# ЯHДекс

#### Яндекс

# Асинхронный код в јѕ

Руслан Муфтиев

# В предыдущей серии...



## На прошлой лекции "Введение в node.js"

- Учто такое node.js и откуда она появилась
- > Модули в node.js (module.exports + require)
- Работа с файловой системой (модуль fs)
- > Heмного ES6 (const, let, arrow functions, деструктуризация)
- > Обработка ошибок throw new Error('error message')
- > Написали простенький сервер (модуль **http**)

# Наше приложение



### Схема приложения

Node.js Browser http://127.0.0.1:3999 Welcome to our Zoo! animal.js zoo.js server.js db/ index.js store.json template.html

# Пройдемся по коду

### Событийное программирование

```
fs.readFile('./store.json', function(error, data) {
       (error) {
        console.error('error message');
        response.statusCode = 500;
        response.end('Internal server error');
      else
          do your code here
        response.end('your content');
```

### Событийное программирование

```
server.on('request', function(request, response)
   fs.readFile('./store.json', function(error, data)
        if (error)
            console.error('error message');
            response.statusCode = 500;
            response.end('Internal server error');
          else {
            // do your code here
            response.end('your content');
} ) ;
```

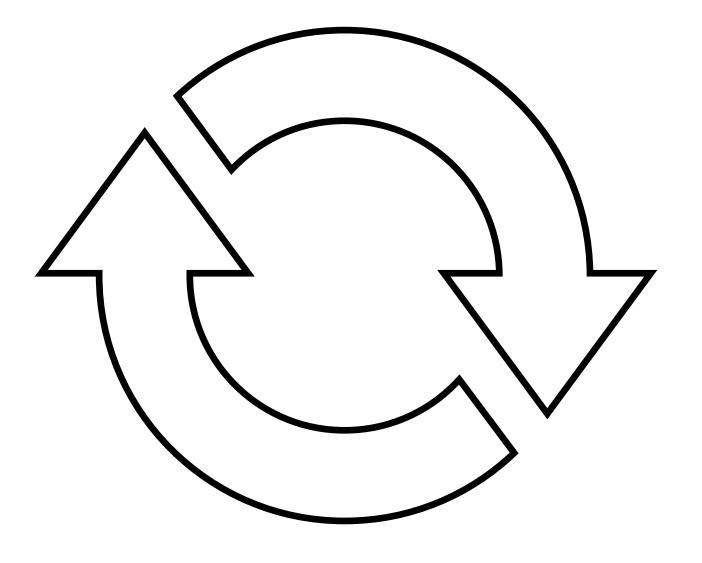
# Можем обрабатывать запросы одновременно?

# Событийный цикл



```
while (есть обработчики) {
```

Javascript (V8)



I/O, timers

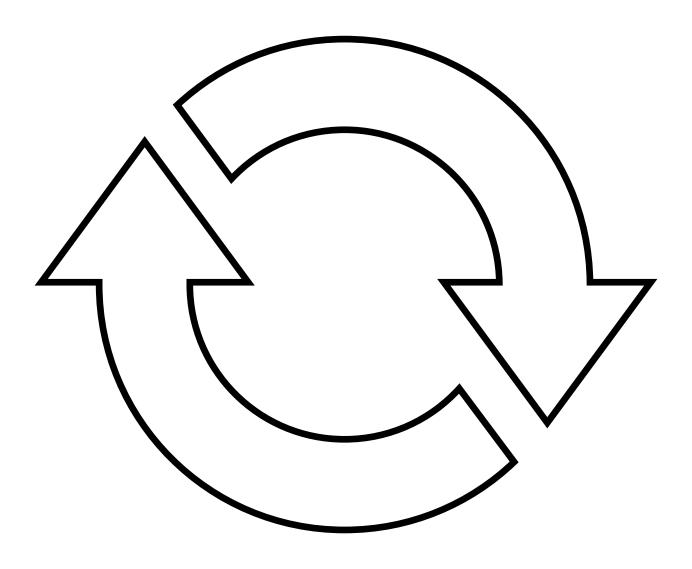
ı

```
const server = http.createServer();
server.on('request', function(request, response)
   fs.readFile('./store.json', function(error, data) {
        if (error) {
            console.error('error message');
            response.statusCode = 500;
            response.end('Internal server error');
         else {
            // do your code here
            response.end('your content');
server.listen(3999, '127.0.0.1');
```

## Событийный цикл node.js (Event Loop)

while (есть обработчики) {

Javascript (V8)



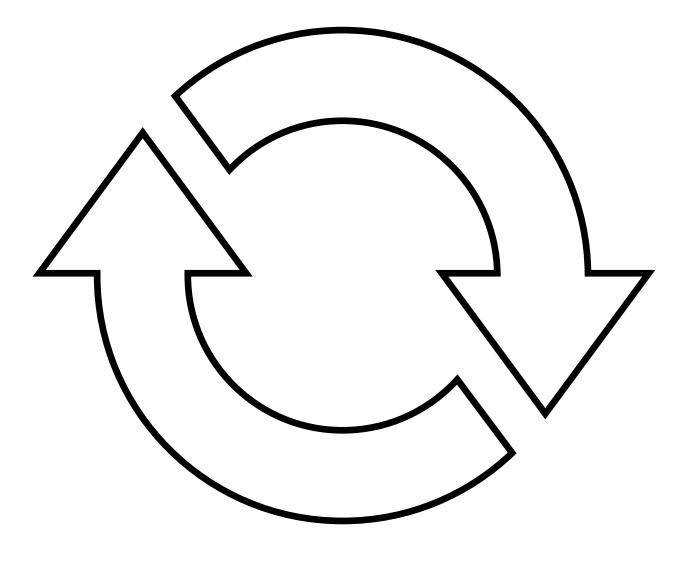
I/O, timers

}

```
const server = http.createServer();
server.on('request', function(request, response)
    fs.readFile('./store.json', function(error, data)
        if (error) {
            console.error('error message');
            response.statusCode = 500;
            response.end('Internal server error');
         else {
            // do your code here
            response.end('your content');
    } ) ;
});
server.listen(3999, '127.0.0.1');
```

```
while (есть обработчики) {
```

Javascript (V8)



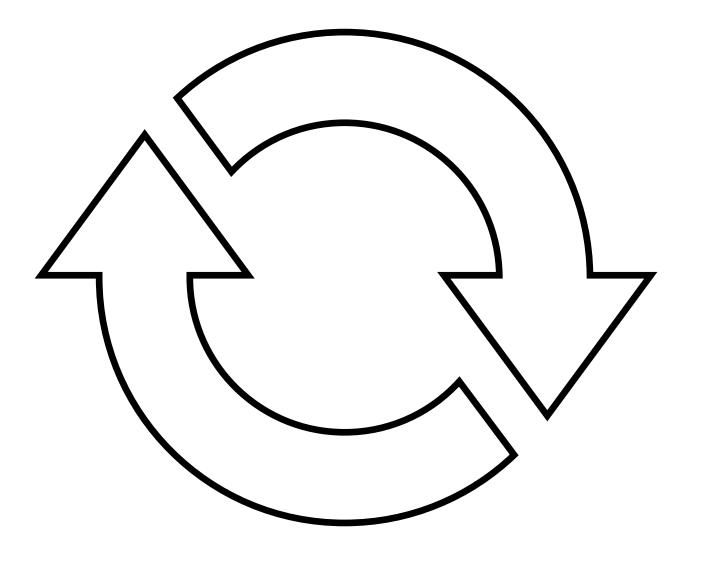
I/O, timers

}

```
const server = http.createServer();
server.on('request', function(request, response) {
    fs.readFile('./store.json', function(error, data) {
        if (error) {
            console.error('error message');
            response.statusCode = 500;
            response.end('Internal server error');
          else {
            // do your code here
            response.end('your content');
    } ) ;
});
server.listen(3999, '127.0.0.1');
```

```
while (есть обработчики) {
```

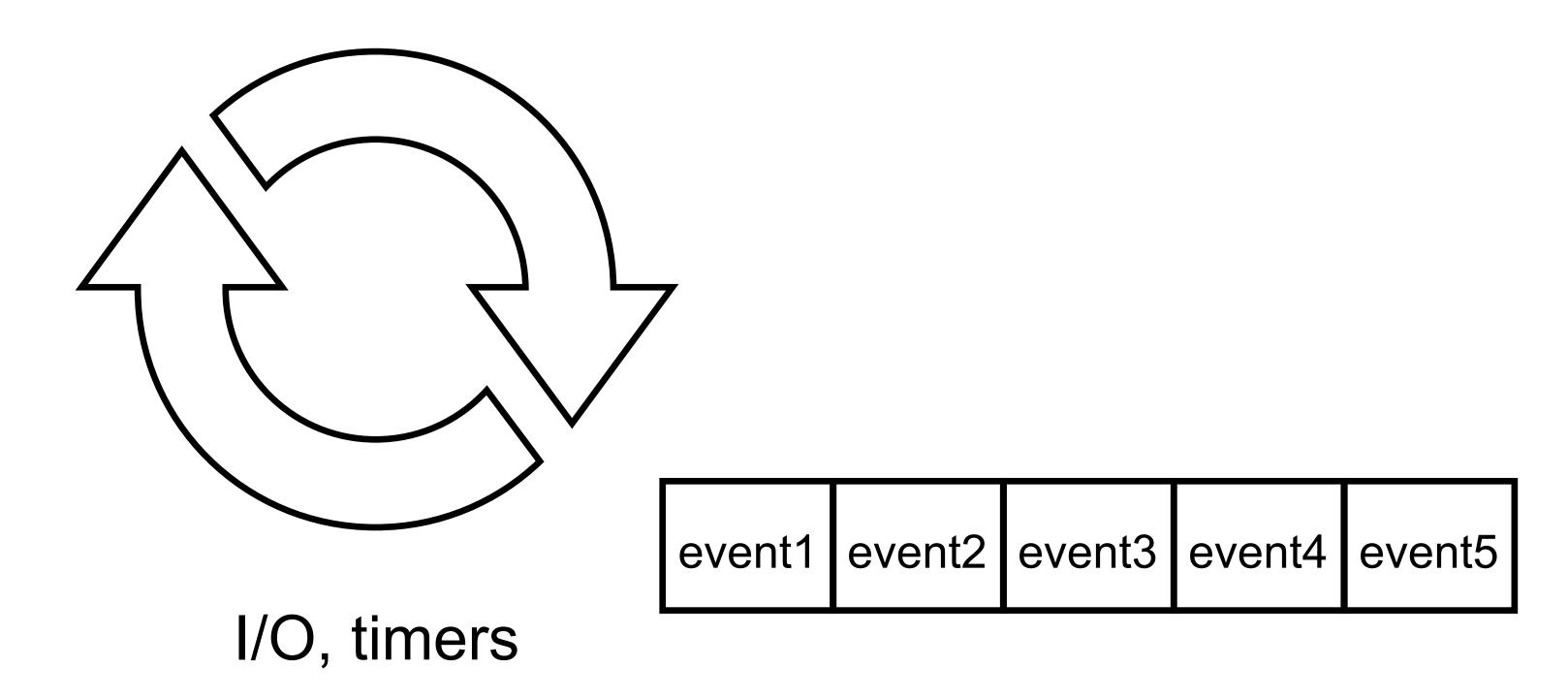
Javascript (V8)



I/O, timers

while (есть обработчики) {

Javascript (V8)



# Избегайте тяжелых синхронных операций!

## Попишем код



## Promise

#### Пример "callback hell"

```
server.on('request', function(request, response) {
    async(arg1, arg2, function cb(err, data) {
        // some code goes here
        async2(arg1, arg2, function(err2, data2) {
            // some other code goes here
            async3(arg1, arg2, arg3, function(err3, data3) {
                // some final code goes here
                response.end('ok');
            } ) ;
    } );
});
```

#### Реализация на Promise

```
server.on('request', function(request, response) {
    async(arg1, arg2)
    .then (data)
        // some code goes here
        return async2(arg1, arg2);
    }).then(data2) {
        // some other code goes here
        return async3(arg1, arg2, arg3);
    }).then(err, data) {
        // some final code goes here
        response.end('ok');
    });
```

## Попишем код



# Закрепим

#### Основные тезисы

- Научились писать асинхронный код с callback-функциями
- > Разобрали как работает событийно-ориентированный код
- > Событийный цикл (Event Loop)
- > Многопоточные ОС, но однопоточный јѕ
- Разобрали проблемы с callback-функциями
- > Промисы new Promise((resolve, reject) => { resolve('ok') });
- > Переписали приложение на промисы

## Вопросы

Руслан Муфтиев

Руководитель группы разработчиков поисковых интерфейсов в Симферополе



