# Отчёт по лабораторной работе №4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Юсупова Ксения Равилевна

### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
	3.1 Программа Hello world!	7
	3.2 Транслятор NASM	8
	3.3 Расширенный синтаксис командной строки NASM	9
	3.4 Компоновщик LD	9
	3.5 Запуск исполняемого файла	9
	3.6 Задание для самостоятельной работы	10
4	Выводы	12

# Список иллюстраций

3.1	Создали каталоги с помощью команды mkdir	7
3.2	Перешли в каталог с помощью команды cd	7
3.3	Создали текстовый файл hello.asm	7
3.4	Открыли файл и заполнили его по примеру	8
3.5	Использовали команду NASM	8
3.6	Использовали комаанду ls	8
3.7	Преобразовали файл hello.asm в obj.o и проверили его создание	9
3.8	Использовали команду ld и проверили создание файла	9
3.9	Использовали команду ld и проверили создание файла	9
3.10	Просмотрели формат командной строки LD	9
3.11	Использовали команду ./hello	10
	Использовали команду ср	10
3.13	Открыли файл в текстовом редакторе gedit	10
3.14	Отредактировали файл для своего имени и фамилии	10
3.15	Запускаем программу и проверяем результат	11
3.16	Проверили пркрепление файлов	11

# Список таблиц

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

### 2 Задание

Написать программы, которые выведут "Hello world!" и имя с фамилией.

### 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Программа Hello world!

Создаем каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM(рис. 3.1).

```
ksyusha@fedora:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
```

Рис. 3.1: Создали каталоги с помощью команды mkdir

Переходим в созданный каталог (рис. 3.2).

```
ksyusha@fedora:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
```

Рис. 3.2: Перешли в каталог с помощью команды cd

Создаем текстовый файл (рис. 3.3).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ gedit hello.asm
```

Рис. 3.3: Создали текстовый файл hello.asm

Открываем данный файл в текстовом редакторе (рис. 3.4).

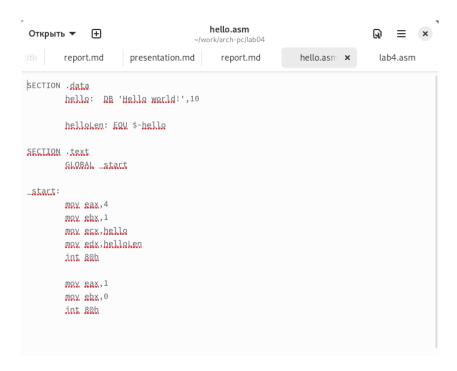


Рис. 3.4: Открыли файл и заполнили его по примеру

### 3.2 Транслятор NASM

Для компиляции приведённого выше текста программы «Hello World» используем команду NASM (рис. 3.5).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
```

Рис. 3.5: Использовали команду NASM

С помощью команды ls проверяем, что объектный файл был создан (рис. 3.6).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

Рис. 3.6: Использовали комаанду ls

#### 3.3 Расширенный синтаксис командной строки NASM

Компилируем исходный файл hello.asm в obj.o и проверяем его создание с помощью ls(рис. 3.7).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

Рис. 3.7: Преобразовали файл hello.asm в obj.o и проверили его создание

#### 3.4 Компоновщик LD

Передаем объектный файл на обработку компоновщику и проверяем создание файла hello с помощью ls (рис. 3.8).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
```

Рис. 3.8: Использовали команду ld и проверили создание файла

Передаем объектный файл на обработку компоновщику и проверяем создание файла hello с помощью ls (рис. 3.9).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
```

Рис. 3.9: Использовали команду ld и проверили создание файла

Смотрим формат командной строки LD, который можно увидеть, набрав ld –help.(рис. 3.10).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld --help
```

Рис. 3.10: Просмотрели формат командной строки LD

#### 3.5 Запуск исполняемого файла

Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл (рис. 3.11).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
```

Рис. 3.11: Использовали команду ./hello

### 3.6 Задание для самостоятельной работы

Создаем копию файла hello.asm с помощью команды ср (рис. 3.12).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
```

Рис. 3.12: Использовали команду ср

Открываем файл и редактируем его (рис. 3.13).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ gedit lab4.asm
```

Рис. 3.13: Открыли файл в текстовом редакторе gedit

Вносим изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем (рис. 3.14).

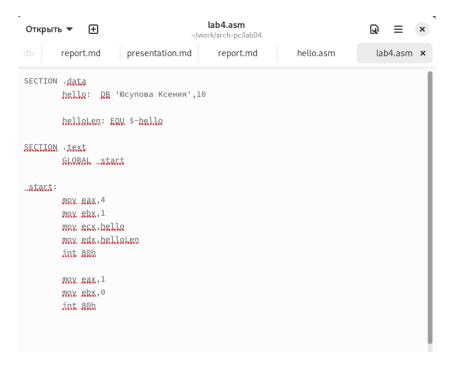


Рис. 3.14: Отредактировали файл для своего имени и фамилии

Прописываем команды для работы файла и запускаем программу (рис. 3.15).

```
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab4.asm
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o hello
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
ksyusha@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Юсупова Косения
```

Рис. 3.15: Запускаем программу и проверяем результат

Прикрепляем файлы hello.asm lab4.asm (рис. 3.16).

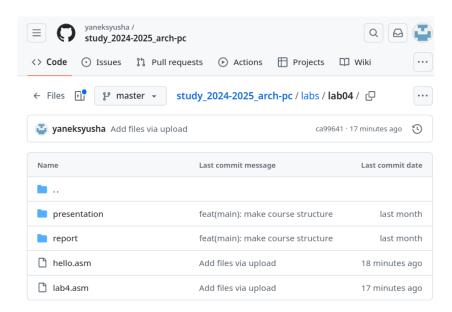


Рис. 3.16: Проверили пркрепление файлов

### 4 Выводы

Мы освоили процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.