### Processamento de Imagem - Professor Elcio

#### Alunos

# Bruno Alexandre Lassakoski D51IGB0 Yan Gabriel Furlan N306629

Processamento de imagem em Python

Github <a href="https://github.com/richardson-souza/processamento-de-imagem#aplica%C3%A7%C3%B5es">https://github.com/richardson-souza/processamento-de-imagem#aplica%C3%A7%C3%B5es</a>

Processamento de imagens (Image Processing) apresentam técnicas para manipular informações representadas na imagem como por exemplo, realçar bordas e remover resíduos.

No campo de Visão Computacional ( Computer Vision ), técnicas de processamento de imagem são aplicadas para inferir informações de baixo nível em partes da imagem. Os algoritmos de visão computacional têm como entrada uma ou mais imagens digitais que são pré-processadas por meio de técnicas de processamento de imagem para que informações úteis possam ser extraídas.

Existem inumeras bibliotecas disponíveis para auxiliar no processamento de imagens como o OpenCV.

Para os exemplos apresentados foi usada a biblioteca scikit-image[2] que é uma coleção de algoritmos para processamento de imagens. Está disponível gratuitamente e sem restrições.





## Visualizando os resultados









Código

Importando bibliotecas necessárias:

import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt

from skimage.io import imread from skimage.filters import roberts, sobel, scharr, prewitt Usando os operadores:

### Visualizando os resultados:

fig, axes = plt.subplots(nrows=2, ncols=2, sharex=True, sharey=True, figsize=(12, 12))

ax = axes.ravel()

ax[0].imshow(op\_roberts, cmap=plt.cm.gray)
ax[0].set\_title('Operador de Roberts')

ax[1].imshow(op\_sobel, cmap=plt.cm.gray)
ax[1].set\_title('Operador de Sobel')

ax[2].imshow(op\_scharr, cmap=plt.cm.gray)
ax[2].set\_title('Operador de Scharr')

ax[3].imshow(op\_prewitt, cmap=plt.cm.gray)
ax[3].set\_title('Operador de Prewitt')

for a in ax:

a.axis('off')

plt.tight\_layout()
 plt.show()

Relatório

O resultado como podemos ver. são pequenas diferenças de iluminação e de cores de branco das imagens, cada uma sendo uma melhoria da outra na qualidade para a real imagem, diferenciando cada os objetos na imagem