

1. 게임 개요

‘아일랜드 어드벤처’는 전설로만 전해오는 섬 “엘디시아”를 찾기 위해 각각 컨셉과 테마, 스토리가 다른 섬에서 단서를 찾고 플레이어의 선택과 플레이 스타일에 따라 변화되는 어드벤처 액션 게임입니다.

2. 기획 의도

- ★ 테마 게임 플레이어가 모험을 하고 도전과 발견의 재미를 느낄 수 있도록 다양한 퍼즐, 적과의 전투, 생존 요소 등을 경험하면서 플레이어가 자신의 실력을 발휘하고 도전을 극복하는 과정에서 성취감을 느낄 수 있도록 하였습니다.
- ★ 게임 플레이 낯선 장소와 환경을 모험하면서 호기심과 발견의 즐거움을 느낄 수 있게 하며 숨겨진 장소, 비밀, 아이템 등을 발견할 수 있는 설계를 하여 흥미를 유발하게 하고 플레이어가 주인공이 되어 이야기에 직접 참여하고 플레이어의 선택과 플레이 스타일에 따른 변화를 주어 여러 경험을 하게 만들겠습니다.
- ★ 몰입도 스토리 전개나 게임의 세계가 플레이어의 선택에 따라 변화하도록 설계하여 몰입감을 주어 플레이어가 이야기의 일부가 되었다고 느끼게 하고 스토리에 맞는 음악과 사운드, 그래픽 효과를 주어 감정적으로 반응을 유도하며 분위기를 더욱 부각 시킬 것입니다 그 외에도 플레이어의 행동에 따른 상호작용과 모션을 넣어 몰입감을 더욱 높여 줄 것입니다.