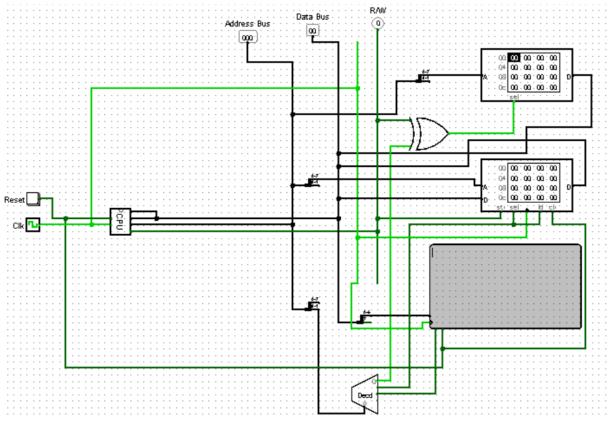
Mikroprogrammierung und Mikroprozessoren – CPU

Main mit CPU:



Main um CPU anzusteuern und den Datenbus.

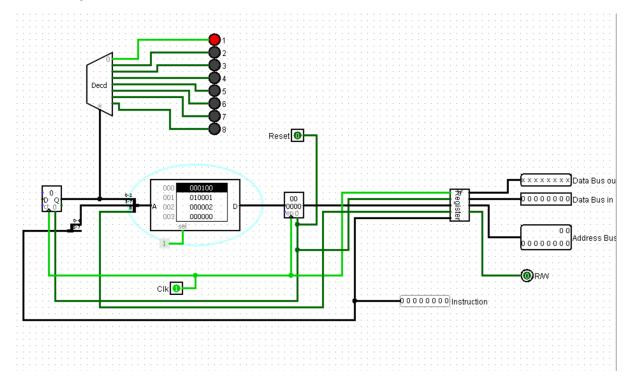
Clock gibt Takt von allem an.

Reset setzt alles zurück.

R/W gibt an ob Lese oder Schreiboperation ausgeführt wird, sodass nicht beides gleichzeitig geschieht.

Terminal um z.B. ASCII code in Buchstaben ausgeben zu lassen.

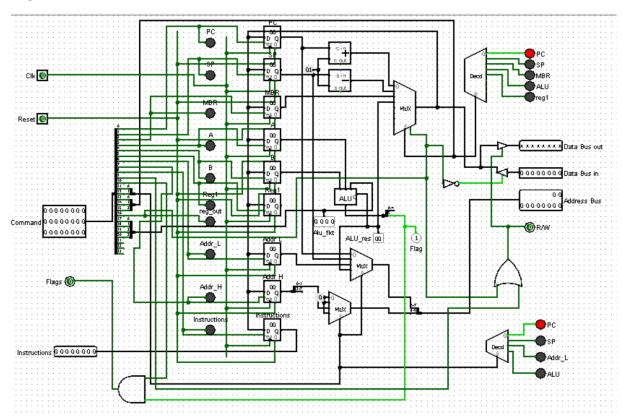
CPU mit Register:



CPU mit ROM welche command angibt.

Code im Speicherabbild um auf Register zuzugreifen und um ALU Funktionen auszuführen.

Register mit ALU:



- Flag = 1, wenn A==B ist.
- Alu ist wie in Laborprojekt3.
- Dekoder zeigt an auf welche Register zugegriffen wird.
- Command gibt Befehle vor die ausgeführt werden sollen.
- Command:

| PC Register |
|----------------------|
| SP Register |
| MBR Register |
| A |
| В |
| Reg1 |
| Addr_L Register |
| Addr_H Register |
| Instruction Register |
| R/W |
| Flag |
| MUX |
| Dec+MUX |
| reg_out |
| ALU Funktionen |
| |