Para criarmos a estrutura do nosso Mapa de Espalhamento, precisamos realizar o trecho de código a seguir, como neste exemplo:

/\* Criamos a estrutura de associação da chave de Espalhamento \*/

typedef struct HashmapNo {

unsigned int hash\_index;

int valor;

} HashmapNo;

/\* Definimos a estrutura da Tabela de Espalhamento \*/

typedef struct HashMapa {

int cont\_elemento;

int map\_size;

HashmapNo \*\* node\_list;

} HashMapa;

Após criada e implementada a estrutura do Mapa de Espalhamento, é necessário inicializá-la, como no exemplo do trecho de código a seguir:

HashMapa\* hashmap\_new(int size) {

int i;

HashMapa \*hashmapa = (HashMapa\*)malloc(sizeof(HashMapa));

hashmapa -> node\_list = malloc(size \* sizeof(HashmapNo\*));

hashmapa -> cont\_elemento = 0;

hashmapa -> map\_size = size;

for (i = 0; i < size; i++) {

hashmapa -> node\_list[i] = malloc(sizeof(HashmapNo)); hashmapa -> node\_list[i] = NULL;

}

return hashmapa;

}