

5、题目5

题目描述

幸运数字至少满足以下两个特征中的一种：

数字是 11 的整数倍。

数字中至少包含两个 1。

给你若干数字，希望你回答这个数字是不是幸运数。

6、题目6

题目描述

小美现在有一个序列，序列中仅包含1和 - 1两种数字。

小美现在想要知道，有多少个连续的子序列，序列中的数字乘积为正。

7、题目7

题目描述  
有 m 道菜，每道菜只有 1 份。有 n 个顾客，每个顾客都有想两份要点的菜。只有当顾客吃到全部自己想要的菜的时候，顾客才会满意。你的任务是，合理地接取顾客的订单要求，尽可能让更多的顾客满意，输出最多有多少顾客可以满意。n <= 20, m <= 40。

8、题目8

题目描述  
共有 n 个房间。小美初始拥有一个指针，指在一号房间。  
游戏共持续 m 秒，每秒会有一个房间产生炸弹，小[美的](/jump/super-jump/word?word=%E7%BE%8E%E7%9A%84)指针不能在这个房间中。  
每秒结束的瞬间，小美可以使用一次魔法，把指针切换到另一个房间中，该过程会消耗一个能量。  
你的任务是计算小美无伤通过音游所需要消耗的最小能量。保证第一秒的炸弹不发生在一号房间中。  
n ＜= 10 , 1 <= m <= 10000。

9、题目9

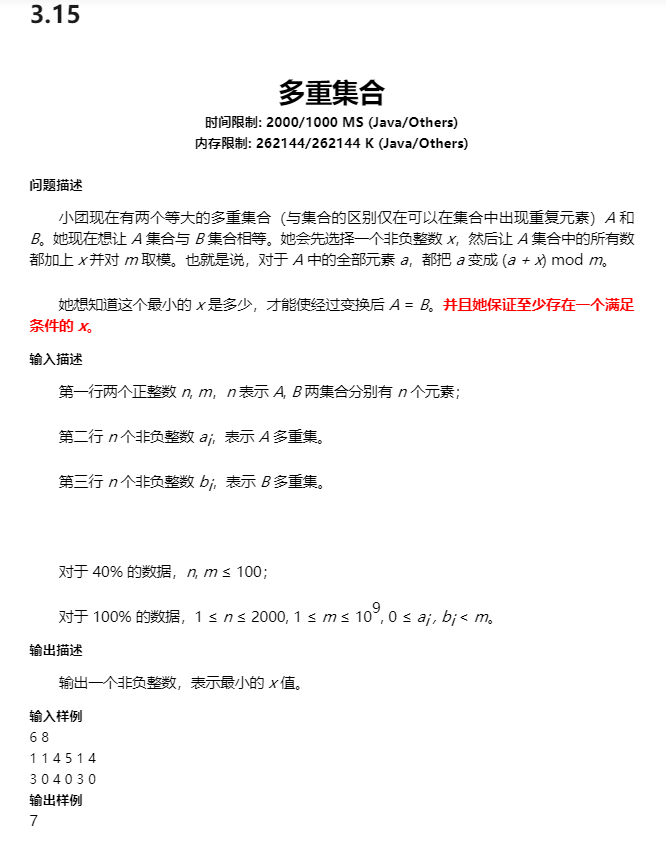
 首先输入一个数n(0<n<100000)，表示树的结点的个数，然后输入n个数表示每个结点的颜色，0表示白色，1表示黑色。 接下来输入n个数，表示第i个结点的父节点，如果是0就表示这个结点时根节点。

 然后，对于白色结点，如果他的子节点中存在一个黑色结点或者它是叶子结点，那么他就是好结点；对于黑色结点，如果它的所有子节点都是白色或者它是叶子结点，那么它就是好结点。

 问，树里面白色好结点和黑色好结点的个数。

 这里我们采用建图然后dfs爆搜的方法即可成功切掉本题。

10、题目10



11.题目11

