

Fumadores

Los semaforos utilizados son :

puede_producir : se utiliza para controlar la generacion de los ingredientes.

Su valor inicial es 1

El sem_wait se hace antes de generar el ingrediente, y sem_post despues de empezar la accion de fumar.

fumadores[n_fumadores] : se utiliza para controlar que fumador va a realizar la accion de fumar.

Su valor inicial es 0.

El sem_wait se hace antes de fumar, y sem_post despues de generado el ingrediente.

mutex : se utiliza para sincronizar las salidas.

Su valor inicial es 1.

El sem_wait se utiliza antes de los cout, y el sem_post despues de los cout.

Codigo:

```
#include <iostream>
```

```
#include <cassert>
```

```
#include <pthread.h>
```

```
#include <semaphore.h>
```

```
#include <time.h>          // incluye "time(...)"
```

```
#include <unistd.h>        // incluye "usleep(...)"
```

```
#include <stdlib.h>        // incluye "rand(...)" y "srand"
```

```
using namespace std;
```

```
// -----
```

```
-----
```

```
int material, veces=20;
```

```
const int n_fumadores=3;
```

```
sem_t puede_producir;
```

```
sem_t fumadores[n_fumadores];
```

```
sem_t mutex;
```

```
// funcion que simula la accion de fumar como un retardo
```

```
aleatorio de la hebra
```

```

void fumar()
{
    // inicializa la semilla aleatoria (solo la primera vez)
    static bool primera_vez = true ;
    if ( primera_vez )
    {
        primera_vez = false ;
        srand( time(NULL) );
    }

    // calcular un numero aleatorio de milisegundos (entre 1/10 y 2
segundos)
    const unsigned miliseg = 100U + (rand() % 1900U) ;

    // retraso bloqueado durante 'miliseg' milisegundos
    usleep( 1000U*miliseg );
}

// -----
-----

// falta: resto de funciones
// .....

```

```

void * estanquero(void *){

    for(int i=0;i<veces;i++){

        sem_wait(&puede_producir);

        material=(rand() % 3U);  //1+rand()%(4-1)


        sem_wait(&mutex);

        cout<<"Se ha generado el material " <<material+1 <<endl;

        sem_post(&fumadores[material]);

        sem_post(&mutex);

    }

    return NULL;

}

```

```

void * fumador(void *){

    for(int i=0;i<veces;i++){

        sem_wait(&fumadores[material]);

        int fumador=material+1;

```

```

        sem_wait(&mutex);

        cout<<"El fumador "<< fumador << " esta fumando con
material " <<material+1 <<endl;

        fumar();

        sem_post(&puede_producir);

        cout<<"El fumador "<< fumador << " ha terminado de
fumar"<<endl;

        sem_post(&mutex);
    }

    return NULL;
}

```

```

// -----
-----

```

```

int main()
{
    // falta: creaci 3n hebras ....

    sem_init(&mutex, 0, 1);

    sem_init(&puede_producir,0,1);

```

```
for(unsigned i=0;i<n_fumadores;i++){  
    sem_init(&(fumadores[i]),0,0);  
}
```

```
pthread_t h_estanquero,h_fumadores[n_fumadores];
```

```
pthread_create(&h_estanquero,NULL,estanquero,NULL);  
for(unsigned i=0;i<n_fumadores;i++){  
    pthread_create(&(h_fumadores[i]),NULL,fumador,NULL);  
}
```

```
pthread_join(h_estanquero,NULL);  
for(unsigned i=0;i<n_fumadores;i++){  
    pthread_join(h_fumadores[i],NULL);  
}
```

```
sem_destroy(&mutex);  
sem_destroy(&puede_producir);  
for(unsigned i=0;i<n_fumadores;i++){  
    sem_destroy(&(fumadores[i]));  
}
```

```
pthread_exit(NULL);
```

```
return 0 ;
```

```
}
```