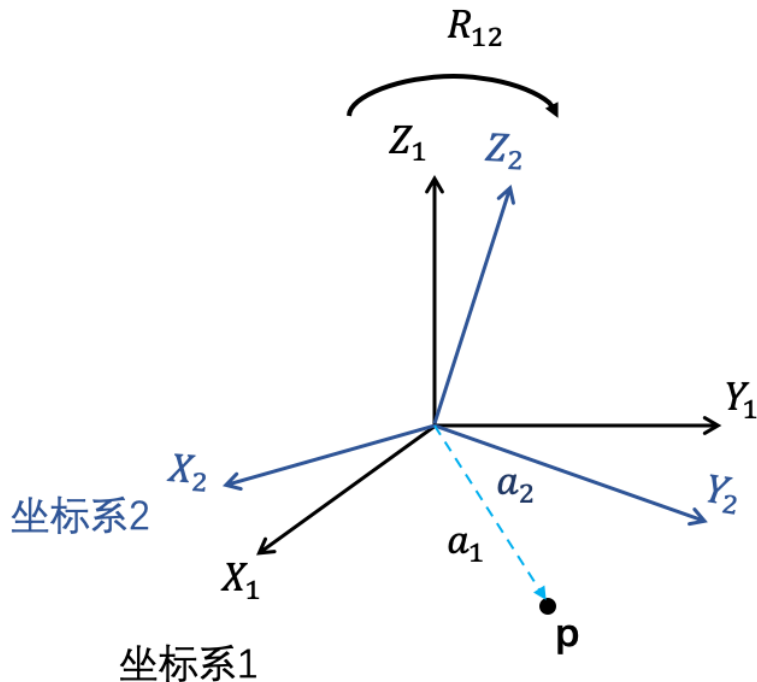


旋转矩阵R



CSDN @威士忌燕麦拿铁

首先，只考虑旋转。

假设坐标系1: $\{X_1, Y_1, Z_1\}$ $\{X_1, Y_1, Z_1\}$ 经过纯旋转之后得到坐标系2: $\{X_2, Y_2, Z_2\}$ $\{X_2, Y_2, Z_2\}$ (如上图)，其中坐标系1对应的单位正交基为 (e_1, e_2, e_3) (e_1, e_2, e_3) ，坐标系2对应的单位正交基为 (e_1', e_2', e_3') (e_1', e_2', e_3') 。对于空间中的同一个点 p p ，假设点 p p 在坐标系1和坐标系2下的坐标分别为 $a_1 = [a_1, a_2, a_3]^T$ $a_1 = [a_1, a_2, a_3]^T$ ， $a_2 = [a_1', a_2', a_3']^T$ $a_2 = [a_1', a_2', a_3']^T$ 。由于点 p p 并没有随着坐标系的旋转而发生运动，根据坐标的定义，有：

$$\begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1' & e_2' & e_3' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1' & a_2' & a_3' \end{bmatrix} \quad (1)$$
$$\begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1' & a_2' & a_3' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1' & e_2' & e_3' \end{bmatrix}^{-1} \quad (2)$$

为了描述两个坐标之间的关系，我们对上面等式左右同时左乘 $\begin{bmatrix} e_1^T & e_2^T & e_3^T \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} e_1^T & e_2^T & e_3^T \end{bmatrix}$ ，那么左边的系数变成了单位矩阵，所以有：

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1^T e_1' & e_1^T e_2' & e_1^T e_3' \\ e_2^T e_1' & e_2^T e_2' & e_2^T e_3' \\ e_3^T e_1' & e_3^T e_2' & e_3^T e_3' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1' & a_2' & a_3' \end{bmatrix} \quad (2)$$

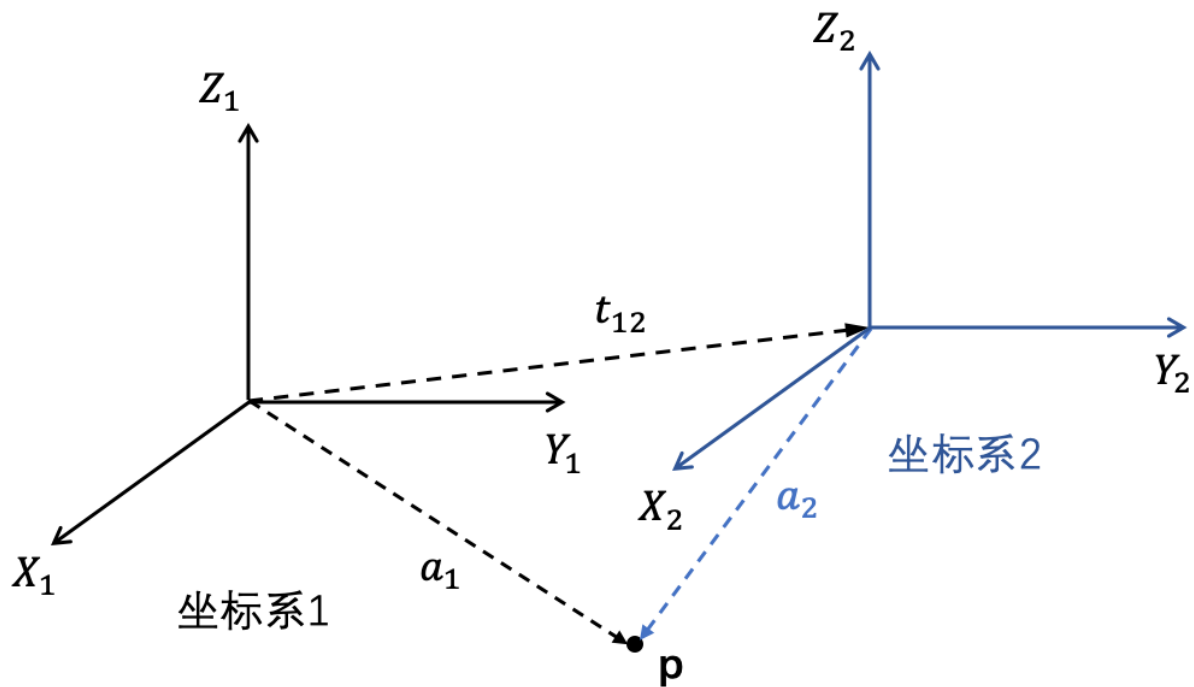
将等式右边的矩阵记做 R_{12} R_{12} ，即有：

$$a_1 = R_{12} a_2 \quad a_1 = R_{12} a_2$$

矩阵 R_{12} R_{12} 便是旋转矩阵，其描述了坐标系1到坐标系2的旋转。矩阵 R_{12} R_{12} 的下标有两个含义：

1. 表示坐标系1到坐标系2的旋转
2. 表示将坐标系2中点的坐标通过旋转变换，从而得到同一个点在坐标系1中的坐标

平移向量t



CSDN @威士忌燕麦拿铁

然后，只考虑平移。

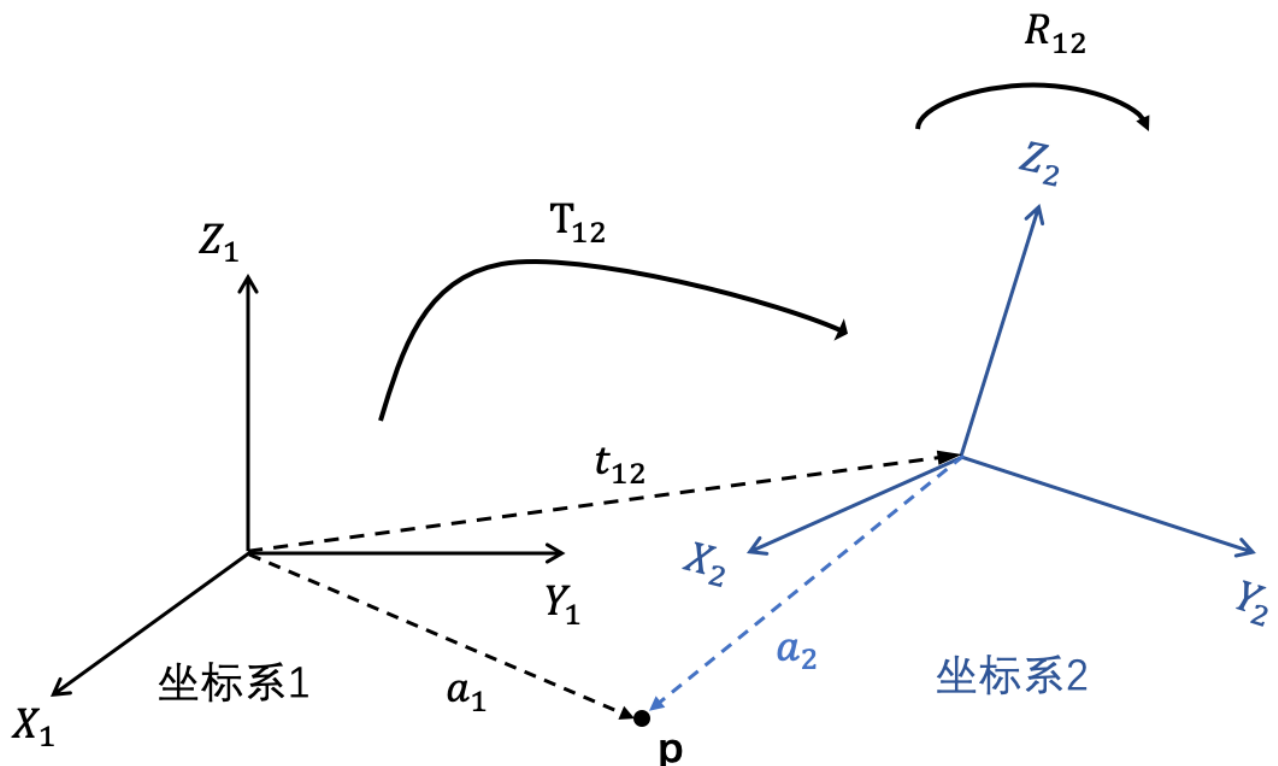
假设坐标系1: $\{X_1, Y_1, Z_1\}$ 经过纯平移之后得到坐标系2: $\{X_2, Y_2, Z_2\}$ (如上图)。对于空间中的同一个点 p ，假设其在两个坐标系下对应的坐标表示分别为 $a_1 = [a_1, a_2, a_3]^T$ 和 $a_2 = [a_1', a_2', a_3']^T$ 。由几何关系，很显然有：

$$a_1 = a_2 + t_{12} \quad (4)$$

向量 t_{12} 便是平移向量，其描述了坐标系1到坐标系2的平移。其下标同样也有两个含义：

1. 表示坐标系1到坐标系2的平移（对应坐标系1的原点指向坐标系2的原点的向量）
2. 表示将坐标系2中点的坐标通过平移变换，从而得到同一个点在坐标系1中的坐标

变换矩阵T



CSDN @威士忌燕麦拿铁

最后同时考虑选择和和平移，也就是坐标系之间的刚体运动。

假设坐标系1: $\{X_1, Y_1, Z_1\}$ 经过旋转和平移之后得到坐标系2: $\{X_2, Y_2, Z_2\}$ (如上图)。对于空间中的同一个点 p ，假设其在两个坐标系下对应的坐标表示分别为 $a_1 = [a_1, a_2, a_3]^T$ $a_2 = [a_1', a_2', a_3']^T$ 。 $a_1 = [a_1, a_2, a_3]^T$, $a_2 = [a_1', a_2', a_3']^T$ 。

通过将上述的旋转和平移合到一起，则有：

$$a_1 = R_{12} a_2 + t_{12} \tag{5}$$

为了简化形式，引入齐次坐标有：

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_{12} & t_{12} \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_2 \\ 1 \end{bmatrix} \tag{6}$$

同样为了保持简洁，我们将 a_1 和 a_2 的齐次坐标简写成 a_1 和 a_2 ，并将等式右边的矩阵记做 T_{12} ，则有：

$$a_1 = T_{12} a_2 \tag{7}$$

其中， T_{12} 为坐标系1 转换到坐标系2的变换矩阵，包含了旋转和平移。其下标对应的也有两个含义：

- 1. 表示坐标系1到坐标系2的变换（包含旋转和平移）
- 2. 表示将坐标系2中点的坐标通过旋转和平移变换，从而得到同一个点在坐标系1中的坐标