



JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI PADANG



MODUL PRAKTIKUM PRAKTEK PEMROGRAMAN WEB I

Untuk Program Studi Diluar Domisili Politeknik Negeri Padang
TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
Akademi Komunitas Solok Selatan

Penyusun
Yuhefizar | Deni Satria | Ervan Asri

Kata Pengantar

Waktu adalah nikmat Allah, SWT yang paling berharga, maka beruntunglah orang-orang yang dapat menggunakan waktu dengan baik, karena satu detik waktu yang telah lalu tidak akan dapat diminta kembali. Maka merugilah orang-orang yang menyia-nyiakan waktu. Alhamdulillah, atas berkat rahmat dan karunia Allah, SWT, penulis telah berusaha untuk menyelesaikan penulisan jobsheet ini dengan sebaik mungkin dengan memanfaatkan waktu yang ada.

Jobsheet ini merupakan buku panduan praktikum untuk matakuliah Praktek Pemrograman Web yang disusun secara berurutan mulai dari pertemuan minggu pertama hingga akhir. Pada setiap modul berisi teori dari topik yang dibahas disertai praktikumnya. Diakhir setiap modul disertai tugas yang harus dikerjakan oleh mahasiswa dengan tujuan lebih memperdalam pemahaman dan kemampuan mahasiswa.

Dalam jobsheet ini, penulis telah berusaha untuk menjelaskan sedetil mungkin dan disertai latihan dan contoh-contoh nyata dari setiap modulnya, dengan harapan memudahkan mahasiswa dalam mempraktekan dan memahaminya.

Buku ini dapat diselesaikan dengan baik, tidak terlepas dari peran banyak pihak. Terima kasih kami ucapkan kepada unsur pimpinan Politeknik Negeri Padang (PNP), Pimpinan Jurusan Teknologi Informasi PNP dan rekan-rekan staff pengajar di Jurusan teknologi Informasi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata, semoga kehadiran Jobsheet ini dapat bermanfaat bagi para pembaca semuanya. Kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan.

Padang, Oktober 2014

Tim Penulis

Daftar Isi

Lembar Pengesahan

Kata Pengantar

Daftar Isi

Rencana Pembelajaran Semesteran

Panduan Praktikum

Modul 1 : Pengantar Bahasa Pemrograman Web	1
Modul 2 : Konsep Dasar HTML	12
Modul 3 : Penanganan Teks dan Warna	25
Modul 4 : Bekerja Dengan List	32
Modul 5 : Bekerja Dengan Table	37
Modul 6 : Bekerja Dengan Gambar	43
Modul 7 : Bekerja Dengan Audio dan Video	47
Modul 8 : Bekerja Dengan Form	51
Modul 9 : Bekerja Dengan Link	61
Modul 10 : Bekerja Dengan Frame	67
Modul 11 : Bekerja Dengan Tag <div>	74
Modul 12 : Pengantar Javascript	81
Modul 13 : Bekerja Dengan Javascript	92
Modul 14 : Pengantar Cascading Style Shee (CSS)	105
Modul 15 : Bekerja Dengan CSS	118
Modul 16 : Proyek Web Sederhana	128

	DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL POLITEKNIK NEGERI PADANG JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI			 ISO 9001 SAI GLOBAL  V-KAN Certificate No. QEC24489
FORMULIR		No. Formulir	FOR/XXX/000.000-E1R0	
RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)		Edisi	01	
		Revisi	0	
		Berlaku Efektif	1 November 2010	
		Halaman	1 dari 3 Halaman	
Mata Kuliah	Praktek Pemrograman Web 1	Dosen	Yuhefizar, S.Kom, M.Kom	
Kode / SKS/Jam	/1 sks/4 Jam	Kode Dosen		
Prasyarat	-	Status	Wajib	
Perguruan Tinggi	Politeknik Negeri Padang	Jurusan	Teknologi Informasi	
		Program Studi	Manajemen Informatika	
Semester	2 (Dua)	Konsentrasi		

Deskripsi Singkat Mata Kuliah

Mata Kuliah Praktek Web Desain ini mempelajari dasar-dasar pemrograman web sebagai pengetahuan yang wajib dimiliki oleh mahasiswa yang akan belajar membangun web. Materi kuliah ini meliputi pembahasan tag-tag pada Hypertext Markup Language (HTML), Cascading Style Sheet (CSS) dan Javascript.

Mata Kuliah ini diberikan pada semester 2 dan merupakan mata kuliah wajib bagi mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi di Politeknik Negeri Padang.

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu membangun website berbasis HTML dan mengkombinasikannya dengan CSS dan Javascript.

Materi Pembelajaran

01. Pengantar Bahasa Pemrograman Web
 - 1.1 Jenis-Jenis Web
 - 1.2 Jenis-jenis bahasa Pemrograman Web
 - 1.3 Mengenal Tool dalam pemrograman web.
02. Konsep Dasar HTML
 - 2.1 Penanganan teks dan Warna
 - 2.2 Bekerja dengan List
 - 2.3 Bekerja dengan Tabel
 - 2.4 Bekerja dengan Gambar
 - 2.5 Bekerja dengan Audio dan Video
 - 2.6 Bekerja dengan Form
 - 2.7 Bekerja dengan Link
 - 2.8 Bekerja dengan <div> & Frame
03. Cascading Style Sheet
 - 3.1 Memanfaatkan CSS dalam Desain Web
 - 3.2 CSS Referensi
04. Javascript
 - 4.1 Mengenal perintah-perintah javascript
 - 4.2 Latihan Javascript

Hasil Pembelajaran

01. Mampu menjelaskan tentang bahasa pemrograman web.
02. Mampu menjelaskan konsep pemrograman web
03. Mampu menjelaskan tag-tag pada HTML
04. Mampu menjelaskan tentang CSS
05. Mampu menjelaskan tentang Javascript

Dibuat		Diperiksa		Disetujui	
Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014
Oleh	Yuhefizar, S.Kom. M.Kom	Oleh	Yance Sonatha, S.Kom, MT	Oleh	Erwan Asri, S.Kom, M.Kom
Jabatan	Satff Pengajar	Jabatan	Ka. Prodi Mnj Informatika	Jabatan	Ketua Jurusan
Tanda Tangan		Tanda Tangan		Tanda Tangan	

	DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL POLITEKNIK NEGERI PADANG JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI	
FORMULIR RENCANA PROGRAM DAN KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)		No. Formulir Edisi Revisi Berlaku Efektif Halaman
		FOR/XXX/000.000-E1R0 01 0 1 November 2010 2 dari 3 Halaman

Minggu ke	Topik (Pokok Bahasan)	Metode Pembelajaran
1	00. Pendahuluan 0.1 Penjelasan pokok-pokok materi perkuliahan secara keseluruhan 0.2 Penjelasan tata tertib perkuliahan 0.3 Penjelasan sistem penilaian	<ul style="list-style-type: none"> • Ceramah • Menggunakan white board
2	01. Pengantar Bahasa Pemrograman Web 1.1 Mengenal Website 1.2 Istilah Penting Seputar Website 1.3 Teknologi Website, 1.4 Jenis-Jenis Website 1.5 Manfaat Website, Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab • Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
3	02. Konsep Dasar HTML 2.1 Pengertian HTML 2.2 Sejarah HTML 2.3 Mengenal Tag-Tag HTML 2.4 Format Dokumen HTML Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab • Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
4	03. Penanganan Teks dan Warna 3.1 Penanganan Teks 3.2 Penanganan Warna Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
5	04. Bekerja Dengan List 4.1 Order List 4.2 Un-Order List Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
6	05. Bekerja Dengan Table 5.1 Bekerja dengan table dengan berbagai kasus Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
7	06. Bekerja Dengan Gambar 6.1 Mengelola Gambar 6.2 Menampilkan Gambar dengan Berbagai Cara Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
8	07. Bekerja Dengan Audio dan Video 7.1 Bekerja Dengan Audio 7.2 Bekerja Dengan Video Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
9	UJIAN TENGAH SEMESTER	
10	08. Bekerja Dengan Form 8.1 Tag <form> dan Tag <input> 8.2 Tag <select> dan <option> 8.3 Tag <textarea> dan <fieldset> Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
11	09. Bekerja Dengan Link 9.1 Bekerja Dengan Link dengan Berbagai cara Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Mengerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus

Dibuat		Diperiksa		Disetujui	
Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014
Oleh	Yuhefizar, S.Kom. M.Kom	Oleh	Yance Sonatha, S.Kom, MT	Oleh	Erwan Asri, S.Kom, M.Kom
Jabatan	Satff Pengajar	Jabatan	Ka. Prodi Mnj Informatika	Jabatan	Ketua Jurusan
Tanda Tangan		Tanda Tangan		Tanda Tangan	

	DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL POLITEKNIK NEGERI PADANG JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI	 ISO 9001 SAI GLOBAL Quality Management System  V-KAN Certificate No. QEC24489
FORMULIR		No. Formulir
		Edisi
		Revisi
		Berlaku Efektif
		Halaman

**RENCANA PROGRAM DAN
KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)**

12	10. Bekerja Dengan Frame 10.1 Bekerja Dengan Frame Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
13	11. Bekerja Dengan tag <div> 11.1 Bekerja dengan tag <div> Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
14	12. Pengantar Javascript 12.1 Pengenalan Javascript 12.2 Tipe Data, Operator dan Variabel Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
15	13. Bekerja Dengan Javascript 13.1 Struktur Perulangan 13.2 Struktur Pengambilan Keputusan Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal Menggunakan white board dan infocus
16	14. Pengantar Cascading Style Sheet (CSS) 14.1 Pengenalan CSS 14.2 Manfaat dan Cara Menggunakan CSS Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
17	15. Bekerja Dengan CSS 15.1 Bekerja Dengan CSS dengan Berbagai Cara Praktikum dan Tugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab, Diskusi • Menggerjakan latihan dan soal • Menggunakan white board dan infocus
18	16. Proyek Web Sederhana 16.1 Mengerjakan Proyek Web Sederhana	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek • Tanya jawab dan diskusi

Evaluasi

01. Kemampuan tentang konsep bahasa pemrograman web.
02. Kemampuan tentang tag-tag HTML.
03. Kemampuan tentang javascript.
04. Hasil Diskusi, Tugas dan Quiz
05. UTS dan UAS
06. Tugas Besar

Bahan, Sumber Informasi dan Referensi

01. Betah Sidik, Pemrograman Web Dengan HTML , Penerbit Informatika, 2010.
02. Sugiri, Budi, Desain Web Menggunakan HTML dan CSS, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2010.
03. Paul J. Deitel, Javascript for Programmer, Prentice Hall, 2010.

Dibuat		Diperiksa		Disetujui	
Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014	Tanggal	24 Oktober 2014
Oleh	Yuhefizar, S.Kom. M.Kom	Oleh	Yance Sonatha, S.Kom, MT	Oleh	Erwan Asri, S.Kom, M.Kom
Jabatan	Satff Pengajar	Jabatan	Ka. Prodi Mnj Informatika	Jabatan	Ketua Jurusan
Tanda Tangan		Tanda Tangan		Tanda Tangan	

PANDUAN PRAKTIKUM

Agar tujuan pembelajaran Praktek Pemrograman Web 1 ini tercapai, maka peserta praktikum (praktikan) perlu diberikan panduan dan persyaratan yang harus dipenuhi. Materi inti pada matakuliah Praktek Pemrograman Web 1 ini terdiri atas :

1. HTML
2. JavaScript
3. Cascading Style Sheet

Untuk dapat mengikuti perkuliahan ini diharapkan praktikan sudah paham dan terbiasa dengan teknologi internet dan aplikasinya.

Perangkat yang Dibutuhkan :

Untuk kegiatan praktikum dibutuhkan perangkat :

1. Komputer
2. Editor, yaitu perangkat lunak yang berfungsi untuk membuat script HTML. Ada banyak pilihan untuk editor ini, namun dalam panduan ini digunakan perangkat lunak notepad++ yang dapat didownload secara gratis di <http://notepad-plus-plus.org>.
3. Browser adalah perangkat lunak yang digunakan menterjemahkan script HTML dan menampilkan menjadi sebuah halaman web. Saat ini banyak sekali tersedia perangkat lunak *browser* yang bersifat gratis. Dalam panduan ini digunakan browser Mozilla Firefox yang dapat di download di <https://www.mozilla.org/en-US/firefox/new>.
4. Koneksi Internet jika diperlukan.

Kewajiban Praktikan :

Selama praktikum, praktikan wajib :

1. Mengerjakan seluruh latihan pada setiap modulnya.
2. Membuat kesimpulan setiap selesai mengerjakan setiap modul.
3. Mengerjakan Tugas yang diberikan pada setiap modul.
4. Mengunggah kesimpulan tersebut ke blog masing-masing.

MODUL 1

PENGANTAR BAHASA PEMROGRAMAN WEB

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang :

1. Pengertian dan sejarah website.
2. Teknologi website.
3. Bahasa pemrograman web
4. Manfaat web
5. Praktek menulis script HTML

Saat ini, terminologi website sudah menjadi ungkapan sehari-hari dan sudah tidak asing lagi bagi seluruh kalangan, terutama dikalangan dunia pendidikan. Sebuah survei menyimpulkan bahwa 80% informasi yang terdapat Internet disebarluaskan melalui layanan website ini. Oleh karena itu, kebutuhan terhadap orang-orang yang mampu membangun/membuat website akan sangat tinggi dimasa mendatang.

Dahulu, *website* murni digunakan sebagai media untuk menyampaikan informasi, namun sekarang kehadiran *website* tidak saja sebagai media untuk menyebarkan informasi namun juga sebagai media untuk berkomunikasi, berbisnis, belajar dan lain sebagainya. Sehingga, kebanyakan aktifitas manusia sudah mulai terpenuhi melalui layanan-layanan yang disediakan oleh *website*.

Aplikasi internet berbasis *website* yang dapat dinikmati, antara lain :

- *E-banking*, melalui *website*, transaksi keuangan dapat dilakukan dimana saja, kapan saja tanpa mesti datang ke kantor bank.
- *E-Government*, melalui *website*, layanan dan fungsi pemerintah dapat dilaksanakan dengan mudah.
- *E-Commerce/e-business*, melalui *website* sekarang bisa berbisnis online, sehingga sekarang banyak toko-toko online yang pangsa pasarnya mendunia.

-
- *E-social*, melalui *website*, kebutuhan kita sebagai makluk sosial dapat terpenuhi, hal ini terbukti dengan munculnya aplikasi social network berbasis *website*.
 - *E-Learning*, melalui *website* e-learning, proses belajar mengajar dapat dilakukan tanpa harus hadir di ruang kelas, bahkan fasilitasnya lebih canggih.
 - *E-News*, penyebaran informasi di segala penjuru dunia, sekarang dapat diperoleh melalui website berita/portal. Dan masih banyak lagi.

1.1 Mengenal *Website*

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya, atau antar bagian dalam halaman web yang sama di sebut dengan *Hyperlink* sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *Hypertext*. Sebuah *website* dapat diakses melalui browser, yaitu perangkat lunak untuk mengakses halaman-halaman web, seperti *Internet explorer*, mozilla firefox, opera, safari, chrome dan lainnya.

Website dapat berjalan di *internet* seperti saat sekarang ini tidak lain adalah berkat penemuan teknologi yang disebut HTML oleh Tim Barners Lee pada tahun 1989. Tim Barners Lee adalah salah seorang staff ahli dari CERN (*Conseil Europeen pour la Recherche Nucleaire*), sebuah organisasi penelitian yang berlokasi di Jenewa, Swiss. HTML adalah singkatan dari *HyperText Markup Language* yang merupakan suatu bahasa semi pemrograman yang menjadi dasar terwujudnya *website*.

1.2 Istilah Penting Seputar *Website*

Berikut ini beberapa istilah yang berhubungan dengan *website* :

- www adalah metode untuk menampilkan informasi di *internet* yang dapat diakses melalui sebuah browser.

-
- Halaman web (*web page*) adalah sekelompok informasi yang tampil pada browser, informasi tersebut ditampilkan berdasarkan sebuah URL (*Uniform Resource Locator*)
 - URL adalah alamat lengkap dari sebuah informasi yang dapat diakses melalui browser, misalnya <http://www.ephi.web.id/images/ephi.jpg>
 - ✓ http adalah protocol untuk layanan hypermedia, komunikasi antara browser dengan web server.
 - ✓ www melambangkan layanan web,
 - ✓ ephi.web.id adalah nama domain,
 - ✓ images adalah nama folder dan
 - ✓ ephi.jpg adalah nama sebuah file.
 - Situs Web (*Website*) adalah kumpulan dari keseluruhan halaman web yang terdapat pada sebuah domain, yang terdiri dari dua atau lebih halaman web.
 - Homepage adalah halaman web pertama dari sebuah *website* yang diakses berdasarkan domainnya. Misalnya anda mengakses web dengan alamat www.ephi.web.id, maka halaman yang tampil pertama kali disebut homepage, namun jika anda telah mengklik link-link yang lain pada halaman tersebut, maka yang anda buka adalah halaman webnya.
 - Domain adalah nama unik yang dimiliki oleh setiap *website* untuk memudahkan manusia dalam mengingat nama sebuah *website*, misalnya ephi.web.id, lintau.info, polinpdg.ac.id, dan lain-lain.

1.3 Teknologi *Website*

Perkembangan teknologi dibidang *website* terus diexplore hingga saat ini telah mulai memasuki teknologi yang disebut dengan web 3.0. Pada tahun 1994 dibentuklah W3C (*World Wide Web Consortium*) sebagai otoritas tunggal bagi pengembangan web serta berwenang menetapkan standar yang berlaku di dalamnya. Perkembangan teknologi *website* hingga saat ini :

1. Web 1.0 (periode 1989 - 2000)

Ciri utama dari *website* periode ini adalah masih bersifat statis dan dibutuhkan pemahaman terhadap bahasa pemrograman web untuk dapat

menambah ataupun memperbarui konten. Namun, tujuan utamanya dalam menyampaikan informasi tercapai.

Masih murni menggunakan kode-kode HTML, sehingga pengunjung hanya bisa mendapatkan informasi (*browsing and read*) saja, melakukan pencarian dan belum ada interaksi antara pemilik *website* dengan pengunjung.

2. Web 2.0 (Periode 2001 - 2010)

Istilah teknologi web 2.0 pertama kali dicetuskan oleh O'Reilly pada tahun 2003 dan kemudian dipopulerkan dalam konferensi Web 2.0 pertama di tahun 2004. Pada teknologi Web 2.0 ini keberadaan pengunjung tidak hanya sekedar membaca informasi dari *website*, namun dapat berkolaborasi dan berbagi konten dalam *website* tersebut sehingga tidak hanya programer saja yang dapat mengupdate *website*. Hal ini terlihat dari *website* jejaring sosial, blog, file *sharing*, photo *sharing*, video *sharing* dan lainnya.

Tidak itu saja, dengan dukungan teknologi seperti ajax atau *plug in* lainnya, maka *website* dapat menjalankan aplikasi layaknya aplikasi di desktop seperti *drag & drop*, *voice chat*, bahkan mirip sistem operasi dimana kita dapat mengolah data spreadsheet, presentasi dan aplikasi pengolah kata, seperti layanan google docs.

3. Web 3.0 (Periode 2011 – sekarang)

Konsep dari teknologi Web 3.0 ini sebenarnya telah diperkenalkan oleh Tim Berners Lee pada tahun 2001, ia menulis sebuah artikel ilmiah yang menggambarkan Web 3.0 sebagai sebuah sarana bagi mesin untuk membaca halaman-halaman Web. Hal ini berarti bahwa mesin akan memiliki kemampuan membaca Web sama seperti yang manusia dapat lakukan sekarang ini.

Web 3.0 berhubungan dengan konsep Web Semantik, yang memungkinkan isi web dinikmati tidak hanya dalam bahasa asli pengguna,

tapi juga dalam bentuk format yang bisa diakses oleh agen-agen software. Oleh karena itu Web 3.0 juga disebut sebagai Web Semantik.

Penekanan lainnya dari Web 3.0 adalah dalam bidang pencarian data, akan digunakan konsep, dimana manusia dapat berkomunikasi dengan mesin pencari. Pengguna dapat meminta Web untuk mencari suatu data spesifik tanpa harus bersusah-susah mencari satu per satu dalam situs-situs Web. Web 3.0 juga dapat menyediakan keterangan-keterangan yang relevan tentang informasi yang ingin kita cari, bahkan tanpa kita minta.

Hingga saat ini, penelitian untuk mengembangkan teknologi Web 3.0 ini terus dilakukan, kita tunggu saja. Yang pasti, teknologi Web 3.0 ini akan membutuhkan koneksi internet yang super cepat tentunya.

1.4 Jenis-Jenis Website

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, *website* juga mengalami perkembangan yang sangat berarti. Dalam pengelompokan jenis web, lebih diarahkan berdasarkan kepada fungsi, sifat dan bahasa pemrograman yang digunakan.

Jenis-jenis web berdasarkan sifatnya :

- *Website* Dinamis, merupakan sebuah *website* yang menyediakan konten atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Misalnya *website* berita, seperti, www.kompas.com, www.detik.com, www.polinpdg.ac.id, dan lain-lain.
- *Website* statis, merupakan *website* yang kontennya sangat jarang diubah dan untuk mengubahnya memerlukan pengetahuan teknis.

Berdasarkan pada tujuannya, *website* terbagi atas :

- Personal web, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang,
- Corporate web, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan,
- Portal web, *website* yang mempunyai banyak layanan, mulai dari layanan berita, email dan jasa-jasa lainnya.
- Forum web, sebuah web yang bertujuan sebagai media untuk diskusi.

-
- Disamping itu juga ada *website e-Government, e-Banking, e-Payment, e-Procurement*, dan lain sebagainya.

Ditinjau dari segi bahasa pemrograman yang digunakan, *website* terbagi atas

- *Server Side*, merupakan *website* yang menggunakan bahasa pemrograman yang tergantung kepada sebuah *server* untuk menterjemahkan kode-kode pemrograman web, seperti : PHP, ASP dan lain sebagainya. Jika tidak ada *server*, maka *website* yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman diatas tidak akan dapat berfungsi sebagaimana mestinya.
- *Client Side*, adalah *website* yang langsung dapat dieksekusi dari sisi client saja (tidak tergantung kepada *server*). Misalnya : html, javascript.

Disamping jenis-jenis diatas, sekarang pengelolaan *website* dinamis yang bersifat *server side* dapat berupa website *Konten Management System (CMS)*, yaitu sebuah *website* yang mempunyai pengelolaan kontennya lebih terstruktur sehingga memudahkan dalam pengelolaannya.

1.5 Mengenal *Website CMS*

Website Konten Management System atau disingkat WCMS adalah suatu metoda dalam mengelola sebuah kontent/isi dari *website*. Konten dapat berupa teks, suara, gambar video, animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah *database* sehingga mudah dalam pengelolaannya, baik bagi orang yang mengerti tentang teknologi web maupun yang tidak.

Berdasarkan pada fungsinya, WCMS dapat di bagi atas :

- **WCMS Portal**, adalah sebuah *website CMS* yang mempunyai banyak layanan, seperti layanan berita, forum, *mailing list*, e-mail dan lain sebagainya. Misalnya : CMS Joomla, CMS Drupal, CMS Wordpress, dan lainnya.
- **WCMS E-Commerce**, adalah sebuah *website CMS* yang bertujuan agar dapat melakukan proses transaksi *online*. Misalnya : CMS OsCommerce, CMS PrestaShop, CMS Magento dan lain-lain

-
- **WCMS E-Learning**, adalah *website CMS* yang bertujuan untuk keperluan proses belajar mengajar jarak jauh. Misalnya : CMS aTutor, CMS Moodle dan lain sebagainya.
 - **WCMS Forum**, adalah *website CMS* yang menyediakan media untuk proses diskusi secara *online*, misalnya : CMS phpBB, CMS MyBB dan lain sebagainya.
 - **WCMS Gallery**, adalah *website CMS* yang menyediakan wadah untuk menampilkan *gallery* foto. Misalnya : CMS Galery, CSM Copermine dan lain sebagainya.

Disamping penggolongan diatas, WCMS juga dapat dikelompokkan berdasarkan kepada sifatnya, yaitu :

- **WCMS Komersial**, adalah WCMS yang berbayar, artinya harus membayar sejumlah harga tertentu untuk dapat menggunakannya serta untuk mendapatkan *source codenya*.
- **WCMS Open Source**, ini merupakan jenis WCMS yang paling banyak beredar di *internet*, karena bersifat *open source* (bebas untuk di unduh, digunakan dan disebarluaskan) dan berlisensi GPL.

1.6 Manfaat *Website*

Website mempunyai banyak manfaat, karena kemampuannya dalam menyampaikan informasi dalam berbagai cara, kemampuannya dalam berinteraksi dan kemampuannya dalam menjalankan layanan-layanan tertentu, seperti aplikasi bisnis, aplikasi perbankan, aplikasi pembelajaran online dan seterusnya,

Secara umum, manfaat dari *website* adalah :

- Media untuk memperkenalkan diri atau mempromosikan institusi/lembaga, tentunya dengan menyediakan informasi yang akurat dan jelas pada *website*.
- Media untuk berkomunikasi, antara perusahaan dengan clientnya, antara pengelola sekolah dengan siswanya, antara pemerintah dengan warganya,

atau media komunikasi untuk *stake holder* yang terkait dengan *website* tersebut dan masyarakat umum.

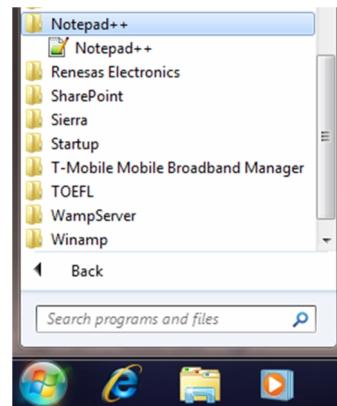
- Media untuk berbagi informasi.
- Media untuk belajar dan mengajar.
- Media untuk berbisnis
- Dan seterusnya.

PRAKTIKUM

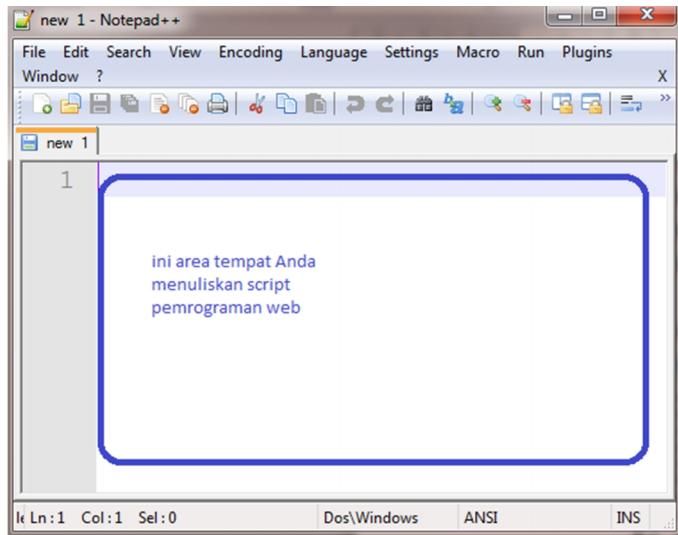
Pada praktikum awal ini, praktikan akan diajarkan cara memulai pembuatan script-script website menggunakan editor notepad++. Pastikan dikomputer Anda sudah terinstall software tersebut, kalau belum, harap unduh terlebih dahulu di <http://notepad-plus-plus.org>.

1. Cara membuka Editor

- a) Klik tombol Start->All Program->Notepad++>Notepad++, seperti gambar berikut :



- b) Sehingga tampil editor notepad++ seperti berikut :



Bagian paling atas dari editor adalah sekumpulan menu-menu yang mempunyai fungsi sesuai dengan namanya, serta dibawahnya terdapat icon-icon yang berfungsi sebagai shortcut. Pada area yang ditandai pada gambar diatas merupakan lokasi tempat Anda mengetikkan script-script pemrograman web nantinya.

2. Mengetik Script Pada Editor

- Setelah editor terbuka, sekarang silahkan Anda ketik script seperti gambar berikut apa adanya.

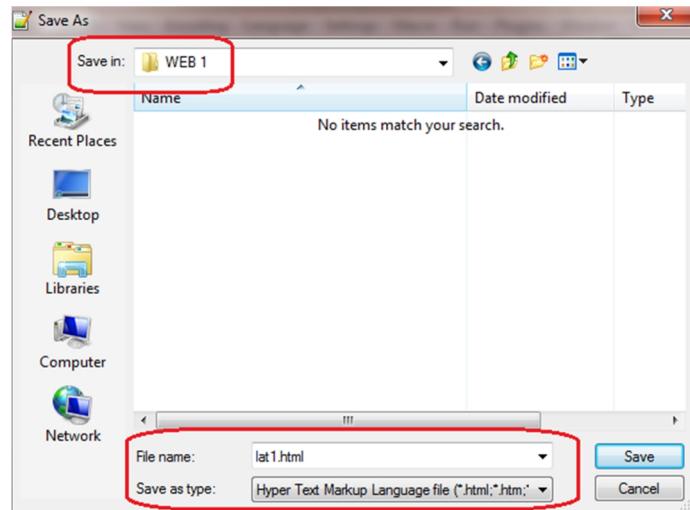
```
<html>
Hallo, ini halaman web saya yang pertama
</html>
```

Terlihat notepad++ memberikan nomor pada setiap baris script yang Anda ketikkan. Untuk saat ini kita belum membahas tentang arti dari script diatas, Anda cukup memahami bahwa semudah itulah mengetik script pemrograman di notepad++ ini.

3. Cara Menyimpan Script

- Setelah selesai menulis script, maka Anda harus menyimpannya terlebih dahulu, agar nanti jika ada perbaikan, Anda dapat

mengeditnya kembali. Untuk menyimpan script ini, silahkan Anda klik menu File->Save, sehingga tampil seperti gambar berikut :



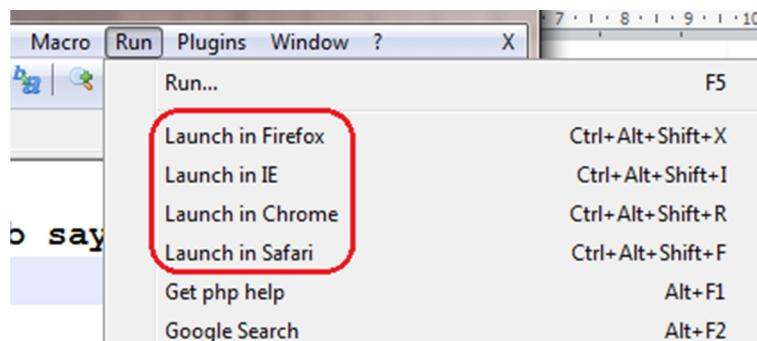
Langkah pertama, tentukan lokasi folder tempat penyimpanan file web Anda ini. Pada gambar diatas, disimpan pada folder dengan nama WEB 1. Kemudian pada bagian *file name* isi dengan dengan nama file web ini. Misalnya: lat1.html. Lalu pada bagian *Save as type* pastikan Anda pilih *Hiper Text Markup Language file*.

- e) Klik tombol *Save* untuk menyimpannya.

4. Cara Menjalankan Script

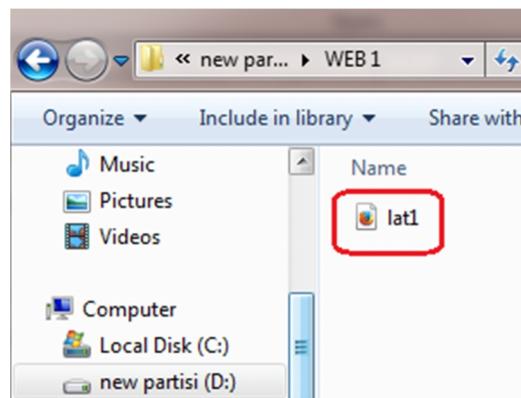
Ada dua cara menjalankan script HTML ini, yaitu :

1. Langsung dari editor notepad++, dengan cara, klik menu Run->lalu pilih jenis browser yang ada di computer Anda. Perhatikan gambar berikut :

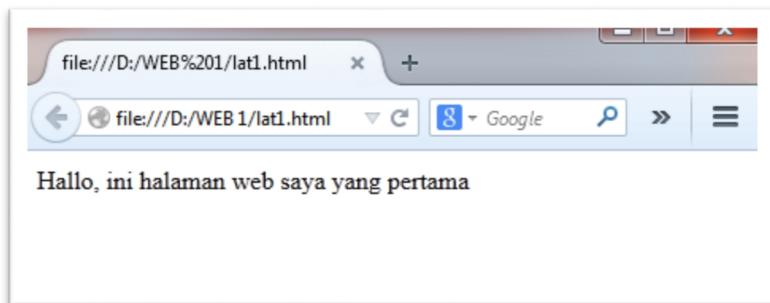


Terlihat bahwa notepad++ telah menyediakan 4 pilihan browser, yaitu Firefox, IE, Chrome dan Safari. Pastikan Anda memilih browser yang telah terinstall di computer Anda.

2. Melalui jendela windows explorer, dengan cara meng-klik langsung pada file HTML tersebut, perhatikan gambar berikut :



Terlihat pada gambar diatas, file script HTML ini disimpan pada Drive D, dalam folder WEB 1. Silahkan lakukan klik ganda pada file HTML (lat1), sehingga akan terbuka sebuah web browser dan menampilkan hasil dari script tersebut. Perhatikan gambar berikut :



Inilah hasil dari script yang Anda buat tersebut. Selamat, Anda telah berhasil membuat halaman web yang pertama menggunakan script HTML.

5. Cara Menutup Editor notepad++.

Jika telah selesai bekerja dengan editor notepad++, maka tutuplah dengan cara :

- f) Klik menu *File->Exit* atau tekan langsung tombol **CTRL+F4**, maka editor notepad++ akan hilang dari monitor.

6. Cara Membuka kembali/mengedit

File script HTML yang telah disimpan sebelumnya, dapat diedit kembali dengan cara :

- g) Aktifkan terlebih dahulu notepad++ Anda.
- h) Dari menu yang ada, klik menu *File->Open*, dari jendela yang muncul pilih folder lokasi dari file tersebut, kemudian pilih file yang akan dibuka/diedit, lalu klik tombol *Open*. Maka script tersebut akan kembali tampil dan dapat Anda edit kembali.

Selamat mencoba....

REFERENSI LANJUTAN :

1. <http://www.evolutionoftheweb.com/?hl=id>
2. <http://home.web.cern.ch/topics/birth-web>
3. http://en.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee
4. <http://www.w3.org>
5. <http://notepad-plus-plus.org>

MODUL 2

KONSEP DASAR HTML

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang :

1. Hypertext Markup Language (HTML)
2. Aturan-aturan penulisan HTML
3. Istilah-istilah penting HTML

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan konsep dasar yang harus dipahami oleh seseorang yang belajar pemrograman web.

2.1 Pengertian HTML

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language* yaitu sebuah bahasa markup yang memberi nilai tambah/kemampuan lebih dari sebuah teks untuk ditampilkan pada halaman *browser* dengan kata lain, HTML merupakan sebuah standar yang digunakan untuk menampilkan dokumen web. Misalnya sebuah teks "My WEB" kemudian dengan HTML diberi tanda My WEB, maka dengan pemberian tanda menyebabkan teks My WEB tercetak tebal dihalaman browser, begitu juga dengan pemberian tanda-tanda (*tag*) lainnya, sehingga dengan tanda-tanda yang dimiliki oleh HTML membuat teks dapat tampil sesuai keinginan.

HTML bukanlah bahasa pemrograman murni, disebut bahasa Markup atau semi bahasa pemrograman web. Dikatakan bukan bahasa pemrograman murni karena dalam HTML tidak terdapat konsep-konsep utama yang harus dimiliki oleh sebuah bahasa pemrograman, seperti :

- Tidak tersedianya Struktur Perulangan (*Looping*), seperti for, do, while dan lain-lain
- Tidak tersedianya Struktur Pengambil Keputusan (*Decision Structure*), seperti if, switch, case dan lain-lain.

Walaupun HTML bukanlah bahasa pemrograman, namun HTML adalah tulang punggung dari sebuah situs web, karena walau bagaimanapun canggihnya sebuah

halaman web tetap menggunakan script HTML, script bahasa pemrograman web hanyalah menyisipkan kode-kodenya kedalam script HTML itu sendiri. Oleh karena itu, penguasaan tentang HTML wajib dimiliki jika Anda akan mempelajari bahasa pemrograman web. Beberapa contoh bahasa pemrograman web adalah PHP, JSP, ASP, Perl dan lainnya.

2.2 Sejarah HTML

Seperti telah dibahas pada modul 1, bahwa penemu konsep HTML ini adalah Sir Timothy Berners Lee, diawali dengan penemuan konsep WWW dan kemudian baru diciptakan HTML. Berikut ini sejarah perkembangan HTML :

Tahun	Versi	Keterangan
1989		Titik awal penemuan HTML
1992	HTML 1.0	Proposal pertama Tim Berners-Lee
1993	HTML+	Perbaikan tampilan HTML 1.0
1994	HTML 2.0	Jadi standar bahasa web
1995	HTML 3.0	Rilis resmi HTML versi 3.0
Jan 1997	HTML 3.2	Fitur baru, seperti fonts, tables, applets, superscripts, subscripts dan lainnya. (direkomendasikan oleh W3C)
Des 1997	HTML 4.0	Rilis, fitur yang menonjol pada versi ini adalah dukungan terhadap bahasa CSS.
Apr 1998	HTML 4.0	Direkomendasi menggantikan versi sebelumnya
Des 1999	HTML 4.1	Perbaikan kelemahan dari versi 4.0
Jan 2008	HTML 5.0	Masih dalam bentuk Draft. Beberapa fungsi baru yang ditambahkan pada versi ini adalah embedding audio, video, graphics, client-side data storage, dan interactive documents
Agt 2009	HTML 5.0	Draft terakhir, masih belum direkomendasikan
2012	HTML 5.0	Kandidat untuk direkomendasikan
Akhir 2014	HTML 5.0	Rencana untuk direkomendasikan

2.3 Konsep Dasar HTML

Sebelum membahas HTML lebih jauh, perlu diketahui beberapa istilah terkait dengan HTML :

1. **Tag** adalah spesial teks markup yang dibatasi oleh tanda < dan >. Terdapat dua model tag, yaitu *start tag/tag pembuka* dengan simbol < tagname > dan *end tag/tag penutup* dengan simbol </tagname>. Contoh <p> dibaca tag P atau tag dengan nama **P**. <p> disebut sebagai tag pembuka dan pasangannya </p> disebut sebagai tag penutup.
2. **Elements**, adalah bagian-bagian dari sebuah halaman HTML, diawali oleh *start tag* dan diakhiri oleh *end tag*. Sebuah elements terdiri atas tiga bagian, yaitu **Start tag/Tag Pembuka**, **Konten** dan **End tag/Tag Penutup** Perhatikan contoh berikut :

 teks ini akan tercetak tebal

Keterangan :

Element HTML	Keterangan
	Tag pembuka
teks ini akan tercetak tebal	Konten
	Tag penutup

Lebih jelasnya perhatikan contoh berikut :

Start tag	Konten	End tag
<p>	Ini paragraf	</p>
<h1>	My web	</h1>
		

Terlihat dari tabel diatas, bahwa :

- Sebuah element HTML diawali dengan *start tag* atau disebut juga dengan tag pembuka.

- Sebuah element HTML diakhiri dengan *end tag* atau tag penutup, namun terdapat beberapa tag pembuka yang tidak memiliki tag penutup. Misalnya
, <hr> dan . Agar kaidah penulisan HTML menjadi benar, maka penulisan *start tag* tersebut ditambahkan karakter / sebelum tanda >, seperti contoh :

- Segala sesuatu yang terdapat antara *start tag* dan *end tag* disebut dengan konten/*element konten*.
- Beberapa element HTML ada yang tidak memiliki konten, seperti .
- Kebanyakan element HTML memiliki attribut, seperti contoh : My Web. href merupakan sebuah attribute dari tag <a>.

3. **Element HTML Bercabang**, yaitu sebuah element HTML dalam element HTML lainnya. Perhatikan contoh berikut :

<p>Ini merupakan pelajaran pertama saya pada materi HTML </p>

Penjelasan :

Pada contoh diatas terdapat 2 Element HTML, yaitu :

1. Element:

<i>Start tag</i>	Konten	<i>End tag</i>
	pelajaran pertama saya	

2. Element <p> </p>

<i>Start tag</i>	Konten	<i>End tag</i>
<p>	Ini merupakan pelajaran pertama saya pada materi HTML	</p>

Tidak ada batasan element HTML Bercabang ini, yang perlu diperhatikan adalah urutan pemberian *end tag*-nya.

Contoh *end tag* yang salah :

<i><u>teks ini akan tercetak tebal, miring dan bergaris bawah</i></u>

Penulisan *end tag* yang benar adalah :

<i><u>teks ini akan tercetak tebal, miring dan bergaris bawah</u></i>

<i>
<u>
Konten
</u>
</i>

4. **Attribute** adalah informasi tambahan yang dimiliki oleh sebuah tag. Sebuah attribut telah mempunyai nilai default, sehingga kebanyakan attribut dari sebuah tag bersifat pilihan, artinya boleh digunakan dan boleh tidak. Attribut ini di tulis pada bagian *start tag*, perhatikan sintak berikut :

<tagname attributname="value">

Contoh :

<p align="right">konten</p>

Maka 'align' adalah attribut dari tag <p>. Tag <p> digunakan untuk membuat sebuah paragraf, secara default setiap paragraf akan rata kiri, namun dengan penambahan attribut align=right akan membuat paragraf menjadi rata kanan.

Dapat saja sebuah element HTML mempunyai lebih dari satu attribut, misalnya tag body. Perhatikan contoh berikut :

<body bgcolor="red" text="yellow"> konten </body>

Antara satu attribut dengan attribut berikunya dipisahkan oleh spasi.

5. **Karakter Khusus**, dalam kondisi tertentu, kita perlu menampilkan simbol <, >, " " atau simbol-simbol lainnya yang secara default digunakan oleh element HTML. Oleh karena itu, HTML menyediakan karakter-karakter khusus untuk menampilkan simbol-simbol tersebut. Perhatikan tabel berikut :

Simbol	Karakter Khusus
<	<
>	>
" "	"
Spasi	&nbsp

&	&
---	-------

6. **Komentar**, yaitu informasi tambahan pada dokumen HTML yang tidak akan diproses oleh browser. Biasanya digunakan untuk memberikan penjelasan atas bagian tertentu dari dokumen HTML. Sebuah pesan komentar diawali oleh tanda <!-- dan diakhiri dengan -->, perhatikan contoh berikut :

```
<!-- ini hanya contoh -->
```

2.4 Format Dasar Dokumen HTML

Dokumen HTML adalah seluruh item yang terdapat pada element HTML <html> konten </html>. Karena itulah seluruh tag-tag HTML dimulai dengan <html> dan diakhiri oleh </html>. Perhatikan struktur dasar HTML berikut :

```
Document declaration tag
<html>
  <head>
    Document header related tags
  </head>
  <body>
    Document body related tags
  </body>
</html>
```

Contoh :

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ini judul halaman web</title>
5  </head>
6  <body>
7      Seluruh konten HTML yang tampil di browser
8      di tulis dalam tag body ini
9  </body>
10 </html>
```

Tag	Keterangan
<!DOCTYPE html>	Tag ini berfungsi untuk mendefinisikan jenis dokumen dan versi HTML
<html>	Menandakan awal dari dokumen HTML
<head>	Berfungsi untuk menyatakan header dari dokumen HTML
<title>	Berfungsi untuk memberikan judul dari dokumen HTML dan

	harus berada dalam tag <head>
<body>	Berfungsi untuk menampilkan seluruh konten dari web, didalamnya akan terdapat berbagai tag.

PRAKTIKUM

Dalam praktikum modul 2, praktikan akan belajar penggunaan tag-tag dasar dari HTML.

1. Tag <head>

Tag <head> digunakan untuk memberikan informasi tentang dokumen web yang sedang dibuat. Tag <head> diletakkan setelah tag <html>. Tidak boleh terbalik.

Dalam tag <head> terdapat tag turunan, yaitu :

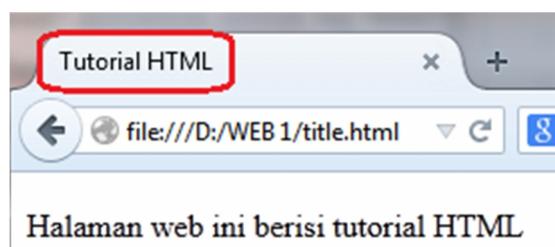
- Tag <title>, berguna untuk memberikan judul dari dokumen web. Judul tersebut akan tampil dibagian atas dari browser. Praktekanlah script berikut :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Tutorial HTML</title>
5  </head>
6  <body>
7  <p>Halaman web ini berisi tutorial HTML</p>
8  </body>
9  </html>

```

Maka hasilnya akan menjadi :



- Tag <meta>, berguna untuk menyediakan metadata dari dokumen web yang terdiri atas informasi singkat halaman web (*description*), kata kunci (*keywords*), author dan lainnya. Praktekan script berikut :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  | <head>
4  | | <title>Tutorial HTML</title>
5  | | <!-- membuat daftar kata kunci -->
6  | | <meta name="keywords" content="HTML, JSP, PHP, CGI, ASP">
7  | | <!-- keterangan singkat halaman web -->
8  | | <meta name="description" content="Kumpulan tutorial HTML">
9  | | <!-- Informasi pemilik -->
10 | | <meta name="author" content="Yuhefizar">
11 | | <!-- informasi ttg jenis konten web -->
12 | | <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
13 | | <!-- perintah untuk mengulang loading (refresh) halaman web -->
14 | | <meta http-equiv="refresh" content="30">
15 | | </head>
16 | <body>
17 | | <p>Halaman web ini berisi tutorial HTML</p>
18 | | </body>
19 | </html>

```

Informasi-informasi yang ditulis pada tag <meta> tidak akan terlihat pada halaman web sewaktu di eksekusi.

- Tag <link>, digunakan untuk menghubungkan dokumen web dengan sumber lain, misalnya dengan file css. Praktekan script berikut :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  | <head>
4  | | <title>Contoh Penggunaan Tag <link></title>
5  | | <base href="http://www.ephi.web.id/" />
6  | | <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/css/style.css">
7  | | </head>
8  | <body>
9  | | <p>Tuorial HTML</p>
10 | | </body>
11 | </html>

```

Pada script diatas, terdapat pemanggilan terhadap file style.css yang terdapat pada <http://www.ephi.web.id/css/style.css>. Pembasahan CSS akan dilakukan pada modul khusus.

- Tag <base>, digunakan untuk menentukan URL dasar untuk semua URL relative halaman web. Misalnya, sebuah domain web beralamat di www.ephi.web.id. Praktekan scrip berikut :

```

1  <html>
2  <head>
3  | <title>Contoh Penggunaan Tag <base></title>
4  | <base href="http://www.ephi.web.id/" />
5  | </head>
6  <body>
7  | 
8  | <a href="/index.html" title="Tutorial HTML">Tutorial HTML</a>
9  | </body>
10 </html>

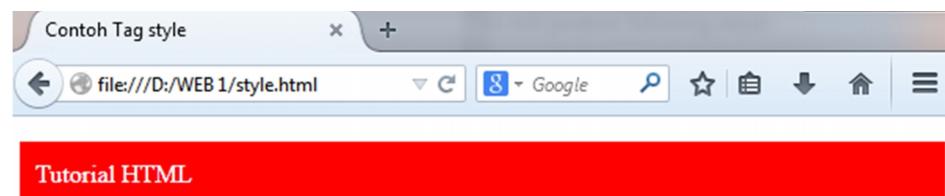
```

Setelah sebuah tag <base> didefinisikan, maka penggunaannya dalam tag <body> tidak lagi mengikutkan konten dari base URL tersebut.

Perhatikan baris 7, jika tidak menggunakan tag <base> maka harus ditulis , digunakan untuk menentukan *style sheet* dari dokumen saat ini. Artinya kita dapat membuat fungsi sendiri pada halaman web dan berfungsi hanya untuk halaman web itu saja. Praktekan script berikut :

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Contoh Tag style </title>
5  <style type="text/css">
6  .myclass{
7  background-color: red;
8  color: #fff;
9  padding: 10px;
10 }
11 </style>
12 </head>
13 <body>
14 <p class="myclass">Tutorial HTML</p>
15 </body>
16 </html>
```

Terlihat pada gambar diatas, didefinisikan style khusus dengan nama *myclass* dengan aturan warna background akan berwarna merah dan teks berwarna putih (#fff) serta berjarak 10px dari pinggir. Jika dieksekusi, maka hasilnya akan seperti gambar berikut :



- Tag <script>, digunakan untuk menambahkan file script eksternal atau mendefinisikan script khusus ke dokumen web saat ini. Biasanya digunakan untuk menyisipkan bahasa pemrograman javascript.
- Praktekan contoh berikut :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Contoh Tag Script</title>
5  <script type="text/javascript">
6  function Hello(){
7      alert("Hello, Saya Yuhefizar");
8  }
9  </script>
10 </head>
11 <body>
12 <input type="button" onclick="Hello();" name="ok" value="OK" />
13 </body>

```

Terlihat pada gambar diatas, didefinisikan sebuah fungsi dengan nama Hello, jika fungsi ini dipanggil akan menampilkan “Hello, Saya Yuhefizar”. Lalu pada baris 12, fungsi ini dipanggil melalui sebuah tombol (*button*). Jika dijalankan, maka pertama kali akan tampil sebuah halaman web dengan sebuah tombol OK, jika tombol tersebut di klik, maka akan tampil seperti berikut :

Hello, Saya Yuhefizar



2. Komentar

Seperti script pemrograman yang lainnya, pada script HTML juga dapat disisipkan komentar agar memudahkan dalam mengelola dan memahami script pemrograman. Sebuah komentar tentu tidak akan diproses/diterjemahkan oleh browser. Cara memberikan komentar pada HTML adalah :

- Komentar satu baris : <!-- tulis komentar disini -->. Perhatikan script pada pembahasan tag <meta> diatas.
- Komentar lebih dari satu baris :

```

<!--
Komentar anda
Disini
-->

```

3. Tag
, *line break*

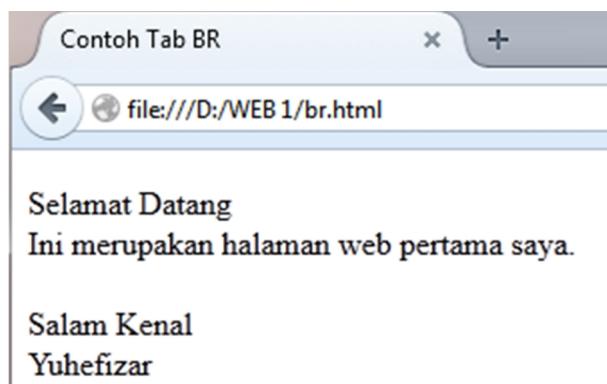
Tag ini digunakan untuk berpindah satu baris kebawah. Ini merupakan salah satu tag yang tidak mempunyai tag penutup, oleh karena itu penulisannya menjadi
. Sesudah dan sebelum tanda slash diberi jarak 1 spasi.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Contoh Tab BR</title>
5  </head>
6  <body>
7  <p>Selamat Datang<br />
8  Ini merupakan halaman web pertama saya.<br /><br /> Salam Kenal<br />
9  Yuhefizar</p>
10 </body>
11 </html>

```

Maka hasilnya akan menjadi :



4. Tag <hr />, horizontal line

Tag ini digunakan untuk membuat garis pembatas secara mendatar (horizontal).

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Contoh Tab BR</title>
5  </head>
6  <body><hr />
7  <p>Selamat Datang<br />
8  Ini merupakan halaman web pertama saya.<br /><br /> Salam Kenal<br />
9  Yuhefizar</p>
10 <hr />
11 </body>
12 </html>

```

Maka hasilnya akan menjadi :



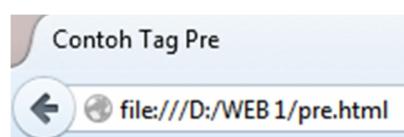
5. Tag <pre>, pre formatted

Tag ini digunakan untuk menampilkan teks apa adanya pada halaman browser sesuai dengan yang ditulis pada script HTML.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  | <head>
4  | | <title>Contoh Tag Pre</title>
5  | </head>
6  | <body>
7  | | <pre>
8  | | | if #lapar
9  | | |     makan
10 | | | else
11 | | |     Anda Haus
12 | | </pre>
13 | </body>
14 </html>
```

Anda dapat mengetikan apa saja dalam tag <pre>, maka akan ditampilkan apa adanya, namun tidak boleh menggunakan symbol < >, karena akan dianggap sebuah tag nantinya.

Maka hasilnya :



```
if #lapar
    makan
else
    Anda Haus
```

Selamat belajar,

REFERENSI LANJUTAN :

1. <http://en.wikipedia.org/wiki/HTML5>
2. http://www.w3schools.com/html/html_head.asp
3. <http://www.comptechdoc.org/independent/web/html/guide/htmlhead.html>

MODUL 3

PENANGANAN TEKS DAN WARNA

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang :

1. Penanganan Teks
2. Penanganan Warna

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan konsep dasar yang harus dipahami oleh seseorang yang belajar pemrograman web.

3.1 Penanganan Teks

Teks merupakan komponen terpenting dalam menyampaikan informasi. Oleh karena itu, agar informasi yang disampaikan melalui web dapat dipahami dengan mudah oleh pengunjung web, maka perlu diketahui apa saja yang dapat dilakukan oleh HTML terhadap teks. Berikut ini beberapa tag yang berhubungan dengan hal tersebut.

1. Tag <h>

Tag <h> digunakan membuat dengan ukuran tertentu, mulai dari tag <h1> sampai dengan tag <h6>. Tag <h1> menandakan bahwa teks akan tercetak dengan ukuran huruf yang lebih besar daripada ukuran standar. Biasanya tag <h1> digunakan untuk Judul sebuah konten, tag <h2> untuk sub judul dan seterusnya.

Tag ini mempunyai satu atribut, yaitu align yang berfungsi untuk mengatur perataannya. Contoh <h1 align=center>Selamat Datang</h1>

2. Tag , tag <i>, tag <u>

Ini merupakan tag yang umum, dimana tag (bold) digunakan untuk membuat teks tercetak tebal, tag <i> (italic) untuk membuat teks tercetak miring dan tag <u> (underline) untuk membuat teks bergaris bawah. Ketiga tag ini tidak mempunyai atribut.

3. Tag <small>, tag <big>

Tag <small> digunakan untuk membuat teks tercetak dengan ukuran kecil, sebaliknya tag <big> akan membuat teks tercetak dengan ukuran besar.

4. Tag <sup>, tag <sub>

Tag <sup> digunakan untuk membuat teks naik setengah pt (point), sebaliknya tag <sub> digunakan untuk turun setengah pt. Biasanya tag ini digunakan dalam pembuatan rumus kimia atau perpangkatan.

5. Tag , Tag <basefont>

Tag digunakan untuk menentukan jenis huruf, ukuran dan warna yang digunakan terhadap teks, sedangkan tag <basefont> digunakan untuk menetapkan default warna, ukuran, dan jenis huruf untuk semua teks yang ada dibawah elemen ini. Tag <basefont> ini hanya didukung oleh browser IE.

6. Tag <P>

Tag <p> digunakan untuk membuat paragraf baru dan mengatur perataannya.

7. Tag <dl>,<dt>,<dd>

Tag ini digunakan untuk memformat teks dalam pendefinisian sebuah istilah.

8. Tag <pre>

Digunakan untuk menampilkan teks apa adanya, seperti yang ditulis di editor.

9. Tag <address>

Biasanya digunakan untuk menampilkan informasi pemilik web atau penulis artikel.

10. Tag <abbr>

Digunakan untuk memberikan kepanjangan dari sebuah singkatan.

PRAKTIKUM

Dalam praktikum modul 3, praktikan akan belajar penggunaan tag-tag HTML yang berhubungan dengan penanganan teks dan warna. Kerjakan contoh dibawah ini, pahami lalu ambil kesimpulan.

1. Tag <h>

```
<h1>Ini Tampilkan Tag H1</h1>
<h2 align=left>Ini Tampilkan Tag H2 rata kiri</h2>
<h3 align=center>Ini Tampilkan Tag H3 rata tengah</h3>
<h4 align=right>Ini Tampilkan Tag H4 rata kanan</h4>
<h5 align=justify>Ini Tampilkan Tag H5 rata kiri kanan</h5>
<h6>Ini Tampilkan Tag H6</h6>
```

2. Tag , tag <i>, tag <u>

```
<b>Teks ini tercetak tebal</b> <br>
<i>Teks ini tercetak miring</i> <br>
<u>Teks ini bergaris bawah</u> <br>
<b>Selamat</b> <i>belajar</i> <u>HTML</u> <br>
<b><i><u>Teks ini akan tercetak tebal,
miring dan bergaris bawah</u></i></b>
```

3. Tag <small>, tag <big>

```
<body>
    ini contoh teks biasa saja <br>
    <small>ini teks dengan tag small</small> <br>
    <big>ini teks dengan tag big</big>
</body>
```

4. Tag <sup>, tag <sub>

```
<body>
    Rumus Kimia untuk air adalah h<sub>2</sub>O<br>
    E=mc<sup>2</sup> adalah sebuah rumus.
</body>
```

5. Tag , Tag <basefont>

```
1 <html>
2 <head>
3 <basefont color="blue" size="5">
4 </head>
5 <body>
6     Teks ini tampil dengan pengaturan basefont.<br />
7     Sayangnya elemen basefont ini hanya disupport oleh IE.<br />
8     <font size='1' face='arial' color='red'> FONT 1</font><br />
9     <font size='2' face='Helvei' color="#FF0000'> FONT 2</font><br />
10    <font size='3' face='arial' color='green'> FONT 3</font><br />
11    <font size='4' face='arial' color="#00FF00'> FONT 4</font><br />
12    <font size='5' face='arial' color='blue'> FONT 5</font><br />
13    <font size='6' face='arial' color="#0000FF'> FONT 6</font><br />
14    <font size='7' face='arial' color='Yellow'> FONT 7</font><br />
15 </body>
16 </html>
```

6. Tag <p>

```
1 <html>
2 <body>
3 <p align=center>Ini merupakan paragraf pertama dengan teks rata tengah</p>
4 <p align=left>Ini merupakan paragraf kedua dengan teks rata kiri</p>
5 <p align=right>Ini merupakan paragraf ketiga dengan teks rata kanan</p>
6 <p> ini contoh paragraf tanpa atribut.</p>
7 </body>
8 </html>
```

7. Tag <dl><dt><dd>

```
3 <dl>
4   <dt>Coffee</dt>
5     <dd>Black hot drink</dd>
6   <dt>Milk</dt>
7     <dd>White cold drink</dd>
8 </dl>
```

8. Tag <pre>

```
1 <html>
2 <body>
3 <pre>
4 Tulisan ini akan
5 ditampilkan apa adanya
6 saja pada browser
7 </pre>
8 </body>
9 </html>
```

9. Tag <address>

```
1 <html>
2 <body>
3 <address>
4 Ditulis oleh <a href="mailto:ephi.lintau@gmail.com">Yuhefizar</a>.
5 Kunjungi web kami: www.ephi.web.id<br>
6 Kantor Kami : jalan sukses selalu no. 007, Padang
7 </address>
8 </body>
9 </html>
```

10. Tag <abbr>

```
1 <html>
2 <body>
3 Bahasa <abbr title="HyperText Markup Language">HTML</abbr>
4 ditemukan oleh Tim Berners Lee.
5 </body>
6 </html>
```

3.2 Penanganan Warna

Tata pewarnaan konten web sangat mempengaruhi kualitas website. Oleh karena itu diperlukan pengetahuan bagaimana cara mengatur pewarnaan tersebut. Dalam bahasa HTML, perintah-perintah untuk menampilkan warna dapat dilakukan dengan dua cara, yaitu :

1. Menggunakan Istilah bahasa warna yang umum, seperti :

Kode Bahasa Warna	Arti
Black	Warna hitam
Yellow	Warna kuning
Green	Warna hijau
Blue	Warna biru
dst	Dan seterusnya

2. Menggunakan kombinasi bilang Hexadecimal, yaitu bilangan yang terdiri dari 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0.a.b.c.d.f. Dengan aturan : diawali oleh tanda # diikuti oleh tiga atau 6 bilangan tersebut. Contoh : #fff (warna putih), #ffd700 (warna kuning)

Berikut ini contoh dan fungsi pengaturan warna ini :

Tag	Fungsi
<body bgcolor=red color=yellow>	bgcolor merupakan perintah untuk memberi warna latar belakang. Jika diletakkan pada tag body, maka akan berpengaruh pada seluruh halaman web.
	Hanya berpengaruh pada teks yang diberi tag font hingga tag tersebut di tutup.
<table bgcolor=cyan> <tr bgcolor=magenta> <td bgcolor=purple>	Memberikan efek warna latar belakang pada sebuah tabel, baris atau sel.

Contoh :

```
1 <html>
2 <body bgcolor=cyan color=yellow>
3 Teks ini akan berwarna kuning dengan warna
4 latar belakang cyan.<br>
5 <font color="blue">Teks ini akan berwarna biru</font><br />
6 <font color="green">Teks ini akan berwarna hijau</font>
7 </body>
8 </html>
```

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan :

1. Latihan 1 :

```
1  □<html>
2  □□<head>
3  □□<style>
4  □□□body
5  □□□{
6  □□□color:red
7  □□□}
8  □□</style>
9  □□</head>
10 □<body>
11 □□<h1>This is a heading</h1>
12 □□<p>This is a paragraph.</p>
13 □□</body>
14 □</html>
```

2. Latihan 2 :

```
1  □<html>
2  □□<head>
3  □□<style>
4  □□□body
5  □□□{ font-size:50px; }
6  □□</style>
7  □□</head>
8  □<body>
9  □□<h1>This is a heading</h1>
10 □□<p>This is a paragraph.</p>
11 □□</body>
12 □</html>
```

3. Latihan 3 :

```
1  □<html>
2  □□<head>
3  □□<style>
4  □□□body
5  □□□{ font-family:courier,serif }
6  □□</style>
7  □□</head>
8  □<body>
9  □□<h1>This is a heading</h1>
10 □□<p>This is a paragraph.</p>
11 □□</body>
12 □</html>
```

Selamat belajar,

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/tags/ref_colornames.asp
2. http://www.w3schools.com/tags/tag_font.asp
http://www.w3schools.com/tags/tag_basefont.asp

MODUL 4

BEKERJA DENGAN LIST

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur LIST pada HTML.

LIST merupakan salah satu fitur HTML dalam membuat daftar yang berurutan atau tidak.

4.1 Daftar Berurutan (*Order List*)

Daftar berurutan adalah suatu metoda untuk menguraikan suatu topik berdasarkan urutan tertentu, dapat berupa :

1. Angka (1,2,3, dst).
2. Abjad besar atau kecil (A, B, C, dst atau a, b, c, dst)
3. Angka Rowawi besar atau kecil (I,II,II, dst atau i,ii,iii, dst)

Contoh :

Matakuliah favorit saya :

1. Web Desain
2. Web Programming
3. Basis Data

Matakuliah favorit saya :

- A. Web Desain
- B. Web Programming
- C. Basis Data

Untuk membuat order list di awali dengan tag `` list ``, sedangkan untuk listnya diberikan tag ``list item``

4.2 Daftar Tidak Berurutan (*Unorder List*)

Dengan metoda ini, urutan-urutan dari sebuah topik diatur dengan menggunakan simbol.

Contoh :

Matakuliah favorit saya :

- Web Desain
- Web Programming
- Basis Data

Matakuliah favorit saya :

- Web Desain
- Web Programming
- Basis Data

Untuk membuat Unorder list di awali dengan tag `` list ``, sedangkan untuk listnya diberikan tag ``list item``.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan :

Order List

- Latihan 1 :

```
<ol>
<li>Coffee</li>
<li>Milk</li>
</ol>
```

- Latihan 2 :

```
<ol type="1">
<li>Coffee</li>
<li>Tea
<li>Milk</li>
</ol>
```

Silahkan Anda ganti nilai type dengan A, a, I dan i untuk menentukan jenis urutannya.

Type	Keterangan
1	List ditampilkan dalam bentuk urutan angka (nilai default)
A	List ditampilkan dalam bentuk urutan Abjad Besar
a	List ditampilkan dalam bentuk urutan abjad kecil
I	List ditampilkan dalam bentuk urutan angka romawi besar
i	List ditampilkan dalam bentuk urutan angka romawi kecil

Anda juga dapat menentukan nilai awal dalam daftar urutannya dengan menambahkan atribut start. Kerjakan latihan berikut :

- Latihan 3 :

```
<ol type="1" start=5>
<li>Coffee</li>
<li>Tea
<li>Milk</li>
</ol>
```

Maka daftar urutannya akan dimulai dari angka lima.

Un-Order List

4. Latihan 4

```
<ul>
  <li>Coffee</li>
  <li>Tea</li>
  <li>Milk</li>
</ul>
```

5. Latihan 5

```
1  <html>
2  <body bgcolor=cyan color=yellow>
3  <ul type=disc>
4    <li>Coffee</li>
5    <li>Tea
6    <li>Milk</li>
7  </ul>
8  </body>
9  </html>
```

Silahkan Anda ganti type dengan nilai square, circle, disc atau none, simpan kemudan lihat perubahannya.

6. Latihan 6.

```
1  <html>
2  <body>
3  <ul>
4    <li>Coffee</li>
5    <li>Tea
6    <ul>
7      <li>Black tea</li>
8      <li>Green tea</li>
9    </ul>
10   </li>
11   <li>Milk</li>
12 </ul>
13 </body>
14 </html>
```

7. Latihan 7.

```
1  <html>
2  <head>
3  <style>
4    ul#menu li { display:inline; }
5  </style>
6  </head>
7  <body>
8  <h2>Horizontal List</h2>
9  <ul id="menu">
10   <li>Apples</li>
11   <li>Bananas</li>
12   <li>Lemons</li>
13   <li>Oranges</li>
14 </ul>
15 </body>
16 </html>
```

8. Latihan 8.

```
1  <html>
2  <head>
3  <style>
4      ul#menu li { display:inline; }
5      ul#menu { padding: 0; }
6      ul#menu li { display: inline; }
7      ul#menu li a {
8          background-color: black;
9          color: white;
10         padding: 10px 20px;
11         text-decoration: none;
12         border-radius: 14px 4px 0 0;
13     }
14     ul#menu li a:hover {
15         background-color: orange;
16     }
17 </style>
18 </head>
19 <body>
20 <h2>Horizontal List</h2>
21 <ul id="menu">
22     <li> <a href="">Apples</a></li>
23     <li>Bananas</li>
24     <li>Lemons</li>
25     <li>Oranges</li>
26 </ul>
27 </body>
28 </html>
```

Selamat belajar,

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/html/html_lists.asp
2. <http://www.echoecho.com/htmllists01.htm>

MODUL 5

BEKERJA DENGAN TABLE

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur TABLE pada HTML untuk berbagai penggunaan.

TABLE merupakan salah satu kemampuan HTML dalam menampilkan konten web berformat tabel (baris dan kolom). Fitur ini juga banyak digunakan untuk membagi atau memisahkan antara satu konten dengan konten lainnya dalam sebuah halaman web.

Perhatikan contoh tabel berikut :

No.	Nama	No. HP	Email
1	Doni	08127383938	
2	Daffa	08129292344	
3	Dzaky	08128292231	

Berikut ini tag-tag yang digunakan dalam pembuatan table :

1. Tag `<table>`, ini menandakan awal membuat tabel dan pastikan ditutup dengan `</table>`
2. Tag `<tr>` digunakan untuk membuat baris dalam tabel dan pastikan ditutup dengan `</tr>`
3. Tag `<th>`. Digunakan untuk membuat judul tabel dan pastikan ditutup dengan `</th>`
4. Tag `<td>`. Digunakan untuk mengisi data tabel dan pastikan ditutup dengan `</th>`

Sebelum standar CSS diimplementasikan ke dalam semua browser, kebanyakan *programmer* dan *desainer web* menggunakan tabel untuk mengatur tampilan web. Membuat menu pada posisi atas dan sisi kanan web bisa diakali dengan menjadikan halaman web sebagai sebuah tabel yang besar. Hal ini sebenarnya tidak salah, namun akan membuat pengkodean HTML menjadi rumit. Saat ini anda masih bisa menggunakan ide tersebut, namun sangat disarankan menggunakan CSS untuk mengatur tampilan halaman web.

Untuk dapat melihat gambaran penggunaannya, silahkan Anda coba kode berikut :

```
5  <body>
6    <h1>Belajar Tag Tabel</h1>
7    <table border="1">
8      <tr>
9        <td>Baris 1, Kolom 1</td>
10       <td>Baris 1, Kolom 2</td>
11       <td>Baris 1, Kolom 3</td>
12     </tr>
13     <tr>
14       <td>Baris 2, Kolom 1</td>
15       <td>Baris 2, Kolom 2</td>
16       <td> Baris 2, Kolom 3</td>
17     </tr>
18     <tr>
19       <td> Baris 3, Kolom 1</td>
20       <td> Baris 3, Kolom 2</td>
21       <td> Baris 3, Kolom 3</td>
22     </tr>
23     <tr>
24       <td> Baris 4, Kolom 1</td>
25       <td> Baris 4, Kolom 2</td>
26       <td> Baris 4, Kolom 3</td>
27     </tr>
28   </table>
```

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan :

1. Latihan 1 : Atribut Border

```
7  <table border="0">
8    <tr>
9      <td>Baris 1, Kolom 1</td>
10     <td>Baris 1, Kolom 2</td>
11   </tr>
12   <tr>
13     <td>Baris 2, Kolom 1</td>
14     <td>Baris 2, Kolom 2</td>
15   </tr>
16 </table>
17 <br />
18 <table border="6">
19   <tr>
20     <td>Baris 1, Kolom 1</td>
21     <td>Baris 1, Kolom 2</td>
22   </tr>
23   <tr>
24     <td>Baris 2, Kolom 1</td>
25     <td>Baris 2, Kolom 2</td>
26   </tr>
27 </table>
```

2. Latihan 2 : Tabel 1 kolom, dan 2 baris

```
6 <table width="500" border="1">
7 <tr>
8   <td> kolom 1 dan baris pertama</td>
9 </tr>
10 <tr>
11   <td>kolom 2 dan baris kedua</td>
12 </tr>
13 </table>
```

3. Latihan 3 : Tabel 2 kolom dan 1 baris

```
6 <table width="500" border="1">
7 <tr>
8   <td> Kolom Pertama</td>
9   <td>Kolom Kedua</td>
10 </tr>
11 </table>
```

4. Latihan 4 : Tabel dengan garis berwarna

```
6 <table width="0" border="1" bordercolor="red">
7 <tr>
8   <td>Teks ini disertai bingkai warna merah</td>
9 </tr>
10 </table>
```

5. Latihan 5 : Tabel dengan warna latar belakang

```
7 <table width="500" border="1">
8 <tr>
9   <td bgcolor="#D9F5FF"><div align="center">Teks</div></td>
10  <td bgcolor="#E1FACD"><div align="center">Teks</div></td>
11 </tr>
12 </table>
```

6. Latihan 6 : Tabel dengan judul

```
6 <table width="500" border="1">
7   <tr> <th colspan="100%" scope="col" bgcolor="#FFF7DB">JUDUL TABEL</th> </tr>
8 <tr>
9   <td bgcolor="#E4FADE">Judul Kolom 1</td>
10  <td bgcolor="#EDFBFF">Judul Kolom 2</td>
11  <td bgcolor="#FDF0FF">Judul Kolom 3</td>
12 </tr>
13 <tr>
14   <td bgcolor="#E4FADE">Teks</td>
15   <td bgcolor="#EDFBFF">Teks</td>
16   <td bgcolor="#FDF0FF">Teks</td>
17 </tr>
18   <td bgcolor="#E4FADE">Teks</td>
19   <td bgcolor="#EDFBFF">Teks</td>
20   <td bgcolor="#FDF0FF">Teks</td>
21 </tr>
22 </table>
```

7. Latihan 7: Tabel dengan caption

```
6  <table border="1">
7    <caption>Pendapatan bulanan :</caption>
8    <tr>
9      <th>Bulan</th>
10     <th>Hasil</th>
11   </tr>
12   <tr>
13     <td>Januari</td>
14     <td>Rp.4000.000,-</td>
15   </tr>
16   <tr>
17     <td>Februari</td>
18     <td>Rp.5000.000,-</td>
19   </tr>
20 </table>
```

8. Latihan 8: Tabel dengan menggabungkan 2 baris

```
6  <table border="1">
7    <tr>
8      <th>Nama :</th>
9      <td>Muhammad Daffa</td>
10   </tr>
11   <tr>
12     <th rowspan="2">Handphone:</th>
13     <td>0812123456</td>
14   </tr>
15   <tr>
16     <td>0812123457</td>
17   </tr>
18 </table>
```

9. Latihan 9: Tabel dengan menggabungkan 2 kolom

```
6  <table border="1" cellpadding=5>
7    <tr>
8      <th>Nama</th>
9      <th colspan="2">Handphone</th>
10   </tr>
11   <tr>
12     <td>Muhammad Daffa</td>
13     <td>0812123456</td>
14     <td>0812123457</td>
15   </tr>
16 </table>
```

10. Latihan 10: Tabel terstruktur

```
6 <table border="1">
7   <thead>
8     <tr>
9       <th>Judul 1</th>
10      <th>Judul 2</th>
11    </tr>
12  </thead>
13  <tfoot>
14    <tr>
15      <td>Footer 1</td>
16      <td>Footer 2</td>
17    </tr>
18  </tfoot>
19  <tbody>
20    <tr>
21      <td>Baris 1, Kolom 1</td>
22      <td>Baris 1, Kolom 2</td>
23    </tr>
24    <tr>
25      <td>Baris 2, Kolom 1</td>
26      <td>Baris 2, Kolom 2</td>
27    </tr>
28  </tbody>
29 </table>
```

Selamat belajar,

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/html/html_tables.asp
2. <http://www.duniailkom.com>

MODUL 6

BEKERJA DENGAN GAMBAR

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur IMAGE pada HTML untuk berbagai penggunaan.

Tidak dipungkiri, bahwa gambar merupakan salah konten website yang banyak digunakan nantinya. Oleh karena itu, pada modul ini khusus dibahas bagaimana cara menangani gambar pada halaman website.

Format yang digunakan untuk menampilkan gambar ini adalah : . Ini merupakan salah satu tag yang tidak memiliki tag penutup.

Berikut ini attribut yang terdapat pada tag :

Attribut	Nilai	Fungsi
src	url	Merujuk ke lokasi file gambar yang akan ditampilkan.
Alt	teks	Teks alternative pengganti jika gambar tidak tampil.
Width	pixel	Ukuran lebar dari gambar
Height	pixel	Ukuran tinggi dari gambar
Align	Top/middle/bottom/left/right	Pengaturan perataan posisi gambar
Border	pixel	Ukuran besar garis bingkai dari gambar.
Hspace	pixel	Jarak gambar dengan konten lainnya secara mendatar.
vspace	pixel	Jarak gambar dengan konten lainnya secara tegak lurus.

Attribut src merupakan attribut yang wajib ada.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan. Asumsi : pastikan dalam folder yang sama dengan file html anda sudah terdapat sebuah file gambar. Untuk latihan ini file gambar tersebut diberi nama logo.jpg.

1. Latihan 1 : Menampilkan Gambar

```
5  |   <body>
6  |     <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  |     <img src=logo.jpg>
8  |   </body>
```

Catatan : src=logo.jpg menandakan bahwa file logo.jpg berada pada folder yang sama dengan file HTMLnya. Nama file gambar ini bersifat case sensitif, artinya harus ditulis persis sama dengan nama file gambarnya, tidak boleh ditulis menjadi Logo.jpg, atau logo.JPG dan seterusnya.

2. Latihan 2 : Menampilkan gambar dengan atribut ALT

```
5  |   <body>
6  |     <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  |     <img src=logo.jpg alt="Ini gambar logo HTML">
8  |   </body>
```

Atribut ALT digunakan untuk menggantikan posisi Gambar jika gagal ditampilkan oleh browser karena kesalahan nama, lokasi file dan lain sebagainya.

3. Latihan 3 : Gambar dengan pengaturan ukuran.

```
5  |   <body>
6  |     <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  |     <img src=logo.jpg width=200 height=150>
8  |   </body>
```

Maka gambar akan ditampilkan dengan ukuran lebar = 200 piksel dan tinggi 150 piksel. Jika atribut ini tidak diberikan, maka gambar akan tampil sesuai dengan ukuran aslinya. Baris no. 7 diatas dapat juga digantikan dengan :

```
7  |   <img src=logo.jpg style="width:200px;height:150px">
```

4. Latihan 4 : Menampilkan gambar pada folder yang berebda

```
5  |   <body>
6  |     <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  |     <img src=images/logo.jpg>
8  |   </body>
```

Misalnya seluruh gambar pada sebuah website disimpan dalam folder images seperti contoh diatas, maka pada atribut src tambahkan nama foldernya.

5. Latihan 5 : Menampilkan gambar dari website lain

```
5  <body>
6  <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  
8  </body>
```

6. Latihan 6 : Gambar disertai teks dengan pengaturan perataannya

```
5  <body>
6  <h1>Menampilkan Gambar</h1>
7  <img src=logo.jpg style="float:left;width:42px;height:42px">
8  Tulisan ini akan rata kiri sesuai dengan gambar.
9  </body>
```

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/html/html_images.asp
2. http://www.w3schools.com/tags/tag_img.asp
3. http://www.htmlcodetutorial.com/images/_IMG.html

MODUL 7

BEKERJA DENGAN AUDIO DAN VIDEO

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur AUDIO dan VIDEO pada HTML untuk berbagai penggunaan.

Salah satu kelemahan dari HTML versi 4.0 adalah kurangnya support untuk menangani fitur audio dan video. Kelemahan ini kemudian diakomodir pada HTML versi 5. Oleh karena itu, pada bab ini akan dikenal tag pada HTML 5 yang berhubungan dengan AUDIO dan VIDEO.

7.1 AUDIO

Salah satu tag untuk menampilkan audio pada HTML 4 adalah tag <bgsound [attribute]>. Namun, tag inipun hanya di dukung oleh browser IE, sehingga tidak disarankan untuk digunakan. Tag ini mempunyai dua atribut, yaitu src="lokasi file audio" dan *loop* untuk menentukan apakah file musiknya akan diputar secara terus menerus atau hanya satu kali putar saja. File audio yang disupport berformat mid, midi dan wav. Perhatikan contoh berikut :

```
5  <body>
6    <bgsound src="/musik/yourfile.mdi"/>
7    Halaman web ini disertai dengan background musik.
8  </body>
```

Sewaktu halaman web tersebut dijalankan, maka file musik otomatis akan aktif. Pastikan lokasi file musiknya benar. Dan pengunjung web Anda akan menikmati alunan music yang tersaji tanpa bisa menghentikannya.

Pada HTML versi 5 telah ditambahkan tag khusus untuk Audio ini, yaitu tag <audio>, dengan atribut sebagai berikut :

Attribut	Nilai	Keterangan
autoplay	autoplay	Membuat audio langsung aktif
controls	controls	Menampilkan tombol untuk kontrol
loop	loop	Memutar audio secara terus menerus
muted	muted	Dapat membuat audio tidak aktif (diam)

preload	auto metadata none	Menentukan tampilan sebelum audio aktif
src	URL	Lokasi file audio

Saat ini, HTML versi 5 mendukung tiga jenis file audio, yaitu MP3, Wav, dan Ogg.

7.2 VIDEO

Untuk VIDEO, HTML versi 4 tidak dapat menjalankannya secara langsung, dibutuhkan plugin tambahan seperti flash yang di embed ke script HTMLnya. Perhatikan contoh dibawah ini untuk menampilkan video dari youtube dengan dua cara.

```

5  <body>
6    <!-- ini cara 1 -->
7    <iframe width="420" height="345"
8      src="http://www.youtube.com/embed/blabla">
9    </iframe>
10
11   <!-- ini cara 2 -->
12   <embed
13     width="420" height="345"
14     src="http://www.youtube.com/v/blabla"
15     type="application/x-shockwave-flash">
16   </embed>
17 </body>
```

Pada HTML versi 5 telah disediakan tag khusus, yaitu tag `<video>`, sehingga dapat langsung menampilkan video tanpa bantuan plugin tambahan. Tag `<video>` mempunyai atribut sebagai berikut :

Attribut	Nilai	Keterangan
autoplay	autoplay	Membuat vidio langsung aktif
controls	controls	Menampilkan tombol untuk kontrol
height	<i>pixels</i>	Mengatur tinggi dari video player
loop	loop	Memutar video secara terus menerus
muted	muted	Dapat membuat video tidak aktif (diam)
poster	URL	Menampilkan sebuah gambar selagi proses loading video.
preload	auto metadata none	Menentukan bagaimana video tampil ketika halaman web di load
src	URL	Lokasi file video
width	<i>pixels</i>	Mengatur lebar video player

Saat ini, HTML 5 mendukung tiga type file video, yaitu MP4, WebM, dan Ogg.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan. Asumsi : Anda telah memiliki file video dan audio yang dibutuhkan.

1. Latihan 1 : Menampilkan Audio disertai tombol control

```
5  <body>
6  <audio src="/music/good_enough.mp3" controls>
7      <p>If you are reading this, it is because your
8          browser does not support the audio element.</p>
9      </audio>
10     </body>
```

Dengan cara yang lain :

```
6  <audio controls>
7      <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
8      <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
9      Your browser does not support the audio tag.
10     </audio>
```

2. Latihan 2 : Menampilkan video dengan kontrol

```
5  <body>
6  <video src="/video/pass-countdown.ogv"
7      width="170" height="85" controls>
8      <p>If you are reading this, it is because your browser
9          does not support the HTML5 video element.</p>
10     </video>
11     </body>
```

Dengan cara yang lain :

```
5  <body>
6  <video width="320" height="240" controls>
7      <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
8      <source src="movie.ogv" type="video/ogv">
9      Your browser does not support the video tag.
10     </video>
11     </body>
```

3. Latihan 3 : Menampilkan video

```
4  <embed src="/html/yourfile.swf" width="200" height="200" >
5      <noembed>
6      </noembed>
7      </embed>
```

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/tags/tag_audio.asp
2. www.quackit.com/html_5/tags/html_audio_tag.cfm
3. http://www.w3schools.com/tags/tag_video.asp
4. http://www.quackit.com/html_5/tags/html_video_tag.cfm

MODUL 8

BEKERJA DENGAN FORM

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur FORM yaitu metoda untuk menerima input atau masukan dari pengunjung web..

HTML memfasilitasi programer guna mendapatkan data dan berinteraksi dengan pengunjung web. Fitur tersebut adalah FORM. Terdapat beberapa cara untuk melakukan hal tersebut, yaitu :

- | | |
|-------------|--|
| 1. FORM | Membuat formulir |
| 2. INPUT | Meminta data dari pemakai (pengunjung) |
| 3. TEXTAREA | Meminta sekumpulan teks |
| 4. SELECT | Membuat daftar menu pilihan |
| 5. OPTION | Membuat menu pilihan |
| 6. FIELDSET | Membuat formulir yang terdiri dari beberapa bagian |
| 7. LEGEND | Membuat keterangan pada kotak form |
| 8. LABEL | Membuat keterangan untuk <i>field</i> (input) |

8.1 Tag <FORM>

Tag `<form>` digunakan untuk menandakan awal pembuatan formulir dan diakhiri dengan `</form>`. Tag ini mempunyai 2 atribut utama, yaitu : action dan method. Perhatikan sintak form berikut :

```
<form action="URL" method="get|post"> formulir </form>
```

Action berisi URL tujuan eksekusi dari form ini, sedangkan Method merupakan metoda eksekusi dari form.

8.2 Tag <input>

Tag `<input>` adalah perintah untuk meminta masukan (input) dari pengunjung web. Tag ini beberapa atribut, antara lain:

- `TYPE=[text | password | checkbox | radio | submit | reset | file | hidden | image | button]`

Maksudnya, TYPE dapat diisi dengan: text, password, checkbox, radio, submit, reset, file, hidden, image atau button. Fungsinya sebagai berikut :

Type	Keterangan
Text	Meminta input dari user berupa teks
password	Meminta input dari user, namun inputkan diinputkan disamarkan dengan ikon *.
Checkbox	Meminta input dari user dalam bentuk kotak ceklist.
Radio	Meminta input dari user berupa pilihan.
submit	Mengirimkan hasil input user ke file pada attribut action di tag form.
Reset	Berfungsi untuk mengosongkan form.
File	Meminta input berupa file.
Hidden	Meminta input dari user namun data yg diinputkan disembunyikan.
Button	Untuk membuat tombol

8.3 Tag <select> dan <option>

Tag <select> digunakan untuk membuat input dalam bentuk pilihan berupa menu dropdown. List untuk item yang akan ditampilkan menggunakan tag <option>.

Sintak :

```
<select [atribut]>
    <option [atribut]> konten 1</option>
    <option [atribut]> konten 2</option>
    <option [atribut]> konten n</option>
</select>
```

Atribut pada tag select :

Type	Keterangan
Name	Nama untuk menampung pilihan yang dipilih
Multiple	Dapat memilih lebih dari satu dari daftar pilihan yang ada.
Size	Jumlah pilihan yang terlihat.
Disabled	Menonaktifkan pilihan

Atribut pada tag option :

Type	Keterangan
Selected	Menandakan pilihan yang terpilih secara default
Value	Nilai pilihan
Disabled	Menonaktifkan pilihan

8.4 Tag <textarea>

Tag <textarea> digunakan untuk menerima input dari user dengan kapasitas lebih besar. Fitur ini merupakan pengembangan dari tag <input type=text>. Biasanya digunakan untuk buku tamu dan sebagainya.

Sintak : <textarea> konten </textarea>

Atribut utama pada tag ini adalah :

Type	Keterangan
cols	Menentukan jumlah karakter per kolomnya.
rows	Menentukan jumlah baris.

8.5 Tag <fieldset>

Tag ini digunakan untuk membuat formulir yang terdiri atas beberapa bagian (mengelompokan form)

Sintak : <fieldset> form </fieldset>

Contoh :

The screenshot shows a web form with two main sections enclosed in <fieldset> tags. The first section, titled 'Contact Information', contains three input fields: 'Nama' (text input), 'E-mail' (text input), and 'Alamat' (text area). The second section, titled 'Informasi Credit Card', contains four input fields: 'Visa' (radio button), 'MasterCard' (radio button), 'Number' (text input), and 'Expiry' (text input).

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

1. Latihan 1 : Input dengan type text

```
6  <form>
7  Nama Depan Anda : <input type="text" name="namadepan" /> <br />
8  Nama Belakang Belakang : <input type="text" name="namabelakang" />
9  </form>
```

Hasilnya :

Nama Depan Anda :

Nama Belakang Belakang :

2. Latihan 2 : Input dengan type password

```
6  <form>
7  Username: <input type="text" name="username" /><br />
8  Password: <input type="password" name="password" />
9  </form>
```

Hasilnya :

Username:

Password:

3. Latihan 3 : Input dengan type radio

```
6  <form>
7  Jenis Kelamin Anda <br />
8  <input type="radio" name="sex" value="laki laki" /> Laki Laki<br />
9  <input type="radio" name="sex" value="perempuan" /> Perempuan
10 </form>
```

Hasilnya :

Jenis Kelamin Anda

Laki Laki

Perempuan

4. Latihan 4 : Input dengan type checkbox

```
6  <form>
7  Makanan favorit Anda<br />
8  <input type="checkbox" name="rd" value="Rendang" /> Rendang<br />
9  <input type="checkbox" name="ay" value="Ayam Goreng" /> Ayam Goreng <br />
10 <input type="checkbox" name="ab" value="Ayam Bakar" /> Ayam Bakar
11 </form>
```

Hasilnya :

Makanan favorit Anda

- Rendang
- Ayam Goreng
- Ayam Bakar

5. Latihan 5 : Input dengan type file dan button

```
6 <form>
7   Upload foto Anda<br />
8   <input type="file" name="foto" /> <br />
9   <input type="button" value=Upload />
10  </form>
```

Hasilnya :

Upload foto Anda

No file selected.

6. Latihan 6 : Input dengan type submit dan reset

```
6 <form name="input" action="index.php" method="get">
7   Username: <input type="text" name="user" /> <br />
8   <input type="submit" value="Submit" />
9   </form>
```

Hasilnya :

Username:

7. Latihan 7 : Gabungan,

```
4 <form>
5   First name: <input type="text" name="firstname" /><br />
6   Last name: <input type="text" name="lastname" /><br />
7   username: <input type="text" name="firstname" /><br />
8   Password: <input type="password" name="pwd" /><br />
9   Gender: <br />
10  <input type="radio" name="sex" value="male" /> Male<br />
11  <input type="radio" name="sex" value="female" /> Female<br />
12  <input type="checkbox" name="agreement" value="agree" />
13  I Agree with <a href="#">Terms</a> and <a href="#">Condition</a><br />
14  <input type="submit" value="Register" />
15  </form>
```

Hasilnya :

First name:

Last name:

username:

Password:

Gender:

Male

Female

I Agree with [Terms](#) and [Condition](#)

8. Latihan 8 : Gabungan

```
<html>
<head>
    <title>Atribut tag Form dan Input</title>
</head>
<body><font face="verdana" size="2">
<form action="input.php" method="post">
<p><b>Tag input dengan atribut type="text"</b><br>
<input type="text" name="teks_ku" size="16" maxlength="20"><br>
Ini textbox dengan nama <i>teks_ku</i> ukuran <i>16 chr</i> dan maksimal karakter yang dapat ditampung <i>20 chr(character)</i>. </p>

<p><b>Tag input dengan atribut type="password"</b><br>
<input type="password" name="pass" size="16" maxlength="20"><br>
Ini passwordbox dengan nama <i>pass</i> ukuran <i>16 chr</i> dan maksimal karakter yang dapat ditampung <i>20 chr(character)</i>. </p>

<p><b>Tag input dengan atribut type="radio"</b><br>
<input type="radio" name="radio_ku" value="isi_1">Radio 1 --> nama <i>radio_ku</i> isi/value <i>isi_1</i><br>
<input type="radio" name="radio_ku" value="isi_2">Radio 2 --> nama <i>radio_ku</i> isi/value <i>isi_2</i><br>
<b>Jika nama radio tidak sama maka tidak dianggap satu pilihan. Untuk membuktikannya silahkan ganti salah satu nama dari radio diatas untuk mengetahui perbedannya.</b></p>

<p><b>Tag input dengan atribut type="checkbox"</b><br>
<input type="checkbox" name="checkbox_ku_1" value="isi_1">Checkbox 1 -> nama <i>checkbox_ku_1</i> isi/value <i>isi_1</i><br>
<input type="checkbox" name="checkbox_ku_2" value="isi_2">Checkbox 2 -> nama <i>checkbox_ku_2</i> isi/value <i>isi_2</i></p>

<p><b>Tag input dengan atribut type="submit"</b><br>
<input type="submit" value="Tombol Submit"><br>
Tombol ini berguna untuk mem-post(mengirimkan variabel dan isi variabel yang ada pada form ke file tujuan (action="file_tujuan"))</p>
```

```
<p><b>Tag input dengan atribut type="reset"</b><br>
<input type="reset" value="Bersihkan"><br>
Tombol ini berguna untuk membersihkan seluruh tulisan yang ada pada seluruh isian form. Coba isikan semua textbox dan radio lalu tekan tombol ini.</p>
```

```
<p><b>Tag input dengan atribut type="hidden"</b><br>
<input type="hidden" value="data_ku" name="data">
Tipe ini berguna jika si webmaster menginkan variabel yang sifatnya sudah didefinisikan. Dan tidak menampilkan output apapun.</p>
```

```
<p><b>Tag input dengan properti type="image"</b><br>
<input type="image" src="letak_file_gambar_anda" height="98" width="98"><br> Image memiliki fungsi yang sama dengan type submit</p>
</form></font>
</body>
</html>
```

Hasilnya :

Tag input dengan atribut type="text"

Ini textbox dengan nama *teks_ku* ukuran 16 chr dan maksimal karakter yang dapat ditampung 20 chr(character).

Tag input dengan atribut type="password"

Ini passwordbox dengan nama *password_ku* ukuran 16 chr dan maksimal karakter yang dapat ditampung 20 chr(character).

Tag input dengan atribut type="radio"

- Radio 1 --> nama *radio_ku* isi/value *isi_1*
- Radio 2 --> nama *radio_ku* isi/value *isi_2*

Jika nama radio tidak sama maka tidak dianggap satu pilihan. Untuk membuktikannya silahkan ganti salah satu nama dari radio diatas untuk mengetahui perbedannya.

Tag input dengan atribut type="checkbox"

- Checkbox 1 --> nama *checkbox_ku_1* isi/value *isi_1*
- Checkbox 2 --> nama *checkbox_ku_2* isi/value *isi_2*

Tag input dengan atribut type="submit"

Tombol ini berguna untuk mem-post(mengirimkan variabel dan isi variabel yang ada pada form ke file tujuan (action="file_tujuan"))

Tag input dengan atribut type="reset"

Tombol ini berguna untuk membersihkan seluruh tulisan yang ada pada seluruh isian form. Coba isikan semua textbox dan radio lalu tekan tombol ini.

9. Latihan 9 : Tag <fieldset> dan <legend>

```
4 <form action="">
5 <fieldset>
6   <legend>Personal information:</legend>
7   Name: <input type="text" size="30"><br>
8   E-mail: <input type="text" size="30"><br>
9   Date of birth: <input type="text" size="10">
10 </fieldset>
11 </form>
```

Hasilnya :

Personal information:

Name:

E-mail:

Date of birth:

10. Tag <textarea>

```
4 <form>
5   Pesan Anda : <br />
6   <textarea rows="5" cols="50" name="description">
7     tulis pesan anda disini...
8   </textarea>
9 </form>
```

Hasilnya :

Pesan Anda :

tulis pesan anda disini...

11. Tag <select> dan <option>

```
4 <form>
5   Makan kesukaan Anda
6   <select>
7     <option>Rendang</option>
8     <option selected>Ayam Goreng</option>
9     <option value="Ayam Bumbu">Ayam Bumbu</option>
10 </select>
11 </form>
```

Hasilnya :

Makan kesukaan Anda

Ayam Goreng
Rendang
Ayam Goreng
Ayam Bumbu

12. Tombol

```

5   <form>
6     Jenis-jenis tombol : <br />
7     <input type="submit" name="submit" value="Submit" /> <br />
8     <input type="reset" name="reset"  value="Reset" /> <br />
9     <input type="button" name="ok" value="OK"   /> <br />
10    <input type="image" name="imagebutton" src="logo.jpg" /> <br />
11  </form>

```

Hasilnya :

Jenis-jenis tombol :

Submit
Reset
OK



REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.w3schools.com/html/html_forms.asp
2. http://www.w3schools.com/tags/tag_form.asp
3. <http://www.javascript-coder.com/html-form/html-form-tutorial-p1.phtml>
4. <http://htmldog.com/guides/html/beginner/forms/>
5. www.eplusgo.com/html/html-form/

MODUL 9

BEKERJA DENGAN LINK

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur **LINK** yaitu metoda untuk menghubungkan halaman web dengan data lainnya.

Link atau dalam bahasa Indonesia disebut dengan **tautan** adalah tulisan atau gambar yang apabila di klik akan menuju halaman tertentu sesuai dengan yang ditentukan oleh pembuat link. Link inilah yang membuat sebuah website kaya akan informasi, karena dapat dihubungan dengan website atau halaman web lainnya.

Tag <a>

Tag `<a>` merupakan satu-satunya tag yang digunakan untuk keperluan link ini. Tag `<a>` digunakan untuk menandakan awal pembuatan link dan diakhiri dengan ``. Tag ini mempunyai 3 atribut utama, yaitu : href, name dan target. Perhatikan sintak form berikut :

```
<a href=ephi.web.id name=ephi target=_blank>www.ephi,.web.id</a>
```

Keterangan :

- href, berisi alamat tujuan dari link, dapat berupa :
 - Alamat web lengkap : www.ephi.web.id
 - Alamat halaman web tertentu : www.ephi.web.id/foto/logo.jpg
 - Alamat tertentu dihalaman web yang sama : #atas
 - Alamat email : mailto:ephi.lintau@gmail.com
- Name/id, merupakan identitas dari link.
- Target, merupakan target/tujuan jika link di klik. Dapat bernilai :
 - _blank : akan membuka halaman browser yang baru.
 - _self : akan aktif pada halaman web saat ini/frame aktif.
 - _parent : akan tampil pada frame parent, terkait nantinya dengan tag frameset.
 - _top : akan tampil secara penuh tanpa frame.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

1. Latihan 1 : Absolut Link, menggunakan alamat lengkap website tertentu

```
7 <body>
8   Kunjungi web saya :
9     <a href="http://www.ephi.web.id/">www.ephi.web.id</a>
10    </body>
```

Hasilnya :

Kunjungi web saya : www.ephi.web.id

Jika www.ephi.web.id di klik, maka akan diarah ke halaman web ephi.web.id.

2. Latihan 2 : Lokal Link, menghubungkan dengan halaman website yang sama

```
7 <body>
8   Tentang saya :
9     <a href="tentangsaya.html">About Me</a>
10    </body>
```

Hasilnya :

Tentang saya : [About Me](#)

3. Latihan 3 : Link dengan target

```
7 <body>
8   Kunjungi web saya :
9     <a href="http://www.ephi.web.id/" target=_blank>www.ephi.web.id</a>
10    </body>
```

Hasilnya : jika link diatas di klik, maka akan terbuka halaman browser yang baru, karena menggunakan target=_blank.

4. Latihan 4 : Link dengan Gambar

```
7 <body>
8   Silahkan klik pada gambar dibawah ini untuk mengakses web saya : <br />
9     <a href="http://www.ephi.web.id/" target=_blank>
10       
11     </a>
12   </body>
```

Hasilnya :

Silahkan klik pada gambar dibawah ini untuk mengakses web saya :



Jika file gambarnya berada pada folder yang sama dengan file html Anda, maka cukup panggil dengan nama filenya saja, misal .

5. Latihan 5 : Link pada halaman yang sama.

Jika anda mempunyai halaman web yang panjang, maka Anda dapat membuat link antar bagian dari halaman web tersebut. Misalnya pada sebuah halaman web ada sub judul a, sub judul b, sub judul c dan seterusnya. Maka Anda dapat membuat link untuk berpindah antar sub judul, dengan catatan setiap sub judul Anda beri nama terlebih dahulu dengan cara : ,. Maka untuk linknya dapat dibuat seperti berikut :

Klik link berikut untuk Menuju Sub C

Jika dipanggil dai halaman web yang lain, maka Sub C

6. Latihan 6 : Link ke email

```
7  <body>
8  Jika ada masalah silahkan kirim
9  <a href="mailto:ephi.lintau@gmail.com">Email</a> ke saya.
10 </body>
```

Hasilnya :

Jika ada masalah silahkan kirim Email ke saya.

7. Latihan 7 : Link & Map

```
9 <p>Search and click the hotspot</p>
10 
11 <!-- membuat peta lokasi link pada gambar -->
12 <map name="html">
13   <area shape="circle"
14     coords="80,80,20" href="index.php" alt="CSS Link" target="_self" />
15   <area shape="rect"
16     coords="5,5,40,40" alt="durian" href="durian1.jpg" target="_self" />
17 </map>
```

Hasilnya :

Search and click the hotspot



Silahkan anda cari link yang terdapat pada foto tersebut. Selamat mencari...

Silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan :

```
1. 2 <html>
3   <body>
4     <p>
5       Locked in a frame?
6       <a href="http://www.ephi.web.id/e-toko/" target="_top">Click here!
7     </a>
8   </p>
9   </body>
10  </html>
```

```
2. 2 <html>
3   <body>
4
5   <a href="html_images.asp" style="text-decoration:none">HTML Images</a>
6
7   </body>
8 </html>
```

```

3  3. <html>
4    <head>
5      <style>
6        a:link    {color:#000000; background-color:transparent}
7        a:visited {color:#000000; background-color:transparent}
8        a:hover   {color:#ff0000; background-color:transparent}
9        a:active  {color:#ff0000; background-color:transparent}
10       </style>
11     </head>
12   <body>
13     <p>You can change the default colors of links</p>
14     <a href="html_images.asp" target="_blank">HTML Images</a>
15   </body>
16 </html>

```



```

1  4. <html>
2    <body>
3
4      <p>
5        This is another mailto link:
6        <a href="mailto:someone@example.com?cc=someoneelse@example.com
7          &bcc=andsomeoneelse@example.com&subject=Summer%20Party
8          &body=You%20are%20invited%20to%20a%20big%20summer%20party!">
9            target="_top">Send mail!</a>
10       </p>
11
12      <p>The link will only work if you have email installed.</p>
13
14      <p>(Spaces between words should be replaced by %20 to ensure
15        that the browser will display the text properly)</p>
16
17   </body>
18 </html>

```

REFERENSI LANJUTAN :

1. <http://htmlcssguides.com/hyperlink-html>
2. http://www.w3schools.com/html/html_links.asp
3. http://www.tutorialspoint.com/html/html_image_links.htm

MODUL 10

BEKERJA DENGAN FRAME

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan fitur FRAME yaitu metoda untuk membagi-bagi halaman web berdasakan baris dan kolom.

Frame atau dalam bahasa Indonesia disebut dengan Bingkai merupakan salah satu fitur HTML yang masih dipertahankan hingga HTML versi 4. Fitur ini digunakan untuk menampilkan beberapa file HTML dalam satu jendela browser secara bersamaan. Dengan kata lain, melalui fitur Frame ini, Anda dapat membagi-bagi tampilan halaman web menjadi beberapa kolom atau baris.

Berbeda dengan tabel, Jika sel pada tabel akan berisi data-data saja, maka pada frame, setiap framenya akan isi oleh sebuah file html. Oleh karena itu, jika Anda membangun web dengan frame dengan 2 kolom misalnya, maka Anda harus mempunyai 2 file html untuk mengisi 2 kolom tersebut dan 1 file html induknya.

Sejak kemunculan CSS, penggunaan frame ini sudah mulai berkurang, namun dalam proses pembelajaran, Anda sebaiknya juga tahu tentang prinsip kerja dan cara penggunaannya.

Terdapat dua tag utama dalam pembuatan frame ini, yaitu :

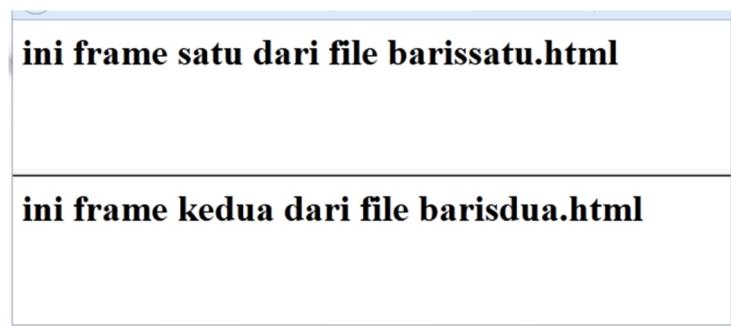
- Tag <frameset [atribut]> content </frameset>
Tag frame set digunakan untuk menentukan berapa banyak baris dan atau kolom (frame) yang dibuat beserta ukurannya (satuannya % atau piksel). Atribut penting pada tag <frameset> adalah :
 - ❖ Rows untuk menentukan jumlah frame berdasarkan baris serta tingginya.
 - ❖ Cols untuk menentukan jumlah frame berdasarkan kolom serta lebarnya.

Perhatikan contoh berikut :

```
5  ↘<frameset rows="50%, 50%">
6    <frame src=barissatu.html />
7    <frame src=barisdua.html />
8  </frameset>
```

Kode HTML diatas memerintahkan kepada browser agar dibuatkan 2 buah frame secara horizontal (baris/rows) dengan ukuran 50% tinggi layar digunakan untuk frame pertama dan diisi dengan file html dengan nama barissatu.html dan membuat frame kedua dengan ukuran 50% juga dari tinggi layar monitor dengan nama filenya barisdua.html.

Dari contoh diatas, terlihat bahwa dibutuhkan 3 buah file untuk dapat menjalankan frame ini, yaitu 1 file untuk frame kesatu dan 1 frame untuk mengisi frame kedua serta 1 file induknya. Maka tampilannya seperti berikut :



Yang perlu diingat dalam penggunaan tag <frameset> ini adalah pada script HTMLnya tidak boleh digunakan tag <body>. Posisinya adalah menggantikan tag <body> tersebut. Dalam tag <frameset> terdapat minimal satu tag <frame>.

- Tag <frame [atribut]> (tag ini harus berada dalam tag <frameset> .. </frameset>).

Tag ini digunakan untuk mendefinisikan satu buah frame dengan atribut utamanya adalah src dan name. SRC digunakan untuk memanggil file htmlnya, dan name untuk memberikan nama dari frame. Perhatikan contoh berikut :

```
5  ↘<frameset rows="50%, 50%">
6    <frame src=barissatu.html />
7    <frame src=barisdua.html />
8  </frameset>
```

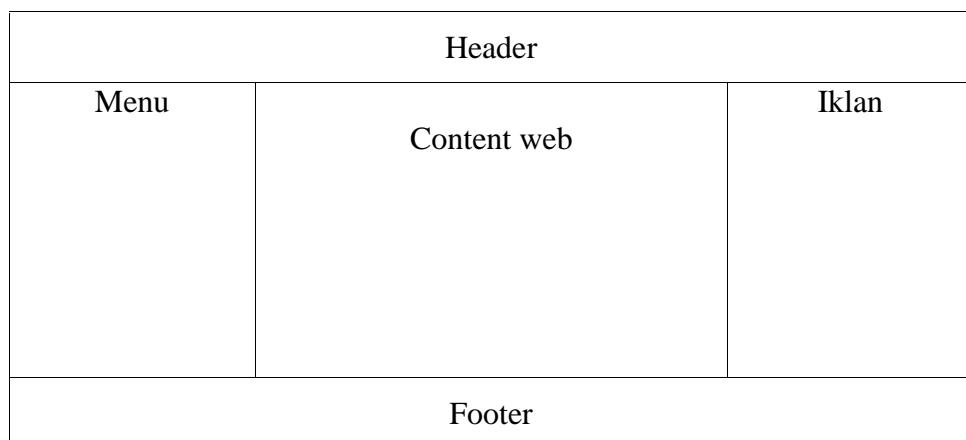
<frame src=barissatu.html>, SRC tersebut mengacu kepada file html yang ditampilkan. Artinya frame pertama dalam contoh diatas akan diisi dengan file html dengan nama barissatu.html.

Catatan: Ukuran kolom frameset dapat diatur dengan satuan persen dan pixel (cols = “200.500”), dan salah satu kolom dapat diatur untuk menggunakan ruang yang tersisa, dengan asterisk (cols = “25%,*”).

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

Asumsi, Anda akan membuat desain web seperti berikut :



Dari gambar diatas dapat diambil kesimpulan,minimal dibutuhkan :

1. Dibutuhkan 1 file html untuk header
2. Dibutuhkan 1 file html untuk menu
3. Dibutuhkan 1 file html untuk content web
4. Dibutuhkan 1 file html untuk iklan
5. Dibutuhkan 1 file html untuk footer.
6. 1 file master.

Untuk no. 1 silahkan Anda buat seperti berikut :

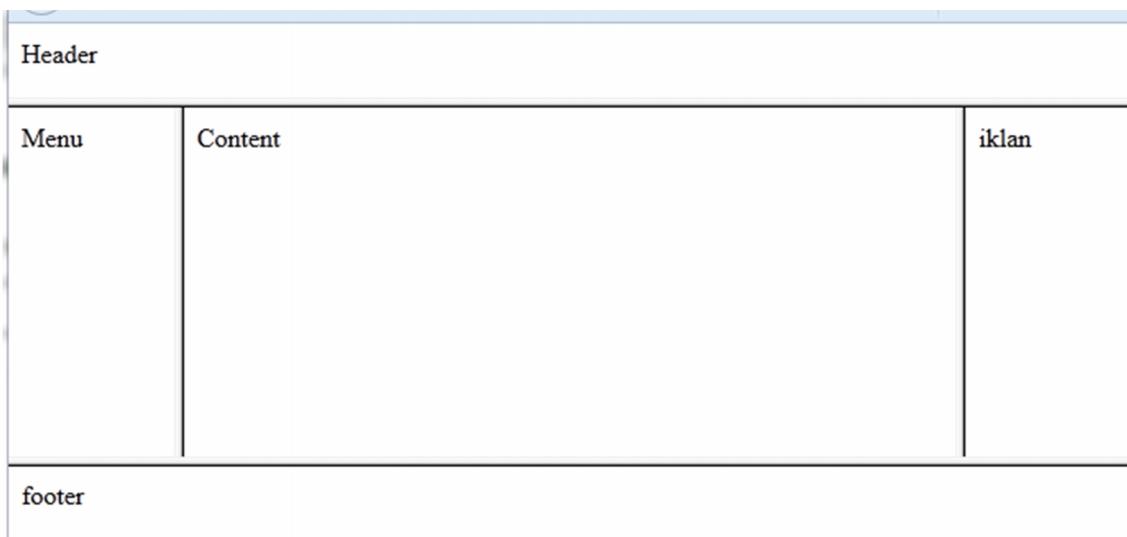
```
1  <html>
2  <head>
3  <title>Belajar HTML </title>
4  </head>
5  <body>
6  Header
7  </body>
8  </html>
```

Simpan dengan nama file header.html. lakukan hal yang sama untuk no. 2 s.d 5 simpan dengan nama file yang berbeda. Sehingga sekarang Anda sudah punya 5 file dengan nama header.html, menu.html, content.html, iklan.html dan footer.html.

Untuk file no. 6, ketikkan kode berikut :

```
1 <html>
2   <head>
3     <title> Belajar Frame </title>
4   </head>
5   <frameset rows="15%, *, 15%">
6     <frame src=header.html>
7     <frameset cols="15%, *, 15%">
8       <frame src=menu.html>
9       <frame src=content.html name=konten>
10      <frame src=iklan.html>
11    </frameset>
12    <frame src=footer.html>
13  </frameset>
14 </html>
```

Perhatikan pada frame konten, diberikan atribut name=content. Ini tujuannya nanti untuk mengarahkan link-link ke lokasi ini. Karena konten ini akan berubah-ubah sesuai dengan menu yang diklik user nantinya. Jika scrip diatas dijalankan, maka akan tampil seperti berikut :



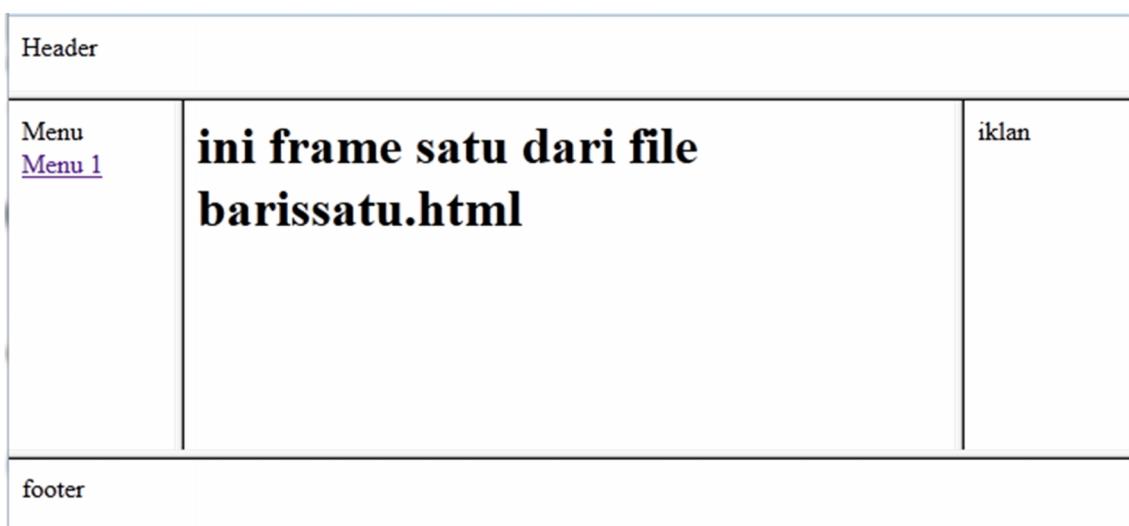
Sekarang, silahkan Anda edit file menu.html seperti berikut :

```

1 <html>
2 <head>
3 <title>Belajar HTML </title>
4 </head>
5 <body>
6   Menu<br>
7     <a href=barissatu.html target=konten>Menu 1</a>
8   </body>
9 </html>

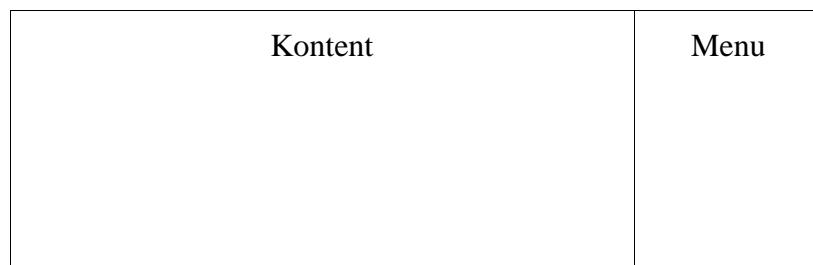
```

Terlihat pada script diatas ditambahkan sebuah menu dengan target=konten. Konten ini adalah nama lokasi content web diatas, sehingga begitu menu ini di klik, maka akan tampil di halaman content web seperti berikut :

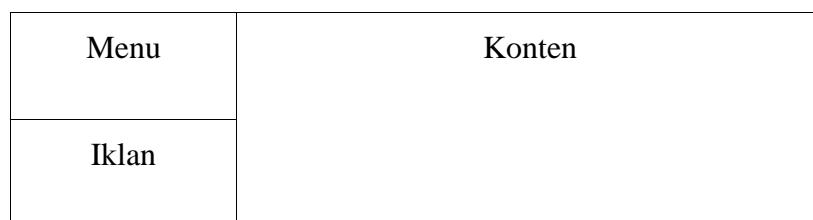


Untuk latihan, silahkan Anda buat untuk tampilan seperti berikut :

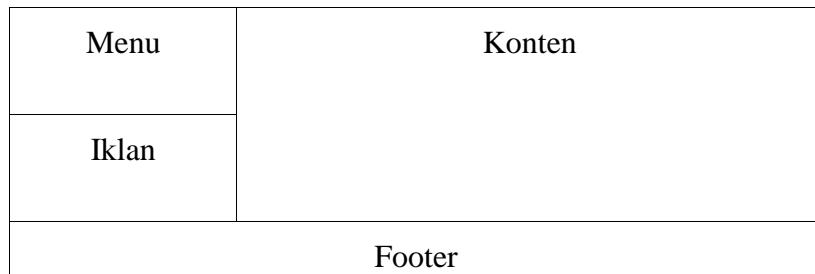
1. Menu di sebelah kanan



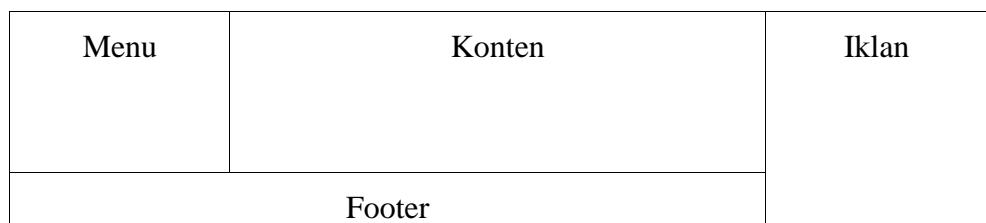
2. Menu dan iklan di sebelah kiri



3. Menu dan iklan di sebelah kiri + footer



4. Menu sebelah kiri + footer+ Iklan di sebelah kanan



5. Gabungan



REFERENSI LANJUTAN :

1. <http://tutorial.belajarweb.net/html/html-frame.html>
2. <http://manda.com/frames/>
3. <http://www.tizag.com/htmlT/frames.php>
4. http://www.w3schools.com/tags/tag_frameset.asp

MODUL 11

BEKERJA DENGAN TAG <DIV>

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan tag<div> yaitu metoda untuk mengelompokkan konten web sesuai yang dibutuhkan.

Tag <div> merupakan salah satu tag terpenting pada HTML saat ini dan terus digunakan pada HTML versi terbaru karena kemampuannya dalam mengelompokkan konten-konten web sesuai dengan yang dibutuhkan. Tag <div> akan bernilai maksimal jika digabungkan dengan Cascading Style Sheet (CSS).

Secara umum sintaknya adalah : <div [atribut]> konten </div>

Perhatikan contoh berikut :

<div>Ini Contoh Penggunaan Tag div</div>

Jika ini di eksekusi maka akan tampil tulisan “Ini Contoh Penggunaan Tag div” dengan tampilan biasa-biasa saja. Agar lebih menarik dan dapat tampil sesuai kebutuhan, maka dapat ditambahkan css pada tagnya dengan perintah style. Perhatikan contoh berikut :

```
<div style="background: #DEFAA9">  
  Ini Contoh Penggunaan Tag div  
</div>
```

background: #DEFAA9 ini adalah perintah untuk membuat warna latar belakang, jika dieksekusi akan tampil seperti berikut :

Ini Contoh Penggunaan Tag div

Maka akan tampil warna latar belakang sesuai dengan yang diberikan namun akan memberikan efek untuk satu baris teks tersebut.

Untuk itu, kita dapat mengatur panjangnya melalui perintah width, perhatikan contoh berikut :

```
<div style="background: #DEFAA9; width:15%;">  
    Ini Contoh Penggunaan Tag div  
</div>
```

Maka hasilnya akan seperti berikut :



Terlihat lebar teksnya akan menyesuaikan dengan lebar layar monitor sebesar 15% sesuai kode yang ditulis.

Sekarang, mari kita tambahkan perintah height dan float, seperti berikut :

```
<div align=center style="background: #DEFAA9;  
width:15%;float:left; height:50%;">  
    Ini Menu  
</div>  
<div align=center style="background: #abcAA9;  
width:70%;float:left; height:50%;">  
    Ini Konten  
</div>  
<div align=center style="background: #DEFAA9;  
width:15%;float:left; height:50%;">  
    Ini Iklan  
</div>
```

Height digunakan untuk mengatur tingginya, sedangkan tag float:left untuk perataannya. Jika dieksekusi, maka akan tampil seperti berikut :



Menarik bukan, sekarang mari kita tambahkan area untuk header dan footer. Gunakan kode berikut :

```

<div align=center style="background: #AA9; height:25;">
  Ini Header
</div>
<div align=center style="background: #DEFAA9;
width:15%;float:left; height:50%;">
  Ini Menu
</div>
<div align=center style="background: #abcAA9;
width:70%;float:left; height:50%;">
  Ini Konten
</div>
<div align=center style="background: #DEFAA9;
width:15%;float:left; height:50%;">
  Ini Iklan
</div>
<div align=center >
  Ini Footer
</div>

```

Hasilnya akan seperti berikut :



Dari pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa penerapan tag `<div>` akan berdaya guna jika dikolaborasikan dengan css. Juga terlihat perbedaannya dengan tag `<frame>`, ataupun tag table yang juga dapat dimanfaatkan dalam mengelompokkan konten web.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

Silahkan Anda buat scrip HTML untuk tampilan berikut :

1. Menu di sebelah kanan

Kontent	Menu
---------	------

2. Menu dan iklan di sebelah kiri

Menu	Konten
Iklan	

3. Menu dan iklan di sebelah kiri + footer

Menu	Konten
Iklan	
Footer	

4. Menu sebelah kiri + footer+ Iklan di sebelah kanan

Menu	Konten	Iklan
Footer		

5. Gabungan

Logo	Header	Gambr
Ucapan selamat datan		
Menu	Konten	Iklan
Footer		

Silahkan Anda tulis kode berikut :

```
<style>
#header {
    background-color:black;
    color:white;
    text-align:center;
    padding:5px; }

#nav {
    line-height:30px;
    background-color:#eeeeee;
    height:300px;
    width:100px;
    float:left;
    padding:5px; }

#section {
    width:350px;
    float:left;
    padding:10px; }

#footer {
    background-color:black;
    color:white;
    clear:both;
    text-align:center;
    padding:5px; }

</style>
<body>
<div id="header">
<h1>Padang dalam Berita</h1>
</div>
<div id="nav">
Walikota<br>
Camat<br>
Luran<br>
</div>
<div id="section">
<h1>Padang</h1>
<p>
Kota Padang adalah kota terbesar di pantai barat Pulau Sumatera sekaligus
ibu kota dari provinsi Sumatera Barat, Indonesia.
<p>
Sejarah Kota Padang tidak terlepas dari peranannya sebagai kawasan rantau
Minangkabau, yang berawal dari perkampungan nelayan di muara Batang Arau
lalu berkembang menjadi bandar pelabuhan yang ramai setelah masuknya
Belanda di bawah bendera Vereenigde Oostindische Compagnie (VOC) </p>
</div>
<div id="footer">
Padang Kota Tercinta, Kujaga dan Kubela
</div>
</body>
```

Outputnya seperti berikut :

Padang dalam Berita	
Walikota	
Camat	<h2>Padang</h2>
Luran	Kota Padang adalah kota terbesar di pantai barat Pulau Sumatera sekaligus ibu kota dari provinsi Sumatera Barat, Indonesia. Sejarah Kota Padang tidak terlepas dari peranannya sebagai kawasan rantaui Minangkabau, yang berawal dari perkampungan nelayan di muara Batang Arau lalu berkembang menjadi bandar pelabuhan yang ramai setelah masuknya Belanda di bawah bendera Vereenigde Oostindische Compagnie (VOC)

Untuk latihan lebih lanjut, silahkan Anda buat tampilan dibawah ini menggunakan tag <div>

REFERENSI LANJUTAN :

1. http://www.tutorialspoint.com/html/html_div_tag.htm
2. <http://trikmudahseo.blogspot.com/2012/10/belajar-html-dasar-div-dan-stylenya.html>
3. <http://www.zhudesign.com/tutorial-150-belajar-html-memahami-tag-div-division.html>
4. http://www.w3schools.com/html/html_layout.asp
5. <http://puji-lestari.pun.bz/tag-div-pada-html.xhtml>
6. http://www.w3schools.com/tags/tag_div.asp
7. <http://www.chadir.web.id>

MODUL 12

PENGANTAR JAVASCRIPT

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang fungsi dan cara menggunakan Javascript yang digabungkan dengan tag HTML.

12.1 Sekilas Tentang Javascript

Javascript adalah bahasa pemrograman yang bersifat client side, digunakan pada bahasa pemrograman web. Kode pemrograman javascript dapat disisipkan kedalam halaman HTML. Pada awalnya, JavaScript mulai diperkenalkan di browser Netscape Navigator 2. Namun waktu itu namanya bukan JavaScript, namun LiveScript. Mengingat pada waktu itu teknologi Java sedang tren, maka pihak Netscape memutuskan untuk mengganti namanya menjadi JavaScript, yang sepertinya nama tersebut lebih marketible dibandingkan LiveScript. Selanjutnya pihak Microsoft (rival Netscape) pun mulai ikut-ikutan memfasilitasi web browser buatannya, ‘Internet Explorer’, supaya bisa mendukung JavaScript. Namun mungkin karena gengsi, pihak Microsoft memberi nama bahasa yang lain, yaitu Jscript.

12.2 Cara Menulis Javascript

Ada dua jenis bagaimana javascript dibuat, pertama javascript ditulis dalam file yang terpisah dengan HTML, kedua javascript ditulis langsung dalam HTML. Javascript yang ditulis diluar HTML disebut Eksternal Javascript dengan ekstensi file .js. Dalam HTML, penulisan script diawali dengan `<script> ... </script>`. Script yang akan dijalankan harus diletakkan diantara `<script>` dan `</script>`. Tag `<script>` memiliki beberapa atribut, namun yang terpenting adalah atribut language dan type.

Karena Javascript bukan satu-satunya bahasa scripting, maka sangatlah perlu untuk memberitahukan kepada browser bahwa bahasa script yang digunakan adalah Javascript dan selanjutnya browser akan menjalankan modul pendukung Javascript untuk memprosesnya. Sehingga untuk Javascript, pada tag <script> perlulah ditambahkan atribut berikut ini:

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
```

Script dapat diletakkan di tag <body> dan atau di tag <head> pada bagian halaman HTML.

Contoh 1

```
4   <head>
5     <meta charset="utf-8" />
6     <title></title>
7     <script>
8       alert("Hello World!");
9     </script>
10    </head>
11    <body>
12      ...
13    </body>
```

Pada contoh 2 berikut, script di tulis pada bagian <body>

Contoh 2

```
2   <head>
3     <meta charset="utf-8" />
4     <title></title>
5   </head>
6   <body>
7     ...
8     <script>
9       alert("Hello World!");
10      </script>
11    </body>
```

12.3 Tipe Data dan Variabel pada Javascript

Layaknya bahasa pemrograman, javascript juga memiliki tipe data dan variabel. Variabel pada javascript digunakan untuk menyimpan informasi sementara dan nilainya dapat berubah-ubah. Sedangkan tipe data, terkait dengan jenis data atau nilai yang disimpan dalam variabel.

Deklarasi Variabel

Dalam javascript, setiap kali akan menggunakan variabel, langkah pertama yang harus dilakukan adalah mendeklarasikan keberadaan nama variabel. Hal ini perlu dilakukan karena dengan adanya deklarasi nama variabel, komputer akan menyediakan beberapa bagian memori untuk menyimpan nilai pada nama variabel tersebut. Untuk mendeklarasikan variabel digunakan kata **var**.

Dalam mendeklarasikan nama variabel ada beberapa aturan yang harus diperhatikan, yaitu :

1. Nama variabel harus dimulai dengan huruf
2. Nama variabel boleh dimulai dengan \$ dan _
3. Nama variabel adalah *case sensitive* (memperhatikan besar kecilnya huruf).
4. Tidak boleh menggunakan *Reserved Word* atau kata tercadang sebagai nama variabel. Kata tercadang adalah kata yang sudah *built in* dalam javascript yang sudah bermakna khusus. Penggunaan kata tercadang ini akan mengakibatkan *error*.

Contoh 1

```
var namakota;  
namakota="Padang";
```

Contoh 2

```
var namakota="Padang";
```

Contoh 3

```
var namakota="Padang", propinsi="Sumatera Barat", kode="1";
```

Pada contoh 1 di atas, dideklarasikan variabel namakota. Pada awal pendeklarasian, nilai dari variabel namakota adalah *null* (kosong). Kemudian variabel namakota diberi nilai Malang. Untuk memberikan nilai pada suatu variabel digunakan tanda petik dua

(“) apabila tipe datanya berupa string. Pada contoh 2 mendeklarasikan variabel namakota yang sekaligus memberi nilai pada variabel namakota. Contoh 3 di atas mendeklarasikan beberapa variabel sekaligus. Untuk mendeklarasikan beberapa variabel digunakan tanda koma (,) untuk memisahkan variabel satu dengan yang lainnya.

Tipe Data

Tipe data pada javascript meliputi : String, Integer, Float, Array, Object dan Booleans.

- Tipe data string adalah data yang memuat karakter, misalnya “Padang”. String adalah sembarang text yang ada di dalam tanda petik, baik petik ganda (“) maupun petik tunggal (‘).
- Tipe data integer dan float merupakan tipe data numerik.
- Dalam mendeklarasikan tipe data object digunakan tanda kurung kurawal (, ... -). Setiap property dalam tipe data object dipisahkan dengan menggunakan tanda koma (,).
- Tipe data Booleans terdiri dari dua nilai, yaitu true atau false. Berikut beberapa contoh penggunaan tipe data pada javascript.

Contoh 4

```
var namakota="Padang";      // tipe data string
var propinsi='Sumatera Barat'; // tipe data string
var y=90;                  // tipe data integer
var e=3.14;                // tipe data float
var y=123;                 // tipe data integer
var x=true;                // tipe data boolean
```

Contoh 5

```
//berikut beberapa cara mendeklarasikan
Array var mobil=new Array();
mobil[0]="Toyota";
mobil[1]="Daihatsu";
mobil[2]="Honda";
```

```

var bulan=new Array("Januari","Febuari","Maret","April");
var kampus=["PNP","UNAND","UI","ITB","ITN"];

```

Contoh 6

```

var klien={nama:"Daffa",sex:"Laki-Laki",id:"5758"};

```

Operator Aritmatika

Operator aritmatika digunakan untuk melakukan operasi aritmatika antara variabel dan atau nilai. Misal diberikan $y = 5$, tabel berikut menjelaskan tentang operator aritmatika.

Operato	Deskripsi	Contoh	Nilai x	Nilai y
+	Penjumlahan	$x=y+2$	7	5
-	Pengurangan	$x=y - 2$	3	5
*	Perkalian	$x=y*2$	10	5
/	Pembagian	$x=y/2$	2.5	5
%	Modulus (Sisa)	$x=y \% 2$	1	5
++	Increment	x	6	6
		x	5	6
--	Decrement	x	4	4
		x	5	4

Operator Pemberian Nilai

Operator pemberian nilai digunakan untuk memberikan nilai pada variabel. Dalam contoh berikut, diberikan $x = 10$, dan $y = 5$. Tabel berikut menjelaskan operator pemberian nilai.

Operator	Contoh	Sama dengan	hasil
=	$x=y$	$x=x$	$x=$
+=	$x+=y$	$x=x+y$	$x=1$
-=	$x-=y$	$x=x-y$	$x=$
=	$x=y$	$x=x*y$	$x=5$
/=	$x/=y$	$x=x/y$	$x=$
%=	$x\%=y$	$x=x\%y$	$x=$

Hirarki Perhitungan

Urutan perhitungan dalam JavaScript sama dengan urutan perhitungan dalam Turbo Pascal atau Turbo C, yaitu yang dalam kurung terlebih dahulu, barulah perkalian dan pembagian, kemudian penambahan dan pengurangan.

Contoh:

- $2 + 3 * 6 = 2 + 18 = 20$
Kenapa bisa begitu? Kenapa tidak 30? Perkalian dan pembagian dikerjakan terlebih dahulu, barulah penambahan dan pengurangan. Untuk lebih jelasnya sebagai berikut: $2+3*6 = 2 + 18$, selanjutnya 2 ditambah dengan 18 sama dengan 20.
- $(2 + 3) * 6 = 5 * 6 = 30$
Yang ini baru 30, yang dikerjakan yang di dalam kurung terlebih dahulu: $2+3 = 5$, selanjutnya $5 * 6 = 30$. Sebagai contoh program, lihatlah pasal berikutnya

Operator + yang digunakan pada tipe data String

Operator + juga dapat digunakan untuk menambahkan variabel bertipe data string atau nilai text.

Contoh 7

```
//untuk menambahkan dua atau lebih variabel tipe String, gunakan operator +  
Var txt1="Selamat Datang";  
Var txt2="Di Jurusan Teknologi Informasi";  
txt3=txt1+" "+txt2;
```

Hasil dari script di atas adalah : Selamat Datang Di Jurusan Teknologi Informasi

Contoh 8

```
//menambahkan String dan Bilangan
```

```
x=5+5;  
y="5"+5;  
z="angka "+5;
```

Hasil dari script di atas adalah :

```
10  
55  
angka 5
```

Operator Pembanding

Operator pembanding digunakan dalam pernyataan logika untuk menentukan

kesamaan atau perbedaan diantara nilai-nilai. Diberikan nilai $X = 5$, tabel dibawah ini menjelaskan operator pembanding :

Operator	Deskripsi	Pembanding	Balikan
$==$	Sama dengan	$X == 8$	False
		$X == 5$	True
$==$	Sama persis dengan (nilai dan tipe data)	$X === "5"$	False
		$X === 5$	True
$!=$	Tidak sama dengan	$X != 8$	True
$!==$	Tidak sama dengan (nilai atau tipe data)	$X !== "5"$	True
		$X !== 5$	False
$>$	Lebih besar dari	$X > 8$	False
$<$	Lebih kecil dari	$X < 8$	True
	Lebih besar sama dengan	$X >= 8$	False
	Lebih kecil sama dengan	$X <= 8$	True

Operator Logika

Operator logika digunakan untuk menunjukkan nilai kebenaran antara beberapa variabel atau beberapa nilai. Diberikan nilai $X = 6$ dan $Y = 3$, table dibawah menjelaskan operator logika.

Operator	Deskripsi	Pembanding	Balikan
$&&$	Dan	$(X < 10 \&\& Y > 1)$	True
$ $	Atau	$(X == 5 Y == 5)$	False
!	Negasi/Ingkaran	$!(x == y)$	True

Kelebihan dan Kekurangan Javascript

Kelebihan Javascript

- Ukuran file kecil**, Script dari javascript memiliki ukuran yang kecil sehingga ketika web yang memiliki javascript ditampilkan di browser maka akses

tampilannya akan lebih cepat dibandingkan ketika browser membuka suatu web yang memiliki script java. Hal ini juga sangat berkepentingan dengan daya kerja server. Semakin kecil space suatu web yang disimpan dalam suatu server maka daya kerja server ketika di browsing oleh user di internet akan tidak terlalu berat, Mudah untuk dipelajari

2. **Terbuka**, Javascript tidak terikat oleh hardware maupun software tertentu bahkan system operasi seperti windows maupun unix. Karena ia bersifat terbuka, maka ia dapat dibuat maupun di baca di semua jenis komputer.

Kekurangan Javascript

1. **Script tidak terenkripsi**, karena javascript bersifat client side, maka script yang kita buat di text editor dan telah dijadikan web di server, ketika user me-request web dari server tersebut maka sintak javascript akan langsung ditampilkan di browser. User bisa melihat dan menirunya dari sourcenyanya.
2. **Kemampuan terbatas**, Walaupun javascript mampu membuat bentuk web menjadi interaktif dan dinamis, namun javascript tidak mampu membuat program aplikasi sendiri seperti java.
3. **Keterbatasan Objek**, Javascript tidak mampu membuat kelas-kelas yang bisa menampung objek-objek tambahan seperti java karena javascript telah memiliki objek yang built-in pada struktur bahasanya.

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

1. Alert :

```
1 <html>
2   <head><title>Latihan Javascript</title></head>
3   <body bgcolor="white">
4     <p>Paragraph 1</p>
5     <script language="JavaScript" type="text/javascript">
6       // blok script 1
7       alert("blok script 1 sedang dijalankan");
8     </script>
9     <p>Paragraph 2</p>
10    <script language="JavaScript" type="text/javascript">
11      // blok script 2
12      document.bgColor = "RED";
13      alert("blok script 2 sedang dijalankan");
14    </script>
15    <p>Paragraph 3</p>
16  </body>
17 </html>
```

2. Variabel :

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>Contoh Javascript</title>
4   </head>
5   <body>
6     <script language="JavaScript" type="text/javascript">
7       var variabelku;
8       variabelku = "Hello"; // bertipe string alert(variabelku);
9       variabelku = 54321; // bertipe numerik
10      alert(variabelku);
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

3. Operator Aritmatika :

```

1   <html>
2    <body>
3     <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4      var hasil;
5      // deklarasi dan assignment dapat dilakukan sekaligus
6      var bilPertama = 15;
7      var bilKedua = 10;
8      hasil = bilPertama + bilKedua;
9      alert(hasil); // menampilkan hasil 25
10     hasil = bilPertama - bilKedua;
11     alert(hasil); // menampilkan hasil 5
12     hasil = bilPertama * bilKedua;
13     alert(hasil); // menampilkan hasil 150
14     hasil = bilPertama / bilKedua;
15     alert(hasil); // menampilkan hasil 1.5
16     </script>
17     </body>
18     </html>

1    <html>
2    <body>
3
4     <script language="JavaScript" type="text/javascript">
5      var bilangan; var hasil;
6      bilangan = 5;
7      bilangan += 4;
8      alert(bilangan);
9      </script>
10     </body>
11     </html>

1    <html>
2    <body>
3
4     <script language="JavaScript" type="text/javascript">
5      var harga = prompt("Masukkan harga mula-mula (Rp) : ");
6      var hargaDiskon;
7      hargaDiskon = harga - 0.2 * harga;
8      document.write("Harga setelah didiskon : Rp. " + hargaDiskon);
9      </script>
10     </body>
11     </html>

```

4. Konversi Tipe Data

```

1  ↘<html>
2  ↘<body>
3
4  ↘<script language="JavaScript" type="text/javascript">
5    var teks = "2.3 adalah bilangan riil";
6    var bil1;
7    var bil2;
8    bil1 = parseFloat(teks);
9    bil2 = parseInt(teks); |
10   </script>
11
12  </body>
13  </html>

```

5. Tipe Data Array :

```

1  ↘<html>
2  ↘<body>
3  ↘<script language="JavaScript" type="text/javascript">
4    var mhs = new Array(); // deklarasi array
5    mhs[0] = "Arrita";
6    mhs[1] = "Dzaky";
7    mhs[2] = "Daffa";
8    // menampilkan elemen array
9    document.write("mhs[0] = " + mhs[0] + "<br>");
10   document.write("mhs[2] = " + mhs[2] + "<br>");
11   document.write("mhs[1] = " + mhs[1] + "<br>");
12   // mengubah value elemen
13   mhs[1] = "Sari";
14   document.write("mhs[1] diubah menjadi " + mhs[1]);
15   </script>
16  </body>
17  </html>

```

REFERENSI LANJUTAN :

1. <https://syaifulhamzah.files.wordpress.com/2013/03/dasar-javascript.pdf>
2. <http://tito.pandubrahmanto.com/web-development/tutorial-belajar-javascript-array/>
3. <http://www.w3schools.com/js/>
4. <http://www.tutorialspoint.com/javascript/>
5. <http://www.codecademy.com/en/tracks/javascript>
6. <http://htmldog.com/guides/javascript/>

MODUL 13

BEKERJA DENGAN JAVASCRIPT

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang struktur perulangan, struktur pengambil keputusan dan fungsi-fungsi yang berlaku pada Javascript.

13.1 Struktur Perulangan

Perulangan adalah suatu perintah untuk melaksanakan proses perulangan selama syarat yang ditentukan bernilai benar. Dalam javascript terdapat dua jenis perulangan, yaitu dengan For dan While.

Perulangan FOR

Perulangan *For* khusus digunakan tipe data numeric dan untuk perulangan yang jumlah perulangannya telah diketahui secara pasti. Sintak penulisan dari perulangan for adalah sebagai berikut :

For (nilai awal; kondisi; step)

{ Kode yang dieksekusi apabila syarat dipenuhi }

Contoh 1

```
3 <script language=javascript>
4   var i;
5   for(i=5; i>=1; i--)
6   {
7     document.write("<font size=' " + i +
8       "'>Ini adalah font berukuran " + i +
9       "</font><br>");
10  }
11 </script>
```

Contoh 2

```

3  |<script>
4  |for (i = 0; i < 5; i++) {
5  |    document.write("The number is " + i + "<br>");
6  |
7  |</script>

```

Dari contoh 1 dan contoh 2 di atas, dapat disimpulkan bahwa perulangan tidak selalu dalam bentuk increment, akan tetapi juga dapat dalam bentuk decrement. Selain itu kenaikan atau penurunannya tidak selalu naik 1 atau turun 1. Perhatikan contoh berikut ini :

Contoh 3

```

3  |<script language="JavaScript" type="text/javascript">
4  |var counter;
5  |for(counter=1; counter<=5; counter+=2)
6  |
7  |{
8  |    document.write("<font size='" + counter +
9  |    "'>Ini adalah font berukuran " + counter +
10 |    "</font><br>"); 
11 |

```

Perulangan While & Do ... While

Perulangan while dapat digunakan untuk tipe data non numeric dan numerik. Sintaksnya seperti berikut :

```
while (kondisi) {
    pernyataan jika kondisi benar
}
```

atau

```
do {
    pernyataan jika kondisi benar
}
while (kondisi);
```

Contoh 4

```

1  |<html>
2  |<body>
3  |<script language="JavaScript" type="text/javascript">
4  |var i = 0;
5  |while (i < 10) {
6  |    document.write("<br>The number is " + i);
7  |    i++;
8  |}
9  |</script>
10 |</body>
11 |</html>

```

Contoh 5

```

1 <html>
2 <body>
3 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4 var i=0;
5 do {
6     document.write("<br>The number is " + i);
7     i++;
8 }
9 while (i < 10)
10 </script>
11 </body>
12 </html>

```

13.2 Struktur Pengambil Keputusan

Struktur pengambil keputusan digunakan untuk menampilkan aksi yang berbeda berdasarkan kondisi yang tertentu.. Terdiri atas :

1. Pernyataan if
2. Pernyataan if ... else
3. Pernyataan if ... else if ...
4. Pernyataan Switch

Pernyataan if

Pernyataan if digunakan untuk mengeksekusi kode apabila syarat yang ditentukan di penuhi (bernilai benar). Pernyataan if memiliki syntax sebagai berikut :

```

if (syarat)
{
    Kode yang dieksekusi apabila syarat dipenuhi
}

```

Contoh 6

```

3 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4
5 var bil;
6 var status;
7 bil = prompt("Masukkan sebarang bilangan : ");
8 if (bil > 10)
9 {
10     status = "Anda telah memasukkan bilangan lebih besar dari 10";
11 }
12 document.write(status);
13 </script>

```

Pernyataan if ... else ...

Pernyataan if ... else digunakan untuk mengeksekusi dari satu syarat yang ditentukan terpenuhi dan untuk kode apabila syarat tidak dipenuhi. Syntax dari pernyataan if ... else ... sebagai berikut

```

if (syarat)
{
} Else

```

```
{      Kode yang dieksekusi apabila syarat dipenuhi  
}
```

Kode yang dieksekusi apabila syarat tidak dipenuhi

Contoh 7

```
3  <script language="JavaScript" type="text/javascript">  
4  
5  var bil;  
6  var status;  
7  bil = prompt("Masukkan sebarang bilangan : ");  
8  if (bil > 10) {  
9    status = "Anda telah memasukkan bilangan lebih besar dari 10"; }  
10 else {  
11   status = "Anda telah memasukkan bilangan lebih kecil dari 10"; }  
12 document.write(status);  
13 </script>
```

Pernyataan if ... else if ... else ...

Pernyataan if ... else if ... else ... digunakan untuk mengeksekusi satu dari beberapa syarat yang ditentukan terpenuhi dan untuk kode apabila syarat tidak dipenuhi. Syntax dari pernyataan if ...else ... sebagai berikut

```
if (syarat 1)  
{  
    Kode yang dieksekusi apabila syarat 1 dipenuhi  
}  
else if (syarat 2)  
{  
    Kode yang dieksekusi apabila syarat 2 dipenuhi  
}  
else  
{  
    Kode yang dieksekusi apabila syarat 1 dan syarat 2 tidak dipenuhi  
}
```

Contoh 8

```
3 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4   var bil;
5   var status;
6   bil = prompt("Masukkan sebarang bilangan : ");
7   if (bil > 10) {
8     status = "Anda telah memasukkan bilangan lebih besar dari 10"; }
9   else if (bil<10) {
10    status = "Anda telah memasukkan bilangan lebih kecil dari 10"; }
11  else {
12    status = "Anda telah memasukkan bilangan sama dengan 10"; }
13  document.write(status);
14 </script>
```

Pernyataan Switch

Pernyataan switch memiliki fungsi yang sama dengan pernyataan if ... else if ... else ... Syntax dari pernyataan ini adalah sebagai berikut :

```
Switch(variabel)
{
case option 1 : pernyataan ke 1 break;
case option 2 : pernyataan ke 2 break;
case option n : pernyataan ke n break;
default: pernyataan x break;
}
```

Proses dari SWITCH di atas adalah melakukan cek pada value variabel. Apabila valuenya sama dengan option1 maka statement yang dilakukan adalah pernyataan 1. Apabila valuenya sama dengan option2 maka pernyataan 2 yang dijalankan, begitu seterusnya. Namun apabila tidak ada value yang sama, maka pernyataan x yang dijalankan.

Contoh 9

```
3 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4     var nilaiAngka;
5     var nilaiHuruf;
6     nilaiAngka = parseInt(prompt("Masukkan sebuah bil bulat 1 s/d 5 : "));
7     switch(nilaiAngka){
8         case 1 : document.write("Anda memasukkan bilangan 1");
9             break;
10        case 2 : document.write("Anda memasukkan bilangan 2");
11            break;
12        case 3 : document.write("Anda memasukkan bilangan 3");
13            break;
14        case 4 : document.write("Anda memasukkan bilangan 4");
15            break;
16        case 5 : document.write("Anda memasukkan bilangan 5");
17            break;
18        default : document.write("Bilangan yang Anda masukkan tidak 1 s/d 5");
19            break; }
20 </script>
```

13.3 Fungsi Pada Javascript

Fungsi adalah suatu blok kode yang dijalankan ketika ada script yang memanggil fungsi tersebut. Fungsi merupakan bagian subprogram yang melaksanakan suatu tugas tertentu ketika diperlukan. Fungsi ini dapat dipanggil dengan cara menuliskan nama fungsinya saja, dan disertai dengan parameter apabila ada. Jadi parameter dalam suatu fungsi bersifat opsional. Suatu fungsi ditulis sebagai blok kode dengan syntax sebagai berikut :

```
function namafungsi(parameter)
{
    Beberapa code untuk dijalankan
}
```

Contoh 10

```
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
6   function diskon(hargaAwal)
7   {
8     var diskon;
9     diskon = 0.5 * hargaAwal; hargaDiskon = hargaAwal - diskon; return hargaDiskon;
10    }
11   var harga = prompt("Masukkan harga barang (Rp) : ");
12   document.write("Harga stlh diskon 50% : Rp. " + diskon(harga));
13 </script>
14 </body>
15 </html>
```

Suatu fungsi tidak harus terdapat return value. Perhatikan contoh berikut ini.

Contoh 11

```
3 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
4   function cetakTeks(teks)
5   {
6     document.write(teks + "<br>");
7   }
8 </script>
9 </head>
10 <body>
11 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
12   var kata = "Hallo";
13   var i;
14   for(i=0; i<=5; i++)
15   {
16     cetakTeks(kata);
17   }
18 </script>
```

PRAKTIKUM

Untuk lebih memperdalam pemahaman Anda, silahkan coba latihan berikut dan ambil kesimpulan.

1. Buatlah script Javascript untuk mengkonversi nilai angka ke nilai huruf dengan aturan sebagai berikut :

80 – 100 : A

70 – 79 : B

60 – 69 : C

50 – 59 : D

0 – 49 : E

Apabila nilai yang dimasukkan tidak dalam rentang 0 – 100, maka akan muncul keterangan nilai yang dimasukkan tidak valid.

2. Buatlah satu aplikasi web untuk mengkonversi suhu dengan menggunakan fungsi.
3. Buatlah satu aplikasi web untuk menampilkan besar diskon dari pembelian barang. Inputan berupa :harga barang dan besar diskon.
4. Latihan IF .

```
6 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
7 var nama = prompt('Ketik nama Anda:','');
8 var umur = prompt('Apakah boleh tahu umur Anda?','');
9 document.write ("Nama Anda: "+nama+" <br>")
10 if(umur >=17) {
11     document.write ("Umur Anda = " + umur + " tahun<br>")
12     document.write ("<h3>Anda sudah dewasa!</h3>")
13 }
14 else
15 { document.write ("Umur Anda baru: " + umur + " tahun<br>")
16     document.write ("<h3>I'am sorry, Anda masih di bawah umur!</h3>")
17 }
18 </SCRIPT>
```

5. Latihan IF

```
6 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
7 var nama = prompt('Ketik nama Anda:','Contoh: Nia Erviyanti');
8 var umur = prompt('Umur Anda?','');
9 var kelamin = prompt('Jenis kelamin Anda:','Ketik PRIA atau WANITA');
10 document.write ("Nama Anda: " + nama + "<br>");
11 document.write ("Umur Anda: " + umur + "<br>");
12 document.write ("Jenis kelamin: " + kelamin + "<br><br> ");
13 if(umur>=17 && kelamin=="WANITA")
14 { document.write ("Cocok, saya mencari gadis >=17 tahun!");}
15 else
16 { document.write ("Kurang cocok, saya mencari gadis >=17 tahun!");}
17 </SCRIPT>
```

6. Latihan Fungsi

```

5  <SCRIPT language="Javascript">
6    function test(val1,val2)
7    {
8      document.write("<br>"+ "Perkalian : val1*val2 "+<br>")
9      document.write(val1*val2)
10     document.write("<br>"+ "Pembagian : val1/val2 "+<br>")
11     document.write(val1/val2)
12     document.write("<br>"+ "Penjumlahan : val1+val2 "+<br>")
13     document.write(val1+val2)
14     document.write("<br>"+ "Pengurangan : val1-val2 "+<br>")
15     document.write(val1-val2)
16     document.write("<br>"+ "Modulus : val1%val2 "+<br>")
17     document.write(val1%val2)
18   }
19 </SCRIPT>
20 <BODY>
21 <input type="button" name="button1" value="arithmetic" onclick=test(9,4)>
22 </BODY>

```

7. Form dan Javascript

```

1  <script type="text/javascript">
2    function CekGaji(Gol){
3      if (Gol=='IIIA'){
4        gajip = '2400000' ;
5      }else if (Gol=='IIIB'){
6        gajip = '3000000' ;
7      }else{
8        gajip = '0' ;
9      }
10     return(gajip) ;
11   }
12 </script>
13 |
14 <body>
15 <form id="form1" name="frmhitung">
16   Menghitung Gaji Pegawai<br />
17   Nama : <input name="nama" type="text" id="nama" /><br>
18   Golongan : <input name="gol" type="text" id="gol"
19   onkeyup="document.frmhitung.gaji.value=CekGaji(document.frmhitung.gol.value);"/>
20   <br><br>
21   Gaji : <input name="gaji" type="text" id="gaji" onFocus="blur();"/> </p>
22 </form>
23 </body>

```

8. Fungsi :

```

1  <script type="text/javascript">
2  //contoh fungsi tanpa parameter
3  function hallo(){
4      document.write('Halo para web programmer ,,, '+
5      '<br/>Ini contoh fungsi sederhana tanpa parameter<br/><br/>');
6  }
7  //contoh fungsi dengan parameter
8  function tulis(str){
9      document.write(str);
10 }
11 //contoh fungsi dengan parameter sebagai informasi yang diterima
12 //dan menghasilkan informasi yang dikirimkan ke pemanggil
13 function tambah(a,b){
14     c = a + b; //parameter diolah
15     return (c); //hasilnya dikirim ke pemanggil
16 }
17 hallo();
18 tulis('Dan ini contoh fungsi sederhana dengan parameter<br/><br/>');
19 x = tambah(34, 56); //parameter 34 dan 56 dikirim ke fungsi tambah
20 tulis('Hasil penjumlahan 34 dan 56 adalah ');
21 tulis(x);
22 </script>

```

9. S

10. Gabungan : Silahkan Anda kerjakan latihan di bawah ini :

```

<html>
<head>
<title> Latihan HTML & Javascript</title>
<script languange ="JavaScript">
function alertx(data){
var nim =(document.data.nim.value);
var nama =(document.data.nama.value);
var fakultas =(document.data.fakultas.value);
var ket = "";
if (document.data.wanita.checked == true) {
ketx = "Wanita"; }
if (document.data.wanita.checked == false &&
document.data.Wanita.checked == false ||
document.data.alamat.value == false ){
ketx = ""; }
else if (document.data.Wanita.checked == true){
ketx = "Pria"; }
var agama =(document.data.agama.value);
var ket = "";
var ket1 ="";

```



```
</label>
</td> </tr> <tr>
<td>Nama</td> <td>:</td> <td>
<label>
<input type="text" name="nama" value="" required>
</label>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Fakultas</td>
<td>:</td>
<td>
<select name="fakultas">
<option>Pilih Fakultas</option>
<option>Teknik dan Ilmu Komputer</option>
<option>Sosial Politik</option>
<option>Hukum</option>
<option>Sasta</option>
<option>Ekonomi</option>
</select>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Jenis Kelamin </td>
<td>:</td>
<td>
<input type="radio" value="wanita" name="wanita">Wanita
<input type="radio" value="Pria" name="Wanita">Pria
</td>
</tr>
<tr>
<td>Agama</td>
<td>:</td>
<td>
<select name="agama">
<option>Pilih Agama</option>
<option>Islam</option>
```

```
<option>Kristen</option>
<option>Hindu</option>
<option>Budha</option>
<option>Kong Hu Chu</option>
</select>
</td>
</tr>
<tr>
<td height="45">Hobi</td>
<td></td>
<td>
<label>
<input type="checkbox" name="browsing" value="on">Browsing
</label>
<label>
<input type="checkbox" name="baca" value="on">Baca Buku
</label> <br>
<label>
<input type="checkbox" name="bermain" value="on">Bermain
</label>
<label>
<input type="checkbox" name="hacking" value="on">Hacking
</label>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Alamat</td>
<td></td>
<td>
<label>
<textarea type="text" name="alamat" required></textarea>
</label>
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3"><div align="center">
<input name="" type="submit" value="proses"
```

```
onClick="alertx(this.data)">
<input name="" type="reset"></div>
</td>
</tr>
</table>
</form>
</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</div>
<p align="center"><a href=polinpdg.ac.id> PNP</a></p>
</body>
</html>
```

REFERENSI LANJUTAN :

1. Ari, Rosihan. Dasar Javascript. Diakses melalui www.rosihanari.net
2. <http://www.w3schools.com/js/>
3. <http://www.tutorialspoint.com/javascript/>
4. <http://www.codecademy.com/en/tracks/javascript>
5. <http://htmldog.com/guides/javascript/>

MODUL 14

PENGANTAR CASCADING STYLE SHEET

Pada modul ini, Praktikan akan mengetahui dan memahami tentang :

1. Pengertian CSS
2. Memahami Konsep CSS
3. Memahasi Aturan Penulisan CSS
4. Memahami Manipulasi Font, Teks, Image, Background, Border
5. Memahami Manipulasi Tabel, Link dan Kursor Mouse.

14.1 Pengantar CSS

CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet yaitu kumpulan kode-kode yang berurutan dan saling berhubungan untuk mengatur format/tampilan suatu halaman HTML. Dengan CSS kita dapat mengatur tampilan dan melakukan perubahan struktur, huruf, warna, gambar, latar belakang halaman web dan lainnya secara sakaligus tanpa mesti merubah satu persatu. Misalnya, Anda ingin merubah jenis huruf yang digunakan dari Arial ke Helvetica, maka bayangkan jika halaman web Anda lebih dari 100 halaman, tentu akan sulit memperbaikinya satu persatu, namun dengan CSS, Anda cukup mengubahnya di CSS saja, maka akan berubah ke seluruh halaman web Anda.

CSS lahir pada bulan Desember 1996 dengan diluncurkan CSS versi 1, tahun 1998 dirilis CSS versi 2 dan sekarang sudah mencapai CSS versi 3 dengan perbaikan yang sangat signifikan.

Tata penulisan CSS mempunyai aturan-aturan tertentu agar di kenal oleh browser. Secara umum penulisan CSS terdiri atas :

- **Selector**, yaitu tag HTML yang akan diberikan perintah CSS, seperti tag `<h1>`, ``, `<table>` dan lainnya.

-
- **Property**, yaitu atribut dari tag HTML yang dikonversi menjadi property CSS, misalnya color, align dan lainnya.
 - **Value**, adalah nilai yang diberikan ke property.

Sintaknya :

```
Selector { property: value }
```

Contoh : Anda dapat menentukan bingkai dari sebuah table seperti berikut :

```
table{ border :1px solid #C00; }
```

artinya, jika perintah table anda gunakan pada HTML, maka otomatis akan diberikan atribut border dengan nilai 1, solid dan berwarna #C00.

Satu selector dapat diberikan banyak property sekaligus, perhatikan contoh berikut :

```
h1 {  
    border: 1px;  
    color: #ccc;  
    background-color: #000080;  
}
```

Anda juga dapat memberikan CSS pada selector secara bertingkat seperti berikut :

```
ul em { color: #000; }
```

Artinya, CSS tersebut hanya berlaku untuk tag yang berada setelah tag .

Jika Anda ingin membuat class selector sendiri (bukan dari tag HTML), maka dapat dilakukan dengan cara :

```
.black { color: black; }
```

Implementasinya pada kode HTML seperti berikut :

```
<p class=black>Tulisan akan berwarna hitam</p>
```

Namun, jika Anda ingin mengacu kepada id (attribute id), maka penulisannya :

```
#black { color: black; }
```

jika dibuat bertingkat, maka :

```
h1#black { color: black; }
```

ini akan memberikan efek hanya pada tag <h1> yang atribut idnya sama dengan black. Jika Anda ingin semua tag <h1> akan berwarna black, maka :

```
#black h1 { color: black; }
```

Implementasinya pada kode HTML seperti berikut :

```
<p id=black>Tulisan akan berwarna hitam</p>
```

Selector group :

Kita dapat membuat selector ini berdasarkan sekelompok tag, dengan cara memisahkan antara satu selector dengan selector lainnya dengan tanda koma (,).

Contoh :

```
h1, h2, h3 {  
    color: #36C;  
    font-weight: normal;  
    letter-spacing: .4em;  
    margin-bottom: 1em;  
    text-transform: lowercase;  
}
```

Aturan penulisan :

1. Nilai untuk property tidak boleh dalam tanda petik.

contoh : color : green;

2. Nama property bersifat case sensitive.

color : green;

14.2 Manfaat CSS

Beberapa kelebihan dari penggunaan CSS ini adalah :

1. **Lebih hemat waktu**, karena kode yang dibuat dengan CSS dapat digunakan untuk banyak halaman secara sekaligus.
2. **Loading halaman lebih cepat**, dengan memanfaatkan CSS, Anda tidak akan menulis kode HTML yang banyak, sehingga ini membuat loading halaman web lebih cepat.
3. **Mudah dalam mengelolanya**, dengan CSS, jika bagian yang salah atau ingin diperbaiki, maka cukup dilakukan pada file CSSnya saja.
4. **Kompatibilitas**, CSS dapat dikenal oleh berbagai browser dan device.

-
-
5. **Standard Web**, kedepannya CSS akan terus dikembangkan dan menjadi bagian yang tak terpisahkan dari sebuah web.

14.3 Cara Menggunakan CSS

Terdapat 3 cara memanfaatkan CSS ini untuk diterapkan pada HTML :

1. **Embedded/Internal CSS**, yaitu kode CSS langsung disisipkan pada file HTML (halaman web) dengan terlebih dahulu menambahkan element style. Tag ini diletakkan pada tag <head> ... </head>. Dengan sintak :

```
<head>
<style type="text/css">
    Style Rules
    .....
</style>
</head>
```

Contoh :

```
<head>
<style type="text/css" >
h1{
    color: #36C;
}
</style>
</head>
```

Artinya, setiap Anda menggunakan tag <h1> pada halaman web ini, maka otomatis akan berwarna #36C.

2. **Inline CSS**, yaitu kode CSS langsung disisipkan pada tag HTML, dan hanya memberikan efek pada tag HTML itu saja. Sintaknya :

```
<element style="...style rules....">
```

Contoh :

```
<h1 style="color:#36C;">Inline CSS </h1>
```

Maka tulisan “Inline CSS akan berwarna #36C dan akan memberikan efek hingga tag <h1> di tutup (</h1>). Secara default, tag <h1> hanya memiliki atribut align, namun dengan inline CSS anda dapat memberikan atribut lainnya dengan style, sehingga keberadaan elemen style ini mampu memperkaya kemampuan sebuah tag.

3. **External CSS**, yaitu file CSS diletakkan secara terpisah dengan file HTMLnya. Artinya Anda harus membuat sebuah file khusus untuk

mengumpulkan semua script CSS dan menyimpannya dengan ekstensi .css. Kemudian pada setiap file HTML yang akan memanggil file css tersebut harus disisip perintah :

```
<head>
<link href=" css file " rel="stylesheet"
type="text/css">
</head>
```

Type="text/css" merupakan atribut yang wajib diberikan.

href diisi dengan lokasi dan nama file css-nya.

Perhatikan contoh berikut :

1. Buat file baru dengan nama style.css, isi dengan kode berikut :

```
body {
color: green;
background: cyan;
font-family : arial;
}

h1, h2, h3 {
color: efabcd;
font-weight: normal;
letter-spacing: .4em;
margin-bottom: 1em;
text-transform: lowercase;
}
```

Perintah diatas akan memberikan efek pada setiap file HTML menggunakan tag <h1>, <h2> dan <h3>, maka otomatis akan berwarna #36C, font weight = normal, spasi 4em, margin bottom=1em dan hurufnya kecil.

2. Buat file HTML dengan css.html, lalu isi dengan kode berikut :

```
1  <html>
2  <head>
3  <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
4  </head>
5  <body>
6  <h1>Selamat Datang</h1>
7  <h2>Selamat Datang</h2>
8  <h3>Selamat Datang</h3>
9  </body>
10 </html>
```

Jika file html ini dijalankan, maka tampilannya akan seperti gambar berikut :



PRAKTIKUM

Untuk lebih memahami CSS ini, silahkan Anda praktik latihan dibawah ini dan ambil kesimpulannya.

1. Background

```
4 <body>
5 Efek background-color :
6 <p style="background-color:yellow;">
7 This text has a yellow background color.
8 </p>
9
10 <table border=1 style="background-image:url(pattern.jpg);">
11 <tr><td>
12 ini tabel dengan background gambar
13 </td></tr>
14 </table>
15
16 <table style="background-image:url(pattern.jpg);
17 | | | | background-position:100px;">
18 <tr><td>
19 Background image dengan posisi 100 px dari kiri.
20 </td></tr>
21 </table>
22 </body>
```

Hasilnya :

Efek background-color :

This text has a yellow background color.

ini tabel dengan background gambar

Background image dengan posisi 100 px dari kiri.

2. Variasi huruf

```
4  <body>
5  <p style="font-family:georgia, garamond, serif;">
6  This text is rendered in either georgia, garamond,
7  or the default serif font depending on which font you have at your system.
8  <p style="font-style:italic;">
9  This text will be rendered in italic style
10 <p style="font-variant:small-caps;">
11 This text will be rendered as small caps
12 <p style="font-weight:bold;"> This font is bold.
13 <p style="font-weight:bolder;">
14 This font is bolder.
15 <p style="font-weight:900;">
16 This font is 900 weight.
17 <p style="font-size:20px;"> This font size is 20 pixels
18 <p style="font-size:small;">
19 This font size is small
20 <p style="font-size:large;">
21 This font size is large
22 <p style="font-size-adjust:0.61;">
23 This text is using a font-size-adjust value.
24 <p style="font:italic small-caps bold 15px georgia;">
25 Applying all the properties on the text at once.
26 </p>
27 </body>
```

Hasilnya :

This text is rendered in either georgia, garamond, or the default serif font depending on which font you have at your system.

This text will be rendered in italic style

THIS TEXT WILL BE RENDERED AS SMALL CAPS

This font is bold.

This font is bolder.

This font is 900 weight.

This font size is 20 pixels

This font size is small

This font size is large

This text is using a font-size-adjust value.

APPLYING ALL THE PROPERTIES ON THE TEXT AT ONCE.

3. Manipulasi Teks

```
4 <body>
5 <p style="color:red;">
6 This text will be written in red.
7 <p style="direction:rtl;">
8 This text will be renedered from right to left
9 <p style="letter-spacing:5px;">
10 This text is having space between letters.
11 <p style="word-spacing:5px;">
12 This text is having space between words.
13 <p style="text-indent:1cm;">
14 This text will have first line indented by 1cm and this line
15 will remain at its actual position this is done by CSS text-indent property.
16 <p style="text-align:right;"> This will be right aligned.
17 <p style="text-align:center;">
18 This will be center aligned.
19 <p style="text-align:left;">
20 This will be left aligned.
21 <p style="text-decoration:underline;"> This will be underlined
22 <p style="text-decoration:line-through;">
23 This will be striked through.
24 <p style="text-decoration:overline;">
25 This will have a over line.
26 <p style="text-decoration:blink;">
27 This text will have blinking effect
28 </p>
```

Hasilnya :

This text will be written in red.

This text will be renedered from right to left

This text is having space between letters.

This text is having space between words.

This text will have first line indented by 1cm and this line will remain at its actual position this is done by CSS text-indent property.

This will be right aligned.

This will be center aligned.

This will be left aligned.

This will be underlined

~~This will be striked through~~

This will have a over line.

This text will have blinking effect

4. Manipulasi Teks Lanjutan :

```
4  <body>
5  <p style="text-transform:capitalize;"> This will be capitalized
6  <p style="text-transform:uppercase;">
7  This will be in uppercase
8  <p style="text-transform:lowercase;">
9  This will be in lowercase
10 <p style="white-space:pre;">This text has a line break
11 and the white-space pre setting tells the browser to honor it just
12 like the HTML pre tag.
13 <p style="text-shadow:4px 4px 8px blue;">
14 If your browser supports the CSS text-shadow property, this text
15 will have a blue shadow.
16 </body>
```

Hasilnya :

```
This Will Be Capitalized
THIS WILL BE IN UPPERCASE
this will be in lowercase
This text has a line break
and the white-space pre setting tells the browser to honor it just
like the HTML pre tag.
If your browser supports the CSS text-shadow property, this text will have a blue
shadow.
```

5. Image Properti, pastikan Anda telah memiliki sebuah gambar untuk mencoba latihan ini.

```
4  <body>
5  
6  <br />
7  
8  <br />
9  
10 
11 </body>
```

Hasilnya :



6. Manipulasi Link

```
5  <style type="text/css">
6    a:link {color: #000000}
7    a:visited {color: #006600}
8    a:hover {color: #FFCC00}
9    a:active {color: #FF00CC}
10   </style>
11   <a href="#">Link 1</a> <br />
12   <a href="#">Link 2</a> <br />
13   <a href="#">Link 3</a> <br />
```

Hasilnya :

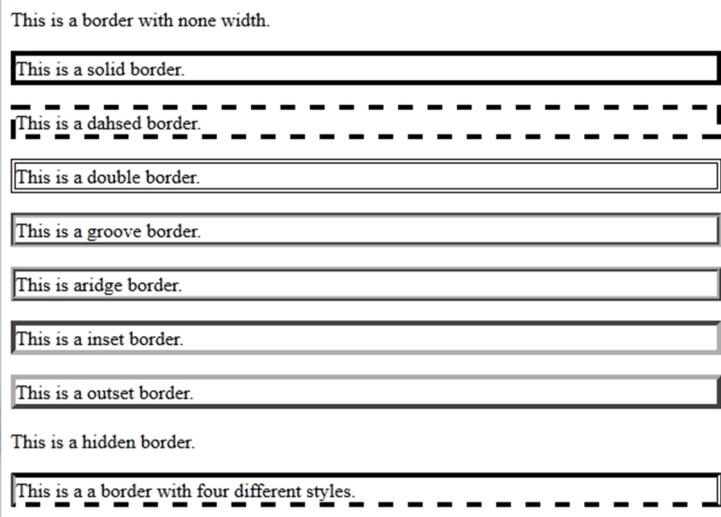


Link 1
Link 2
Link 3

7. Bordel style

```
6  <p style="border-width:4px; border-style:none;"> This is a border with none width.
7  <p style="border-width:4px; border-style:solid;"> This is a solid border.
8  <p style="border-width:4px; border-style:dashed;"> This is a dashed border.
9  <p style="border-width:4px; border-style:double;"> This is a double border.
10 <p style="border-width:4px; border-style:groove;"> This is a groove border.
11 <p style="border-width:4px; border-style:ridge"> This is a ridge border.
12 <p style="border-width:4px; border-style:inset;"> This is a inset border.
13 <p style="border-width:4px; border-style:outset;"> This is a outset border.
14 <p style="border-width:4px; border-style:hidden;"> This is a hidden border.
15 <p style="border-width:4px; border-top-style:solid; border-bottom-style:dashed;
16 border-left-style:groove; border-right-style:double;">
17 This is a a border with four different styles.
18 </p>
```

Hasilnya :



8. Border

```
6  <p style="border-width:4px; border-style:solid;">
7  This is a solid border whose width is 4px.
8  <p style="border-width:4pt; border-style:solid;">
9  This is a solid border whose width is 4pt.
10 <p style="border-width:thin; border-style:solid;">
11 This is a solid border whose width is thin.
12 <p style="border-width:medium; border-style:solid;">
13 This is a solid border whose width is medium;
14 <p style="border-width:thick; border-style:solid;">
15 This is a solid border whose width is thick.
16 <p style="border-bottom-width:4px; border-top-width:10px;
17 border-left-width: 2px; border-right-width:15px; border-style:solid;">
18 This is a a border with four different width.
19 <p style="border:4px solid red;">
20 This example is showing shorthand property for border.
21 </p>
```

Lanjutan :

This is a solid border whose width is 4px.

This is a solid border whose width is 4pt.

This is a solid border whose width is thin.

This is a solid border whose width is medium;

This is a solid border whose width is thick.

This is a a border with four different width.

This example is showing shorthand property for border.

9. Margin

```
6  <p style="margin: 15px; border:1px solid black;">
7  all four margins will be 15px
8  <p style="margin:10px 2%; border:1px solid black;">
9  top and bottom margin will be 10px, left and right margin
10 will be 2% of the total width of the document.
11 <p style="margin: 10px 2% -10px; border:1px solid black;">
12 top margin will be 10px, left and right margin will be 2%
13 of the total width of the document, bottom margin will be -10px
14 <p style="margin: 10px 2% -10px auto; border:1px solid black;">
15 top margin will be 10px, right margin will be 2% of the total
16 width of the document, bottom margin will be -10px, left margin
17 will be set by the browser
18 </p>
```

Hasilnya :

```
all four margins will be 15px
top and bottom margin will be 10px, left and right margin will be 2% of the total width of the document.
top margin will be 10px, left and right margin will be 2% of the total width of the document, bottom margin will be -10px
top margin will be 10px, right margin will be 2% of the total width of the document, bottom margin will be -10px, left margin will be set by the browser
```

10. Kursor Mouse

```
6   <p>Move the mouse over the words to see the cursor change:</p>
7   <div style="cursor:auto">Auto</div>
8   <div style="cursor:crosshair">Crosshair</div>
9   <div style="cursor:default">Default</div>
10  <div style="cursor:pointer">Pointer</div>
11  <div style="cursor:move">Move</div>
12  <div style="cursor:e-resize">e-resize</div>
13  <div style="cursor:ne-resize">ne-resize</div>
14  <div style="cursor:nw-resize">nw-resize</div>
15  <div style="cursor:n-resize">n-resize</div>
16  <div style="cursor:se-resize">se-resize</div>
17  <div style="cursor:sw-resize">sw-resize</div>
18  <div style="cursor:s-resize">s-resize</div>
19  <div style="cursor:w-resize">w-resize</div>
20  <div style="cursor:text">text</div>
21  <div style="cursor:wait">wait</div>
22  <div style="cursor:help">help</div>
```

Hasilnya :

```
Move the mouse over the words to see the cursor change:
Auto
Crosshair
Default
Pointer
Move
e-resize
ne-resize
nw-resize
n-resize
se-resize
sw-resize
s-resize
w-resize
text
wait
help
```

REFERENSI LANJUTAN :

1. <http://www.w3schools.com/css/>
2. <http://www.htmldog.com/guides/css/beginner/>
3. <http://htmldog.com/guides/css/intermediate/>
4. http://www.tutorialspoint.com/css/css_useful_resources.htm
5. <http://www.csstutorial.net/>

MODUL 15

BEKERJA DENGAN CASCADING STYLE SHEET

Pada modul ini, Praktikan akan mencoba menggunakan CSS dengan berbagai cara untuk meningkatkan kemampuan dalam memahami CSS.

Pada bab ini Anda akan belajar menerapkan CSS dengan berbagai cara disertai praktek langsung. Kemudian diakhir percobaan Anda ambil kesimpulan.

15.1 Selektor Untuk Merubah Body

```
1  <HTML>
2  <HEAD>
3  <TITLE> selector </TITLE>
4  <style type="text/css">
5  body
6  {
7      FONT-FAMILY: Geneva, Arial; FONT-SIZE: 20px;
8      color: red; BACKGROUND-COLOR: green;
9  }
10 </style>
11 </HEAD>
12 <BODY>
13 Halaman efect CSS
14 </BODY>
15 </HTML>
```

Hasil :



Halaman efect CSS

15.2 Selektor Bebas

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE> Selector    </TITLE>
4   <style type="text/css">
5     gbawah{
6       TEXT-DECORATION: underline;
7     }
8   </style>
9   </HEAD>
10  <BODY>
11    <gbawah> Efct Garis Bawah dengan
12      Selector Bebas </gbawah>
13    </BODY>
14  </HTML>
```

Hasilnya :

Efect Garis Bawah dengan Selector Bebas

15.3 Selektor Dengan Class

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE> Selector    </TITLE>
4   <style type="text/css">
5     .right { text-align : right }
6   </style>
7   </HEAD>
8 <BODY>
9   <h2 class="right">Class  Heading 2 </h2>
10  <p class="right"> Class  Paragraf</p>
11  </BODY>
12 </HTML>
```

Hasil :

Class Heading 2

Class Paragraf

15.4 Selektor Dengan id

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE> Selector </TITLE>
4   <style type="text/css">
5     #BODY_115 {
6       FONT-SIZE: 20px;
7       TEXT-DECORATION: underline; COLOR: blue;
8       FONT-FAMILY: Comic Sans MS;
9     }
10  </style>
11  </HEAD>
12  <BODY id="BODY_115"> Menggunakan ID Selector
13  </BODY>
14 </HTML>
```

Hasilnya :

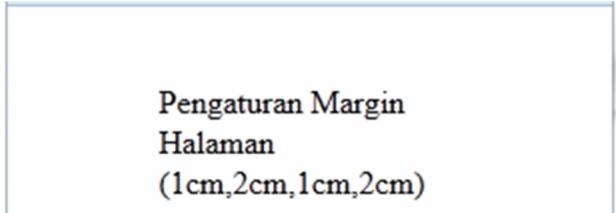


Menggunakan ID Selector

15.5. Format Margin

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE>Pengaturan Margin</TITLE>
4   <STYLE type="text/css">
5     BODY
6     {
7       margin-top : 1cm; margin-right : 2cm; margin-bottom : 1cm; margin-left : 2cm;
8     }
9   </STYLE>
10  </HEAD>
11  <BODY>
12    Pengaturan Margin Halaman
13    (1cm,2cm,1cm,2cm)
14  </BODY>
15 </HTML>
```

Hasilnya :



Pengaturan Margin
Halaman
(1cm,2cm,1cm,2cm)

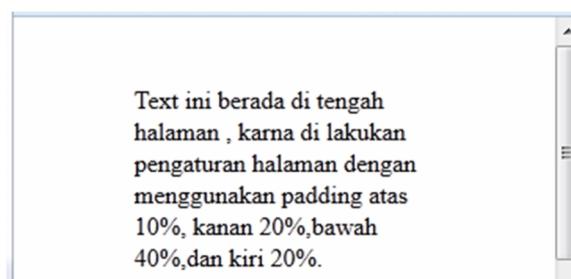
15.6. Format Margin

```

1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE>Pengaturan Margin</TITLE>
4   <STYLE ="text/css">
5     BODY {
6       padding-top : 10%; padding-right : 20%; padding-bottom : 40%; padding-left: 20%;
7     }
8   </STYLE>
9   </HEAD>
10  <BODY>
11    Text ini berada di tengah halaman , karna di lakukan pengaturan
12    halaman dengan menggunakan padding atas 10%, kanan 20%,bawah 40%,dan kiri 20%.
13  </BODY>
14 </HTML>

```

Hasilnya :



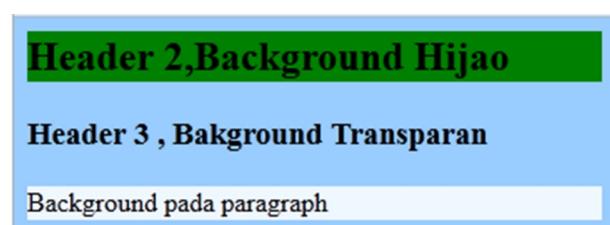
15.7. Background Campuran

```

1 <HTML>
2 <HEAD>
3   <TITLE>Menggunakan Background
4   Warna</TITLE>
5   <STYLE ="text/css">
6     body {background-color : #99CCFF}
7     h2 {background : green}
8     h3 {background-color : transparent}
9     p {background : rgb(240,248,255)}
10    </STYLE>
11  </HEAD>
12  <BODY>
13    <h2>Header 2,Background Hijao</h2>
14    <h3>Header 3 , Bakground Transparan</h3>
15    <p>Background pada paragraph</p>
16  </BODY>
17 </HTML>

```

Hasilnya :



15.8. Background Image

Properties	Value	Keterangan
background-image	url	Alamat gambar yang dituju
background-repeat	repeat repeat-x repeat-y no-repeat	Diulang Diulang sumbu x Diulang sumbu y Tampil 1 gbr
Background-position	top left top center top right center left center center center right bottom left bottom center bottom right x-% y-% x-pos y-pos	Atas kiri halaman Atas tengah halaman Atas kanan halaman Tengah kiri Pusat Tengah kanan Bawah kiri Bawah tengah Bawah kanan Pakai nilai %

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>Menggunakan Background
4 Gambar</TITLE>
5 <STYLE = "text/css">
6 BODY
7 {
8 background-image: url("pattern.jpg"); background-repeat: repeat-x;
9 }
10 </STYLE>
11 </HEAD>
12 <BODY>
13 Background Berulang pada Sumbu X
14 </BODY>
15 </HTML>
```

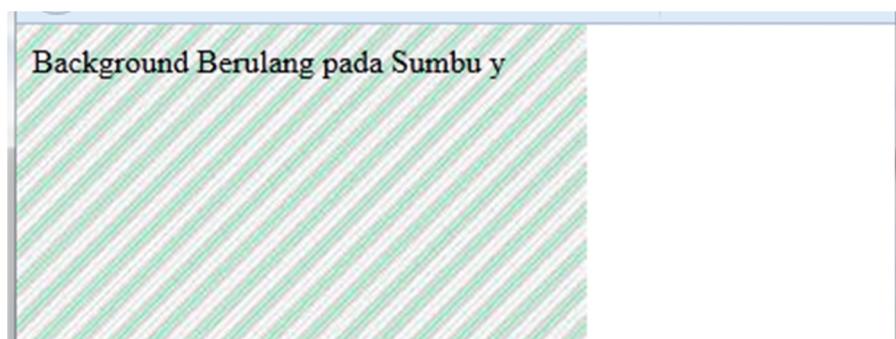
Hasilnya :



Melakukan pengulangan background pada sumbu y

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>Menggunakan Background
4 Gambar</TITLE>
5 <STYLE = "text/css">
6 BODY
7 {
8 background-image: url ("pattern.jpg"); background-repeat: repeat-y;
9 }
10 </STYLE>
11 </HEAD>
12 <BODY>
13 Background Berulang pada Sumbu y
14 </BODY>
15 </HTML>
```

Hasilnya :



```

1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE>Menggunakan Background
4 Gambar</TITLE>
5 <STYLE = "text/css">
6 BODY
7 {
8 background-image: url ("pattern.jpg");
9 background-repeat: no-repeat; background-position: center;
10 }
11 </STYLE>
12 </HEAD>
13 <BODY>
14 Background di Pusat Halaman
15 </BODY>
16 </HTML>

```

Hasilnya :



15.9. Format Text

Properties	Value	Keterangan
<i>Pengaturan warna</i>		
color	green, dll	
<i>Pengaturan Spasi (jarak antar karakter)</i>		
letter-spacing	Normal Length	Ukuran standar HTML Ukuran panjang(cm,px)
<i>Perataan Text</i>		
text-align	left right center justify	
text-decoration	none underline overline line-through blink	Bentuk standar Bergaris bawah Bergaris atas Text dicoret Text berkedip

Properties	Value	Keterangan
Pengaturan text indentasi		
text-indent	length %	Dengan cm, px Dengan persentase
Pengubahan Bentuk Karakter		
text-transform	capitalize uppercase lowercase	

```

2  <HEAD>
3    <TITLE>Format Text </TITLE>
4  <STYLE ="text/css">
5    p {color : green; letter-spacing: 0.2cm}
6    h4 {letter-spacing: -2px}
7    em {text-decoration : overline}
8    h2 {text-decoration: blink}
9    h3 {text-decoration: underline}
10   a {text-decoration: none}
11   p.besar {text-transform: uppercase}
12   p.kecil {text-transform: lowercase}
13 </STYLE>
14 </HEAD>
15 <BODY>
16   <p>Pengaturan Spasi Pada Paragraph</p>
17   <h4> Header 4</h4>
18   <em>Bentuk Overline</em>
19   <h2>Header 2, Bentuk Line- through</h2>
20   <h3>Header 3,Bentuk Underline</h3>
21   <p> <a href="http://polinpdg.ac.id">
22     Penggunaan Dalam Link,Nilai NONE</a>
23   <p class="besar"> pengubahan kedalam hurup Besar
24   <p class="kecil">PENGUBAHAN KEDALAM HURUF KECIL</p>
25 </BODY>

```

Hasilnya :

```
P e n g a t u r a n   S p a s i   P a d a   P a r a g r a p h
```

Header4

Bentuk Overline

Header 2, Bentuk Line-through

Header 3,Bentuk Underline

```
P e n g g u n a a n   D a l a m   L i n k , N i l a i   N O N E
```

```
P E N G U B A H A N   K E D A L A M   H U R U P   B E S A R
```

```
p e n g u b a h a n   k e d a l a m   h u r u f   k e c i l
```

15.10. Membuat Menu 3d dengan Eksternal CSS

Buatlah file menu.html dengan kode berikut :

```
1   <HTML>
2   <HEAD>
3   <TITLE>Pengaturan Pada Link Visualisasi tombol</TITLE>
4   <LINK REL="STYLESHEET" TYPE="text/css" HREF="styleku.css">
5   </HEAD>
6   <BODY>
7   <div class="leftlinks">
8     <a href="index.htm">Beranda</a>
9     <a href="profil.htm">Profil Organisasi</a>
10    <a href="struktur.htm">Struktur Organisasi</a>
11    <a href="Pengurus.htm">Pengurus Organisasi</a>
12    <a href="kegiatan.htm">Kegiatan Organisasi</a>
13    <a href="galeri.htm">Galeri Foto</a>
14  </div>
15 </BODY>
16 </HTML>
```

Terlihat pada file diatas, memanggil file styleku.css, sekarang dalam folder yang sama buat file css tersebut dengan kode berikut :

```
1  leftlinks {  
2      border:1px solid #22476C;  
3      padding:5px;  
4      margin:5px;  
5      text-align:center; background-color:#336699; width:150px; }  
6  
7  .leftlinks a { display:block; margin:3px 0px;  
8      border-top:1px solid #4C86C0; border-left:1px solid #4C86C0;  
9      border-right:1px solid #22476C; border-bottom:1px solid #22476C;  
10     padding: 4px 10px; text-align:center; background-color:#336699;  
11     color:#EDEDED; text-decoration:none;}  
12  
13 .leftlinks a:link { color:#EDEDED; }  
14 .leftlinks a:visited { color:#EDEDED; }  
15 .leftlinks a:hover { display:block; margin:3px 0px;  
16     border-top:1px solid #22476C; border-left:1px solid #22476C;  
17     border-bottom:1px solid #4C86C0; border-right:1px solid #4C86C0;  
18     padding: 5px 9px 3px 11px; text-align:center;  
19     background-color:#336699; color:#EED929;text-decoration:none;}
```

Hasilnya :



Sumber : <http://lecturer.eepis-its.edu/~zenhadi>

MODUL 16

PROYEK WEB HTML

Pada modul ini, Praktikan akan mencoba membangun web sederhana menggunakan HTML.

Pada bagian akhirnya perkuliahan ini, praktikan mampu menerapkan semua materi yang telah diberikan dan diaplikasikan dalam bentuk proyek web sederhana.

Pada bab ini Anda akan diberikan contoh membangun web sederhana dengan memanfaatkan semua materi yang telah diberikan.

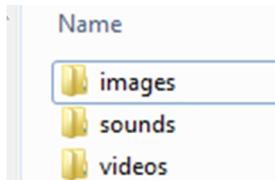
16.1 Layout Web

Langkah pertama kita adalah menentukan layout dari web yang akan dibangun, misalnya seperti gambar berikut :

Header		
Menu horizontal		
Content		Widget
Widget	widget	Widget

16.2 Menyiapkan struktur folder

Langkah berikutnya adalah menyiapkan struktur file dan folder penyimpanan file-file web. Misalnya seperti berikut :



Terlihat pada gambar diatas disediakan 3 folder, yaitu :

1. Folder images, untuk menyimpan seluruh file-file gambar yang diperlukan.
2. Folder sound, untuk menyimpan seluruh file-file audio yang diperlukan.
3. Folder vedos, untuk menyimpan seluruh file-file video yang diperlukan.

Dengan pengaturan seperti ini akan memudahkan kita nantinya dalam mengelola file-file website.

16.2 Membuat file induk (index.html)

Berikutnya adalah membuat kode pemrograman untuk file utama web, simpan dengan nama file index.html. Berikut kodennya :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css"
<meta charset="utf-8">
<title>Projek Web Sederhana</title>
</head>

<body>
<div id="wrapper">
<div id="container">
<header>www.ephi.web.id</header>    <!--HTML5 -->
<nav>
<ul>
<li><a href="index.html">Home</a></li>
<li><a href="#">Artikel</a>
    <ul class="submenu">
        <li><a href="#">Sains</a></li>
        <li><a href="#">Bola</a></li>
    </ul>
</li>
```

```
<li><a href="video.html">Video</a></li>
<li><a href="kontak.html">Kontak</a></li>
<li><a href="#">Sitemap</a></li>
</ul>
</nav>           <!--HTML5 -->
<div id="content">
<div id="single">
<div id="featured-image"
style="background:url(images/1.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Penemuan Telegram Kabarkan Dahsyatnya Letusan
Krakatau</h2>
KOMPAS.com - Dibandingkan letusan Gunung Tambora di
Sumbawa (Nusa Tenggara Timur) pada 1815, letusan Gunung
Krakatau masih kalah besar, baik kekuatan maupun
dampaknya. Berbeda dengan letusan Tambora yang terekam
samar dan dampak globalnya baru dideteksi lebih dari
100 tahun kemudian, letusan Krakatau diketahui warga
dunia dalam bilangan jam [...]
<div id="more"><a href="article-1.html">Baca
Selengkapnya</a></div>
</div>
<div id="single">
<div id="featured-image"
style="background:url(images/2.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Pesawat Tanpa Awak UGM Berdaya Jelajah 200
Kilometer</h2>
JAKARTA, KOMPAS.com - Untuk memantau batas wilayah atau
situasi dan kondisi lokasi bencana alam dengan biaya
murah dan efektif, dibutuhkan teknologi pesawat tanpa
awak. Universitas Gadjah Mada (UGM) turut memamerkan
hasil risetnya, berupa pesawat udara tanpa awak mini
(Mini UAV) pada Forum Riset Industri
Indonesia ke-3 2011, Rabu (30/11/2011) di [...]
<div id="more"><a href="#">Baca Selengkapnya</a></div>
</div>
<div id="single">
<div id="featured-image"
style="background:url(images/3.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Prasasti Maya Bukan Petunjuk Kiamat</h2>
KOMPAS.com - Beberapa waktu lalu, National Institute of
Anthropology and History di Meksiko mengumumkan
penemuan Prasasti Comalcalco. Prasasti itu memiliki
kalender lingkaran, kombinasi posisi hari dan bulan
yang berulang tiap 52 tahun. Tanggal yang tertera pada
prasasti, diduga 21 Desember 2012, terkait dengan akhir
Baktun (periode tiap 394 tahun) ke-13. Angka 13 [...]
<div id="more"><a href="#">Baca Selengkapnya</a></div>
```

```
</div>
<div id="single">
<div id="featured-image"
style="background:url(images/4.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Seperlima Gletser Himalaya Mencair</h2>
KOMPAS.com – Sebanyak seperlima gletser di Himalaya
telah menyusut karena mencair dalam kurun 30 tahun
terakhir. Rinciannya antara lain, 21 persen gletser
di Nepal dan 22 persen gletser di Butan mencair. Fakta
itu merupakan hasil
penelitian International Center for Integrated Mountain
Development (Icimod), sebuah organisasi yang berbasis
di Kathmandu, Nepal [...]
<div id="more"><a href="#">Baca Selengkapnya</a></div>
</div>
<div id="single">
<div id="featured-image"
style="background:url(images/5.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Asteroid Vesta dalam Video 3D</h2>
PASADENA, KOMPAS.com - Asteroid Vesta adalah salah satu
asteroid terbesar di Tata Surya. Diameter asteroid ini
mencapai 530 km. Asteroid ini ditemukan oleh Heinrich
Wilhelm Olbers pada 29 Maret 1807. Penasaran seperti
apa rupa asteroid Vesta? NASA telah memproduksi citra
yang menyuguhkan rupa asteroid Vesta dalam versi 3D.
Citra tersebut diambil oleh wahana antariksa [...]
<div id="more"><a href="#">Baca Selengkapnya</a></div>
</div>

</div>
<div id="sidebar">
<li class="widget">
<h2>Popular Post</h2>
<ul>
<li><a href="#">Prasasti Maya Bukan Petunjuk
Kiamat</a></li>
<li><a href="#">Asteroid Vesta dalam Video
3D</a></li>
<li><a href="#">Seperlima Gletser Himalaya
Mencair</a></li>
</ul>
</li>
<li class="widget">
<h2>Commented Post</h2>
<ul>
```

```

        <li><a href="#">Prasasti Maya Bukan Petunjuk
Kiamat</a></li>
        <li><a href="#">Asteroid Vesta dalam Video
3D</a></li>
        <li><a href="#">Seperlima Gletser Himalaya
Mencair</a></li>
    </ul>
</li>
<li class="widget">
    <h2>Audio Streaming</h2>
    <audio id="audio" src="sounds/mudiak.mp3"
controls></audio>
</li>

</div>
<footer>                                <!--HTML5 -->
<div id="column">
    <h2>Dapatkan Bantuan dan Dukungan</h2>
    Untuk mendapatkan petunjuk atau dukungan dari kami,
    kunjungi situs <a href="http://ephi.web.id">support</a>
    dan submit form anda.
</div>
<div id="column">
    <h2>Hubungi Kami</h2> Jl. Bahagia gg. Sukses No. 9<br>
    Padang 25000 Sumatera Barat<br> (+62751) 1234567
</div>
<div id="column">
    <h2>Temukan Kami di ...</h2>
    <a
        href="http://facebook.com/yuhfizar">Facebook</a><br>
    <a href="http://twitter.com/yuhfizar">Twitter</a>
</div>

</footer>
</div>
</div>

</body>
</html>

```

16.3 Menyiapan File CSS

Agar tampilan web Anda lebih menarik, gunakan CSS, berikut ini contoh kodenya : (beri nama filenya style.css)

```
/* CSS Document */
@font-face{
    font-family:"Cuprum";
    src:url("fonts/Cuprum.otf");
    font-weight:normal;
}
@font-face{
    font-family:"Calibri";
    font-weight:normal;}
body{
    font-family:Calibri;
    background:url(images/bg.jpg);
    background-attachment:fixed;
    background-position:center;
}
#container{
    padding:10px;
    background:#FFFFFF;
    float:left;
    margin-top:10px;
    margin-bottom:10px;
    -moz-border-radius:10px;
    -webkit-border-radius:10px;
    -o-border-radius:10px;
}
#wrapper{
    width:960px;
    margin:auto;
    border:#F00 1px solid;}
header{
    height:100px;
    width:940px;
    float:left;
    background:url(images/header.png);
    background-size:960px 120px;
    padding:20px 0px 0px 20px;
    font-family:Cuprum;
    font-style:italic;
    font-size:32px;
    font-weight:bold;
    color:#090;
    text-shadow:#000 2px 2px 1px;
}
nav{
    height:40px;
    width:960px;
    float:left;
```

```
        background:#333; }
nav{
    width:958px;
    float:left;
    overflow:auto;
    background:#DFDFDF;
    border:#AAAAAA 1px solid; }
nav ul{
    list-style:none;
    float:left;
    overflow:auto;
    margin:0px;
    padding:0px; }
nav ul li{
    display:block;
    padding:5px 10px 5px 10px;
    float:left;
    margin:0px;
    border-right:#AAAAAA 1px solid; }
nav ul li .submenu{
    display:none;
}
nav ul li:hover .submenu{
    display:block;
    margin:0px;
    width:100px;
    position:absolute;
    margin-top:5px;
    border:#AAAAAA 1px solid;
    background:#DFDFDF;
    margin-left:-11px;
}
nav ul li:hover .submenu li{
    display:block;
    width:89px;
    padding:5px;
    float:left;
    border:none;
}
nav ul li:hover{
    background:#EDEDED;
}
nav ul li a{
    color:#000000;
    text-decoration:none;
}
```

```
nav ul li a:hover{
    text-decoration:underline;
}
#wrapper #content{
    width:620px;
    float:left;
    padding:10px;}
#wrapper #content #single{
    margin:5px;
    border:#DFDFDF 1px solid;
    padding:5px; font-size:13px; float:left;
    overflow:auto;
}
#wrapper #content #single #featured-image{
    width:150px;
    height:150px;
    -moz-background-size:450px 150px; /* CSS3 Mozilla
Firefox */
    background-size:450px 150px; /* CSS3 Other Browser
*/
    background-position:center;
    float:left; overflow:auto; margin-right:5px;
}
#wrapper #content #single h2{
    margin:0px;
    font-family:Cuprum; font-size:18px; padding:5px;
border:#DFDFDF 1px solid; background:#EEEEEE;
    margin-bottom:10px;
}
#wrapper #content #single #more a{
    float:right;
    overflow:auto;
    padding:2px 10px 2px 10px;
    background:#CF6;
    border:#FF9933 1px solid;
    -moz-border-radius:10px;
    -webkit-border-radius:10px;
    -o-border-radius:10px;
    margin-bottom:10px;
    margin-right:10px;
    margin-top:10px;
    text-align:center;
    text-decoration:none;
    color:#000000;
}
```

```
#wrapper #content #single #more a:hover{
    background:#BD5;
    color:#093;
    border:#CC6600 1px solid;
}
#wrapper #sidebar{
    width:300px;
    float:left;
    padding:10px;}
#wrapper #sidebar .widget{
    list-style:none;
}
#wrapper #sidebar .widget ul{
    list-style:none;
    margin-left:-40px;
}
#wrapper #sidebar .widget li a{
    color:#446500;
    text-decoration:none;
}
#wrapper #sidebar .widget li a:hover{
    text-decoration:underline;
}
footer{
    float:left;
    background:#333333;
    width:960px;
    color:#BBBBBB;
}
footer #column{
    width:300px;
    padding:10px;
    float:left;
    font-size:14px;
}
footer #column h2{
    margin:0px;
    margin-bottom:10px;
    font-family:Cuprum;
    font-size:18px;
    color:#FFFFFF;
    font-weight:bold;
}
footer #column a{
    font-weight:bold;
    color:#0099CC;
    text-decoration:none;
```

```
}

footer #column a:hover{
    text-decoration:underline;
}
#wrapper #content #single #thumbnail-image{
    width:620px;
    height:150px;
    -moz-background-size:620px 310px;
    /* CSS3 Mozilla Firefox */
    background-size:620px 310px;
    /* CSS3 Other Browser */
    background-position:center;
    margin-bottom:10px;
}
#wrapper #content #single h2.video-title{
    border:none;
}
#wrapper #content #single h2.video-title a{
    color:#5f8f00;
    text-decoration:none;
    font-size:16px;
    font-weight:normal;
}
#wrapper #content #single h2.video-title a:hover{
    text-decoration:underline;
}
```

16.4 Menyiapkan File Untuk Setiap Halaman Web

Sekarang lengkapi website Anda dengan seluruh link-link yang terdapat pada menu, misalnya link untuk article yang pertama. Silahkan Anda buat sebuah file html dengan nama article-1.html dan isi dengan kode berikut :

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css">
<meta charset="utf-8">
<title>Projek Web Sederhana</title>
</head>

<body>
<div id="wrapper">
<div id="container">
<header>www.ephi.web.id</header>
<nav>
```

```
<ul>
    <li><a href="index.html">Home</a></li>
    <li><a href="#">Artikel</a>
        <ul class="submenu">
            <li><a href="#">Sains</a></li>
            <li><a href="#">Bola</a></li>
        </ul>
    </li>
    <li><a href="video.html">Video</a></li>
    <li><a href="kontak.html">Kontak</a></li>
    <li><a href="#">Sitemap</a></li>
</ul>
</nav>          <!--HTML5 -->
<div id="content">
<div id="single">
<div id="thumbnail-image"
style="background:url(images/1.jpg)">&nbsp;</div>
<h2>Penemuan Telegram Kabarkan Dahsyatnya Letusan
Krakatau</h2>
<p>KOMPAS.com - Dibandingkan letusan Gunung Tambora di
Sumbawa (Nusa Tenggara Timur) pada 1815, letusan Gunung
Krakatau masih kalah besar, baik kekuatan maupun
dampaknya. Berbeda dengan letusan Tambora yang terekam
samar dan dampak globalnya baru dideteksi lebih dari
100 tahun kemudian, letusan Krakatau diketahui warga
dunia dalam bilangan jam.</p>
<p>Dampak letusan Tambora baru diketahui ketika
peneliti di kantor meteorologi Amerika Serikat, WJ
Humphreys, pada tahun 1930-an menemukan hubungan antara
cuaca buruk di dunia Barat pada 1816 dan letusan Gunung
Tambora. Adapun letusan Krakatau telah menjadi berita
utama di koran-koran di Eropa tak lama kemudian.</p>
<p>Tsunami yang menyebar luas ke berbagai penjuru dunia
pada 27 Agustus 1883
juga terdeteksi dengan cepat bahwa sumbernya Krakatau.
Sepanjang tanggal 27
Agustus dan sehari setelahnya, telegram dari Batavia
(Jakarta)-160 km dari Krakatau-berkali-kali dikirim ke
Singapura. Dari sana kabar kemudian menyebar jauh
hingga Inggris.</p>
<p>Bunyi telegram menyebutkan kepanikan suasana di
Jakarta waktu itu. "Batavia
saat ini hampir gelap gulita-lampu gas menyala
sepanjang malam-tak dapat berkomunikasi dengan Anjer
(Anyer)- beberapa jembatan hancur, sungai-sungai meluap
karena gelombang laut yang menuju daratan," demikian
isi telegram yang dikirim
```

pada sore hari, 27 Agustus.</p><p>Kemudian, pukul 11.00 pada 28 Agustus, sebuah telegram kembali diterima di Singapura, "Anjer, Tjeringin, dan Telok Beting hancur lebur." Setengah jam kemudian kabar buruk kembali dikirim, "Mercusuar di Selat Sunda menghilang."</p><p>Berikutnya, telegram itu mengirim informasi lebih detail tentang gelombang laut setinggi 40 meter yang menghanyutkan terumbu karang seberat 600 ton ke daratan Anyer. Disebutkan, sedikitnya 36.417 orang tewas, sebagian besar karena gelombang tsunami, dan 165 desa hancur.</p><p>Berita yang cepat menyebar itu tak membuat warga Australia bagian selatan, Perth, Colombo, dan Rodriguez (sejauh 4.800 km), harus lama bertanya-tanya tentang suara gelegar letusan yang terdengar dari rumah mereka pada 27 Agustus. Demikian halnya warga dunia menjadi cepat tahu bahwa tsunami yang melanda pantai Sri Lanka dan perubahan tinggi permukaan air laut di Selandia Baru, Alaska dan Saluran Inggris pada hari itu adalah dampak Krakatau.</p><p>Para meteorolog dunia juga dengan cepat menghubungkan bahwa cuaca dingin yang terjadi sepanjang tahun 1883 hingga paruh pertama 1884 adalah berkat letusan Krakatau. Awan dari abu vulkanik naik ke atas mencapai ketinggian 50-80 km dan mengitari bumi dengan kecepatan jet beberapa kali. Suhu udara menjadi lebih dingin akibat sinar matahari terhalang abu vulkanik lebih dari satu tahun lamanya di beberapa wilayah bumi. Volume material yang dikeluarkan diperkirakan sekitar 18-21 kilometer kubik yang terdiri dari 9-10 kilometer kubik batu-batu berat.</p><p>Letusan Krakatau merupakan bencana besar pertama di dunia yang terjadi setelah jaringan kabel telegraf menyambung di seluruh dunia. Dua belas tahun sejak Samuel Morse pada 24 Mei 1844 mengirimkan pesan pertama dari gedung Mahkamah Agung di Washington kepada koleganya Alfred Vail, di Baltimore, telegram sudah disambung ke istana besar di Buitenzorg ke kantor-kantor di Batavia. Jawa kemudian terhubung ke dunia internasional sejak 1859, melalui Singapura, sehingga berita letusan Krakatau bisa dengan cepat menyebar luas.(Tim Penulis: Ahmad Arif, Indira Permanasari, Yulvianus Harjono, C Anto Saptowalyono. Litbang: Rustiono)</p></div></div>

```

<div id="sidebar">
<li class="widget">
    <h2>Popular Post</h2>
    <ul>
        <li><a href="#">Prasasti Maya Bukan Petunjuk Kiamat</a></li>
        <li><a href="#">Asteroid Vesta dalam Video 3D</a></li>
        <li><a href="#">Seperlima Gletser Himalaya Mencair</a></li>
    </ul>
</li>
<li class="widget">
    <h2>Commented Post</h2>
    <ul>
        <li><a href="#">Prasasti Maya Bukan Petunjuk Kiamat</a></li>
        <li><a href="#">Asteroid Vesta dalam Video 3D</a></li>
        <li><a href="#">Seperlima Gletser Himalaya Mencair</a></li>
    </ul>
</li>
<li class="widget">
    <h2>Audio Streaming</h2>
    <audio id="audio" src="sounds/mudiak.mp3" controls></audio>
</li>

</div>
<footer> <!--HTML5 -->
<div id="column">
<h2>Dapatkan Bantuan dan Dukungan</h2>
Untuk mendapatkan petunjuk atau dukungan dari kami, kunjungi situs <a href="http://ephi.web.id">support</a> dan submit form anda.
</div>
<div id="column">
<h2>Hubungi Kami</h2> Jl. Bahagia gg. Sukses No. 9<br> Padang 25000 Sumatera Barat<br> (+62751) 1234567
</div>
<div id="column">
<h2>Temukan Kami di ...</h2>
<a href="http://facebook.com/yuhfizar">Facebook</a><br>
<a href="http://twitter.com/yuhfizar">Twitter</a>

```

```

</div>
</footer>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Dengan cara yang sama, silahkan Anda buat halaman web yang lainnya. Pastikan Anda menyertai file gambar, file audio dan file video yang diperlukan dalam kode diatas.

16.5 Tampilan Akhir

Jika Pekerjaan web diatas Anda lakukan dengan benar, maka tampilannya seperti berikut :

Popular Post

- Prasasti Maya Bukan Petunjuk Kiamat Asteroid Vesta dalam Video 3D
- Seperlima Gletser Himalaya Mencair

Commented Post

- Prasasti Maya Bukan Petunjuk Kiamat Asteroid Vesta dalam Video 3D
- Seperlima Gletser Himalaya Mencair

Audio Streaming

PASADENA, KOMPAS.com - Asteroid Vesta adalah salah satu asteroid terbesar di Tata Surya. Diameter asteroid ini mencapai 530 km. Asteroid ini ditemukan oleh Heinrich Wilhelm Olbers pada 29 Maret 1807. Penasaran seperti apa rupa asteroid Vesta? NASA telah memproduksi citra yang menyuguhkan rupa asteroid Vesta dalam versi 3D. Citra tersebut diambil oleh wahana antariksa [...]

Baca Selengkapnya

Dapatkan Bantuan dan Dukungan

Untuk mendapatkan petunjuk atau dukungan dari kami, kunjungi situs [support](#) dan submit form anda.

Hubungi Kami

Il Bahagia gg. Sutkes No. 9
Padang 25000 Sumatera Barat
(+62751) 1234567

Temukan Kami di ...

[Facebook](#)
[Twitter](#)

Jika di klik Baca selengkapnya, maka akan tampil seperti berikut :

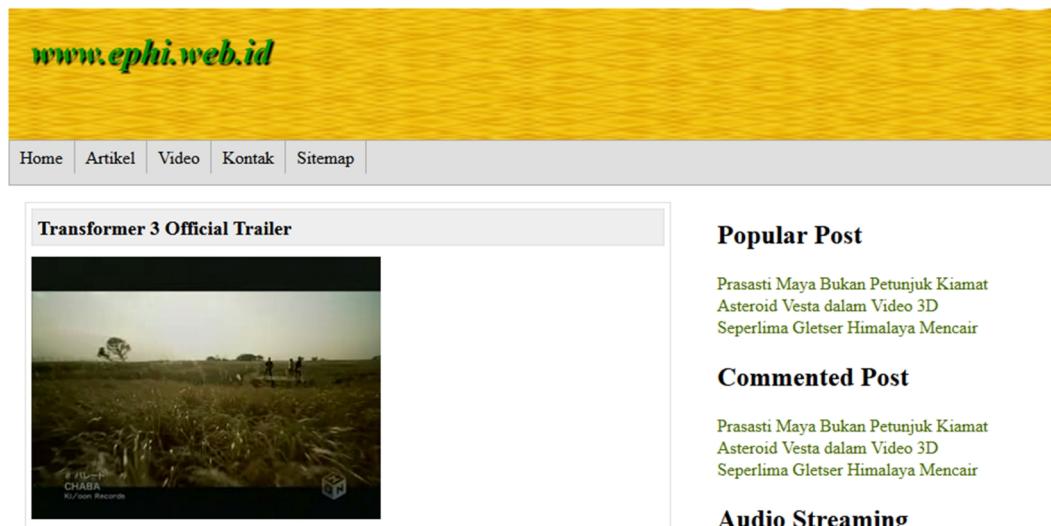
The screenshot shows a website with a yellow header containing the URL www.ephi.web.id. Below the header is a navigation bar with links to Home, Artikel, Video, Kontak, and Sitemap. The main content area features a large image of four identical men in white shirts. Below the image is a section titled "Penemuan Telegram Kabarkan Dahsyatnya Letusan Krakatau". The text discusses the 1815 eruption of Mount Tambora and its connection to the 1883 eruption of Mount Krakatau. It mentions the discovery of a telegram from Batavia to Europe. A small note at the bottom right of the page reads: "Banyak halaman manajemen konsilir dengan teknologi ini. "Rotasi saat ini belum dalam mitos"! Tambah".

Jika di klik tombol Play pada Audio, maka akan terdengar suara dari file audio yang diberikan.

Jika di klik file video, maka akan tampil :

The screenshot shows a website with a yellow header containing the URL www.ephi.web.id. Below the header is a navigation bar with links to Home, Artikel, Video, Kontak, and Sitemap. The main content area features a section titled "Galeri Video" with three video links: "Transformer 3 official Trailer", "Dapur Umami - Chicken Wings", and "Bear in the River". Each video entry includes a thumbnail, the video title, and the upload date and views.

Jika di klik pada salah satu link yang ada, maka akan tampil :



Maka akan tampil sebuah file video yang langsung bisa dinikmati oleh pengunjung website Anda.

Demikian panduan membuat web sederhana ini menggunakan HTML, silahkan Anda kembangkan lebih lanjut.