Презентация для внешнего курса

Часть 3

Юсупова К. Р.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Юсупова Ксения Равилевна
- Российский университет дружбы народов
- Номер студенческого билета- 1132247531
- · [1132247531@pfur.ru]

Вводная часть

Цель работы

Закончить выполнение внешнего курса

Выполнение лабораторной работы

Замена текста в Vim

Решение:

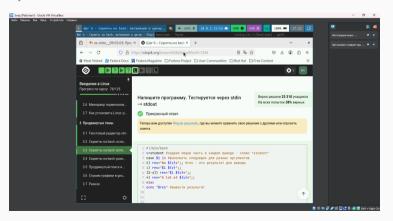
:%s/Windows/Linux/

Объяснение: Команда производит замену первого вхождения "Windows" на "Linux" в каждой строке файла. Символ % указывает на применение ко всему файлу, а отсутствие флага ${\bf g}$ обеспечивает замену только первого совпадения в строке.



Конструкция case в bash

Разбор: Конструкция **case** обеспечивает ветвление по значению переменной \$1. Символ * обрабатывает все случаи, не указанные явно. Вертикальные черты ;; обозначают конец каждого блока условий.



B 0 E

Работа с аргументами

Правильное решение:

```
echo "Arguments: \$1=$1 \$2=$2"
```

Ключевые моменты: Экранирование символа \$ позволяет вывести его как текст, а не как начало переменной. Позиционные аргументы \$1 и \$2 содержат первый и второй параметры скрипта соответственно.



Проверка условий

Верный синтаксис:

```
if [ $? -eq 0 ]; then
  echo "Success"
fi
```

Типичные ошибки: 1. Отсутствие пробелов внутри квадратных скобок

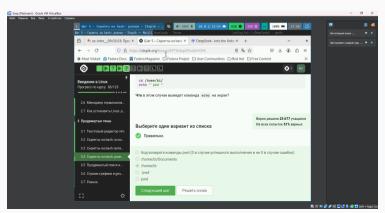
- 2. Неправильное сравнение (= вместо -еq для чисел)
- 3. Использование двойных скобок без пробелов



Подстановка команд

Особенности: - \$(pwd) подставляет вывод команды

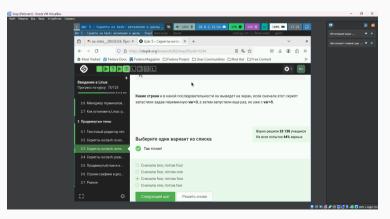
- \$? содержит код возврата последней команды
- · Для вывода текущего каталога нужен echo \$(pwd)



Анализ ветвления

Правильные варианты: - "four → four"

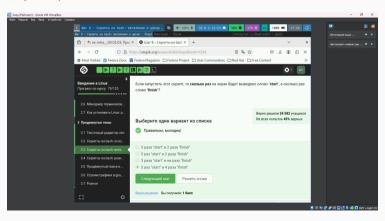
Обоснование: Порядок вывода зависит от значения переменной **\$var** и структуры условий в скрипте. Разные входные данные могут давать разную последовательность.



Работа с циклами

Ответ: 3 вывода "start" и 2 вывода "finish"

Логика: Цикл выполняется 3 раза, выводя "start" на каждой итерации. "finish" выводится после первых двух итераций, но не после последней.



Отладка скриптов

Рекомендации:

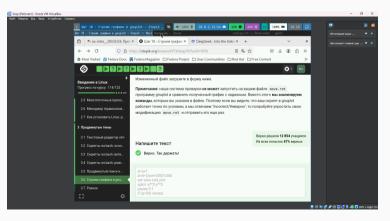
- 1. Использовать **set** -**x** для отладки
- 2. Проверять коды возврата
- 3. Тестировать на разных входных данных



Работа c gnuplot

Особенности: - Система проверки анализирует только команды скрипта - Для успешной проверки требуется максимально упрощенный синтаксис

Типичные проблемы: - Слишком сложные графики - Использование нестандартных модулей



Поиск файлов

Различия команд find:

```
find -name "star*" # Чувствителен к регистру
find -iname "star*" # Игнорирует регистр
```

Правильные ответы:

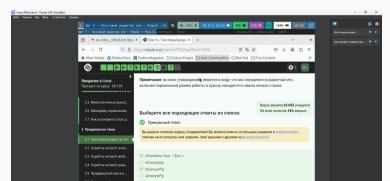
- · Star_Wars.avi (учет регистра)
- · STARS.txt (разный шаблон поиска)



Навигация в Vim

Ключевые команды:

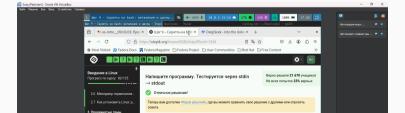
- · w перемещение по словам (word)
- · W перемещение по WORD (игнорирует пунктуацию)
- \$ конец строки



Ввод данных в bash

Скрипт:

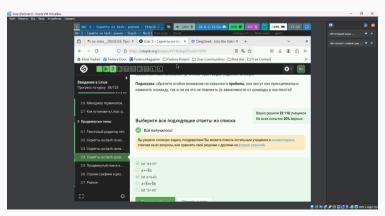
```
#!/bin/bash
while true; do
  read -p "Enter name: " name
  [[ -z $name ]] && { echo "bye"; break; }
  read -p "Enter age: " age
  echo "Name: $name, Age: $age"
done
```



Особенности синтаксиса

Критические моменты:

```
[ $var = "value" ] # Требует пробелы
[[ $var == value ]] # Допускает без кавычек
```



Выводы



В ходе работы мы закончили выполнение внешнего курса