

Hands On!

Estágio Android nativo - SQLite

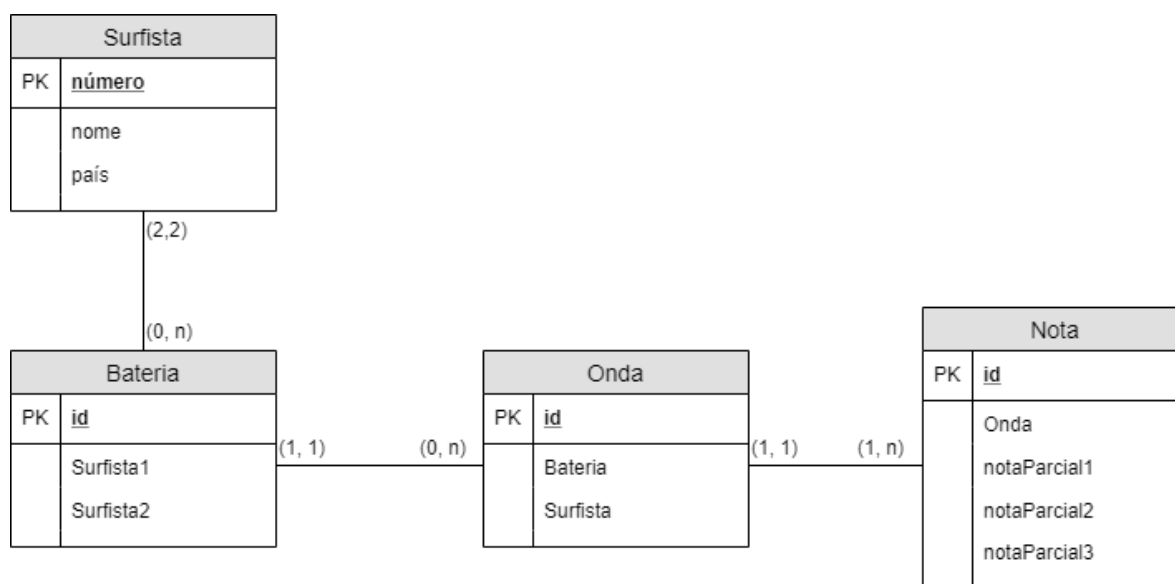
Dev, parabéns! Você está mais próximo do estágio que vai mudar sua carreira. Queremos, agora, te ver metendo mão, codando daquele seu jeito.

Você sabia que o Circuito Mundial de Surfe é transmitido e gerenciado online e gratuitamente desde os anos 90? E sabia que isso é graças a uma tecnologia BR?

Então, agora é sua vez de mostrar que o dev BR realmente manja do que faz, modernizando o sistema de pontuação de surfe através de uma aplicação Android Nativo com Java.

A seguir você vai encontrar as especificações da aplicação.

- **Esquema do banco de dados:**



- **Regras de negócio:**

- Uma Nota consiste na média aritmética das 3 notas parciais que a compõem
- O vencedor de uma Bateria é o Surfista cuja soma das duas maiores Notas for superior à do outro

- **Funcionalidades:**

- Inserir e excluir surfistas

- Alterar nome e país de um surfista
 - Obter todos os surfistas cadastrados
 - Obter todos os surfistas de determinado país
 - Criar novas baterias
 - Cadastrar novas ondas em uma bateria
 - Cadastrar novas notas em uma onda
 - Obter o vencedor de uma bateria
-
- **Requisitos:**
 - O banco de dados deve ser o SQLite, não podendo utilizar nenhum framework auxiliar
 - Já seu código vai ter que ser na plataforma Java, foi mal, mas é importante...
-
- **No que você deve focar:**
 - Disponibilizar o código publicamente no GitHub
 - Persistência de dados e a integração com a interface
 - Gerar a APK de instalação do aplicativo e disponibilizar juntamente com seu código no GitHub

Pronto! Coisa boba, a gente sabe que você é capaz de muito mais, mas pra quê forçar a barra, né mesmo? Se tiver alguma dúvida, fale com nossos devs no [nosso canal do Slack](#).

Sucesso! Estamos aqui te aguardando!