

1. Crie uma matriz A 3x4 de números inteiros aleatórios entre 0 e 9 usando `numpy.random.randint`
2. Crie uma outra matriz B 3x4 de números inteiros aleatórios entre 0 e 9
3. Delimite os valores da matriz para ficarem entre 1 e 4, usando `numpy.clip`
4. Escreva na tela o tipo dos elementos da matriz A (atributo `dtype`) e o tamanho (atributo `shape`)
5. Crie uma matriz C 3x4 repleta de 2
6. Crie uma matriz D com o resultado de $A + 2B$
7. Crie uma matriz E 4x1 com os números 2, 3, 4, 5
8. Crie uma matriz F com o resultado de BE (produto matricial de B e E)
9. **Copie** os valores da matriz F para uma nova matriz G
10. Some todos os valores da matriz A
11. Converta a matriz A para ter valores do tipo float
12. Mude o tamanho da matriz A para 4x3
13. Obtenha os valores da matriz A em um único vetor
14. Adicione uma nova linha no final da matriz A
15. Obtenha um vetor 1x5 com os valores de 0 a 1 igualmente espaçados