>cliu18@mails.tsinghua.edu.cn</u>

○ 微信: horizonIc

● 甲方代表: 曾凡平

○ 电话: 18600405008

○ 邮箱: <u>zengfanping@kuaishou.com</u>

● 甲方代表: 李照楠

○ 电话: 18600640332

○ 邮箱: <u>lizhaonan@kuaishou.com</u>