|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 日期 | 完成工作 | 存在问题 | 下周工作计划 |
| 1 |  | 领取台式机并完成组装及安装工作所需各种环境配置，熟悉周围环境 | 无 | 着手深入学习Angular |
| 2 |  | 简单实现了路由搭建，login画面，表单入力验证 | 以这种方法进行路由搭建会导致项目整体过于厚重，初始化加载时可能会耗费过长的时间 | 了解懒加载（惰性路由）原理，并实现项目的重新搭建 |
| 3 |  | 完成了注册、首页、用户信息以及管理员增删改页面，实现了用惰性路由加载组件 | 无 | 了解json-server并实现调用这个模拟后台数据接口 |
| 4 |  | 可以通过调用一些模拟数据，实现用户、管理员操作 | 组件传参存在一定问题 | 重点学习组件传参的几种方法 |
| 5 |  | 参与了公司组织的入职培培训的同时顺利将组件传参问题解决 | 无 | 美化画面，实现调用插件显示轮播图 |
| 6 |  | 完成了项目各个画面的样式渲染以及成功实现了轮播图的显示 | 轮播图使用的图片仅限于本地静态文件，后期维护困难 | 使用json -server实现用动态数据构建轮播图部分 |
| 7 |  | 完成上周计划，使用管道进行了个性化显示，添加防抖功能提升了用户体验 | 时间管道使用之后无法根据时间的变更自动更新 | 学习新的ui框架 ng-zorro，尽量将之前的画面全部替换为此框架。 |
| 8 |  | 使用框架实现表单交互、列表、表格动态显示效果以及按键、图标的多样化显示 | 高版本使用插件需要引入许多组件导致项目臃肿 | 学Redux/store原理和相关知识 |
| 9 | 10月26-10月30 | 初步了解Angular/store含义，开始尝试使用到项目中 | 控制台调试需要引入插件 | 为浏览器引入新的控制台插件 |