

## Sentinels

Jogo desenvolvido por Yan Carlos Rocha da Silva.

Projeto final da disciplina linguagem de programação.

Prof. Silvio Costa Sampaio.

Turma 03

### Inspiração ao processo criativo:

O jogo tem forte influência nos rpgs clássicos tais como warcraft, dungeons and dragons e chrono trigger. O processo narrativo foi desenvolvido de modo a integrar e proporcionar o concebimento do jogo, sendo algumas coisas adaptadas perante obstáculos encontrados pelo conhecimento da linguagem, o jogo tem uma carga textual de fato elevada por limitações da representação gráfica, tendo em vista que o mesmo é um text game.

### Mecânicas:

Sentinels é um jogo relativamente simples, no qual o jogador deve se abster a escolher as skills corretas de acordo com seu inimigo, os comando variam de 1 à 4. Os valores informados que não cubram o range descrito no teclado numérico serão automaticamente convertidos em 1(ataque básico), como forma de penalizar o jogador pelo seu erro, uma skill escolhida em horário impróprio tende a comprometer a campanha do jogador.

Em relação a parte técnica cada objeto seja ele personagem ou monstro é constituído de atributos básicos sendo eles: Vida, mana, valor de ataque, armadura física, armadura mágica e esquiva. Esses valores não são visíveis ao jogador e fazem parte da estratégia adotada no concebimento do jogo, você como jogador deve se imaginar tal como o personagem, valorar atributos do objeto comprometem drasticamente a imersão, uma visão pessoal minha como criador, embora não valore diretamente ainda permito o jogador ter conhecimento sobre sua vida, mana e vida do monstro pelo fato das limitações já explanadas no canal jogo/jogador.

### História:

O mal nunca descansa, no jovem reinado de Edmund III essas palavras parecem cada vez mais reais, presságios malignos, peste, fome, corpos mutilados e queimados encontrados aos arredores das muralhas de Nidavelir preocupam o rei que resolve mandar seus quatro melhores guerreiros para verificarem do que se trata, jogue as quatro campanhas distintas na carne de cada guerreiro e ajude a humanidade nessa batalha milenar!