

TP 1: SENTENCIAS DE ASIGNACIÓN Y SENTENCIAS SELECTIVAS

Alumno: Urquizo Yanet

Curso: K1031

Legajo: 1743340

Correo institucional: yurquizo@frba.utn.edu.ar

Usuario gitHub: yaneturquizo

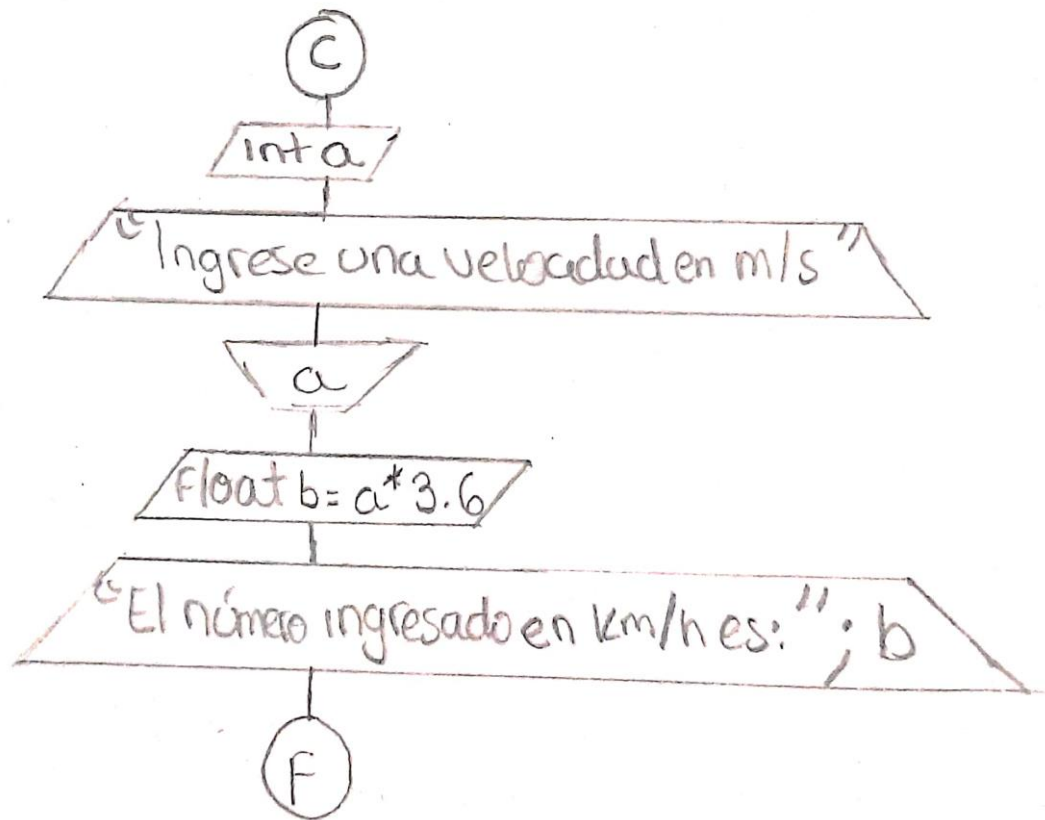
Link al repositorio:

<https://github.com/yaneturquizo/TP1>

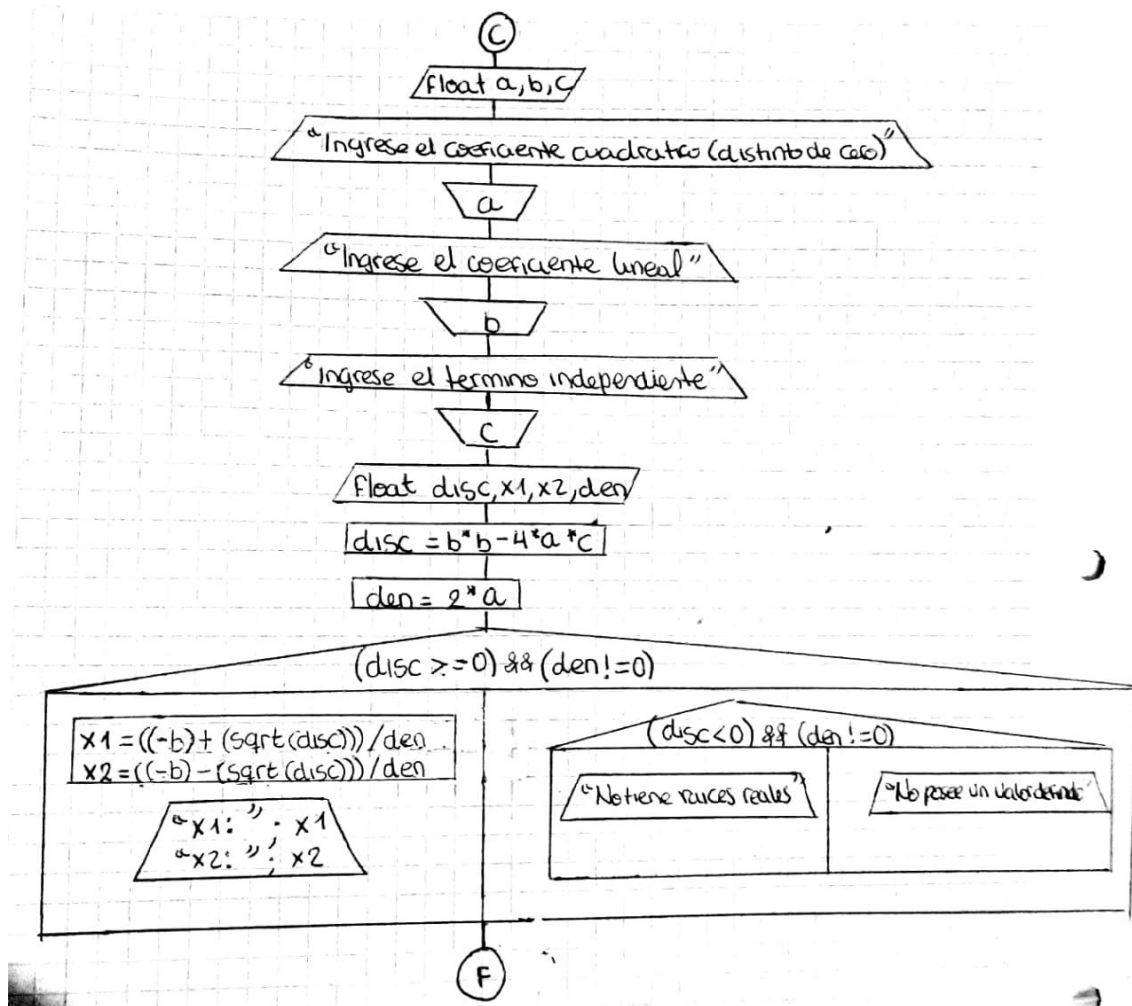
Profesor: Ing. Pablo D. Mendez

3)

a. Para resolver este ejercicio tuve en cuenta que para pasar de m/s a km/h se multiplica por 3.6, y como el resultado puede ser tanto entero como decimal use el float.



b. En este caso además de usar el "float", por la misma razón que en el punto anterior, también use el if/else, ya que tuve en cuenta que a la hora de resolver una cuadrática nos podemos cruzar con algunas condiciones. Por un lado, si el discriminante es menor que cero decimos que no tiene raíces reales, ya que en los reales no se puede sacar raíz de un número negativo. Por otra parte, si el discriminante es mayor a cero obtendremos dos resultados reales diferentes. Además hay que tener en cuenta que si el discriminante es igual a cero entonces tendremos como resultado una raíz doble. Por último, debemos considerar que si el denominador es igual a cero la cuadrática no podrá resolverse ya que no tiene un valor definido.



4) En JavaScript el "if" tiene la misma estructura y declaración que en c++.

JavaScript tiene tres tipos de declaraciones de variables: "var" (declara variables globales y locales), "let" (declara una variable local con ámbito de bloque) y "const" (no puede variar su valor a lo largo de la ejecución de un programa); cabe destacar que no es necesario declarar la variable antes de usarla. Los nombres de las variables en JavaScript deben comenzar con un guion bajo, el signo de dólar, con dígitos del 0 a 9 o con letras mayúsculas o minúsculas. En cambio, en c++ los tipos de variables que se usan son: "bool" (puede tomar un valor verdadero o falso), "int" (almacena números enteros), "float" (se usa para números menores de 6 cifras decimales entre $1.2e-308$ a $3.4e-38$), "char" (almacena una unidad de texto o una cadena de caracteres) y "double" (es empleado para números con menos de 15 cifras decimales); en este caso es obligatorio declarar la variable al principio. Por último, los nombres de las variables se pueden separar por un guion bajo o con el uso de la letra mayúscula.