# Układy równań liniowych - Projekt 2

# Jan Wiśniewski

# Przegląd Projektu

Projekt implementuje i porównuje różne metody rozwiązywania układów równań liniowych:

- 1. Metody iteracyjne:
  - Metoda Jacobiego
  - Metoda Gaussa-Seidla
- 2. Metoda bezpośrednia:
  - Rozkład LU

# Zadanie A

Skonstruowano układ trójdiagonalny Ax = b, gdzie:

• Macierz A ma rozmiar NxN z:

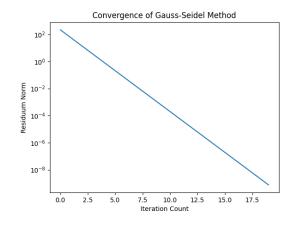
$$-a1 = 5 + e (e = 6)$$

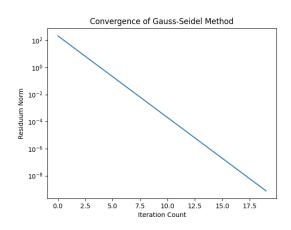
$$-a2 = a3 = -1$$

• Wektor b ma elementy b  $n = \sin(n^*(f+1))$  (f = 7)

# Zadanie B

Zaimplementowano obie metody iteracyjne z kryterium stopu ||residuum|| < 1e-9.





#### Wyniki:

- Metoda Jacobiego:
  - − Wymagała ~15 iteracji

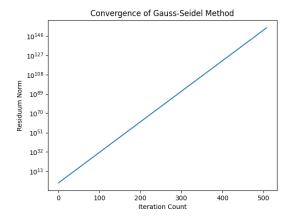
#### • Metoda Gaussa-Seidla:

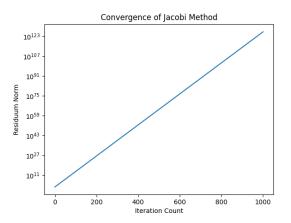
− Wymagała ~10 iteracji

Wykresy zbieżności pokazują stabilny spadek normy residuum dla obu metod.

# Zadanie C

Przetestowano metody z zmodyfikowanymi parametrami (a1=3, a2=a3=-1):





- Obie metody rozbiegały się:
  - -Residuum Jacobiego wzrosło do  $\sim\!\!1\mathrm{e}123$
  - -Residuum Gaussa-Seidla wzrosło do  ${\sim}1\mathrm{e}146$

Wniosek: macierz nie jest już diagonalnie dominująca.

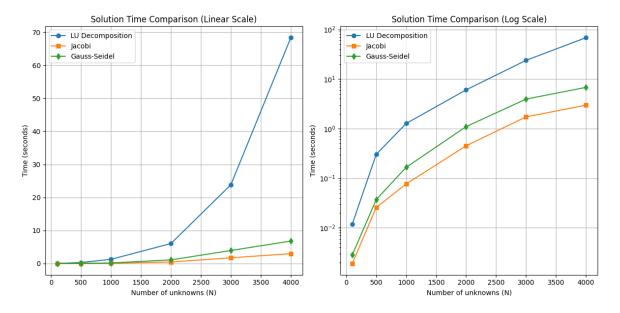
# Zadanie D

Zaimplementowano metodę rozkładu LU:

- Osiągnięto normę residuum równą 1.58e-13 dla układu z Zadania C
- Zapewnia dokładne rozwiązanie, gdy metody iteracyjne zawodzą

# Zadanie E

Utworzono wykresy wydajności dla  $N = \{100, 500, 1000, 2000, 3000\}$ :



- 1. Skala liniowa pokazuje:
  - Metody iteracyjne szybsze dla małych N
  - Rozkład LU staje się kosztowny dla dużych N
- 2. Skala logarytmiczna ujawnia:
  - Złożoność  $O(N^3)$  rozkładu LU
  - Lepsze skalowanie metod iteracyjnych

# Zadanie F

- 1. Zbieżność:
  - Metody iteracyjne zbieżne tylko dla niektórych macierzy
  - LU zawsze działa, ale jest kosztowne obliczeniowo
- 2. Wydajność:
  - Gauss-Seidel zazwyczaj szybszy niż Jacobi
  - LU najlepsze dla małych układów lub gdy potrzebna jest wysoka dokładność
- 3. Rekomendacje:
  - Małe układy: użyj LU
  - Duże układy: użyj metod iteracyjnych
  - Zawsze sprawdź warunki zbieżności