



SALAMAPS

GRUPO 4

ROMULO CINTRA

MARIA PAULA DA SILVA COSTA

JOÃO PEDRO RODRIGUES LIRA

JOÃO HENRIQUE DOS SANTOS

LUAN ALVES GODOY

PHILIPPE CAMILO BRAGA SOUZA



OBJETIVO

Informar o ensalamento para os alunos em cada dia de aula específica de maneira que os mesmos não tenham dificuldade e consigam se movimentar de maneira objetiva de modo que os corredores não fiquem lotados e os professores possam iniciar a aula no horário correto.

FINALIDADE

Com o grande fluxo de aulas presentes no campus o ensalamento pode sofrer mudanças de última hora e causar transtornos na movimentação e localização. Com esse app a presença de problemas e mudanças de última hora que dificultam que os alunos localizem corretamente as salas e que as aulas possam ser iniciadas no horário correto, o sistema será implementado de maneira que quaisquer mudanças no ensalamento serão notificadas automaticamente no momento da alteração.



PONTOS FORTES

- Facil manuseio
- Utilização off-line
- Sistema interativo

PONTOS FRACOS

Não é possível utilizar o banco de dados da una

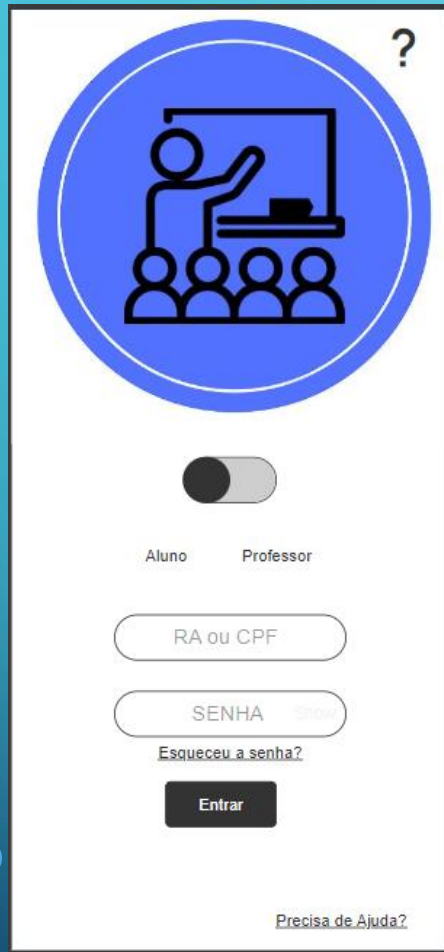
A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a neural network.

CONCLUSÃO

Em conclusão, a modelagem de software para um sistema de gerenciamento de sala proporcionou uma compreensão clara das funcionalidades e benefícios dessa solução. Através dos diagramas e modelos desenvolvidos, identificamos os atores envolvidos, definimos as interações e visualizamos o comportamento do sistema em diferentes cenários. A automação de tarefas, otimização do uso de espaços e facilitação da comunicação são aspectos-chave que destacam a importância desse sistema. A partir deste ponto, o próximo passo seria a implementação do sistema, considerando as escolhas tecnológicas e validação dos requisitos com os usuários.


TELAS DO PROTÓTIPO

Tela Principal



The main screen features a large blue circular icon at the top with a white silhouette of a teacher at a blackboard and four student icons. A question mark icon is in the top right corner. Below the icon is a toggle switch currently set to 'Aluno' (Student). Underneath are two input fields: 'RA ou CPF' and 'SENHA' (password), with a 'Show' link next to the password field. A link 'Esqueceu a senha?' (Forgot password?) is below the password field. A black 'Entrar' (Enter) button is at the bottom. A link 'Precisa de Ajuda?' (Need help?) is at the very bottom right.

?



☐ Aluno ☒ Professor

RA ou CPF

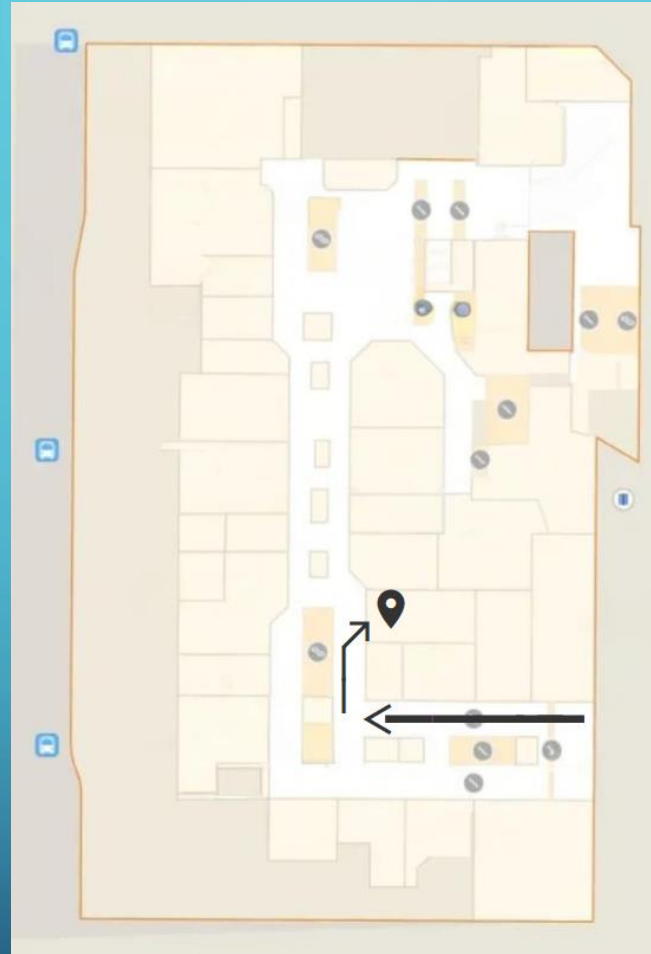
SENHA [Show](#)

[Esqueceu a senha?](#)

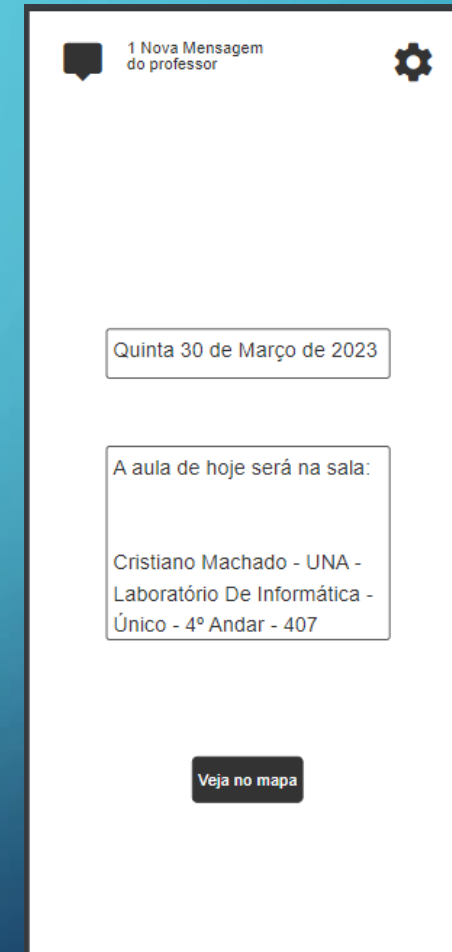
Entrar

[Precisa de Ajuda?](#)

Mapa



Usuário logado



The user logged screen shows a notification at the top: '1 Nova Mensagem do professor' (1 New Message from professor) next to a speech bubble icon and a settings gear icon. Below this is a date box containing 'Quinta 30 de Março de 2023'. Underneath is a box with the text 'A aula de hoje será na sala:' (Today's class will be in the room:). Below that is a box containing the text 'Cristiano Machado - UNA - Laboratório De Informática - Único - 4º Andar - 407'. At the bottom is a black button with the text 'Veja no mapa' (See on map).

1 Nova Mensagem do professor

Quinta 30 de Março de 2023

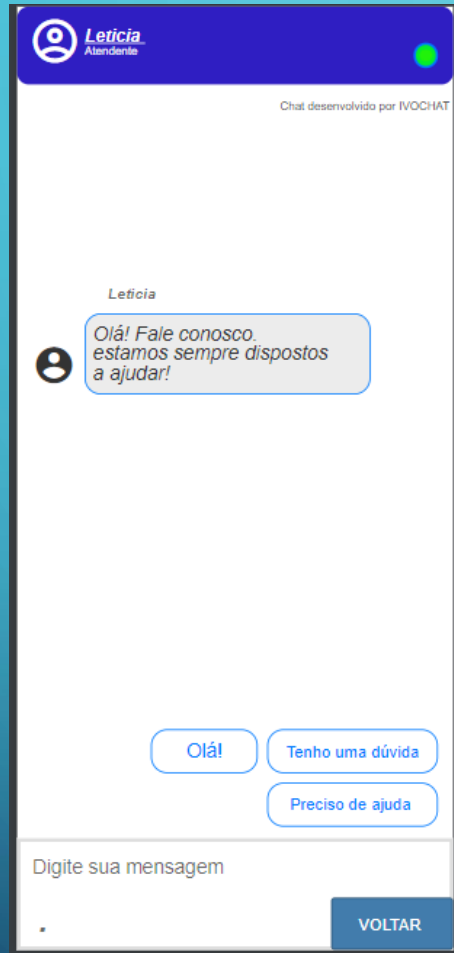
A aula de hoje será na sala:

Cristiano Machado - UNA - Laboratório De Informática - Único - 4º Andar - 407

Veja no mapa

TELAS DO PROTÓTIPO

Ajuda



Sobre

