Лабораторная работа №9

Командная оболочка Midnight Commander

Юсупова Ксения Равилевна

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 |
|---|--------------------------------|----|
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 6 |
| 3 | Ответы на контрольные вопросы | 25 |
| 4 | Выводы | 29 |

Список иллюстраций

| 2.1 | изучаем информацию о mc | 6 |
|------|---|----|
| 2.2 | Запустим из командной строки mc | 7 |
| 2.3 | выделение файлов | 8 |
| 2.4 | копирование файлов | 8 |
| 2.5 | Открыли через правую панель информацию | 9 |
| 2.6 | Откроем через правую панель дерево каталогов | 10 |
| 2.7 | выполним просмотр содержимого текстового файла и отредактиру- | |
| | ем содержимое текстового файла без сохранения | 11 |
| 2.8 | Создадим каталог через меню Команда | 12 |
| 2.9 | Копируем файлы в созданный каталог через меню Команда | 12 |
| 2.10 | осуществим поиск в файловой системе файла .txt, содержащий .d . | 13 |
| 2.11 | Выполняем выбор и повторение одной из предыдущих команд | 13 |
| 2.12 | осуществим переход в домашний каталог | 14 |
| 2.13 | Откроем файл расширений | 15 |
| 2.14 | Откроем файл меню | 16 |
| 2.15 | подменю Настройки | 17 |
| 2.16 | в файл text.txt вставили текст | 18 |
| | удалили строку текста | 19 |
| 2.18 | Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку с по- | |
| | мощью F6 | 20 |
| 2.19 | Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку | 21 |
| 2.20 | Отменили последнее действие | 22 |
| 2.21 | Перешли в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написали | |
| | некоторый текст, затем сделали это и в начале | 23 |
| 2.22 | Используя меню редактора, включили подсветку синтаксиса | 24 |

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Выполнение лабораторной работы

Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке man mc (рис. 2.1).



Рис. 2.1: Изучаем информацию о тс

Запустим из командной строки mc, изучим его структуру и меню.(рис. 2.2).

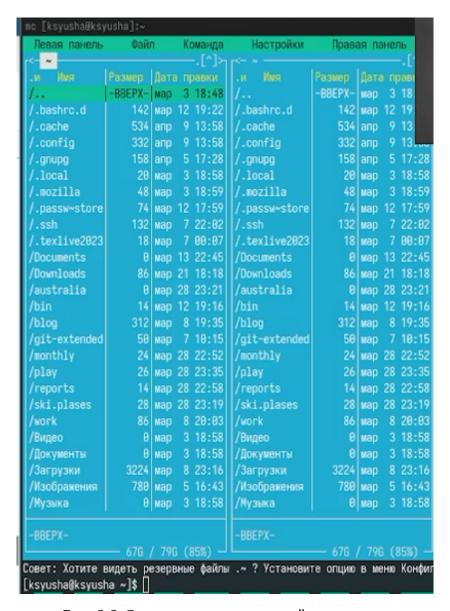


Рис. 2.2: Запустим из командной строки тс

Выполним выделение файлов, используя нажатие на шифт (рис. 2.3).

| /proc | В | апр | 9 | 13:43 | /australia | 8 | мар | 28 | 23:21 |
|--------|------|-----|----|-------|---------------|-----|-----|----|-------|
| /root | 202 | мар | 5 | 17:05 | /bin | 14 | мар | 12 | 19:16 |
| /run | 1380 | anp | | 13:43 | /blog | 312 | мар | 8 | 19:35 |
| ~sbin | 8 | июл | 17 | 2024 | /git-extended | 50 | мар | 7 | 10:15 |
| /srv 🕏 | 9 | июл | 17 | 2024 | /monthly | 24 | мар | 28 | 22:52 |
| /sys | 9 | апр | | 13:43 | /play | 26 | мар | 28 | 23:35 |
| /tmp | 400 | апр | | 13:58 | /reports | 14 | мар | 28 | 22:58 |
| /usr | 168 | ОКТ | 24 | 17:49 | /ski.plases | 28 | мар | 28 | 23:19 |
| /var | 194 | ОКТ | 24 | 17:53 | /work | 86 | мар | 8 | 20:03 |
| | | | | | /Видео | 8 | мар | 3 | 18:58 |

Рис. 2.3: выделение файлов

Выполним копирование файлов(рис. 2.4).

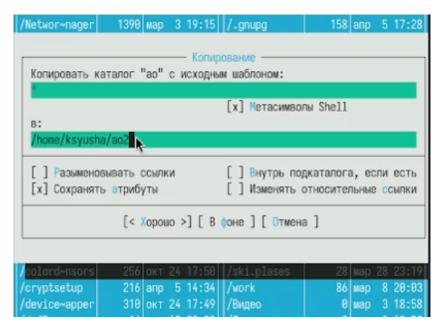


Рис. 2.4: копирование файлов

Выполним основные команды меню правой панели. Начинаем с изучения информации (рис. 2.5).

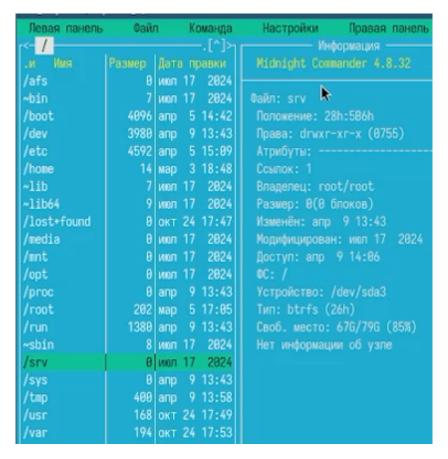


Рис. 2.5: Открыли через правую панель информацию

Откроем через правую панель дерево каталогов; а также далее рассмотрим дополнительные возможности использования правой панели.(рис. 2.6).

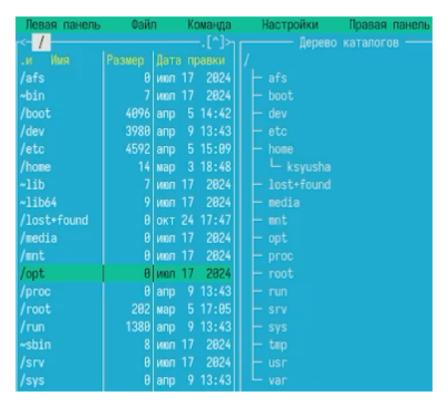


Рис. 2.6: Откроем через правую панель дерево каталогов

Используя возможности подменю Файл, выполним просмотр содержимого текстового файла и редактируем содержимое текстового файла (без сохранения результатов редактирования) (рис. 2.7).

Рис. 2.7: выполним просмотр содержимого текстового файла и отредактируем содержимое текстового файла без сохранения

Создадим каталог через меню Команда(рис. 2.8).

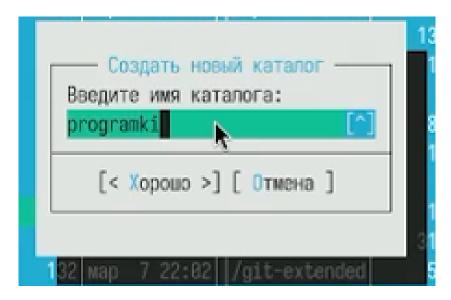


Рис. 2.8: Создадим каталог через меню Команда

Копируем файлы в созданный каталог через меню Команда(рис. 2.9).

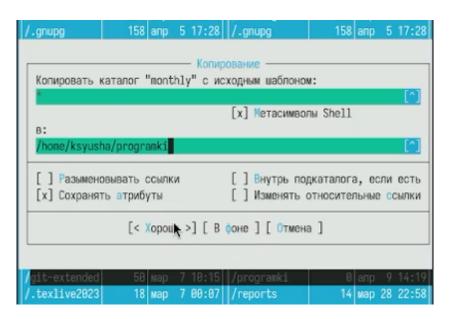


Рис. 2.9: Копируем файлы в созданный каталог через меню Команда

С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим поиск в файловой системе файла .txt, содержащий .d(рис. 2.10).

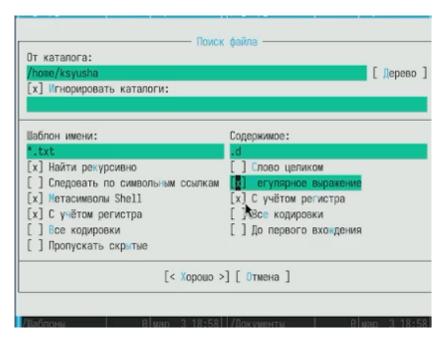


Рис. 2.10: осуществим поиск в файловой системе файла .txt, содержащий .d

Выполняем выбор и повторение одной из предыдущих команд (рис. 2.11).



Рис. 2.11: Выполняем выбор и повторение одной из предыдущих команд

С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим переход в домашний каталог(рис. 2.12).

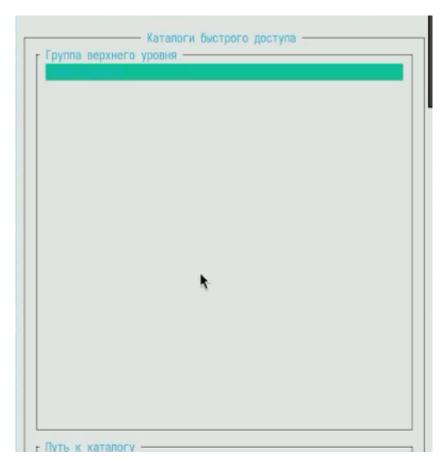


Рис. 2.12: осуществим переход в домашний каталог

Откроем файл расширений (рис. 2.13).

```
Type

Natohes files if 'file %f' matches regular expression
(the "filename." part is removed from 'file %f' output).

Ignored if the "file" utility isn't used (not found during or disabled in the ini-file).

TypeIgnoreDase [true|false]

Defines whether the Type value is case sensitive or not.

If absent, Type is case sensitive.

Regex

An extended regular expression
Please note that we are using the FORE library and thus \\| mat the literal | and | has a special meaning (or), and () have a sand \\( \\  \) stand for literal ().

An unescaped backslash \ is handled as invalid escape sequences glib >= 2.79 (https://gitlab.gnore.erg/ENOWE/glib/-/issues/S894 must be escaped.

Example:

Regex=\\.t(ar\\.lzma|lz)$
matches ".tar.lzma or ".tlz.

RegexIgnoreDase [true|false]
Defines whether the Regex value is case sensitive or not.

If absent, Regex is case sensitive.

Shell
Describes an extension when starting with a dot (no wildcards).

Example:

Example:

Thowas 2Co-an 35nok 43amena 5Konum 67e-rt 7lowck 8/ga-rt 9KenuMC188uxog
```

Рис. 2.13: Откроем файл расширений

Откроем файл меню (рис. 2.14).

```
mc [ksyusha@ksyusha]:/
                            -] 0 L:[ 21+ 0 21/380] *(867 /12204b) 0035 0x[*
   %0f don't quote expanded macro
         $CMD %f
        CMD=%{Enter command}
        I='mktemp "${MC_TMPDIR:-/tmp}/mail.XXXXXX"` || exit 1
${EDITOR-vi} "$I"
test -r "$I" && mail root < "$I"
rm -f "$I"</pre>
       2Со~ан ЗБлок 48амена 5Копия 6Пе~ть 7Поиск 8Уда~ть 9МенюМС18Выход
```

Рис. 2.14: Откроем файл меню

Вызовим подменю Настройки и изучим. (рис. 2.15).

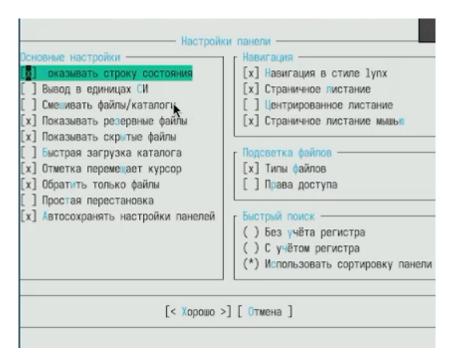


Рис. 2.15: подменю Настройки

Создали текстовой файл text.txt и открыли этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставили в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета (рис. 2.16).

```
тех [-M--] 27 L:[ 1+13 14/ 14] *(665 / Мой дядя самых честных правил,
Когда не в шутку занемог,
Он уважать себх заставил
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука;
Но, боже мой, какая скука
С больным сидеть и день и ночь,
Не отходя ни шагу прочь!
Какое низкое коварство
Полуживого забавлять,
Ему подушки поправлять,
Печально подносить лекарство,
Вздыхать и думать про себя:
Когда же черт возьмет тебя!
```

Рис. 2.16: в файл text.txt вставили текст

Используя горячие клавиши удалили строку текста(рис. 2.17).

```
те [ksyusha@ksyusha]:~/Шаблоны

text.txt [-M--] в L:[ 1+ в 1/1:

огда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил

И лучше выдумать не мог.

Его пример другим наука;
Но, боже мой, какая скука
С больным сидеть и день и ночь,
Не отходя ни шагу прочь!

Какое низкое коварство
Полуживого забавлять,
Ему подушки поправлять,
Печально подносить лекарство,
Вздыхать и думать про себя:
Когда же черт возьмет тебя!
```

Рис. 2.17: удалили строку текста

Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку с помощью F6.(рис. 2.18).

```
тех [ksyusha@ksyusha]:~/Шаблоны

text.txt [-M--] 0 L:[ 1+13 14/

Когда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука;
Но, боже мой, какая скука
С больным сидеть и день и ночь,
Не отходя ни шагу прочь!
Какое низкое коварство
Полуживого забавлять,
Ему подушки поправлять,
Печально подносить лекарство,

Когда же черт возьмет тебя!
Здыхать и думать про себя:
```

Рис. 2.18: Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку с помощью F6

Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку с помощью F5 (рис. 2.19).

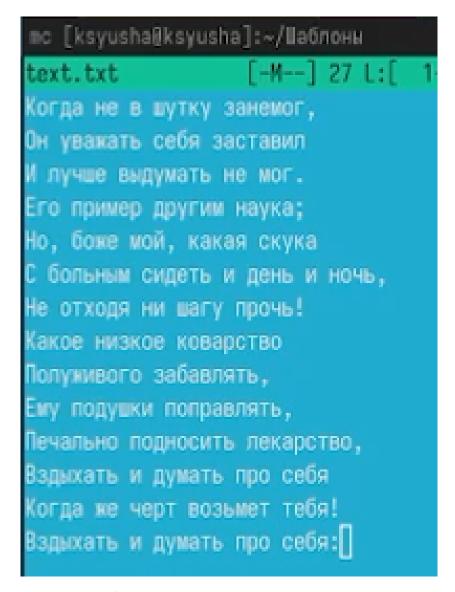


Рис. 2.19: Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку

Отменили последнее действие (рис. 2.20).

```
тех [ksyusha@ksyusha]:~/Шаблоны

text.txt [-M--] 0 L:[ 1+13 14/

Когда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука;
Но, боже мой, какая скука
С больным сидеть и день и ночь,
Не отходя ни шагу прочь!
Какое низкое коварство
Полуживого забавлять,
Ему подушки поправлять,
Печально подносить лекарство,

Когда же черт возьмет тебя!
Здыхать и думать про себя:
```

Рис. 2.20: Отменили последнее действие

Перешли в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст, затем сделали это и в начале (рис. 2.21).

```
mc [ksyusha@ksyusha]:∼/Шаблоны
ext.txt
                   [-M--] 10 L:[ 1+ 0
bebebebe
огда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил
лучше выдумать не мог.
го пример другим наука;
ю, боже мой, какая скука
больным сидеть и день и ночь,
Не отходя ни шагу прочь!
(акое низкое коварство
Полуживого забавлять,
му подушки поправлять,
Течально подносить лекарство,
Вздыхать и думать про себя:
(огда же черт возьмет тебя!
Вздыхать и думать про себя:
ebebebebebebb
```

Рис. 2.21: Перешли в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст, затем сделали это и в начале

Используя меню редактора, включили подсветку синтаксиса (рис. 2.22).

```
mc [ksyusha@ksyusha]:~/work/study.project/second/report/pandoc/filters
pandoc_eqnos.py [---] 0 L:[ 1+ 0 1/550] *(0 /20249b) 0035 [*]

1 /usr/bin/env python

**pandoc_eqnos.py aparts filter that inserts equation on. and refo.**

**pandoc_eqnos.py aparts filter that inserts equation on. and refo.**

**pandoc_eqnos.py aparts filter that inserts equation on. and refo.**

**Copyright 2015 2020 Thomas J. Buok.

**All rights reserved.

**This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, version 3.

**This program is distributed in the hope that it will be useful, but NITHOUT ANY MARRAHTY; without even the implied warranty of HERCHAHTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR FURPOSE. See the GNU General Public License GNU General Public License along with this program. If not, see <a href="http://www.gnu.org/licenses/">http://www.gnu.org/licenses/</a>.

**OVERVIEN**

**The basic idea is to sean the document twice in order to:
```

Рис. 2.22: Используя меню редактора, включили подсветку синтаксиса

3 Ответы на контрольные вопросы

- 1. Панели также могут быть настроены для отображения информации в одном из двух режимов: "Информация" или "Дерево". В режиме "Информация" на панели отображаются данные о текущем файле и файловой системе, на которой расположены активные панели. В режиме "Дерево", на одной из панелей отображается структура дерева каталогов.
- 2. Раздел "Командная строка оболочки (Shell)" содержит список команд и сочетаний клавиш, используемых для ввода и редактирования команд в командной строке оболочки. Большинство этих команд предназначены для быстрого ввода имен файлов и/или каталогов в командную строку (чтобы упростить процесс ввода) или для доступа к истории команд. Клавиши редактирования строк ввода применяются как при редактировании командной строки, так и в других полях ввода, которые появляются в различных запросах программы.
- 3. В меню каждой из панелей (левой или правой) можно выбрать один из следующих форматов списка: Стандартный: отображает список файлов и каталогов с указанием их размера и времени последнего изменения. Ускоренный: позволяет задать количество столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имен файлов или каталогов без дополнительной информации. Расширенный: помимо названия файла или каталога выводит дополнительные сведения о правах доступа, владельце, группе, размере и времени последнего изменения. Определённый пользователем:

- предоставляет пользователю возможность выбрать, какие дополнительные сведения о файле или каталоге следует отобразить.
- 4. Просмотр (F3): Позволяет просмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. Просмотр вывода команды (М + !): Запускает команду с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу) и позволяет просмотреть её вывод. Правка (F4): Открывает текущий (или выделенный) файл для редактирования. Копирование (F5): Копирует один или несколько файлов или каталогов в указанное пользователем место. Права доступа (Ctrl-x c): Позволяет указать (или изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. Жёсткая ссылка (Ctrl-x l): Создает жёсткую ссылку на текущий (или выделенный) файл. Символическая ссылка (Ctrl-x s): Создает символическую ссылку на текущий (или выделенный) файл. Владелец/группа (Ctrl-x o): Позволяет задать (или изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов. Права (расширенные): Позволяет изменить расширенные права доступа и владение для одного или нескольких файлов или каталогов. Переименование (F6): Позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов. Создание каталога (F7): Позволяет создать новый каталог. Удалить (F8): Позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов. Выход (F10): Завершает работу Midnight Commander (mc).
- 5. Дерево каталогов: Отображает структуру каталогов в системе. Поиск файла: Выполняет поиск файлов с заданными параметрами. Переставить панели: Меняет местами левую и правую панели. Сравнить каталоги (Ctrl-x d): Сравнивает содержимое двух каталогов. Размеры каталогов: Отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в МС размер каталога не отображается корректно). История командной строки: Выводит список ранее выполненных в оболочке команд. Каталоги быстрого доступа (Ctrl-

-): При вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданных в списке. Восстановление файлов: Позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. Редактировать файл расширений: Позволяет определить действия при запуске файлов с определенным расширением (например, какое программное обеспечение использовать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). Редактировать файл меню: Позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. Редактировать файл расцветки имён: Позволяет настроить цветовую схему для имен файлов в зависимости от их типа.
- 6. Конфигурация: Позволяет настроить параметры работы с панелями. Внешний вид и Настройки панелей: Определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и т. д.), отображаемые при вызове Midnight Commander (МС), а также геометрию расположения панелей и цветовую схему. Биты символов: Задает формат обработки информации локальным терминалом. Подтверждение: Позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. Распознание клавиш: Диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и других клавиатурных комбинаций. Виртуальные ФС: Настройки виртуальной файловой системы, такие как тайм-аут, пароль и другие параметры.
- 7. F1: Вызов контекстно-зависимой подсказки. F2: Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций. F3: Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования). F4: Вызов встроенного в МС редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели. F5: Копирование одного или нескольких фай-

лов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели. F6: Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели. F7: Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели. F8: Удаление одного или нескольких файлов (или каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов. F9: Вызов меню МС. F10: Выход из МС.

- 8. Сtrl-у: Удалить строку. Сtrl-u: Отмена последней операции. Ins: Вставка/замена. F7: Поиск (можно использовать регулярные выражения). Стрелка вверх + F7: Повтор последней операции поиска. F4: Замена. F3 (первое нажатие): Начало выделения, (второе нажатие): Окончание выделения. F5: Копировать выделенный фрагмент. F6: Переместить выделенный фрагмент. F8: Удалить выделенный фрагмент. F2: Записать изменения в файл. F10: Выйти из редактора.
- 9. Вы можете создавать пользовательские команды для быстрого вызова на панели Midnight Commander. Для этого просто введите команду в строке ввода (в разделе "Команда") и нажмите кнопку "Добавить". Затем введите информативное имя для этой команды. В следующий раз вам будет достаточно выбрать это имя из списка, чтобы вызвать команду, вместо того чтобы вводить всю команду заново.
- 10. Панель в Midnight Commander (mc) отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. Активная панель выделяется подсветкой в заголовке и одной из её строк. Управление панелями осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню в Midnight Commander.

4 Выводы

В ходе лабораторной работы мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.