

Doxygen是一种开源跨平台的，以类似JavaDoc风格描述的文档系统，完全支持C、C++、Java、Objective-C和IDL语言，部分支持PHP、C#。鉴于Doxygen良好的注释风格，故基于Doxygen以形成自己的注释规范。

1 标注总述

```
//-----
// Platform Defines
//-----
enum
{
    OST_PLATFORM_WIN32      = 1,
    OST_PLATFORM_LINUX_X86  = 2,
    OST_PLATFORM_LINUX_ARM  = 3,
    OST_PLATFORM_ANDROID    = 4,
    OST_PLATFORM_MACOSX     = 5,
};

//-----
// API Export/Import Macros
//-----
/** Indicates an exported and imported shared library function. */
#define OST_API_EXPORT      __declspec(dllexport)
#define OST_API_IMPORT      __declspec(dllimport)

//-----
// Digital Image Macros
//-----
#define OST_PI              3.141592653589793f
#define OST_RGB2GRAY(r, g, b)  ( ((b) * 117 + (g) * 601 + (r) * 306) >> 10 )

//-----
// date and time at compile time
//-----
#define OST_TIMESTAMP        __DATE__ " " __TIME__
```

2 文件头的标注

```
/*-----
 * OpenST Basic tool library
 * Copyright (C) 2014 Henry.Wen renhuabest@163.com.
 *
 * This file is part of OST.
 *
 * This program is free software; you can redistribute it and/or modify
 * it under the terms of the GNU General Public License version 3 as
 * published by the Free Software Foundation.
 *
 * You should have received a copy of the GNU General Public License
 * along with OST. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
 *
 * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
 * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
 * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
 * See the License for the specific language governing permissions and
 * limitations under the License.
 *
 * @file      Example.h
 * @brief     对文件的简述
 * Details.
 *
 * @author    Henry.Wen
 * @email     renhuabest@163.com
 * @version   1.0.0.1(版本号)
 * @date     renhuabest@163.com
 * @license   GNU General Public License (GPL)
 *
 *-----
 * Remark      : Description
 *-----
 * Change History :
 * <Date>      | <Version> | <Author>      | <Description>
 *-----
 * 2014/01/24 | 1.0.0.1   | Henry.Wen     | Create file
 *-----
 */
*****/
```

3 命名空间

```
/**
 * @brief 命名空间的简单概述 \n(换行)
 * 命名空间的详细概述
 */
namespace OST
{
}
```

4 类、结构、枚举标注

```
/**
 * @brief 类的简单概述 \n(换行)
 * 类的详细概述
 */
class Example
{
};
```

枚举类型定义、结构体类型定义注释风格类似

```
/**
 * @brief 简要说明文字
 */
typedef struct 结构体名字
{
    成员1, /*!< 简要说明文字 */ or ///<说明, /**<说明 */
    成员2, /*!< 简要说明文字 */ or ///<说明, /**<说明 */
    成员3, /*!< 简要说明文字 */ or ///<说明, /**<说明 */
}结构体别名;
```

5 函数注释原则

```
/**
 * @brief 函数简要说明-测试函数
 * @param index    参数1
 * @param t        参数2 @see CTest
 *
 * @return 返回说明
 *      -<em>false</em> fail
 *      -<em>true</em> succeed
 */
bool Test(int index, const CTest& t);
```

note: 指定函数注意事项或重要的注解指令操作符 **note**格式如下: **@note** 简要说明

retval: 指定函数返回值说明指令操作符。(注:更前面的**return**有点不同.这里是返回值说明) **retval**格式如下: **@retval** 返回值 简要说明

pre: 指定函数前置条件指令操作符 **pre**格式如下: **@pre** 简要说明

par: 指定扩展性说明指令操作符讲。(它一般跟**code**、**endcode**一起使用) **par**格式如下: **@par** 扩展名字

code、endcode: 指定 **code**、**endcode**格式如下: **@code** 简要说明(内容) **@endcode**

see: 指定参考信息**see**格式如下: **@see** 简要参考内容

deprecated: 指定函数过时指令操作符。 **deprecated**格式如下: **@deprecated** 简要说明

调试Bug说明

解决的bug说明, **@bug** 警告说明

(warning) 定义一些关于这个函数必须知道的事情, **@warning** 备注说明

(remarks) 定义一些关于这个函数的备注信息, **@remarks** 将要完成的工作

(todo) 说明哪些事情将在不久以后完成, **@todo** 使用例子说明

(example) 例子说明, **@example** **example.cpp**

```
/**
 * @brief 打开文件 \n
 * 文件打开成功后, 必须使用::CloseFile函数关闭
```

```

* @param[in] fileName      文件名
* @param[in] fileMode      文件模式，可以由以下几个模块组合而成：
*     -r 读取
*     -w 可写
*     -a 添加
*     -t 文本模式 (不能与b联用)
*     -b 二进制模式 (不能与t联用)
* @return 返回文件编号
* --1表示打开文件失败 (生成时:.-1)
* @note 文件打开成功后，必须使用::CloseFile函数关闭
* @par 示例：
* @code
*     //用文本只读方式打开文件
*     int ret = OpenFile("test.txt", "a");
* @endcode
* @see 函数::ReadFile::CloseFile ("::"是指定有连接功能,可以看文档里的CloseFile变成绿,点击它可以跳转到CloseFile.)
* @deprecated 由于特殊的原因，这个函数可能会在将来的版本中取消
*/
int OpenFile(const char* fileName, const char* fileMode);

/**
* @brief 关闭文件
* @param [in] file      文件
*
* @retval 0      成功
* @retval -1     失败
* @pre file 必须使用OpenFile的返回值
*/
int CloseFile(int file);

```

-: 生成一个黑心圆.-#: 指定按顺序标记。:: 指定连接函数功能。（注：空格和“:”有连接功能,但建议还是使用”::”。

只对函数有用。）它们格式如下:(-和::例子前面有了,就介绍-#例子。)- 简要说明 -# 简要说明 ::函数名 例:

```

/**
* @param [in] person 只能输入以下参数：
* -# a:代表张三      // 生成 1. a:代表张三
* -# b:代表李四      // 生成 2. b:代表李四
* -# c:代表王二      // 生成 3. c:代表王二
*/
void GetPerson(int p);

```

6 变量注释

```

/// 简述
/** 详细描述. */

```

或者

```

/*! 简述
/*! 详细描述
/*! 从这里开始
int m_variable_1; ///< 成员变量m_variable_1说明
int m_variable_2; ///< 成员变量m_variable_1说明

/**
* @brief 成员变量m_c简要说明
*
* 成员变量m_variable_3的详细说明，这里可以对变量进行
* 详细的说明和描述，具体方法和函数的标注是一样的
*/
bool m_variable_3;

```

如果变量需要详细说明的可已按照m_varibale_3的写法写，注意，m_variable_2和m_variable_3之间一定需要空行，否则会导致m_variable_2的简述消失

7. 模块标注 模块定义格式:

```

/**
* @defgroup 模块名  页的标题名 （模块名只能英文,这个可以随便取.在一个源文件里不能相同）
* @{} （跟c语言{}一样起作用域功能）
*/
... 定义的内容 ...
/** @{} */

```

例:

```

/**
* @defgroup HenryWen Example.cpp
* @{}
*/
... 定义的内容 ...

```

```
/** @} */
```

\8. 分组标注 分组定义格式:

```
/**
 * @name 分组说明文字
 * @{
 */
... 定义的内容 ...
/** @} */
```

例:

```
/**
 * @name PI常量
 * @{
 */
#define PI 3.1415926737
/** @} */
```

```
/**
 * @name 数组固定长度常量
 * @{
 */
const int g_ARRAY_MAX = 1024;
/** @} */
```